|  |
| --- |
| **Empirical documents** |
| https://github.com/xiaohc/doc |

|  |
| --- |
|  |
| **编程套路** |
|  |
| **（V0.01）** |

**personal**

2018-2-28

作者: 肖红超

一、版本控制

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **版本号** | **生效日** | **修改说明** | **作者** | **批准人** |
| V0.01 | 2018-02-28 | 创建 | 肖红超 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

目 录

1 概述 4

1.1 编写目的 4

1.2 参考文档 4

1.3 缩写术语 4

2 Java套路 4

2.1 普通数据类型 4

2.1.1 数值 5

2.1.2 字符串 5

2.1.3 日期 5

2.2 集合容器类型 5

2.2.1 集合（数组、列表） 6

2.2.2 树 6

2.2.3 图 6

2.3 资源类型 6

2.3.1 系统环境 6

2.3.2 内存 7

2.3.3 文件（XML、Json、bin） 7

2.3.4 数据库 7

2.3.5 网络 7

2.3.6 图 7

3 C++套路 8

3.1 普通数据类型 8

3.2 集合容器类型 8

3.3 资源类型 8

# 概述

## 编写目的

针对编程中常见的行为，挑选各种场景的最优解，总结为编程套路，作为日常练习手段，以提高平时工作效率，并达到熟能生巧的应用层次。

**进阶专家 = 识别模式（模型） + 培养直觉**

**所谓天才，不过是掌握了诀窍而已。**

## 参考文档

《Java编程思想》

《Java核心技术 卷1 基础知识》

## 缩写术语

无

# Java套路

## 普通数据类型

*待完善*

总结编程中常用代码范式，作为日常练习手段，以提高平时工作效率，并达到熟能生巧的应用层次。

### 数值

#### 基础操作

##### CRUD

#### 相互转换

##### Number转为String

|  |
| --- |
| int var = 143;  **String varString1 = String.*valueOf*(var);** String varString2 = Integer.*toString*(var); String varString3 = var + ""; String varString4 = String.*format*("%d", var); |

倾向使用String.valueOf(),原因如下：

* valueOf()有各种数值的重载版本，更改数值类型（譬如int改为long），不需要修改字符转换部分。
* 性能也不错，实际上调用了Integer.toString();
* var + "" 使用+重载，性能差点

### 字符串

### 日期

## 集合容器类型

*待完善*

总结编程中常用代码范式，作为日常练习手段，以提高平时工作效率，并达到熟能生巧的应用层次。

### 集合（数组、列表）

#### 基础操作

##### CRUD

##### 搜索

##### 排序

### 树

### 图

## 资源类型

*待完善*

总结编程中常用代码范式，作为日常练习手段，以提高平时工作效率，并达到熟能生巧的应用层次。

### 系统环境

### 内存

### 文件（XML、Json、bin）

### 数据库

##### 事务

##### 读写一致性

##### 性能

### 网络

### 图

# C++套路

## 普通数据类型

*待完善*

总结编程中常用代码范式，作为日常练习手段，以提高平时工作效率，并达到熟能生巧的应用层次。

## 集合容器类型

*待完善*

总结编程中常用代码范式，作为日常练习手段，以提高平时工作效率，并达到熟能生巧的应用层次。

## 资源类型

*待完善*

总结编程中常用代码范式，作为日常练习手段，以提高平时工作效率，并达到熟能生巧的应用层次。