con新零售事业部

**一面**

1、质量度量的指标和落地形式；

2、竞品耗时评测流程和指标；

3、通讯录测试用例编写；

4、linux命令:查看端口号是否被占用；

lsof -i:8080

5、怎么在shell中对字符串进行排序

怎么在Shell中对字符串进行排序：<https://www.yisu.com/zixun/407857.html>

6、[怎么在MySQL中查询多条不重复记录值](https://www.taoxtao.cn/archives/115373)

select distinct name ,id from table;

**二面**

1、业务拆解

2、线上问题反馈数拆解，问题处理时长拆解？这两块如何降低的呢？发现所采取的措施都是事后复盘这种解决的，那么如何事前出避免这些问题遗漏到线上的呢？（讲的产研全流程保障）

3、页面异常检测是怎样做的？这里面的有些原因其实是后端导致的，这块由后端做是不是更好？

4、个人的规划和发展？

5、你认为你自己的代码写得怎么样？

——————————————————————————————————————————————————

一面：

1、自我介绍；

2、前端自动化框架如何选择的？

3、web页面性能数据如何获取？如cpu、fps、gpu等这些

4、flask请求全流程是怎样的？

(Flask 源码解读 --- 从请求到响应的流程:<https://blog.csdn.net/fenglei0415/article/details/80885624?spm=1001.2101.3001.6650.1&utm_medium=distribute.pc_relevant.none-task-blog-2%7Edefault%7ECTRLIST%7ERate-1.pc_relevant_paycolumn_v3&depth_1-utm_source=distribute.pc_relevant.none-task-blog-2%7Edefault%7ECTRLIST%7ERate-1.pc_relevant_paycolumn_v3&utm_relevant_index=2>)

(梳理下流程:

客户端-----> wsgi server ----> 通过\_\_call\_\_调用 wsgi\_app, 生成requests对象和上下文环境------> full\_dispatch\_request功能 ---->通过 dispatch\_requests进行url到view function的逻辑转发, 并取得返回值 ------> 通过make\_response函数,将一个view\_function的返回值转换成一个response\_class对象------->通过向response对象传入environ和start\_response参数, 将最终响应返回给服务器.

)

5、用过哪些Linux命令？

6、用过数据库没？

7、如何提高自动化的稳定性

8、你还有什么要问的？

二面：

* 多语言自动化

校验方式分多步

左移：需求阶段翻译卡点，入库校验

巡检：制定校验规则日常巡检（为空检测/缺失语言检测/多语言文案重复检测/单一语言文案超长检测/还有一些针对业务上遇到的问题自定义的检测）

测试阶段：UI自动化文案检查，这涉及到文案语言映射问题

可以弄一个影子语言，达到的效果就是不需要再所有语言上都去进行测试

工具链：单语言测试覆盖工具

* 埋点自动化怎么做的？埋点从前端埋上到看板展示全阶段是怎样的？用什么存储的？
* 竞品耗时自动化怎么做的？怎么保证结果数据的可信度？不可信的原因有哪些？不置信的数据怎么处理？不同场景怎么保证识别正确的？怎么保证用户上传的App启动视频有（分享/点赞特征）？识别结果的稳定性怎么样？怎么保证结果的稳定性？

自动化场景设计：设计装修时，将沙发自动挪到指定地点？

前端cpu、fps等如何手动和自动获取？

vue和react区别？

三面：

**UI异常检测怎么做的？它可以用到pc端的web页面进行异常检测么？**

**技术项目全流程介绍**

**业务项目质量保障如何做？**

如直播

从全流程讲，如RN改造方案调研（美团其他部门的，调研后发现重点有rn和native的交互容易出Bug，桥通信机制）、需求评审、需求排期、用例编写、用例评审、RD自测、RD提测（提测单）、冒烟流水线、冒烟测试、新需求测试、回归测试(可多轮)、交叉测试、灰度测试（灰度监控）、线上监控、线上Bug反馈与跟进、舆情监控及专项性能数据的准入准出

**如何带团队：**

* 团队目标、每个人的目标；
* 确定接口人，比如自动化定位的，Ui异常检测的，竞品耗时评测的接口人；
* 制定规范和质量运营指标：保证团队高效运转
* 定期组织业务、技术等交流；
* 排兵布阵：把人放到合适的位置。根据不同的人的特长，安排不同的活，；
* 阶段性的总结、复盘、收益；
* 团队文化建设和梯队建设；
* 团队影响力；
* 加速学习：走向更高的领导力

——————————————————————————————————

一面：

1、自我介绍

2、业务介绍

直播的系统架构和业务核心流程

3、从用户视角来讲你的业务

4、朋友圈评论功能Case设计

功能、性能、安全、兼容性、弱网 （ui和接口)、异常（弹唱、push、电话等）

5、闭包与装饰器的区别

注意与包的区别：装饰器实质上是一个闭包函数，但是装饰器这个闭包函数。他的参数有且只有一个并且是函数类型的话，他才是装饰器，否则他就是闭包函数！

6、你还有什么要问的么？

二面：

1、自我介绍

2、过往的经验中技术对业务质量保障的提效效率怎么看？

3、职业规划

4、快手这边的发版节奏？一个需求RD、QA的排期？按照目前的节奏3（RD排期）+2（排期），如果说把QA排期再提效半天，该怎么去做？（比如改成QA只有1.5天，有什么方法？），你所有方法中，最重要的是哪块？

5、得物这边是每单周一个版本以及每双周一个版本，如果保证业务高质量的交付。

三面：

1、做得最好的项目介绍？

2、做的这个工具的投入产出比怎么计算？最终是多少？

——————————————————————————————————————————————————

一面：

1、自我介绍

2、竞品耗时评测中的介绍？竞品耗时评测中遇到哪些问题？（如何查找关键帧、特征选用哪些识别方式，ai模型那块是rpc接口本地无法调用，耗时结果是不是可置信的）竞品耗时评测如何与自动化框架匹配？http接口和rpc接口区别？怎么保证自动录制的视频包含你待评测的场景？

3、python装饰器？

4、python全局锁（什么是 GIL 呢？GIL 是最流程的 CPython 解释器（平常称为 Python）中的一个技术术语，中文译为全局解释器锁，其本质上类似操作系统的 Mutex。GIL 的功能是：在 CPython 解释器中执行的每一个 Python 线程，都会先锁住自己，以阻止别的线程执行）

5、python单例模式

python之单例模式：<https://blog.csdn.net/qq_41248532/article/details/123246471>

模块（import）、装饰器实现方式、类方法、基于\_\_new\_\_方法实现

6、最长回文子串：<https://leetcode.cn/problems/longest-palindromic-substring/solution/zui-chang-hui-wen-zi-chuan-by-leetcode-solution/>

二面：

1、自我介绍

2、竞品耗时评测（一、如果低端机手机录制的视频的帧率比较低，得到的误差帧1、2帧也会导致最终的时间误差很大；二、如果手机温度高、电量低等不适合做竞品耗时评测，这个时候怎么告知业务方？；三、得到的耗时时间置信区间怎么做的？视频起播时间的尾帧怎么找的？四、录屏这块怎么做的？五、WDA的稳定性怎么保障？）

3、ui异常检测里的异常弹窗检测、错别字检测怎么做的？

4、弱网自动化这个怎么做的？

5、健壮性测试怎么做的？并且结合异常检测

6、你还有什么要做的？

三面：

1、Ui异常检测怎么做的？各原理是怎样的？识别率怎么样？

2、竞品耗时评测自动化项目相关

3、算法题：

寻找两个正序数组的中位数:<https://leetcode.cn/problems/median-of-two-sorted-arrays/>