

CSDN

博客 (http://feed.csdn.net/?ref=toolbar) 学院 (http://edu.csdn.net/?ref=toolbar)

下载 (http://download.csdn.net/?ref=toolbar) 更多 ▾

登录 (https://passport.csdn.net/account/login?ref=toolbar) 注册 (http://passport.csdn.net/account/mobileRegister?ref=toolbar&action=mobileRegister)

Extension 与主app共享数据

转载

2017年02月06日 10:45:17

911

http://www.tuicool.com/articles/Ufl7vy6
(http://www.tuicool.com/articles/Ufl7vy6)

注意：一个说法----宿主应用和容器应用是一个东西（container app）

扩展（Extension）是 iOS 8 和 OSX 10.10 中引入新功能，Extension 不会单独存在，它将做为 App 的附加功能出现，为 App 提供更好的交互体验。由此 Extension 和容器应用（Containing App）之间的数据共享在所难免。Apple 在它的 官方文档 (https://developer.apple.com/library/ios/documentation/General/Conceptual/ExtensionScenarios.html#//apple_ref/doc/uid/TP40014214-CH21-SW6) 中只是以 UserDefaults 举例做了介绍，然后丢了一句“ Use Core Data, SQLite, or Posix locks to help coordinate data access in a shared container.”就算完事儿了。下面就来介绍下具体如何操作。

Extension Target

喵喵在 WWDC 2014 Session笔记 – iOS 通知中心扩展制作入门 (http://onevc.com/2014/08/notification-today-widget/) 已经有了非常详尽的介绍，总之你需要在项目中添加一个 Application Extension Target（File > New Target > Application Extension > ...），然后就可以从你非常熟悉的 view controller 开始编写 widget 代码了。

App Groups

在默认情况下，Extension 是无法直接获取 Containing App 的数据的，但在 iOS 8 中我们可以通过开启 App Groups 以实现同一个 team 的 Apps 及其 Extension 之间的数据共享。开启 App Groups：

- 在 Xcode 6 的 Targets 中选主 App's Target，找到 **Capabilities** 标签
 - 找到 **App Groups** 选项并展开，然后戳一下添加按钮
 - 给你的 App Groups 起个名字，通常是 **group.xxx** 的格式，随后 Xcode 自动创建 **.entitlements** 授权文件，其中包含了共享容器的访问名称，并将此 App Group 登记在你的开发者账号下的，确保只有你的 team 的 app 可以使用这些共享容器
- Steps: ✓ Add the "App Groups" entitlement to your entitlements file
✓ Add the "App Groups" entitlement to your App ID
✓ Add the "App Groups containers" entitlement to your App ID
- 选中 Extension's Target，重复以上操作，勾选刚才创建的 group 就可以了

现在你把原来存在 App 沙箱中的数据改存在 这个 group 中就可以实现数据的共享了，在具体举例之前，你可能发现仅有数据好像还不够，比如你使用了 CoreData，还需要选中 **.xcdatamodeld** 文件和要用到的 model 文件，在 Xcode 的右侧工具栏中的找到 **Target Membership** 勾选 Extension 名，把它们加到 Extension Target 中。然后把 **.xcdatamodeld** 文件加到 Extension 的 Resource Bundle 里面：

- Targets 中选中 Extension's Target，找到 **Build Phase** 标签
- 找到 **Copy Bundle Resources** 选项并展开，然后戳一下添加按钮
- 添加相应的 **.xcdatamodeld** 文件

allanGold (http://blog.cs...)

+ 关注

(http://blog.csdn.net/allanGold)

码云

未开通 (https://gi...)

原创 85 粉丝 7 喜欢 0 utm_sourc

- 他的最新文章
- 更多文章 (http://blog.csdn.net/allanGold)
- 本地通知的使用 (/allangold/article/details/78491616)
- ios开发 解决用lame转换成MP3时，播放时间变短的问题 (/allangold/article/details/78488896)
- WebStorm mac破解方法 (/allangold/article/details/78424327)
- 关于UILongPressGestureRecognizer 调用多次的问题 (/allangold/article/details/78411691)



开发一个app多少钱



在线课程

SDCC 2017 前端技术实践线上峰会

WY/M在美国点评酒廊移动端的最佳实践 (http://blog.csdn.net/huiyiCourse/detail/603?utm_source=blog9)

C语言大型软件设计的面向对象 (http://blog.csdn.net/huiyiCourse/detail/594?utm_source=blog9)

内容举报

返回顶部

数据共享

好了，一切准备就绪，把

```
[[NSFileManager defaultManager] URLsForDirectory:NSDocumentDirectory inDomains:NSUserDomainName]
```

换成

```
[[NSFileManager defaultManager] containerURLForSecurityApplicationGroupIdentifier:@"group.xx"]
```

也就是让主 App 和 Extension 都去访问共享容器中的文件，从而实现数据的共享。现在“you can also use Core Data, or in some cases SQLite, to help coordinate data access in a shared container.”（捂嘴笑）

如果是 `NSUserDefaults` 就是把

```
NSUserDefaults *defaults = [NSUserDefaults standardUserDefaults];
```

换成

```
NSUserDefaults *sharedDefaults = [[NSUserDefaults alloc] initWithSuiteName:@"group.xxx"];
```

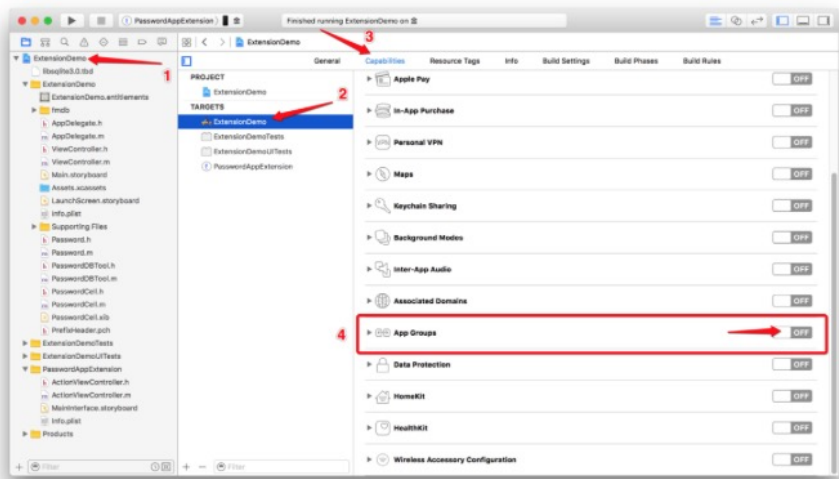
<http://www.jianshu.com/p/7f8472a97aa6> (<http://www.jianshu.com/p/7f8472a97aa6>)

=====

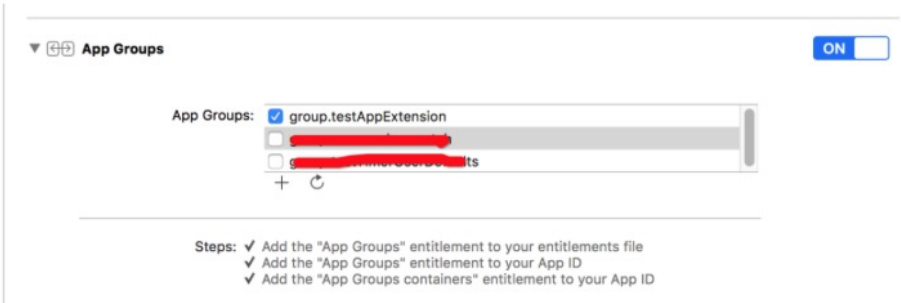
在整个通信过程中，难点在于宿主应用和应用扩展的数据共享，不仅仅是数据共享，可能还需要共享一些开发文件，比如类文件、xib、storyboard等。不要以为宿主应用和应用扩展同属于一个工程项目，它们两个就可以共同使用项目内的数据和所有文件。这是错误的。那么，宿主应用和应用扩展如何进行数据共享？我们需要创建一个共享域，当然，苹果早就给我们准备好了，我们只需要配置一下即可。

1、配置共享域

(1)配置宿主应用共享域



Snip20160808_160.png



Snip20160808_163.png

解决Extension与主app共享数据 - CSDN博客
<http://allangold.com/article/details/51798>
com/extension/util/PropertiesMap (Details)
5212

mac 安装Navicat Premium 注册机 (/allangold/article/details/51926777)
4502

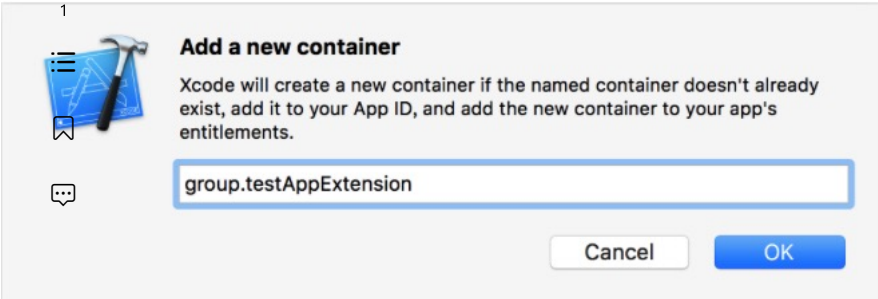
iOS NSTimer释放不掉的问题 以及如何开始暂停定时器 (/allangold/article/details/52442408)
4028

iOS 获取屏幕某个区域的截图 (/allangold/article/details/53262097)
3991

iOS开发emoji处理方式大起底 (/allangold/article/details/51689350)
3945

点击ON后，其实App Groups这里是空的，因为我之前做项目有配置过共享域，所以在选择证书的时候，系统会把证书配置过的共享域都给我自动加载了出来。如果这里是空的，就点击下面的+号，添加一个共享域。

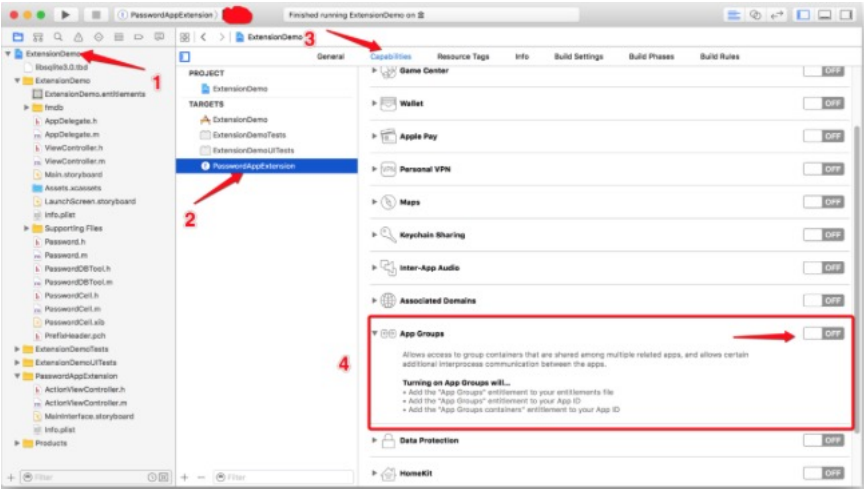
这时，Xcode会弹出提示框，让你给共享库起一个名字以辨别，因为有些项目可能需要不只一个共享域，如果项目支持Apple watch，就需要一个新的共享域支持Apple watch。共享域的名字以group.开头，名字自己起。



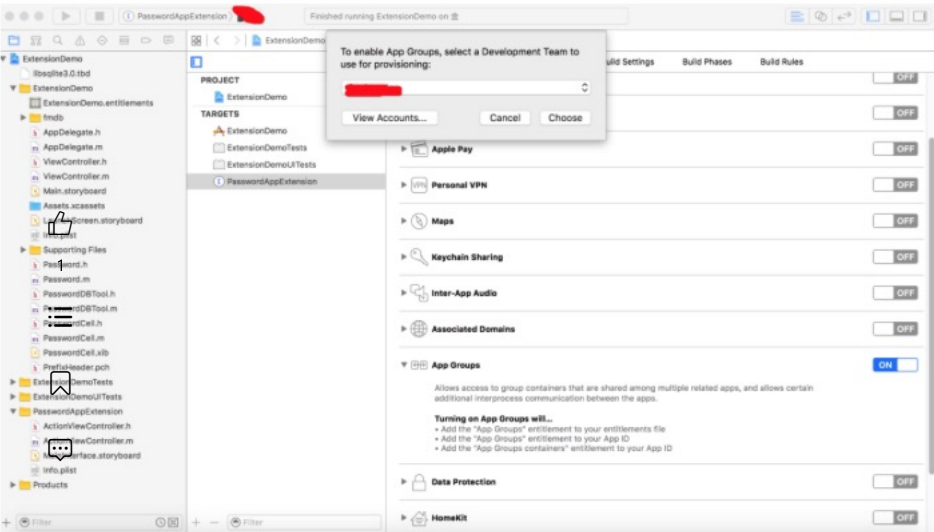
OK，添加完共享域后，新的共享域就出现在了APP Groups中，选中它。

到这里，宿主应用的共享域配置告一段落。

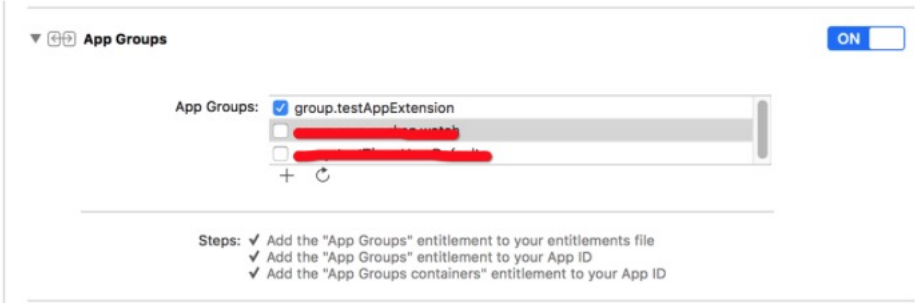
(2)配置应用扩展



点击ON后，系统会弹出提示框，让你选择证书，因为共享域是在证书的基础上配置的。证书选择后，会把对应的所有共享域显示在App Groups中。



Snip20160808_168.png



Snip20160808_170.png

选中我们之前在宿主应用创建（选择）的共享域。

OK，应用扩展的共享域配置完毕。

2、数据共享

(1)NSUserDefaults

```
NSUserDefaults *userDefault = [[NSUserDefaults alloc] initWithSuiteName:@"group.testAppExtension"];
获取共享域的偏好设置
```

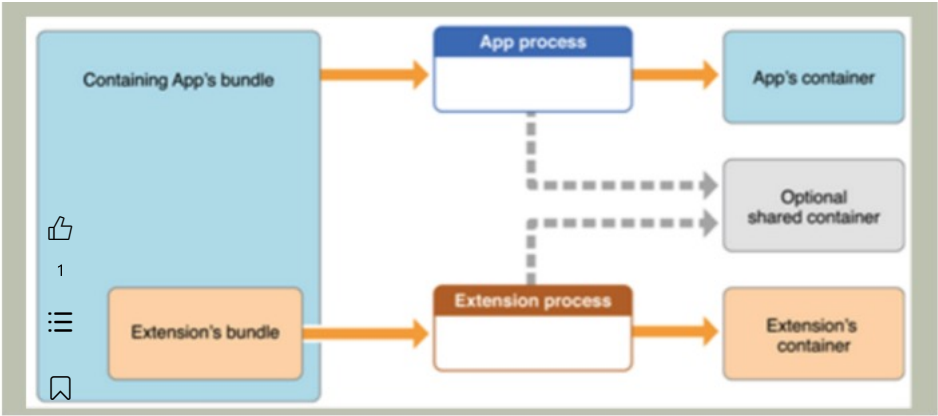
接下来平时怎么用这里就怎么用。

(2)数据库

在创建应用扩展前，数据库我是放到这个路径下的。

```
[NSSearchPathForDirectoriesInDomains(NSCachesDirectory, NSUserDomainMask, YES)[0] stringByAppendingPathComponent:@"TestDB.sqlite"]
```

而现在，即使共享域配置完毕，应用扩展继续访问这个路径下的数据库也是访问不到的，因为共享域它有自己的路径。宿主应用和应用扩展之间的空间关系如下：



所以，我们要将数据库放在共享域的路径下。共享域的路径如下：

```
[[[NSFileManager defaultManager] containerURLForSecurityApplicationGroupIdentifier:@"group.testAppExtension"] absoluteString] stringByAppendingPathComponent:@"TestDB.sqlite"]
```

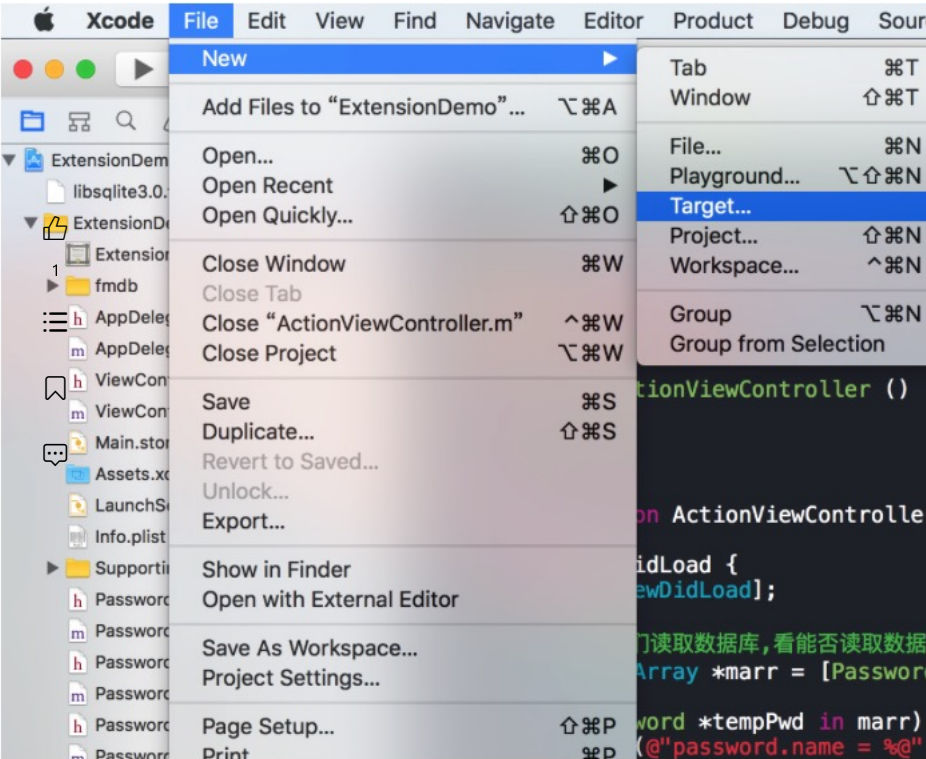
通过containerURLForSecurityApplicationGroupIdentifier方法和共享域标识符我们可以获取到该共享域的路径

OK，共享数据到这里暂告一段落。

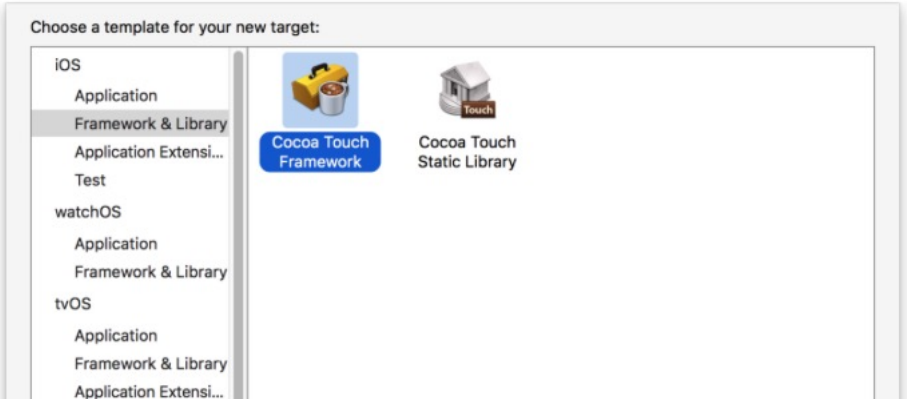
共享类文件

创建一个Framework文件，让Framework文件引用这些需要共享的类，再让宿主应用和应用扩展分别导入Framework文件。这样做就很好的解决了问题，还不容易出错，也便于后期维护。

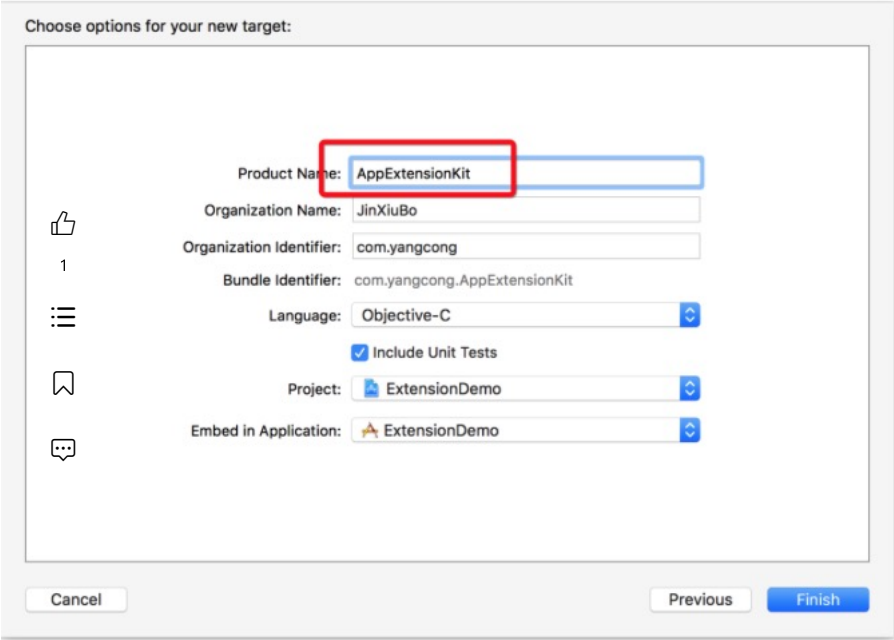
1、创建framework文件



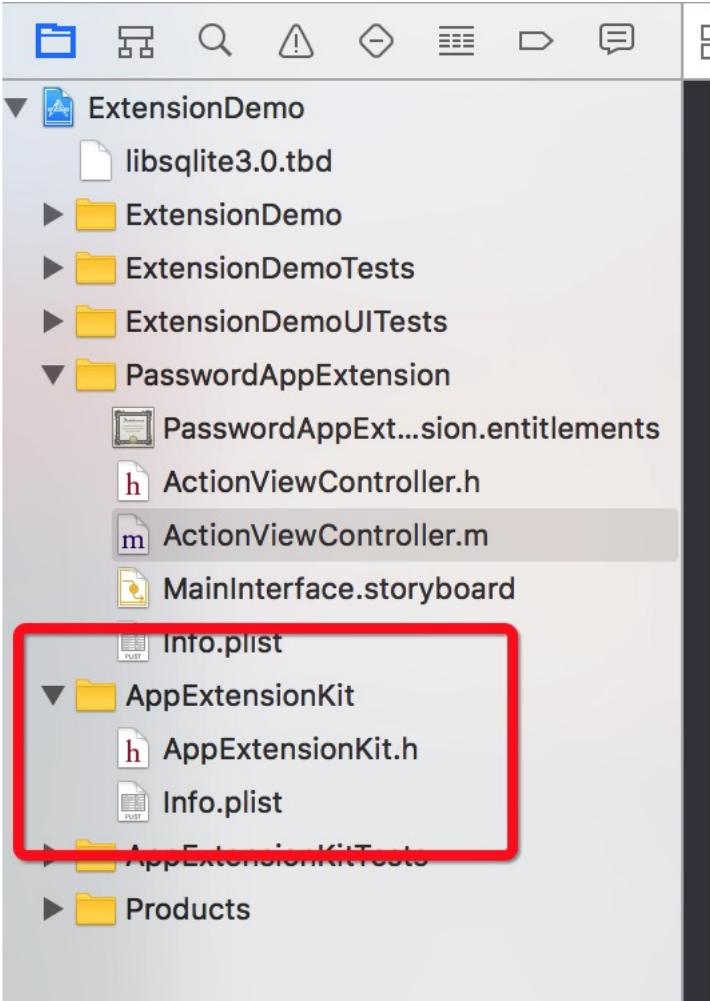
Snip20160808_181.png



framework文件的命名规范一些，以Kit为结尾。

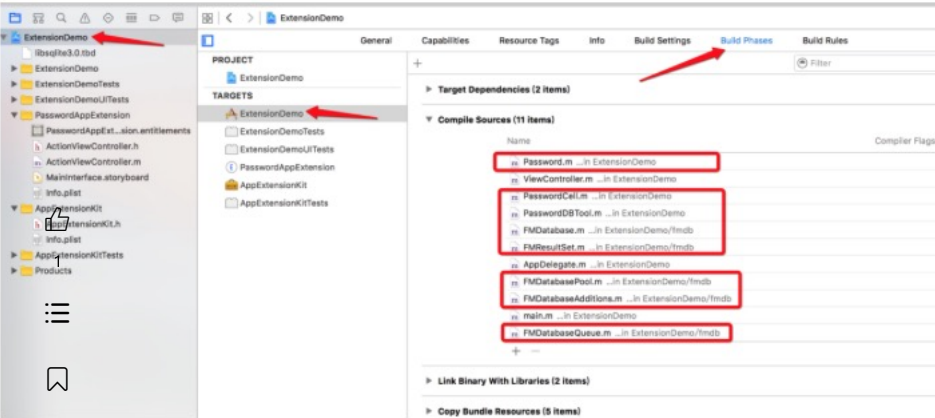


创建完framework后工程目录如下



2、引用文件

(1)先把宿主应用target的文件引用删除，因为应用扩展同样要使用FMDB，所以也要把第三方文件从target中删除，否则编译照样会报错。



Snip20160808_185.png

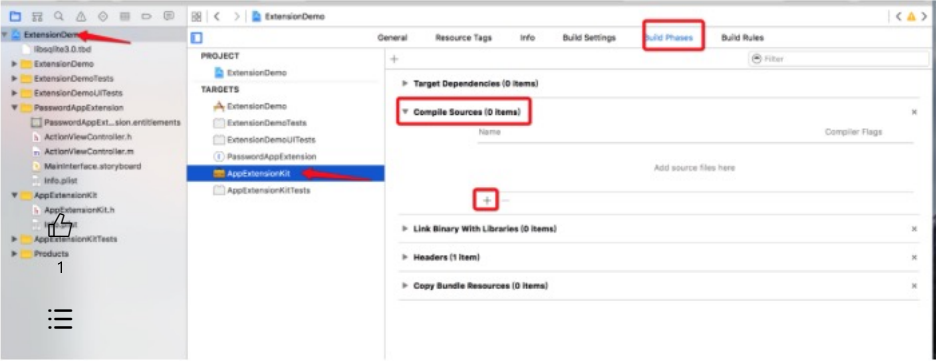
点击Compile Sources下面的-号把标注的类全部删除。



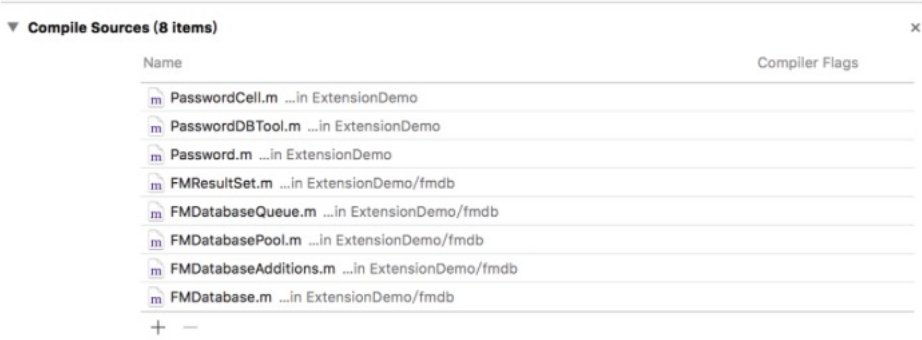
Snip20160808_186.png

最后只剩下3个文件。

(2)增加AppExtensionKit的引用文件

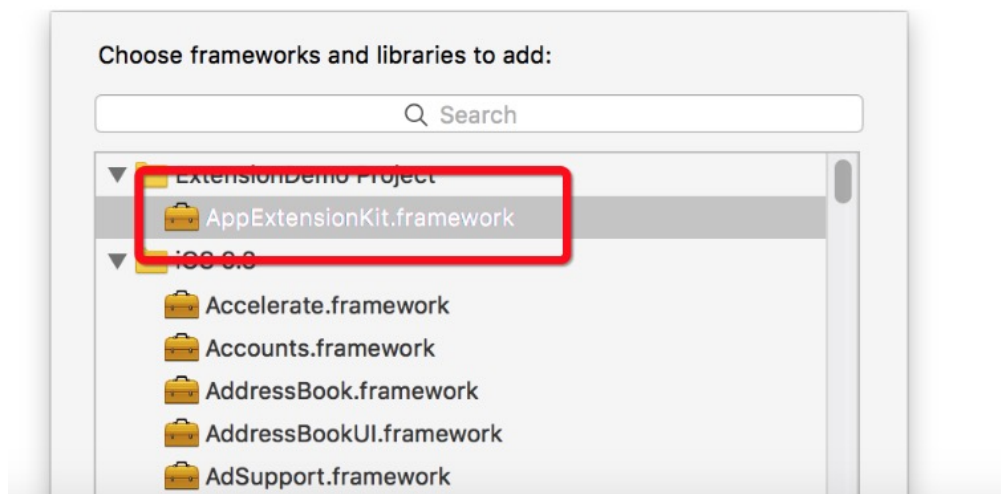
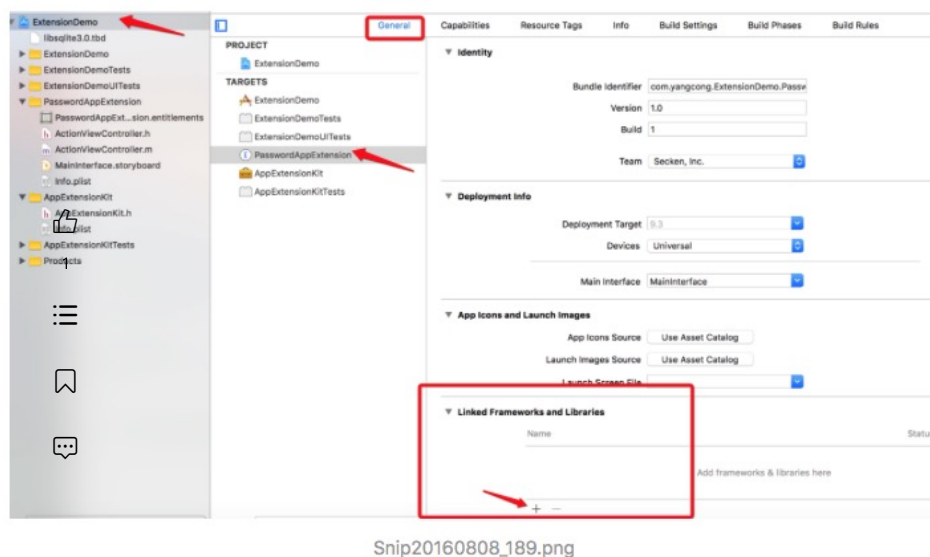


点+号把刚才删除的类加进来。添加完后如下：



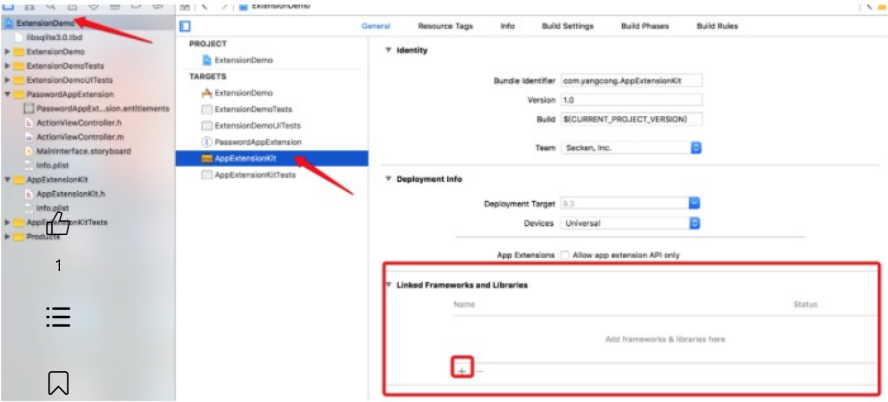
需要注意的是，在这里不要添加xib文件，xib在哪修改下面会说。

(3)为应用扩展导入AppExtensionKit文件

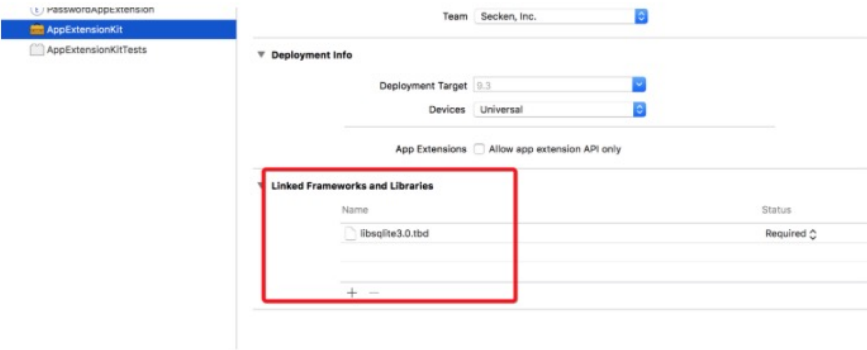


添加完后编译一下，报错，40多个。

这是因为应用扩展也要用到libsqlite3.0.tbd这个包，但是并没有为应用扩展添加这个包，所以，重复上面的操作，把libsqlite3.0.tbd加入到AppExtensionKit中。



Snip20160808_191.png



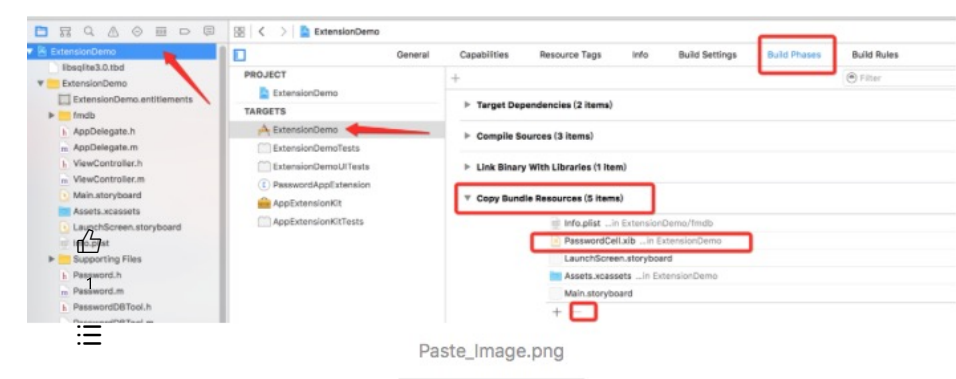
Snip20160808_192.png

再编译一下，错误全部消失不见。OK，配置全部完成。

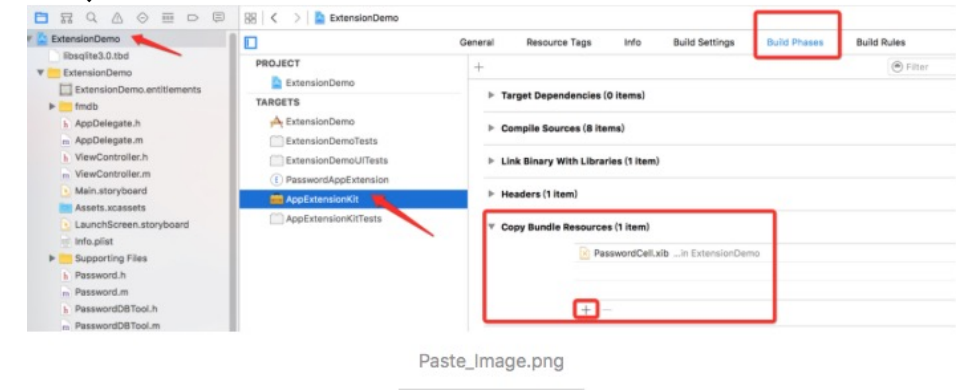
共享xib文件

PasswrodCell是从xib加载的，但我们并没有把xib文件加入到AppExtensionKit中。知道问题出在哪了，去解决。

在宿主应用的target中，找到PasswordCell的引用并删除。如下：



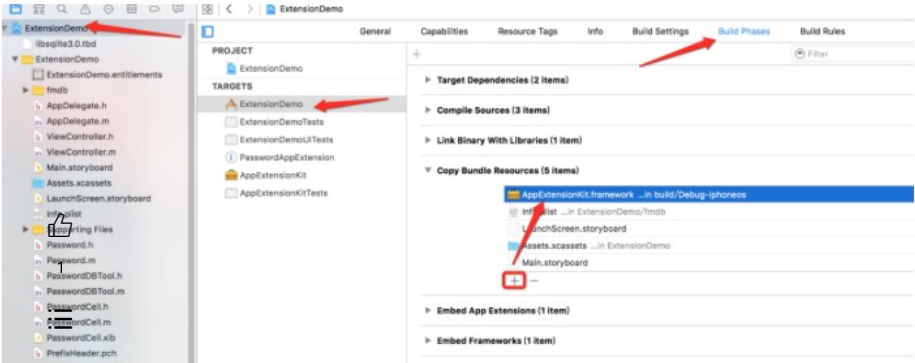
在targets中选中AppExtensioKit, 为其添加Password.xib的引用, 如下:



操作完后, xib文件从原来bundle下的路径变成了bundle下AppExtensionKit下的路径。

做完这些还不够, 我们还要在ExtensionDemo和PasswordAppExtension两个target下的Copy Bundle Resources中将AppExtensionKit导入进来, 否则宿主应用和应用扩展还是用不了PasswordCell.xib。如图:

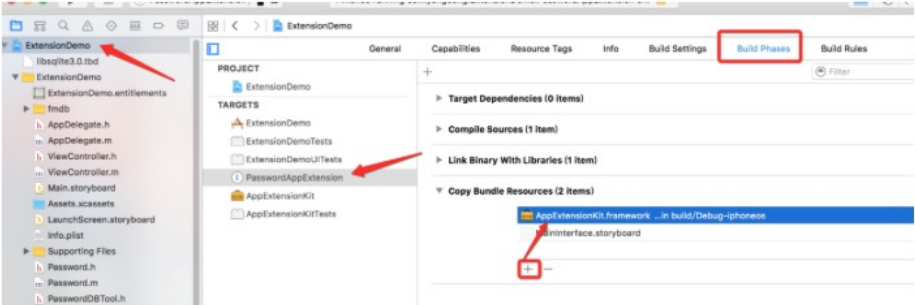
ExtensionDemo的target:



Paste_Image.png



PasswordAppExtension的目标:



Paste_Image.png

那我们再次加载Password.xib文件，就需要从Bundle下的AppExtensionKit文件中加载。
加载方式代码如下：

```
cell = [[NSBundle mainBundle] loadNibNamed:@"AppExtensionKit.framework/ExtensionCell" owner:nil options:nil].lastObject;
```



相关文章推荐


Today Extension 与 Host App 共享数据的3种方法 (/wershest/article/details/47817305)

iOS App之间共享数据的方法主要有三种： Shared User Defaults、Shared Data Container、openURL API。最近做了一个Today Extension...

wershest (http://blog.csdn.net/wershest) 2015-08-20 22:28 971

使用Realm实现Extension&Host共享数据 (/becomedragonlong/article/details/50417906)

3.这次主要讲解使用Realm进行Extension和Host共享数据 本文主要将该问题的解决过程和方法，参考资料会在本文末尾给出。前言Realm是一个第三方的跨平台移动端数据库，不是基于sqlit...

 becomedragonlong (<http://blog.csdn.net/becomedragonlong>) 2015-12-28 11:42 853




免费参与 | 值得关注的开源软件推荐

我把你可能用到的开源软件分成 4 大类 15 个小类 45 个软件去有层次地了解和学习。这些被选的开源软件都经过广泛应用、有用户群和稳定的更新频率.....

(http://www.baidu.com/cb.php?c=lgF_pyfqHmknjcvPWT0IZ0qnfK9ujYzP1fVn1Dv0Aw-5Hc4nHb3rjD0TAq15HfLPWRznjb0T1Ykmvu9nj7-rjNWuhu-m1RL0AwX5HDdnH01nj6sPW00lgF_5y9YIZ0IQzqMpgwBUvqoQhP8QvIGIAPCmgfEmyPYpguGIZbEPH-hPHn1rANBnyRzmvDvrjcvnW6YnHKb5LNYUNq1ULNzmvRqnHDknAPBUAqM0ZFb5HD0mhYqn0KsTWYs0ZNGujYkPHTYn1mk0AqGujYkn10snjf10APGujYl)


【Android】不同App之间通过SharedPreferences共享数据 (/yingpaixiaochuan/article/deta...

Android中不同App之间共享数据可以用SharedPreferences、ContentProvider，也可以通过sharedUserId。今天具体来说下怎么通过SharedPreferences...

 yingpaixiaochuan (<http://blog.csdn.net/yingpaixiaochuan>) 2017-01-19 11:45 543

iOS学习笔记-APP共享数据之UIPasteboard使用 (/shengpeng3344/article/details/514047...

APP之间共享数据的方式共有5种：1.URL Scheme2.访问其他app的Documents目录的(模拟器)3.KeyChain共享数据 (keychain access group) 4.UIDoc...

 shengpeng3344 (<http://blog.csdn.net/shengpeng3344>) 2016-05-14 10:52 2211



Webpack 前端工程化入门

如果你想了解在公司级别的大型项目中是如何做工程化的？如果你想深入了解 Webpack，并且想用它的各种特性来提升构建效率？那么你就有理由来了解一下这门课。

(http://www.baidu.com/cb.php?c=lgF_pyfqHmknjcvPjR0IZ0qnfK9ujYzP1ndnHfY0Aw-5Hc4nj6vPjm0TAq15Hf4rjn1n1b0T1d-mhw9uy7bPH--n1P-nj-b0AwY5HDdnH01nj6sPW00lgF_5y9YIZ0IQzqMpgwBUvqoQhP8QvIGIAPCmgfEmvq_lyd8Q1R4uH0vPymvPAmLuhF-PHRduHfLrHcsPjqdIAdxTvqdThP-5HDknHK3mhkEusKzujYk0AFV5H00TZcq0KdpyfqHRLPjnvnfKEpyfqHnsnj0YnsKWpyfqP1cvrHnz0AqLUWYs0ZK45HcsP6KWThnqnWR4P0)

Android通过sharedUserId机制实现APK间共享数据，App的换肤可以通过此机制实现 (/zhao...

在被调用的apk的Manifest.xml中，为被外部调用的apk指定一个唯一的Filter（不唯一时，系统会提示用户选择），如下： ...

 zhao3546 (<http://blog.csdn.net/zhao3546>) 2013-08-30 15:52 2611


iOS 8 中 Extension 和 Containing App 之间的数据共享 (/skylin19840101/article/details/5...

扩展（Extension）是 iOS 8 和 OSX 10.10 中引入新功能，Extension 不会单独存在，它将做为 App 的附加功能出现，为 App 提供更好的交互体验。由此 Extensi...

 skylin19840101 (<http://blog.csdn.net/skylin19840101>) 2016-03-28 14:57 637


不同APP通过SharedPreferences传递数据（共享数据） (/songshimvp1/article/details/503...

1、写入数据APP public class MainActivity extends Activity { private SharedPreferences putPreferences; ...


 songshiMVP1 (<http://blog.csdn.net/songshiMVP1>) 2015-12-14 21:19 522

75.iOS使用KeyChain存储数据与不同App间共享数据 (/qin_xiaogang/article/details/49025...

//研究了一天 发现网络上大部分关于keychain 的讲解都不详细.....自己更是踩雷踩了一天才把KeyChain使用与共享数据研究成功 分享到这里 希望大家不用再劳累这么一次 ...


 qin_xiaogang (http://blog.csdn.net/qin_xiaogang)

2015-10-10 16:07


 967

App Extension 与 App 之间的数据共享 (/u013749108/article/details/52771248)

App Extension 是 iOS8之后推出的一个新的功能，从开发者的角度来说，苹果提供的接口更加开放了。我们可以通过App Extension去拓展Today，分享，键盘等。在iOS10 又推出...

 u013749108 (<http://blog.csdn.net/u013749108>)

2016-10-15 14:01

 812



共享数据的测试 (<http://download.csdn.net/detail/u012301841/7618817>)

[/http://download.csdn.net/detail/u012301841/7618817](http://download.csdn.net/detail/u012301841/7618817)

2014-07-10 22:38

49KB

下载



使用C# lock同时访问共享数据 (<http://download.csdn.net/detail/potatoz...>)

[/http://download.csdn.net/detail/potatoz...](http://download.csdn.net/detail/potatoz...)

2009-07-05 16:33

15KB

下载

关于多线程共享数据的一些疑惑 (/sinat_22878395/article/details/46548805)

class DownLoadThread extends Thread{ int start; int end; DownLoadThread(int start,int end){ thi...

 sinat_22878395 (http://blog.csdn.net/sinat_22878395)

2015-06-18 15:39

 240



ContentProvider共享数据的使用 (<http://download.csdn.net/detail/u0123...>)

[/http://download.csdn.net/detail/u0123...](http://download.csdn.net/detail/u0123...)

2014-07-10 22:36

70KB

下载



android activity跳转 Application Context实现共享数据 (<http://download....>)

[/http://download.csdn.net/detail/...](http://download.csdn.net/detail/...)


2012-05-29 11:14

156KB


下载

使用ContentProvider（内容提供者）共享数据 (/hosterzhu/article/details/6151775)

使用ContentProvider（内容提供者）共享数据/* ContentProvider 在android中的作用是对外共享数据，也就是说你可以通过ContentProvider把应用中的数据...

 hosterZhu (<http://blog.csdn.net/hosterZhu>)

2011-01-19 10:35

 2479



<Php+mysql>;上传文件到指定文件夹，共享数据和脚本，文件验证，脚...

[/http://download.csdn.net/detail/...](http://download.csdn.net/detail/...)

2016-01-04 14:15

88KB

下载



myWebSite共享数据 (<http://download.csdn.net/detail/sibaoxiang/6395...>)

[/http://download.csdn.net/detail/sibaoxiang/6395...](http://download.csdn.net/detail/sibaoxiang/6395...)

2013-10-14 10:00

389KB

下载

DLL入门浅析（5）——使用DLL在进程间共享数据 (/csdnmicrosoftcsdn/article/details/49...

DLL入门浅析（5）——使用DLL在进程间共享数据 在Win16环境中，DLL的全局数据对每个载入它的进程来说都是相同的,因为所有的进程用的都收同一块地址空间；而在Win32环境中，情况却发生了变化...

 CSDNMicrosoftCSDN (<http://blog.csdn.net/CSDNMicrosoftCSDN>)

2016-03-21 16:44

 190



SharingTools(Jsp内部共享数据平台).rar (<http://download.csdn.net/detai...>)