1. 分析代码在控制台输出情况。

 var a = 10;

      var obj1 = {

        a: 20,

        fn: (function() {

          this.a \*= 2;

          a = 5;

          var a = 6;

          return function() {

            this.a \*= a;

            console.log(a);

          };

        })()

      };

      var obj2 = {

        a: 30

      };

      var fn = obj1.fn;

      fn();

      obj1.fn();

      obj1.fn.call(obj2);

      console.log(a);

      console.log(obj1.a);

      console.log(obj2.a);

1. 试试