

# 杰理 OTA 库 (Android 版) 开发说明文档

珠海市杰理科技股份有限公司  
**Zhuhai Jieli Technology Co.,LTD**  
版权所有，未经许可，禁止外传

## 声明

- 本项目所参考、使用技术必须全部来源于公知技术信息，或自主创新设计。
- 本项目不得使用任何未经授权的第三方知识产权的技术信息。
- 如个人使用未经授权的第三方知识产权的技术信息，造成的经济损失和法律后果由个人承担。

## 修改记录

版本	更新日期	描述
0.2.0	2022/05/17	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 制定文档大纲</li><li>2. 增加 SDK 框架, 工程介绍, 开发说明, 接口说明, 其他的章节</li><li>3. 丰富代码示例, 错误码说明</li></ol>

## 目录

一、 概述.....	5
(一) SDK 架构.....	6
(二) 工程介绍.....	7
1. 开发资料文件结构.....	7
2. 示例工程结构.....	8
3. 功能实现参考.....	9
二、 开发说明.....	10
(一) 依赖库导入.....	10
(二) 接入流程.....	11
(三) 开发流程.....	12
1. 继承 <code>OTAImpl</code> , 实现其方法.....	12
2. OTA 选项配置.....	16
3. 初始化 OTA 管理类.....	18
4. OTA 操作.....	19
三、 接口说明.....	21
(一) IO 代理接口.....	21
(二) 升级流程的回调.....	23
(三) RCSP 状态回调.....	25
(四) 命令结果回调.....	27
(五) 错误码.....	28
四、 其他.....	30
(一) 调试说明.....	30

## 一、概述

本文档由杰理官方推出,从 [SDK 框架](#) / [工程介绍](#) / [开发说明](#) / [接口说明](#) / [其他](#) 等章节来帮助开发者快速、便捷地使用杰理 OTA 库进行开发。

杰理 OTA 库封装了基于杰理 RCSP 协议的 OTA 流程,因此杰理 OTA 库需要依赖杰理 RCSP 库实现。

杰理 OTA 流程有以下几个优点:

- 成熟稳定可靠
- 支持单双备份升级
- 接入简便快捷

## （一）SDK 架构

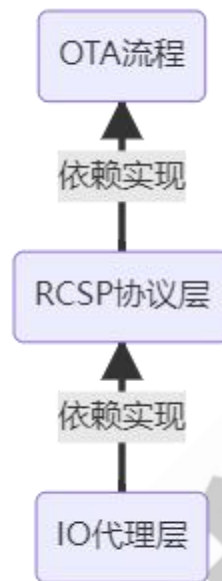


图 1.1 - 1

### 说明：

1. **OTA 流程** 依赖 **RCSP 协议层** 实现，**RCSP 协议层** 依赖 **IO 代理层** 实现。
2. 用户只需实现 **IO 代理层** 的 **状态和数据回传**，**发送数据** 等接口，即可实现杰理 OTA 流程。
3. **OTA 流程** 的实现是基于 **RCSP 协议层**，因此用户需要等待 **RCSP 协议层** 初始化完成才能使用接口。
4. 用户实现 **发送数据**，需要 MTU 限制。

## (二) 工程介绍

### 1. 开发资料文件结构

- |     |      |     |                                 |                   |
|-----|------|-----|---------------------------------|-------------------|
| 1.  | apk  | --- | 测试 APK 文件夹                      |                   |
| 2.  |      | --- | 测试 APK                          |                   |
| 3.  | code | --- | 参考源码工程文件夹                       |                   |
| 4.  |      | --- | 参考 Demo 源码工程                    |                   |
| 5.  | doc  | --- | 开发文档文件夹                         |                   |
| 6.  |      | --- | 杰理 OTA 库(Android 版)开发说明外发文档.pdf | --- 讲解 OTA 库的开发使用 |
| 7.  | libs | --- | 核心库文件夹                          |                   |
| 8.  |      | --- | j1_usb_dongle_Vxxx.aar          | --- 杰理 USB 通讯相关   |
| 9.  |      | --- | j1_rcsp_main_Vxxx.aar           | --- 杰理 RCSP 协议相关  |
| 10. |      | --- | j1_ota_Vxxx.aar                 | --- 杰理 OTA 相关     |

## 2. 示例工程结构

1.	com	
2.	└─ jieli	
3.	└─ ota	--- 包名
4.	└─ data	--- 数据层
5.	└─ constant	--- 常量定义
6.	└─ model	--- 数据模型
7.	└─ tool	--- 功能实现层
8.	└─ config	--- 配置缓存
9.	└─ dongle	--- Dongle 实现
10.	└─ callback	--- 回调
11.	└─ model	--- 数据模型
12.	└─ tool	--- 辅助类
13.	└─ util	--- 工具类
14.	└─ DongleManager	--- 实现类
15.	└─ ota	--- OTA 实现
16.	└─ bean	--- 数据模型
17.	└─ OTAManager	--- 实现类
18.	└─ ui	--- UI 层
19.	└─ adapter	--- 适配器
20.	└─ dialog	--- 弹窗
21.	└─ home	--- 主页 UI
22.	└─ widget	--- 自定义控件
23.	└─ util	--- 工具层
24.	└─ MainApplication	--- 应用层



### 3. 功能实现参考

#### 重点

- **dongle** 实现, 请参考 `com.jieli.ota.tool.dongle.DongleManager`
- **OTA** 实现, 请参考 `com.jieli.ota.tool.ota.OTAManager`

## 二、开发说明

### （一）依赖库导入

- jl\_ota\_Vxxx.aar : OTA 流程封装
- jl\_rcsp\_main\_Vxxx.aar : RCSP 协议封装

#### 提示

- xxx 为版本号，请以最新发布版本为准

## (二) 接入流程

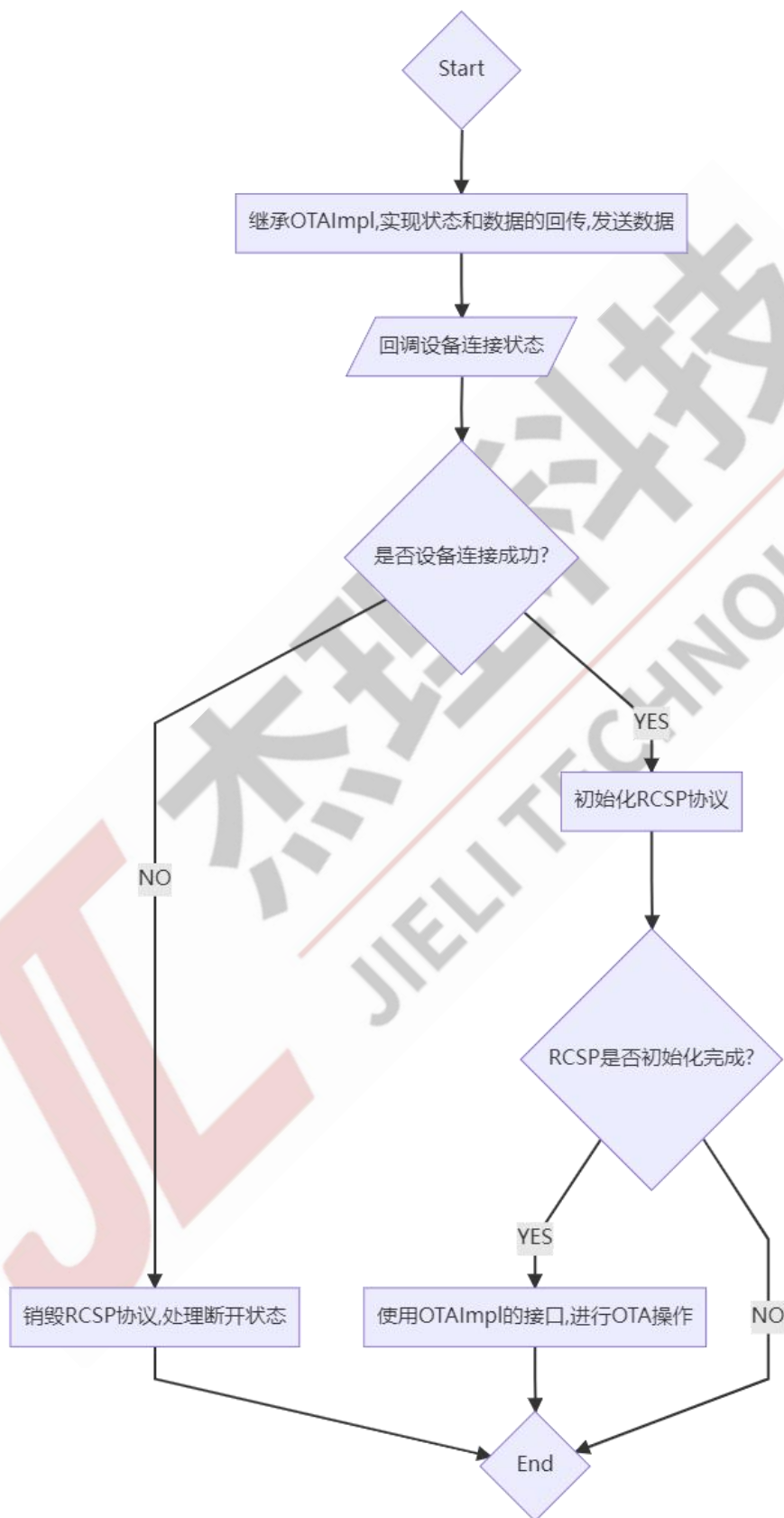


图 2.2-1

### （三）开发流程

我们的开发流程与上图的接入流程图相似

步骤一，继续 OTAImpl，实现状态和数据的回传,发送数据等接口

步骤二，增加 OTA 选项，实例化 OTAImpl 的对象

步骤三，监听 RCSP 状态，等待 RCSP 协议初始化完成

步骤四，进行 OTA 操作

步骤五，移除监听器，销毁 OTAImpl 的对象，回收资源

#### 1. 继承 OTAImpl，实现其方法

#### 重点

- 调用接口，实现设备状态和数据的回传
- 实现发送数据接口，注意 **MTU 分包**
- 用户可以完成与设备的交互才回调设备连接成功状态

#### 示例代码

```
1. public static class OTAHelper extends OTAImpl {
2.     //TODO: 通讯类实现，用户自定义实现，可以是 BLE，SPP 或者 USB 等等
3.     private final DongleManager dongleManager = DongleManager.getInstance()
4.     ;
5.     //OTA 配置选项
6.     private final OTAOption otaOption; //是否需要设备认证根据固件程序决定，默认
7.     公版是开启设备认证的
8.     //设备认证处理类
9.     private final RcspAuth rcspAuth;
10.
11.     public OTAHelper(OTAOption option) {
12.         otaOption = option;
13.         rcspAuth = new RcspAuth(this::sendDataToDevice, new RcspAuth.OnRcsp
14.             AuthListener() {
15.                 @Override
16.                 public void onInitResult(boolean result) {
17.
18.                 }
19.             })
20.     }
21. }
```

```
15.         }
16.
17.         @Override
18.         public void onAuthSuccess(Device device) {
19.             otaOption.setDeviceAuthPass(true);
20.             //TODO: 回传设备上线
21.             transmitDeviceStatus(device, Connection.CONNECTION_CONNECTE
D);
22.         }
23.
24.         @Override
25.         public void onAuthFailed(Device device, int code, String messag
e) {
26.             //TODO: 回传设备下线
27.             callbackDeviceConnectFailed(device);
28.         }
29.     });
30.     dongleManager.addOnDongleEventCallback(mOnDongleEventCallback);
31. }
32.
33. @Override
34. public boolean sendDataToDevice(Device device, byte[] data) {
35.     //TODO: 用户必须实现数据发送
36.     //可以是阻塞方法，也可以是异步函数处理
37.     RemoteDevice remoteDevice = dongleManager.findRemoteDeviceByChannel
(otaOption.getChannel());
38.     if (null == remoteDevice) return false;
39.     dongleManager.sendRcspData(remoteDevice, data, new OnResultListener
<Boolean>() {
40.         @Override
41.         public void onResult(Boolean result) {
42.
43.         }
44.
45.         @Override
46.         public void onFailed(int code, String message) {
47.
48.         }
49.     });
50.     return true;
51. }
52.
53. @Override
54. public void destroy() {
```

```
55.         super.destroy();
56.         rcspAuth.destroy();
57.         dongleManager.removeOnDongleEventCallback(mOnDongleEventCallback);
58.     }
59.
60.     // 设备是否通过认证
61.     public boolean isDeviceAuthPass() {
62.         if (!otaOption.isUseAuthProgress()) return true;
63.         return otaOption.isDeviceAuthPass();
64.     }
65.
66.     // 回调设备连接失败
67.     private void callbackDeviceConnectFailed(Device device) {
68.         otaOption.setDeviceAuthPass(false);
69.         transmitDeviceStatus(device, Connection.CONNECTION_DISCONNECT);
70.     }
71.
72.     private final OnDongleEventCallback mOnDongleEventCallback = new OnDongleEventCallback() {
73.         @Override
74.         public void onUsbDeviceState(UsbDevice device, boolean isOnline) {
75.             super.onUsbDeviceState(device, isOnline);
76.             if (!isOnline && getUsingDevice() != null) {
77.                 //TODO: 回传设备下线
78.                 callbackDeviceConnectFailed(getUsingDevice());
79.             }
80.         }
81.
82.         @Override
83.         public void onRemoteDevicesChange(List<RemoteDevice> list) {
84.             super.onRemoteDevicesChange(list);
85.             //TODO: 回传设备下线
86.             if (list.isEmpty() && getUsingDevice() != null) {
87.                 callbackDeviceConnectFailed(getUsingDevice());
88.                 return;
89.             }
90.             RemoteDevice device = null;
91.             for (RemoteDevice remoteDevice : list) {
92.                 if (remoteDevice.getChannelID() == otaOption.getChannel())
93.                 {
94.                     device = remoteDevice;
95.                     break;
96.                 }
97.             }
98.         }
99.     }
```

```
97.         if (null == device) return;
98.         OTADevice otaDevice = OTADevice.changeOTADevice(device);
99.         if (device.getState() == OTAConstant.STATE_DEVICE_OFFLINE) {
100.             //TODO: 回传设备下线
101.             callbackDeviceConnectFailed(otaDevice);
102.         } else if (device.getState() == OTAConstant.STATE_DEVICE_ONLINE
103.             ) {
104.             if (isDeviceAuthPass()) { //设备已通过认证
105.                 //TODO: 回传设备上线
106.                 transmitDeviceStatus(otaDevice, Connection.CONNECTION_C
107.                     ONNECTED);
108.             } else { //设备未通过认证
109.                 rcspAuth.stopAuth(otaDevice, false);
110.                 if (!rcspAuth.startAuth(otaDevice)) {
111.                     //TODO: 回传设备下线
112.                     callbackDeviceConnectFailed(otaDevice);
113.                 }
114.             }
115.         }
116.     }
117.     @Override
118.     public void onRcspData(int channel, byte[] data) {
119.         super.onRcspData(channel, data);
120.         if (channel != otaOption.getChannel() || (null == data || data.
121.             length == 0)) return;
122.         //TODO: 回传接收到的设备数据
123.         if (getUsingDevice() != null) {
124.             if (isDeviceAuthPass()) { //设备已通过认证
125.                 transmitDeviceData(getUsingDevice(), data);
126.             } else { //设备未通过认证
127.                 rcspAuth.handleAuthData(getUsingDevice(), data);
128.             }
129.         }
130.     }
```

## 2. OTA 选项配置

### 重点

- 是否使用设备认证，需要根据固件程序决定，公版程序默认开启
- 是否通过设备认证，判断设备是否已认证

### 示例代码

```
1. //用户可以自行实现，这个配置选项只是参考作用
2. OTAOption option = new OTAOption(channel); //使用通道
3. option.setUseAuthProgress(true); //是否使用设备认证流程
4. option.setDeviceAuthPass(false); //是否通过设备认证
5. //设备认证具体实现，请参考 2.3.2 的实例代码
```



## 设备认证

```
1. //初始化 RcspAuth 实现类
2. //需要实现发送接口 和 添加结果回调监听器
3. RcspAuth rcspAuth = new RcspAuth(this::sendDataToDevice, new RcspAuth.On
   RcspAuthListener() {
4.     @Override
5.     public void onInitResult(boolean result) {
6.         //回调初始化结果
7.     }
8.
9.     @Override
10.    public void onAuthSuccess(Device device) {
11.        //回调认证成功
12.    }
13.
14.    @Override
15.    public void onAuthFailed(Device device, int code, String message) {
16.        //回调认证失败
17.    }
18. });
19. //认证流程: 开始认证 -> 处理认证数据 -> 回调认证结果
20. //第一步, 开始认证
21. rcspAuth.stopAuth(otaDevice, false); //停止认证并不回调结果
22. boolean ret = rcspAuth.startAuth(otaDevice); //开始认证
23. //第二步, 处理认证数据
24. rcspAuth.handleAuthData(device, data);
25. //第三步, 处理认证结果
26.
27. //可以主动取消设备认证, 视为失败
28. rcspAuth.stopAuth(otaDevice);
29. //不需要使用设备认证时, 销毁设备认证实现类
30. rcspAuth.destroy();
```

### 3. 初始化 OTA 管理类

#### 重点

- 需要监听 RCSP 库是否初始化成功，初始化成功后才能操作 OTA 接口

#### 示例代码

```
1. OTAOption option = new OTAOption(channel); //使用通道
2. option.setUseAuthProgress(true); //是否使用设备认证流程
3. option.setDeviceAuthPass(false); //是否通过设备认证
4. final OTAHelper otaHelper = new OTAHelper(option);
5. otaHelper.addOnRcspCallback(new OnRcspCallback() {
6.     @Override
7.     public void onRcspInit(Device device, boolean isInit) {
8.         super.onRcspInit(device, isInit);
9.         //TODO: 判断 RCSP 库初始化是否成功
10.        if (isInit) {
11.            //操作 OTA 接口
12.            // otaHelper.startOTA();
13.        }
14.    }
15. });
16. otaHelper.isOTA(); //是否正在 OTA
17. otaHelper.isDeviceConnected(); //是否已连接并初始化 RCSP 成功
18. // otaHelper.isTargetDevice(Device device); //是否目标设备
```

## 4. OTA 操作

### 重点

- 需要监听 RCSP 库是否初始化成功，初始化成功后才能操作 OTA 接口

### 示例代码

```
1. OTAOption option = new OTAOption(channel); //使用通道
2. option.setUseAuthProgress(true); //是否使用设备认证流程
3. option.setDeviceAuthPass(false); //是否通过设备认证
4. final OTAHelper otaHelper = new OTAHelper(option);
5. OTAConfig config = new OTAConfig();
6. config.setCommunicationWay(OTAConfig.COMMUNICATION_WAY_BLE); //通讯方式
7. config.setUpdateFilePath(filePath); //升级文件
   存放路径
8. // config.setUpdateFileData(fileData); //升级文件
   数据, 如果设置升级数据, 优先此方式, 两者选其一
9. config.setSupportNewRebootWay(false); //是否支持
   新的回连方式, 根据固件程序设置
10. otaHelper.startOTA(config, new OnUpgradeCallback() {
11.     @Override
12.     public void onStartOTA(Device device) {
13.         //回调开始 OTA
14.     }
15.
16.     @Override
17.     public void onNeedReconnect(Device device, ReConnectMsg reConnectMsg
   ) {
18.         //回调需要回连设备
19.     }
20.
21.     @Override
22.     public void onProgress(Device device, UpgradeType type, float progre
   ss) {
23.         //回调升级进度
24.         // UpgradeType.UPGRADE_TYPE_CHECK_FILE //可能是校验文件,也可能是
   下载 boot Loader
25.         // UpgradeType.UPGRADE_TYPE_FIRMWARE //升级固件程序
26.     }
27.
```

```
28.     @Override
29.     public void onStopOTA(Device device) {
30.         //回调升级完成 -- 意味着OTA 升级成功
31.     }
32.
33.     @Override
34.     public void onCancelOTA(Device device) {
35.         //回调用户取消 OTA
36.     }
37.
38.     @Override
39.     public void onError(Device device, int error, String message) {
40.         //回调升级过程的异常情况
41.         //error 参考 OTAError 类
42.     }
43. });
44.
45. //用户主动取消 OTA
46. //返回操作结果
47. //如果设备是单备份 OTA，不允许主动取消 OTA，操作无效
48. //如果设备是双备份 OTA，则可以主动取消 OTA
49. boolean ret = otaHelper.cancelOTA();
50.
51. otaHelper.isOTA(); //是否正在 OTA
52. otaHelper.isDeviceConnected(); //是否已连接并初始化 RCSP 成功
53. //不再使用 OTA 功能时，销毁 OTA 实现类，释放资源
54. otaHelper.destroy();
```

## 三、接口说明

### （一）IO 代理接口

#### 非常重要

用于代理 IO 操作，透传设备的连接状态和数据，实现与设备的交互，是数据交互的基础

```
1. public interface IOProxy {
2.
3.     /* ===== *
4.     * TODO: //需要用户调用，实现数据传输
5.     * ===== */
6.
7.     /**
8.     * 传递设备的状态
9.     *
10.    * @param device 操作设备
11.    * @param status 设备状态
12.    *          <p>说明：
13.    *          1. 设备状态由库内定义，参考{@link }。
14.    *          2. 用户必须传入对应的状态码</p>
15.    */
16.    void transmitDeviceStatus(Device device, Connection status);
17.
18.    /**
19.    * 传递从设备接收到的数据
20.    *
21.    * @param device 操作设备
22.    * @param data 原始数据
23.    */
24.    void transmitDeviceData(Device device, byte[] data);
25.
26.
27.    /* ===== *
28.    * TODO: //需要用户实现
29.    * ===== */
```

```
30.  
31.  /**  
32.  * 向设备发送 RCSP 数据包  
33.  *  
34.  * @param device 操作设备  
35.  * @param data   RCSP 数据包  
36.  * @return 结果  
37.  * <p>  
38.  * 说明:  
39.  * 1. 该方法需要用户自行实现  
40.  * 2. 该方法运行在子线程, 允许阻塞处理  
41.  * 3. 该方法会回调完整的一包 RCSP 数据, 用户实现需要根据实际发送 MTU 进行分  
   包处理  
42.  * </p>  
43.  */  
44.  boolean sendDataToDevice(Device device, byte[] data);  
45. }
```

**Device:** 标识设备, 必须有唯一标识, mac

## （二）升级流程的回调

应用于开始 OTA 的接口，回调 OTA 流程中各种事件

```
1. public interface OnUpgradeCallback {
2.
3.     /**
4.      * OTA 开始
5.      */
6.     void onStartOTA(Device device);
7.
8.     /**
9.      * 需要回连的回调
10.     * <p>
11.     * 注意：1.仅连接通讯通道（BLE or SPP）
12.     * 2.用于单备份 OTA</p>
13.     *
14.     * @param reConnectMsg 回连设备信息
15.     */
16.     void onNeedReconnect(Device device, ReConnectMsg reConnectMsg);
17.
18.     /**
19.     * 进度回调
20.     *
21.     * @param type      类型
22.     * @param progress 进度
23.     */
24.     void onProgress(Device device, UpgradeType type, float progress);
25.
26.     /**
27.     * OTA 结束
28.     */
29.     void onStopOTA(Device device);
30.
31.     /**
32.     * OTA 取消
33.     */
34.     void onCancelOTA(Device device);
35.
36.     /**
```

```
37.      * OTA 失败
38.      *
39.      * @param error 错误码
40.      * @param message 错误信息
41.      */
42.      void onError(Device device, int error, String message);
43. }
```



### （三）RCSP 状态回调

作用于回调 RCSP 的状态，设备状态，接收到的设备命令等

```
1. public abstract class OnRcspCallback {
2.
3.     /**
4.      * Rcsp 协议初始化回调
5.      *
6.      * @param device 已连接设备
7.      * @param isInit 初始化结果
8.      */
9.     public void onRcspInit(Device device, boolean isInit) {
10.
11.     }
12.
13.     /**
14.      * 设备发送的 rcsp 命令回调
15.      *
16.      * @param device 已连接设备
17.      * @param command RCSP 命令
18.      */
19.     public void onRcspCommand(Device device, Command command) {
20.
21.     }
22.
23.     /**
24.      * 设备发送的数据命令回调
25.      *
26.      * @param device 已连接设备
27.      * @param dataCmd 数据命令
28.      */
29.     public void onRcspDataCmd(Device device, Command dataCmd) {
30.
31.     }
32.
33.     /**
34.      * RCSP 错误事件回调
35.      *
36.      * @param device 设备对象
```

```
37.      * @param error    错误码 (参考
      {@link com.jieli.rcsp.data.constant.ErrorCode})
38.      * @param message  错误描述
39.      */
40.      public void onRcspError(Device device, int error, String message) {
41.
42.      }
43.
44.      /**
45.       * 需要强制升级回调
46.       *
47.       * @param device 需要强制升级的设备
48.       */
49.      public void onMandatoryUpgrade(Device device) {
50.
51.      }
52.
53.      /**
54.       * 设备连接状态
55.       *
56.       * @param device 蓝牙设备
57.       * @param status 连接状态
58.       */
59.      public void onConnectStateChange(Device device, Connection status) {
60.
61.      }
62. }
```

#### （四）命令结果回调

它是发送 RCSP 命令的结果回调

```
1. public interface CommandCallback<C extends Command> {
2.     /**
3.      * 回调回复命令
4.      *
5.      * @param device 操作对象
6.      * @param command 回复命令
7.      *
8.      * <p>说明:
9.      *     1. 若有回复的命令, 返回的是带回复数据的命令对象
10.     *     2. 若无回复的命令, 返回的是命令原型</p>
10.     */
11.     void onCmdResponse(Device device, C command);
12.
13.     /**
14.      * 回调错误事件
15.      *
16.      * @param device 操作对象
17.      * @param code 错误码 (参考
18.      *     {@link com.jieli.rcsp.data.constant.ErrorCode})
19.      * @param message 错误描述
20.      *
20.     void onError(Device device, int code, String message);
21. }
```

## （五）错误码

标识错误内容

对应类：`com.jieli.ota.data.constant.OTAError`

错误码	对应值	描述
-0x01	ERROR_UNKNOWN	未知错误
0x00	ERROR_NONE	没有错误
-0x02	ERROR_INVALID_PARAM	无效参数
-0x03	ERROR_DATA_FORMAT	数据格式错误
-0x04	ERROR_NOT_FOUND_RESOURCE	没有找到资源
-0x20	ERROR_UNKNOWN_DEVICE	未知设备
-0x21	ERROR_DEVICE_OFFLINE	设备下线
-0x23	ERROR_IO_EXCEPTION	IO 异常
-0x24	ERROR_REPEAT_STATUS	重复状态
-0x40	ERROR_RESPONSE_TIMEOUT	等待回复命令超时
-0x41	ERROR_REPLY_BAD_STATUS	设备回复不好的状态
-0x42	ERROR_REPLY_BAD_RESULT	设备回复错误的结果
-0x43	ERROR_NONE_PARSER	没有对应的解析器
-0x61	ERROR_OTA_LOW_POWER	设备低电压
-0x62	ERROR_OTA_UPDATE_FILE	升级固件信息错误
-0x63	ERROR_OTA_FIRMWARE_VERSION_NO_CHANGE	升级文件的固件版本一致
-0x64	ERROR_OTA_TWS_NOT_CONNECT	TWS 未连接
-0x65	ERROR_OTA_HEADSET_NOT_IN_CHARGING_BIN	耳机未在充电仓
-0x66	ERROR_OTA_DATA_CHECK_ERROR	升级数据校验出错

-0x67	ERROR_OTA_FAIL	升级失败
-0x68	ERROR_OTA_ENCRYPTED_KEY_NOT_MATCH	加密 key 不匹配
-0x69	ERROR_OTA_UPGRADE_FILE_ERROR	升级文件出错
-0x6A	ERROR_OTA_UPGRADE_TYPE_ERROR	升级类型出错
-0x6B	ERROR_OTA_LENGTH_OVER	升级过程中出现长度错误
-0x6C	ERROR_OTA_FLASH_IO_EXCEPTION	出现 flash 读写错误
-0x6D	ERROR_OTA_CMD_TIMEOUT	升级过程中指令超时
-0x6E	ERROR_OTA_IN_PROGRESS	正在 OTA
-0x6F	ERROR_OTA_COMMAND_TIMEOUT	等待命令超时
-0x70	ERROR_OTA_RECONNECT_DEVICE_TIMEOUT	回连设备超时
-0x71	ERROR_OTA_USE_CANCEL	用户取消升级
-0x72	ERROR_OTA_SAME_UPDATE_FILE	相同升级文件

## 四、其他

### （一）调试说明

打印类 `RcspLog` : `com.jieli.rcsp.util.RcspLog`

#### ● 开启打印

```
1. boolean isLog = RcspLog.isLog(); //是否开启打印
2.
3. RcspLog.setTagPrefix("ota"); //设置打印前缀, 方便过滤打印信息
4. RcspLog.setIsLog(true); //设置是否开启打印
```

#### ● 打印等级

```
1. RcspLog.v("tag", "message"); //打印v 等级 Log, verbose
2. RcspLog.d("tag", "message"); //打印d 等级 Log, debug
3. RcspLog.i("tag", "message"); //打印i 等级 Log, info
4. RcspLog.w("tag", "message"); //打印w 等级 Log, warning
5. RcspLog.e("tag", "message"); //打印e 等级 Log, error
```

#### ● 输出 log

```
1. RcspLog.setLogOutput(new RcspLog.ILogOutput() {
2.     @Override
3.     public void output(String logcat) {
4.         //回调打印信息, 可以保存到文件中, 方便查找问题
5.     }
6. })
```