

Activity培训问题解析

Last edited by **caoquanli** 1 month ago

Activity培训问题

Table of Contents

- [1. Android常用布局分为哪几种，常用的使用场景，以及布局效率。](#)
- [2. Diag和Activity的区别，如何动态的添加Window?](#)
- [3. Constrainlayout布局中的参数意义](#)
- [4. 为什么Android使用反射的机制加载Activity？ 是否和单体测试有关系？](#)
- [5. ViewRootImpl和WindowManagerService之间的关系，能否举一个例子说明。最好是把Window的layout还有draw时序画出来（和WindowManagerService之间的时序）](#)
- [6. DecoreView和PhoneWindow， Activity之间的关系是什么？ 能否画一个时序图？ DecoreView是否是使用了装饰者模式？](#)
- [7. Canvas的机制， onDraw的触发条件](#)

1. Android常用布局分为哪几种，常用的使用场景，以及布局效率。

本题解析请参考 [Android各种Layout布局](#)

2. Diag和Activity的区别，如何动态的添加Window?

本题解析请参考 [Android各种Window简述](#)

3. Constrainlayout布局中的参数意义

TODO

4. 为什么Android使用反射的机制加载Activity？ 是否和单体测试有关系？

本题解析请参考 [反射机制在创建Activity中相关应用的分析](#)

5. ViewRootImpl和WindowManagerService之间的关系，能否举一个例子说明。最好是把Window的layout还有draw时序画出来（和WindowManagerService之间的时序）

TODO

6. DecoreView和PhoneWindow， Activity之间的关系是什么？ 能否画一个时序图？ DecoreView是否是使用了装饰者模式？

TODO

7. Canvas的机制， onDraw的触发条件

TODO