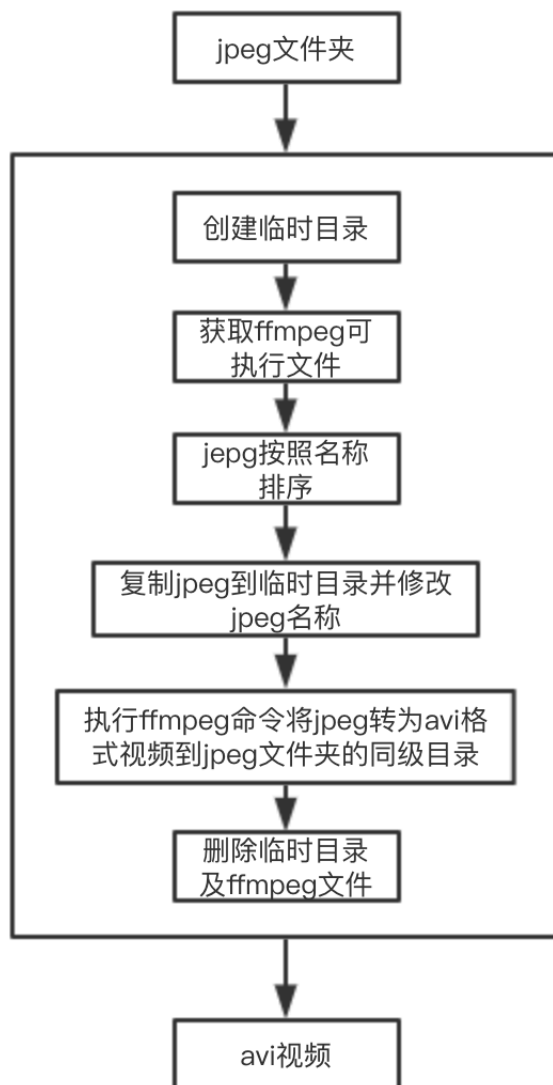


概述

- 前提：jpeg 文件夹中 jpeg 文件已按照名称排序



1. `ffmpeg` 文件存在 `jar` 中，`jar` 运行时会将其拷贝出来，最后会将其删除
2. `ffmpeg` 命令要求 `jpeg` 文件名满足一定格式，所以拷贝 `jpeg` 文件到临时目录并重命名，最后会将该临时目录删除
3. 最后输出的视频在 `jpeg` 文件夹的同级目录下

使用说明

- 输入参数说明

```
# jpeg文件夹绝对路径, 必须
-jpegPath=/xxx/xxx

# 是否压缩avi视频, 牺牲分辨率来减少视频大小, 非必须, 值为1, 2, 3
-compressLevel=1      # 使用图片分辨率, 但是进行编码优化
-compressLevel=2      # 1280 X 1024
-compressLevel=3      # 960 X 540

# 指定帧率, 正整数, 非必须, 默认25
-fps=25
```

- 测试例子 (作为参照)

```
# 以1秒25帧从视频中截取500张jpeg图片, 27MB
不添加-compressLevel  # 输出avi视频5.2MB, 会花较长时间
-compressLevel=1      # 输出avi视频5.1MB, 花费时间稍短一些
-compressLevel=2      # 输出avi视频3MB, 花费时间稍短一些
-compressLevel=3      # 输出avi视频1.3MB, 花费时间稍短一些
# 1000张jpeg图片, 45.7MB
不添加-compressLevel  # 输出avi视频10MB, 会花较长时间
-compressLevel=1      # 输出avi视频9.6MB, 花费时间稍短一些
-compressLevel=2      # 输出avi视频5.6MB, 花费时间稍短一些
-compressLevel=3      # 输出avi视频2.3MB, 花费时间稍短一些
```

Linux/Mac

- 将视频转为 jpeg 图片 (测试用)

```
# 默认帧率为25, 即1秒视频截取25张图片
java -cp jpeg2video-jar-with-dependencies.jar video2jpeg -
videoPath=/dev_env/jpeg2video/test.mp4
# 设置帧率为15
java -cp jpeg2video-jar-with-dependencies.jar video2jpeg -
videoPath=/dev_env/jpeg2video/test.mp4 -fps=15
```

- jpeg 图片转 avi 视频

```
java -cp jpeg2video-jar-with-dependencies.jar jpeg2video -
jpegPath=/Users/dingyuanjie/work/engine/doc/jpeg-to-video/video/500jpeg

# 默认帧率, 压缩等级1
java -cp jpeg2video-jar-with-dependencies.jar jpeg2video -
jpegPath=/Users/dingyuanjie/work/engine/doc/jpeg-to-video/video/500jpeg -
compressLevel=1

# 指定帧率为20, 压缩等级2
java -cp jpeg2video-jar-with-dependencies.jar jpeg2video -
jpegPath=/Users/dingyuanjie/work/engine/doc/jpeg-to-video/video/500jpeg -
compressLevel=2 -fps=20
```

Windows

- 将视频转为 jpeg 图片（测试用）

```
java -cp jpeg2video-jar-with-dependencies.jar video2jpeg -
videoPath=d:\\test\\test.mp4 -fps=15
```

- 将 jpeg 图片转为 avi 视频

```
# 不加compressLevel, 转换时间会比较久
java -cp jpeg2video-jar-with-dependencies.jar jpeg2video -
jpegPath=d:\\test\\500jpeg
# 指定帧率
java -cp jpeg2video-jar-with-dependencies.jar jpeg2video -
jpegPath=d:\\test\\500jpeg -compressLevel=1 -fps=15
```