

Visualizing the chain rule and product rule

一：加法法则：

公式：

$$\frac{d}{dx}(g(x) + f(x)) = \frac{dg}{dx} + \frac{df}{dx}$$

二：乘法法则：

公式：

$$\frac{d}{dx}(g(x) * f(x)) = f(x) \frac{dg}{dx} + g(x) \frac{df}{dx}$$

推导：

$f(x) = g(x)h(x) = \text{Area}$

$$df = g(x)dh + h(x)dg$$
$$\frac{df}{dx} = g(x) \frac{dh}{dx} + h(x) \frac{dg}{dx}$$

“左乘右导 右乘左导”
“Left d(Right) + Right d(Left)”

“左乘右导 右乘左导”
“left d right, right d left”.

红色的这部分简化出来肯定有个 $(dx)^2$ ，可以忽略；也可以理解为两个很小值 $d(g)$ 与 $d(h)$ 相乘相对 $d(x)$ 会小很多，可以忽略。

三：链式法则

公式

$$\frac{d}{dx}(g(h(x))) = \frac{dg}{dh} \frac{dh}{dx} = \frac{dg}{dx}$$

可以这么说， $g(h)$ 的变化率乘以 $h(x)$ 的变化率。

What's so special about Euler's number e

求指数函数的导数的时候如 $f(x) = 2^x$ ，得到如下式子：

$$\frac{dy}{dx} = 2^x \left(\frac{2^{dx} - 1}{dx} \right)$$

后面这个括号里面直接化不出来，但随着dx取值减少；这个括号里的值会出现一个常数

$$\frac{d(2^t)}{dx} = 2^x (0.6931...)$$

同理

$$\frac{d(3^t)}{dx} = 3^x (1.0986...)$$

$$\frac{d(8^t)}{dx} = 8^x (2.07941...)$$

所有的幂函数的变化率都是他自己乘以一个常数。然后我们刚好发现8的系数是2的系数的3倍； $0.6931 \times 3 = 2.07941$ 。这说明这个常数应该是与幂函数的常数的大小有一个log关系的； $\log(8) = 3\log(2)$ 。这时，我们就要想找到一个数能不能使变化率的常数等于1，也就是找到这个对数的底数。然后这个数就是e，这里就不推倒了。所以幂函数的导数就是。

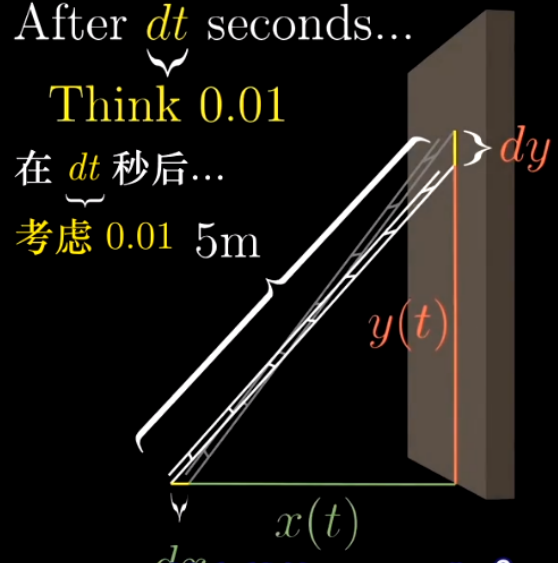
$$\frac{da^x}{dx} = a^x \ln a$$

为什么说e自然呢，因为变化率等于函数本身。

e的解释，建议再参考参考这个，理解下e为什么这么自然 http://www.ruanyifeng.com/blog/2011/07/mathematical_constant_e.html

Implicit differentiation, what's going on here?

隐函数 $f(x,y)=0$ 的求导怎么做呢，先看下面的例子，我们要求的是 dx/dt ：



After dt seconds...
Think 0.01
在 dt 秒后...
考虑 0.01 5m

Related rates
相关变化率

$$x(t)^2 + y(t)^2 = 5^2$$

$$\frac{d(x(t)^2 + y(t)^2)}{dt} = 0$$

$$2x(t) \frac{dx}{dt} + 2y(t) \frac{dy}{dt} = 0$$

其实就等同于要求 $x^2 + y^2$ 的值不随梯子滑动而改变
and that is equivalent of saying $x^2 + y^2$ mustn't change while the ladder moves.

假设图示的梯子匀速下路速度为 $v(m/s)$ ， x,y 分别表示两条直角边的长度，它们都是关于 t 的函数。因为斜边恒等于5，也就是 $x^2 + y^2$ 恒等于25；所以图示的第二个式子成立（ $x^2 + y^2$ ）关于时间的变化率恒等于零。然后化成第3个式子， $x(t)$ 表示水平的这条边当前的长度， $y(t)$ 表示竖直的这条边当前的长度， dy/dx 为速度 v ；代入式子可求得 dx/dt 。

抛开t直接看 $x^2+y^2=25$;令 $S=x^2+y^2$ 。dS可以看成是S的一点微小的变化；只有当dS为零的时候，S才会等于25；就相当于经过很小的变化之后，这个点还是在函数图像上。

其他的也同理 $g(x) = h(x)$; 求导，直接就化成 $dg = dh$; 意思就是两边的变化相等，变化之后，函数 $g(x) = h(x)$ 才会依旧成立。

得到这个结论后， $\ln x$ 的导数可以这么求：

$$\begin{aligned}\ln x &= y \\ e^y &= x \\ de^y &= dx \\ e^y dy &= dx \\ \frac{dy}{dx} &= \frac{1}{e^y} \\ \frac{dy}{dx} &= \frac{1}{x}\end{aligned}$$

那么通式就是

$$\frac{d \log_a x}{dx} = \frac{1}{x \ln a}$$

Limits, L'Hopital's rule, and epsilon delta definitions

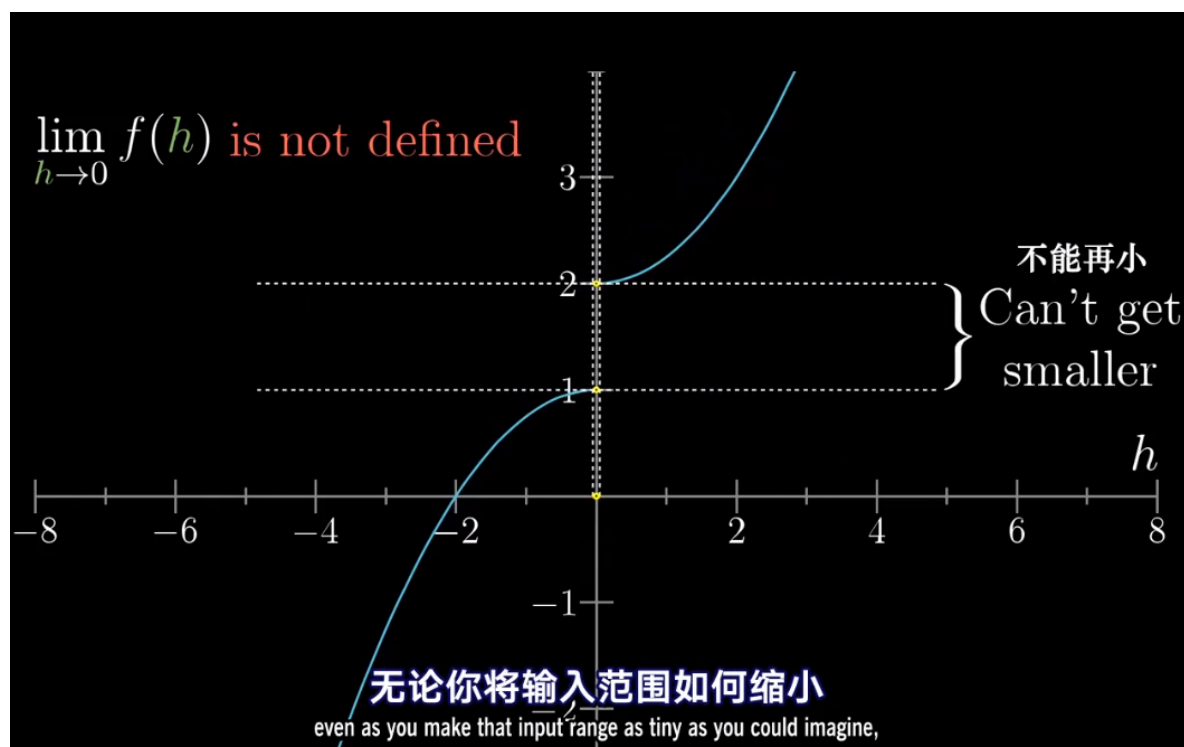
导数的正式定义：

$$\frac{df}{dx} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x}$$

x 与 Δx 的区别就是 dx 等于 Δx 无限趋向于0的结果；而 Δx 中 x 的变化可以是任意的。df也是同理。 可以看成左边就是右边的简写形式。

dx的理解问题：有人理解把它就看成一个数学符号，还有人把它当成一个无穷小的变化量；这都不太对，dx为无穷小的变化量，这个说法有点自相矛盾，pass；应当将dx解读为一个具体的有限小的变化量，在思考时，随时关注dx逼近0时的情况。

极限的定义：



这里在 $x=0$ 时不存在极限，如图所示，因为无论两条竖线怎么逼近，两条横线的距离都不能再小了。这个叫极限的 $(\epsilon-\delta)$ 定义。这里不多扩展，可自行百度。我是简单的理解为连续就有极限。

洛必达法则：

当 $f(x)$ 与 $g(x)$ 在某一点 a 处， $f(a) = g(a) = 0$ 时，不能直接计算出 $f(a)/g(a)$ 的值；需要求 x 逼近与 a 时的极限值。求 $f(a)/g(a)$ 就相当于 df/dg 。因为 $f(a)=0$ ， df 近似为 f 函数在 a 点的函数值 $f(a)$ ，同理 g 也是一样。分子分母同时除以 dx 就得到了

$$\lim_{x \rightarrow a} \left(\frac{f(x)}{g(x)} \right) = \frac{f'(x)}{g'(x)} \quad (f(a) = 0, g(a) = 0)$$

这只是一部分 $0/0$ 型的，还有 ∞/∞ 型的就自行百度吧。

洛必达法则是伯努利发现的；洛必达花钱买的名字。