江西师范大学 2017 年全日制硕士研究生入学考试试题

(B 卷)

| 专业:081200 计算机科学与技术 科目:863 数据结构与程序设计 |
|---|
| 注:考生答题时,请写在考点下发的答题纸上,写在本试题纸或其他答题纸上的一律无效。 |
| 一、单项选择题(每小题 2 分, 共 20 分) |
| 1. 顺序存储表示中数据元素之间的逻辑关系是由()表示的。 |
| A. 指针 B. 逻辑顺序 C. 存储位置 D. 问题的上下文 |
| 2. 将长度为 n 的单链表链接在长度为 m 的单链表之后的算法的时间复杂度为 ()。 |
| A. $O(1)$ B. $O(n)$ C. $O(m)$ D. $O(m+n)$ |
| 3. 在单链表中,指针 p 指向元素为 x 的结点,实现"删除 x 的后继"的语句是()。 |
| A. $p=p\rightarrow next$; B. $p\rightarrow next=p\rightarrow next$; |
| C. $p\rightarrow next=p$; D. $p=p\rightarrow next\rightarrow next$; |
| 4. 若进栈序列为 1, 2, 3, 4, 5, 6, 且进栈和出栈可以穿插进行,则不可能出现的出栈序 |
| 列是()。 |
| A. 2, 4, 3, 1, 5, 6 B. 2, 3, 5, 1, 6, 4 |
| C. 4, 3, 2, 1, 5, 6 D. 3, 2, 4, 1, 6, 5 |
| 5. 对于一颗具有 n 个结点的树, 该树中所有结点的度数之和为()。 |
| A. n-1 B. n+1 C. n D. 2n |
| 6. 按照二叉树的定义,具有 3 个结点的二叉树有 () 不同的形态。 |
| A. 6 B. 5 C. 4 D. 3 |
| 7. 如果在排序过程中,每次均将一个待排序的记录按关键字大小加入到前面已经有序的子 |
| 表中的适当位置,则该排序方法称为()。 |
| A. 插入排序 B. 归并排序 C. 冒泡排序 D. 堆排序 |
| 3. 对于哈希函数 H(key)=key%13, 被称为同义词的关键字是 ()。 |
| A. 35 和 41 B. 23 和 39 C. 15 和 44 D. 25 和 51 |
| 若结点的存储地址与其关键字之间存在某种映射关系,则称这种存储结构为()。 |
| A. 顺序存储结构 B. 链式存储结构 C. 索引存储结构 D. 散列存储结构 |
| .0. 有 n 个顶点的无向连通图最少有 () 条边。 |
| A. 2n B. n+1 C. n D. n-1 |
| 二、填空题(每小题 2 分, 共 20 分) |
| . 数据的逻辑结构包括线性结构、、、。 |
| . 顺序循环队列中(数组大小为 6), 队首指示 front 和队尾指示 rear 的值分别为 3 和 0, |
| |

| 当从队列中删除 1 个元素,再插入 2 个元素后,front 和 rear 的值分别为 |
|---|
| 和。 |
| . 表达式 a*(b+c*b)-d 的后缀表达式是。 |
| . 在一个单链表中, 若 p 所指结点不是最后结点, 在 p 之后插入 s 所指结点, 则执行的语句 |
| 是。 |
| . 具有 33 个结点的完全二叉树的高度为,有个叶结点。 |
| . 若从键盘输入 n 个元素,则建立一个有序单向链表的时间复杂度为。 |
| . 如下图所示的有向无环图可以排出种不同的拓扑序列。 |
| A D F |
| (B) E |
| . 表示一个有 50 个顶点, 50 条边的有向图的邻接矩阵有个非零元素。 |
| .要解决散列引起的哈希冲突问题,常用的 3 种方法是:开放定址法,, |
| 。 0. 在关键字序列(12, 23, 34, 45, 56, 67, 78, 89, 91)中二分查找关键字为 45 的结点时,所 需进行的比较次数为。 |
| E、程序填空与程序分析题(每小题 6 分, 共 24 分) |
| 设单链表的存储定义如下: |
| typedef int datatype; |
| <pre>typedef struct link_node{</pre> |
| datatype info; |
| struct link_node *next; |
| } node; |
| <pre>typedef node * linklist;</pre> |
| 出知用有序链表存储整数集合的元素。阅读算法 fun1,并回答程序后的问题: |
| int fun1(linklist ha, linklist hb) |
| /* linklist 是带有头结点的单链表, ha 和 hb 分别为指向存储两个有序整数集合的链 |
| 的头指针 */ |
| linklist pa=ha->next, pb=hb->next; |
| while (pa && pb && pa->info= = pb->info) |
| { pa=pa->next; pb=pb->next; } |
| if (pa==NULL && pb==NULL) return 1; else return 0; |
| |

第 2 页, 共 5 页

```
(1) 写出执行 fun1 (a, b) 的返回值, 其中 a 和 b 分别为指向存储集合 {2, 4, 5, 7, 9,
12}和{2, 4, 5, 7, 9}的链表的头指针;
 (2) 简述算法 fun1 的功能。
2. 阅读如下程序代码, 并回答程序后的问题:
  #define MAXSIZE 100
  typedef int datatype;
  typedef struct{
     datatype a[MAXSIZE];
     int size;
  } sequence list;
  Void fun2(sequence list *L) {
     datatype t;
     int i;
     for (i=0; i < L \rightarrow size/2; i++)
     \{ t=L-\rangle a[i];
         L\rightarrow a[i]=L\rightarrow a[L\rightarrow size-1-i]:
         L\rightarrow a[L\rightarrow size-1-i]=t;
(1) 若顺序表 L 的数据值为 {2, 4, 5, 7, 9, 12}, 求执行 fun2 (&L) 以后, 顺序表 L 的
数据值。
(2) 简述算法 fun2 的功能。
3. 设二叉树的存储定义如下:
  typedef char datatype; /*结点属性值的类型*/
  typedef struct node{
                          /*二叉树结点的类型*/
        datatype data;
        struct node *lchild, *rchild;
  } bintnode;
  typedef bintnode *bintree;
  bintree root;
函数 change 的功能是将一棵给定二叉树中所有结点的左、右子女互换。请将程序空白处补
充完整。
  void change(bintree t)
```

第 3 页, 共 5 页

4. 设顺序表的存储定义同第三大题第2小题。

函数 binsearch1 的功能是采用非递归二分查找算法,查找元素值为 key 在有序表 L 中的位置,并将查找结果作为函数值返回,若查找失败则返回-1。请将程序空白处补充完整。int binsearch1 (sequence list L, datatype key)

```
{ int low=0, high=L.size-1, mid;
 while ( ____(1)____ ) {
    mid=(low+high)/2;
    if (L.a[mid]==key) return mid;
    if (L.a[mid]>key) high=mid-1;
        else low=mid+1;
    }
    ____(2) ____;
}
```

四、解答题(每小题10分,共40分)

- 1. 已知二叉树的前序序列和中序序列分别为 HDACBGFE 和 ADCBHFEG。
- (1) 画出该二叉树;
- (2) 画出与(1) 求得的二叉树对应的森林。
- 2. 已知一个无向图的顶点集为{A, B, C, D, E}, 其邻接矩阵如下所示:

```
\begin{bmatrix}
0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\
1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\
1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\
1 & 1 & 0 & 1 & 0
\end{bmatrix}
```

- (1) 请画出该无向图的图形;
- (2)根据邻接矩阵从顶点 A 出发进行深度优先遍历和广度优先遍历,写出相应的遍历序列。

第 4 页, 共 5 页

- 3. 设待排序的7个记录的排序码序列为{27,12,45,6,18,51,32},画出使用二路归并排序算法进行排序的状态变化过程。
- 4. 从空树起, 依次插入关键字 40, 8, 90, 15, 62, 95, 12, 23, 56, 构造一棵二叉排序 树。
- (1) 画出该二叉排序树
- (2) 画出删去该树中元素值为90的结点之后的二叉排序树。
- 五、算法与程序设计题(第1、2题每小题14分,第3小题18分,共46分)

答题要求:

- ①用自然语言说明所采用算法的思想;
- ②用 C 语言(或其他程序设计语言)写出对应的算法程序,并加上必要的注释。
- 1、设单链表的存储定义同第三大题第1小题。设计一个算法,判断一个不带头结点的单链表中各个结点值是否有序。
- 2、设二叉树的存储定义同第三大题第3小题。设计一个函数返回一棵给定二叉树中叶子结点的个数。
- 3、设中序穿线二叉树在链接方式下的数据类型定义:

typedef char datatype;
typedef struct node {

datatype data;

datatype data,

int ltag, rtag;

struct node *lchild, *rchild;

} binthrnode;

typedef binthrnode *binthrtree;

设计一个算法输出中序穿线二叉树进行中序遍历下的所有结点。