## 青少年上网情况及网络发展对青少年影响研究调查

18级五年制计应三班 - 高晨凯 - 201802015097

2020年初，一场突如其来的疫情爆发，改变了无数人的生活轨迹，企业停工，学校停课，我们的工作学习也不得不从线下转到线上。

根据第46次[[[1]](#footnote-1)]和第47次[[[2]](#footnote-2)]中国互联网发展统计报告[[[3]](#footnote-3)]中报告：截至2020年6月，初中、高中/中专/技校学历的网民群体占比分别为40.5%、21.5%；受过大学专科及以上教育的网民群体占比为18.8%。；10-19岁网民占比为14.8%；截至2020年12月，初中、高中/中专/技校学历的网民群体占比分别为40.3%、20.6%；10-19岁网民占比为13.5%；小学及以下网民群体占比由2020年3月的17.2%提升至19.3%；10-19岁网民占比为13.5%。2020年6月到12月青少年群体的上网比重下降了1.2%。在数据来看，2020年下半年青少年群体上网占比有所下降，这也标志着我们的工作学习从线上转成了线下。

网络世界很丰富，使用得当会使你变得更加优秀，使用不得当可能让你陷入无法自拔的网络世界中。在以前，如果有什么问题要问老师问家长，而且得到的答案不能保证100%正确，现在可以在网上一搜，能搜出来很多答案，有错的有对的，在这之中你可能还会对这个知识点有新的认识。接触了手机游戏以后可能会沉迷于手机游戏，这些游戏制作商会想尽办法留你下来，会在游戏里面设置很多具有诱惑性的活动，会让你感觉你不参加有亏了。这时候就是沉迷于手机游戏了，游戏时间占据了学习时间，沉迷手机游戏学习成绩可能会下降。为什么说是可能呢，还有一部分学生是学习顶尖，打游戏一样顶尖，这种学生毕竟占少数。

网络是个很广的世界，可能沉陷其中，可能很好的利用。适度上网有助于开拓眼见，看看那些你没机会看见的新鲜事物。过度上网会伤害自己的身心健康，可能还会落下一些疾病。

1. [] [第46次中国互联网统计报告下载](http://www.cnnic.net.cn/hlwfzyj/hlwxzbg/hlwtjbg/202009/P020210205509651950014.pdf) [↑](#footnote-ref-1)
2. [] [第47次中国互联网统计报告下载](http://www.cnnic.net.cn/hlwfzyj/hlwxzbg/hlwtjbg/202102/P020210203334633480104.pdf) [↑](#footnote-ref-2)
3. [] 数据来源：[中国互联网信息中心](http://www.cnnic.net.cn) [↑](#footnote-ref-3)