```
python_多线程
每一个应用就是一个进程,比如我们电脑上的qq等,进程有多个线程组成,线程和线程之间是独立的
python运行进程里面本身就有一个线程,这个线程叫主线程
多线程主要用threading模块就够了,通过声明对象,通过start启动线程
备注: 一个start就是一个线程
例子如下:
import threading
import time
def lajifenlei():
   time.sleep(2)
   #非多线程方式运行,运行时间为20秒多一些
start time=time.time()
for i in range(10):
   lajifenlei()
print(time.time()-start_time)
#多线程统计时间却是零点几,究其原因是由于主线程没有等子线程运行结束导致,即每个py文件运行都有一个主线程
#我们声明的是子线程
s time=time.time()
for i in range(10):
   th=threading.Thread(target=lajifenlei) #声明线程,注意写方法名,不需要带括号
   print(time.time()-s_time)
#第一种方式等待子线程
s_time2=time.time()
threads=[]
for i in range(10):
   th2=threading.Thread(target=lajifenlei) #声明线程,注意写方法名,不需要带括号
   th2.start() #启动线程
```

threads.append(th2) #把每个线程对象加入list

```
for t in threads:
    t.join() #等待子线程
print(time.time()-s_time2)

#第二种方法, 主线程等待子线程
s_time3=time.time()

for j in range(10):
    th3=threading.Thread(target=lajifenlei) #声明线程, 注意写方法名, 不需要带括号
    th3.start() #启动线程

while threading.active_count()!=1: #当活跃的线程仅剩1的时候, 结束等待, 说明所有的子线程均已运行完成, 只剩最后一个线程在运行
pass

print(time.time()-s_time3)
```

多线程执行的方法的带参数,下面以下载文件为例,如下:

```
import requests, threading
import faker
f=faker.Faker(locale="zh-CN")
def down_load_file(url):
   r=requests.get(url) #get请求
   m=f.name() #随机生成文件名字
   with open('./pic/%s.jpg'%m,'wb') as fw: #图片二进制写入文件,保存为jpg格式
       fw.write(r.content)
url list=[
           'http://www.nnzhp.cn/wp-content/uploads/2019/02/jiami.jpeg',
           'http://www.nnzhp.cn/wp-content/uploads/2019/03/js.png',
           'http://www.nnzhp.cn/wp-content/uploads/2018/08/ab389f04cb5b57344ef9655428bccaec.png'
       ]
for url in url list:
   th=threading.Thread(target=down_load_file,args=(url,)) # 市明线程且执行的方法带参数,参数后面的逗号不可省略
   while threading.activeCount()!=1: #等待子线程
   pass
```

备注:因为Python的线程虽然是真正的线程,但解释器执行代码时,有一个GIL锁:Global Interpreter Lock,任何Python线程执行前,必须先获得GIL锁,然后,每执行100条字节码,解释器就自动释放GIL锁,让别的线程有机会执行。这个GIL全局锁实际上把所有线程的执行代码都给上了锁,所以,多线程在Python中只能交替执行,即使100个线程跑在100核CPU上,也只能用到1个核

不过,也不用过于担心,Python虽然不能利用多线程实现多核任务,但可以通过多进程实现多核任务。多个Python进程有各自独立的GIL锁,互不影响。

结论: 多线程用在 io 密集, 多进程用在 cpu 密集