1.术语(Terminology)

2.使用

Spring-Cloud-Sleuth是Spring Cloud的组成部分之一,为SpringCloud应用实现了一种分布式追踪解决方案,其兼容了Zipkin,HTrace和log-based追踪,官网: https://cloud.spring.io/spring-cloud-sleuth/spring-cloud-sleuth.html#">https://cloud.spring.io/spring-cloud-sleuth/spring-cloud-sleuth.html#">https://cloud.spring.io/spring-cloud-sleuth/spring-cloud-sleuth.html#">https://cloud.spring.io/spring-cloud-sleuth/spring-cloud-sleuth.html#">https://cloud.spring.io/spring-cloud-sleuth/spring-cloud-sleuth/spring-cloud-sleuth.html#">https://cloud.spring.io/spring-cloud-sleuth/spr

1.术语(Terminology)

Span:基本工作单元,例如,在一个新建的span中发送一个RPC等同于发送一个回应请求给RPC,span通过一个64位ID唯一标识,trace以另一个64位ID表示,span还有其他数据信息,比如摘要、时间戳事件、关键值注释(tags)、span的ID、以及进度ID(通常是IP地址)

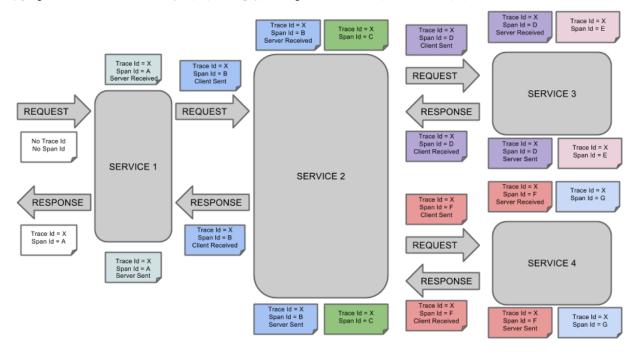
span在不断的启动和停止,同时记录了时间信息,当你创建了一个span,你必须在未来的某个时刻停止它。

Trace: 一系列spans组成的一个树状结构,例如,如果你正在跑一个分布式大数据工程,你可能需要创建一个trace。

Annotation: 用来及时记录一个事件的存在,一些核心annotations用来定义一个请求的开始和结束

- cs Client Sent -客户端发起一个请求,这个annotion描述了这个span的开始
- sr Server Received -服务端获得请求并准备开始处理它,如果将 其sr减去cs时间戳便可得到网络延迟
- ss Server Sent -注解表明请求处理的完成(当请求返回客户端),如果ss减去sr时间戳便可得到服务端需要的处理请求时间
- cr Client Received -表明span的结束,客户端成功接收到服务端的回复,如果cr减去cs时间戳便可得到客户端从服务端获取回复的所有所需时间

将Span和Trace在一个系统中使用Zipkin注解的过程图形化:



每个颜色的注解表明一个span(总计7个spans,从A到G),如果在注解中有这样的信息:

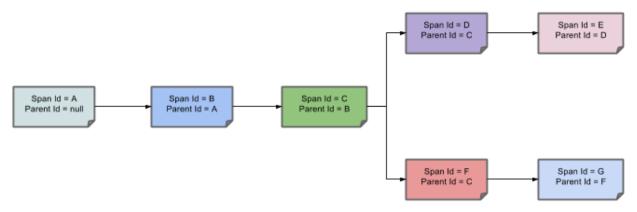
Trace Id = X

Span Id = D

Client Sent

这就表明当前span将Trace-Id设置为X,将Span-Id设置为D,同时它还表明了ClientSent事件。

spans 的parent/child关系图形化:



来源: https://blog.csdn.net/u010257992/article/details/52474639

2.使用

单独使用sleuth十分简单

```
pom. xm1
```

- <dependency>
 <groupId>org.springframework.cloud</groupId>
 <artifactId>spring-cloud-starter-sleuth</artifactId>
 </dependency>
 - 得先有<parent>才能不写版本号

将日志格式改为

<layout class="ch.qos.logback.classic.PatternLayout">
 <pattern>%date [%thread] [%X{X-B3-Traceld:-},%X{X-B3-SpanId:-}] %-5level
%logger{80}:%line - %msg%n</pattern>
</layout>

把traceld和SpanId打印出来

然后就可以在日志中按照traceId和spanId找请求了,如果日志收集到了es中,也可以给traceId和spanId单独做个列,用es来找也是可以的