SpringMVC的HelloWorld

-使用XML配置

- ▶1.添加必需的jar包
- ▶2.创建Controller
- ▶3.在web.xml中配置SpringMVC前端控制器
- ▶4.创建并配置SpringMVC的配置文件
- ▶5.创建视图
- ▶6.添加项目进web容器,启动并进行测试

- ▶1.添加必需的jar包
- spring4Core
 - ▶ 🔤 commons-logging-1.1.3.jar E:\课
 - spring-beans-4.1.8.RELEASE.jar E
 - spring-context-4.1.8.RELEASE.jar -
 - spring-core-4.1.8.RELEASE.jar E:\
- Referenced Libraries

 - spring-webmvc-4.1.8.RELEASE.jar
 - spring-aop-4.1.8.RELEASE.jar

- ▶2.创建HelloWorldControl类
- ➤ HelloWorldControl等价于Struts2中的 Action , handleRequest() 相当于 execute() 方法

- □jsp 文件的名字,是根据我们在 HelloWorldControl 中的具体业务返回的字符串决定
- □ "success" 或者 其他任意自定义字符串

□开发步骤

▶3.配置SpringMVC前端控制器

```
<servlet>
     <servlet-name>MVC</servlet-name>
     <servlet-class>org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet</servlet-class>
     <init-param>
         <!--指定配置文件的位置-->
         <param-name>contextConfigLocation</param-name>
         <!--SpringMVC配置文件的路径及文件名 -->
         <param-value>classpath:spring-mvc.xml</param-value>
     </init-param>
     <!--服务器启动即加载-->
     <load-on-startup>1</load-on-startup>
 </servlet>
 <servlet-mapping>
     <servlet-name>MVC</servlet-name>
     <!-- | 也可如struts2实现*.do之类的拦截, "/"表示对所有请求进行拦截 -->
     <url-pattern>/</url-pattern>
 </servlet-mapping>
```

□开发步骤

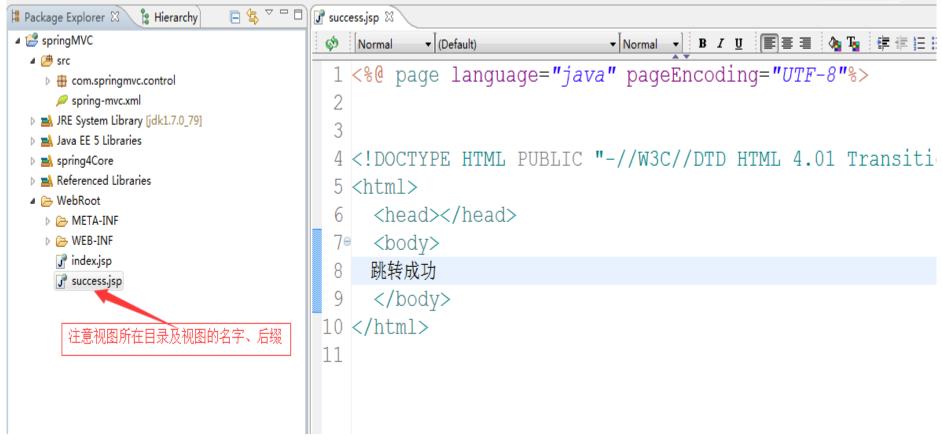
▶4.创建并配置SpringMVC的配置文件

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
    xmlns:mvc="http://www.springframework.org/schema/mvc"
    xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/mvc
    http://www.springframework.org/schema/mvc/spring-mvc-4.1.xsd
        http://www.springframework.org/schema/beans
        http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
        http://www.springframework.org/schema/context
        http://www.springframework.org/schema/context/spring-context-4.1.xsd">
    <!--配置Controller类 -->
    <bean name="helloWorldController" class="com.springmvc.control.HelloWorldController">
```

如此设置"前缀"和"后缀"表明,

ViewResolver 对象将到 WEB-INF/jsp 目录下找*.jsp 文件

- ▶4.创建视图
- ▶视图路径和视图名必须和配置对应



□开发步骤

▶6.添加项目进web容器,启动并进行测试



跳转成功

- 口如果有需要 将数据传入下一个视图的需求 的话,我们借助于 ModelMap ,我们就可以传参数
- Model Map

ModelMap对象主要用于传递控制方法处理数据到结果页面,也就是说我们把结果页面上需要的数据放到 ModelMap对象中即可,他的作用类似于request对象的setAttribute方法的作用,用来在一个请求过程中传递处理的数据。

SpringMVC的HelloWorld

□1.添加页面login.jsp

```
▲ ⊕ com.springmvc.control

      ▶ I HelloWorldController.java
      p spring-mvc.xml

→ March JRE System Library [jdk1.7.0_79]

  Java EE 5 Libraries
  Referenced Libraries
  WebRoot
    META-INF
    D 🗁 lib
        x web.xml
     🧬 login.jsp
      success.jsp
```

```
69
                        ▼ (Default)
  응>
 7 < !DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN
 8 <html>
    <head>
      <title>登陆页面</title>
10
11
    </head>
12
13⊜
    <body>
14
      <form action="helloWorldController" method="post">
15
          <label for="username">请输入姓名</label>
16
          <input id="username" name="username">
          <input type="submit" value="登陆">
18
      </form>
19
```

□2.修改HelloWorldController

```
public ModelAndView handleRequest(HttpServletRequest request tttpServletResponse response) throws Exception {
    //获取用户姓名
    String username = request.getParameter("username");
    //创建ModelMap对象
    ModelMap map = new ModelMap();

    //将需要传递的参数添加入ModelMap对象中,并将ModelMap对象放入Modelmap.put("username", username);

    //返回视图标识,视图控制器将根据标识获取资源响应
    return new ModelAndView("success",map);
}
```

- □3.修改success.jsp
- □使用EL表达式获取username

```
<body>
跳转成功,欢迎${username}
</body>
```

- □http://localhost:8080/springMVC/login.jsp
- □输入用户名进行访问

- □有一点还需要了解, 默认 是采用 dispatcher 方式跳转,
- □可以这样设置为 redirect 方式:

return new ModelAndView("redirect:/success.jsp",map);

参数传递方式会发生变化

http://localhost:8080/springMVC/success.jsp?user

name=sass

- □需要注意的是
- □HandleMapping 组件 有很多的实现技术,我们使用的是较为简单的

org.springframework.web.servlet.handler.Simple UrlHandlerMapping

□ViewResolver 组件 也有很多的实现技术,我们使用 org.springframework.web.servlet.view.InternalRes ourceViewResolver

□此外,在 ViewResolver 组件 中使用的主要解析技术是 JstlView (以预防 && 配合页面使用 jstl 标签的情况)

org.springframework.web.servlet.view.JstlView

□使用注解配置HelloWorld,能够更加的简单,也是目前使用最广泛的。

- ▶1.添加必需的jar包(同XML配置)
- ▶ 2.创建Controller
- ▶ 3.在web.xml中配置SpringMVC前端控制器(同XML配置)
- ▶4.创建并配置SpringMVC的配置文件 (servlet-handler、注解扫描、视图映射等)
- ▶5.创建视图 (同XML配置)
- ▶6.添加项目进web容器,启动并进行测试

测试项目结构

- ispringMVC
 - - - HelloWorldController.java
 - spring-mvc.xml
 - ▶ IRE System Library [jdk1.7.0_79]
 - Java EE 5 Libraries
 - ▶ ➡ spring4Core
 - Referenced Libraries
 - WebRoot
 - META-INF
 - WEB-INF
 - ⊳ 🗁 lib
 - x web.xml
 - 📝 login.jsp
 - 📝 success.jsp

□2.创建Controller类

■使用注解法,无需实现 org.springframework.web.servlet.mvc.Controlle r接口,但须使用@Controller对类进行注解,并对需要访问的方法使用@RequestMapping注解进行地址映射

```
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
@Controller
public class HelloWorldController{
   //当发起 项目名/helloWorld的访问时,进入此方法处理
   @RequestMapping(value="helloworld")
   public String HelloWorld() {
       return "success";
```

口注意:

□1. 首先要在类的前面添加 "@Controller" 注解,表示是 spring的控制器,这里会写一个方法HelloWorld ()

□2. HelloWorld方法上方有一个@RequestMapping,是用于匹配请求的路径,比如这里匹配的请求路径就是"http://localhost:8080/springMVC/helloworld",即当tomcat服务启动后,在浏览器输入这个url时,如果在这个方法打断点了,就会跳入该方法。

□3. 这个return的结果不是乱写的,这个返回的字符串就是与下面spring-mvc.xml中配置的请求前后缀进行配合的,spring-mvc.xml中声明了prefix和suffix,而夹在这两者之间的就是这里返回的字符串,所以执行完这个方法后,我们可以得到这样的请求资源路径"/success.jsp",这个success.jsp是需要我们新建的

□4.创建并配置SpringMVC的配置文件 (servlet-handler、注解扫描、视图映射等)

```
!-- 配置springMV自动扫描-->
<context:component-scan base-package="com.springmvc.control" />
<!-- 加载springMVC默认的servlet-handler(访问路径)-->
<mvc:default-servlet-handler />
<!-- 加载springMVC注解驱动 -->
<mvc:annotation-driven></mvc:annotation-driven>
<!--配置请求的前后缀 -->
<bean
    class="org.springframework.web.servlet.view.InternalResourceViewResolver">
    cproperty name="prefix" value="/"></property>
    cproperty name="suffix" value=".jsp"></property>
</bean>
```

□6.添加项目进web容器,启动并进行测试

① localhost:8080/springMVC/helloWorld

谢谢!