

## # Python函数基础

### 一.函数基础

#### 1.什么是函数?

函数就是完成特定功能的一些语句的组合， 这组语句可以作为一个单位使用， 它不止一次的在程序中运行， 函数可以计算出一个返回值； 以函数的形式去编写一个操作， 可以使函数成为一个广泛应用的工具； 不同的函数完成不同的功能， 函数与函数之间的关系就是代码的逻辑。

函数可以通过传入的参数 (也可以不传) 计算出一个返回值 (通过return)， 通过每次传入不同的参数， 得到不同的返回值。 函数是为实现代码最大程度的重用和最小化代码冗余， 最基本的程序结构。

#### 2.为什么要使用函数？

- 1) 最大化代码重用和最小化代码冗余
- 2) 流程的分解，函数将一个完整的任务分割为不同的部件， 将一个大任务分解成为一个小的任务， 要比一次完成整个流程要容易的多。

#### 3.函数相关的语句和表达式

|          |                                 |
|----------|---------------------------------|
| def      | #定义函数                           |
| func()   | #调用函数                           |
| return   | #函数的返回值 没有return语句的函数返回None     |
| global   | #将函数内部的变量指定为全局变量 (后面介绍变量作用域时细说) |
| nonlocal | #应用在嵌套函数中 python3中才有            |
| yield    | #生成器                            |
| lambda   | #定义匿名函数                         |

在本节我们使用Python来进行函数的编写， 我们编写的函数跟内置函数一样， 通过表达式进行调用， 传入一些值返回结果。

注意：

- 1) 定义函数通常使用def关键字， 将创建一个函数对象并将其赋值给一个变量名

示例代码：

```
def 函数名 (arg1, arg2, args3,..) :  
  
    coding...
```

函数的参数数量是0个以上， 这里的参数是定义函数时候所需要传入的参数， 称之为形参

函数名(x, y, z)， 调用函数在() 中传入相应参数,称之为实参数

- 2) lambda 键字也可以创建函数匿名函数) 这个功能允许我们把函数定义到def不能工作的地方， 如： map() filter() reduce()
- 3) return 将函数的结果返回给函数的调用者， 当函数被调用时只要遇到了return则代码就认为函数的工作结束了， 没有return函数将自动返回None
- 4) global声明了一个模块级的变量并被赋值， 默认情况下所有在函数中被赋值的变量是这个函数的本地变量， 仅仅在这个函数的运行过程中存在， 通过 global可以将函数的本地变量， 变成全局变量。

### 二.函数示例代码:

In [1]: #1)函数的定义

```
def add(a, b):  
    c = a + b  
    print c
```

#### 2) 函数的调用

在程序中通过在函数名后增加括号来进行调用, 括号中可以包含一个或多个对象参数, 这些参数将会传递给函数头部的参数名.

In [2]: add(300, 400)

700

In [6]: #示例代码2. 寻找两个序列的交集

```
a = [1, 2, 3, 4]  
b = [2, 3, 4, 5]  
res = []  
for j in a:  
    if j in b:  
        res.append(j)  
print res
```

#将寻找两个可迭代对象公共元素的代码封装到函数中

```
def intersect(l1, l2):  
    res = []  
    for j in l1:  
        if j in l2:  
            res.append(j)  
    return res  
print intersect(a, b)
```

```
x = 'apple'  
y = 'aeiou'
```

```
print intersect(x, y)
```

```
[2, 3, 4]  
[2, 3, 4]  
['a', 'e']
```

In [ ]: