Fag- og forløbsplan

Uddannelse:	Multimediedesigneruddannelsen	Godkendt dato:	17.08.20 /jobr
Fag/forløb:	Databaser og CMS	ECTS:	10
Semester:	MMD 3	Underviser(e):	ХВІ

Uge/ Antal lektioner	Undervisningen omhandler følgende emner	Litteratur/ pensum	Opgaver, cases, projekter	*Interaktion med professionen samt **Digitale værkøjer
	Data og CMS intro	centrale metoder	Opgave case	
		til modellering af	Vivino	Webinar - Sådan løser Dynamicweb
	DUD	data		nemt en række
	PHP	Data- og		typiske udfordringer
		kommunikationssi		indenfor B2B e- handel
		kkerhed		nanaci
Uge 36		Bøger: Informatik B til		
5 lektioner		EUX Merkantil		
10110101101		(Læreplan 2018)		
		Kap 7		
		ISBN:		
		9788761693464		
	Database koncepts	Database model	opgave	MS Access
	datatyper	data type		MySQL
		Relationsdatabas		PHPmyadmin
	Database ER model	e SQL		
		redegøre for forskellige		
	PHP form	datatyper		
Uge 37	FIIFIOIIII	datatyper		
5 lektioner		Databasemodel		
		(ER- diagram) og		
		kendskab		
		Bøger:		
		Carlos Coronel		
		,Steven Morris,		
		DATABASE SYSTEMS		

	1	I		
		Design, Implementation and Management, 13th Edition, Kap 4, ISBN-13: 978- 1337627900		
	Normalisering og database design	opbygge en simpel relationel database	opgave	Draw.io
	PHP cookie session	undgå redundans i din database Normalisering og kvalitetssikre et databasedesign		
Uge 38 5 lektioner		sikre relationer mellem databasens tabeller kvalitetssikre et databasedesign før		
		implementering Bøger:		
		Carlos Coronel ,Steven Morris, DATABASE SYSTEMS Design, Implementation and Management , Kap 6		
	SQL	Udføre databasedesign og	opgave	phpmyadmin
	PHP sikkerhed	datamanipulation vha. SQL		
Uge 39 5 lektioner		Udtrækkes og manipuleres med kommandoer der kalder forespørgsler i en database CRUD		

Uge 40 5 lektioner	PHP workshop	viden om håndtering og objektorienteret Programmering, strukturering og programmering af funktionalitet database med PHP Bøger: Jesper Buch, programmering, Systime ISBN: 97887616860 84	projekt	VSCode
		mini CMS system case opgave		
Uge 41 5 lektioner	Online undervisning SEO, Webshop funktionalitet Video SEO workshop online	Usability test teori og metode samt metode til design og programmering af Webshop brugergrænsefl ader usability test og system test Bøger: Steve Portigal, Interviewing Users: How to Uncover Compelling Insights,	Af. Projekt	

		ISBN- 10: 193382011X		
Uge 42	efterårsferie			
	WordPress og Woocommerce	Praksis, central anvendt teori og metode samt erhvervets anvendelse af	opgave	Wordpress+ Woocommerce
Uge 43	Funktioner på webshoppen digital handel	teori og metode til design og programmering af CMS brugergrænseflad er		
3 lektioner		Bøger: Lisa Sims, Building Your Online Store With WordPress and WooCommerce: Learn to Leverage the Critical Role E- commerce Plays in Today's Competitive ISBN- 10: 1484238451		
	WordPress og Woocommerce II	Vedligeholdelse, herunder opdatering af sider og layout, Plugin værktøjer		Wordpress+ Woocommerce
Uge 43 2 lektioner	Digitale markedspladser (B2C)	til redigering, synliggørelse og adgangsstyring af dit CMS webshop	eksamen projektstart	
Ekstra selvstudi e	Andre CMS (shopify) Gratis	linkedin learing/ kursus i VM-CMS		Shopify eller Vestjysk Marketings CMS(vælg 1)

Uge 44-48	EksamensProjekt obs. uge 44 XBI i holsterbro	Eksamen projekt Databaser og CMS: Aflevere projekt fredag uge 48	Wordpress+ Woocommerce

*Interaktion med professionen:

Virksomhedsbesøg, foredragsholdere, projekter i direkte samarbejde med virksomheder, messer, studieture mv

**Digitale værktøjer:

Beregnings- og projekteringsprogrammer, grafiske programmer, programmeringsværktøjer, simuleringsværktøjer, projektstyringsprogrammer, brancherelevante databaser, gamification, online services mv

Word, excel og powerpoint er almindelige arbejdsredskaber og falder ikke ind i kategorien af digitale værktøjer.

Studieaktivitet/studenterbelastning

Et 10 ECTS-point fag svarer til en arbejdsbelastning på 10 * 27 timer for den studerende og har ca. følgende fordeling:

Aktivitetstype	Studieaktivitet	Timer i alt
Underviserstyrede aktiviteter	Fremmøde til undervisning Opgaver og øvelser der løses i undervisningstiden Vejledning med underviser Facilitering af læringsprocesser Værkstedsarbejde Laboratoriearbejde Interaktion med professionerne Deltagelse i konkurrencer Deltagelse i camps Andet:	40 timer
Studieopgaver	Individuelle- og /eller gruppeopgaver, der løses uden for undervisningstiden Studie-/eksamensprojekt Bundne forudsætninger Obligatoriske opgaver Webinar Evt. e-learning Praktik Afsluttende eksamensprojekt Andet:	90 timer
Forberedelse	Forberedelse til undervisningsdage Litteratur- og vidensøgning Peer-to-peer Opgaver/ cases Arbejde i studiegrupper Selvdefinerede studieaktiviteter Andet:	90 timer
Studerendes kommunikation og formidling	Forberedelse til prøver og eksaminer Eksamen Andet:	50 timer
	Timer i alt	270 timer