



写实游戏开放地图场景设计与制作 —以蜀南竹海典型场景为例

视频分镜脚本

姓名：梁鑫 班级：数媒虚拟12202

学号202218316

项目分析：

本项目灵感源于家乡蜀南竹海七彩飞瀑，结合中国传统武侠文化与现代游戏设计技术，满足日益增长的古风武侠和修仙题材玩家的沉浸式游戏需求。

项目特点：

- 独特的古风武侠风格，冷酷江湖氛围。
- 还原蜀南竹海七彩飞瀑，打造生机竹林。
- 第三人称游戏，增强代入感，带来沉浸式武侠体验。
- 宣传家乡景点，弘扬武侠与自然文化。
- 符合武侠修仙潮流，吸引喜欢东方玄幻的玩家。

创意概述:

本项目的灵感来源于蜀南竹海的七彩飞瀑，结合中国传统武侠文化与现代次世代游戏设计技术，旨在为玩家打造一个沉浸感极强的东方武侠世界。游戏采用UE5引擎，以第一人称视角呈现，力图通过高度真实的自然场景、冷色调的阴雨天氛围，带给玩家一种身临其境的江湖体验。玩家将置身于竹林、瀑布和山间云雾中，感受江湖的肃杀和武侠世界的神秘。

本项目通过精细的场景构建，运用PBR材质、虚拟纹理、动态光影等技术，呈现出低饱和度、细节丰富的武侠世界。场景的设计灵感源自家乡著名的自然景观，结合了丰富的古风元素，如剑客、竹林、飞瀑等，赋予了游戏独特的视觉风格与艺术表现力。玩家不仅能够体验到东方武侠的独特文化底蕴，还能通过游戏中的互动与探索，感受到传统与现代游戏设计的完美融合。

通过这一作品，项目不仅表达了对家乡文化的传承和致敬，也试图在日益发展的武侠题材游戏市场中占据一席之地。

色彩基调：

作者的毕业设计《七瀑布影：侠心》的色彩基调主要以冷色调为主，结合深绿色、暗蓝色和灰色，旨在营造出一种阴雨天气下的冷酷江湖氛围。通过深绿色象征竹林的生机与古老、暗蓝色传达的忧郁情感，以及灰色增加的厚重感，整体色彩搭配在细节上辅以温暖的淡黄色和橙色，增强视觉的吸引力与层次感，旨在引导玩家深入体验这个充满古风武侠色彩的游戏世界。



制作标准：

影片时长：四分钟

表现形式：三维动画+场景地编+美术后期+剪辑

制作格式：3840超高清；影片帧率30fps

渲染服务器：UE5游戏引擎渲染

镜头语言：虚实结合，镜头灵活，全景广角，第三人称游戏视角

音乐调性：音乐与音效以古风武侠为主题，融合游戏音效设计原声，采用自然环境音效与背景音乐相结合，烘托场景氛围，增强沉浸感。

应用范围： 影视CG、游戏地图、VR场景等

风格表现:

采用冷色调和低饱和度的写实风格，通过竹林、瀑布和阴雨天气，营造一个充满冷峻江湖氛围的武侠世界。




影片结构:

- 1, 片头LOGO引入, 全景主要镜头, 概括整个场景
- 2, 场景镜头漫游, 展示不同镜头的内容
- 3, 游戏角色跑图展示整个场景
- 4, 游戏角色界面交互
- 5, 游戏角色攻击动画交互
- 6, 退出游戏
- 7, 引擎场景制作过程


【影片框架示意图】

以下图片仅为示意性图片，不代表最终效果，不拥有版权解释权


影片内容: 片头

镜号	镜头运动	画面内容	背景音乐
C1	推进	LOGO出现, LOGO消失。引擎3号镜头内容展示: 全家瀑布中心画面缓缓呈现。	中国古风古筝、笛子等乐器演奏, 营造典雅武侠氛围。
示意图片			


影片内容: 正片

镜号	镜头运动	画面内容	背景音乐
C2	升镜	引擎4号镜头内容：古桥亭隐于竹林，薄雾弥漫，远处瀑布若隐若现，冷寂江湖氛围尽显。	中国古风古筝、笛子等乐器演奏，营造典雅武侠氛围。
示意图片			


影片内容: 正片

镜号	镜头运动	画面内容	背景音乐
C3	推进	引擎9号镜头内容：石路沿溪延伸，竹林环绕，远处瀑布飞溅，江湖氛围幽静而深邃。	中国古风古筝、笛子等乐器演奏，营造典雅武侠氛围。
示意图片			


影片内容: 正片

镜号	镜头运动	画面内容	背景音乐
C4	推进	引擎1号镜头内容：瀑布飞流直下，激起水雾，竹林掩映，江湖险境跃然眼前。	中国古风古筝、笛子等乐器演奏，营造典雅武侠氛围。
示意图片			


影片内容: 正片

镜号	镜头运动	画面内容	背景音乐
C5	拉远	引擎5号镜头内容：古庙伫立山间，石像守护，冷寂肃穆，隐秘江湖气息暗藏其中。	中国古风古筝、笛子等乐器演奏，营造典雅武侠氛围。
示意图片			


影片内容: 正片

镜号	镜头运动	画面内容	背景音乐
C6	推进	引擎2号镜头内容：小亭临水而立，远处瀑布轰鸣，山林环绕，江湖静谧而壮阔。	中国古风古筝、笛子等乐器演奏，营造典雅武侠氛围。
示意图片			


影片内容: 正片

镜号	镜头运动	画面内容	背景音乐
C7	升镜	引擎8号镜头内容：蜿蜒小路伴随河流，竹林繁茂，远处山峰白雪皑皑，环境幽静。	中国古风古筝、笛子等乐器演奏，营造典雅武侠氛围。
示意图片			

影片内容: 游戏引擎片头

镜号	镜头运动	画面内容	背景音乐
C8	无	虚幻游戏引擎LOGO特效动画	引擎特效音效
示意图 片			


影片内容: 游戏LOGO片头

镜号	镜头运动	画面内容	背景音乐
C9	无	七彩竹影·侠心LOGO特效动画	LOGO特效音效
示意图 片			


影片内容: 游戏界面

镜号	镜头运动	画面内容	背景音乐
C10	无	七彩竹影·侠心游戏界面设置功能展示	无
示意图 片	 The screenshot shows the main menu of a game titled '七彩竹影·侠心' (Seven Color Bamboo Shadows · Xixin). The background is a lush, misty forest with a traditional Chinese pavilion. On the left, the title is written in large, stylized white characters. Below it, there are three buttons: '开始游戏' (Start Game), '设置' (Settings), and '退出' (Exit). In the top right corner, there is a small notification that says '按下 Alt+Z, 使用 GeForce Experience 游戏内覆盖' (Press Alt+Z to use GeForce Experience in-game overlay).		


影片内容: 游戏跑图视角

镜号	镜头运动	画面内容	背景音乐
C11	第三人称游戏视角	引擎4号镜头内容角色跑图展示	游戏内自带环境音效和人物音效，营造沉浸感和互动。
示意图片	 <p>本视频所有画面均为实机录制，研发中画面不代表最终效果</p>		


影片内容: 游戏跑图视角

镜号	镜头运动	画面内容	背景音乐
C12	第三人称游戏视角	角色跑图展示	游戏内自带环境音效和人物音效，营造沉浸感和互动。
示意图片	 <p>本视频所有画面均为实机录制，研发中画面不代表最终效果</p>		


影片内容: 游戏跑图视角

镜号	镜头运动	画面内容	背景音乐
C13	第三人称游戏视角	引擎8号镜头内容角色跑图展示	游戏内自带环境音效和人物音效，营造沉浸感和互动。
示意图片	 <p>本视频所有画面均为实机录制，研发中画面不代表最终效果</p>		


影片内容: 游戏跑图视角

镜号	镜头运动	画面内容	背景音乐
C14	第三人称游戏视角	引擎1号镜头内容角色跑图展示	游戏内自带环境音效和人物音效，营造沉浸感和互动。
示意图片	 <p>本视频所有画面均为实机录制，研发中画面不代表最终效果</p>		


影片内容: 游戏跑图视角

镜号	镜头运动	画面内容	背景音乐
C15	第三人称游戏视角	引擎5号镜头内容角色跑图展示	游戏内自带环境音效和人物音效，营造沉浸感和互动。
示意图片	 <p>本视频所有画面均为实机录制，研发中画面不代表最终效果</p>		

影片内容: 游戏跑图视角

镜号	镜头运动	画面内容	背景音乐
C16	第三人称游戏视角	引擎6号镜头内容角色跑图展示	游戏内自带环境音效和人物音效，营造沉浸感和互动。
示意图片	 <p>本视频所有画面均为实机录制，研发中画面不代表最终效果</p>		


影片内容: 游戏跑图视角

镜号	镜头运动	画面内容	背景音乐
C17	第三人称游戏视角	引擎2号镜头内容角色跑图展示	游戏内自带环境音效和人物音效，营造沉浸感和互动。
示意图片		 <p>本视频所有画面均为实机录制，研发中画面不代表最终效果</p>	


影片内容: 游戏跑图视角

镜号	镜头运动	画面内容	背景音乐
C18	第三人称游戏视角	引擎7号镜头内容角色跑图展示	游戏内自带环境音效和人物音效，营造沉浸感和互动。
示意图片	 <p>本视频所有画面均为实机录制，研发中画面不代表最终效果</p>		

影片内容: 游戏跑图视角

镜号	镜头运动	画面内容	背景音乐
C19	第三人称游戏视角	界面交互内容展示	游戏内自带环境音效和人物音效，营造沉浸感和互动。
示意图片			


影片内容: 游戏跑图视角

镜号	镜头运动	画面内容	背景音乐
C20	第三人称游戏视角	角色攻击交互展示	游戏内自带环境音效和人物音效，营造沉浸感和互动。
示意图片	<div></div> <p>本视频所有画面均为实机录制，研发中画面不代表最终效果</p>		

影片内容: 游戏跑图视角

镜号	镜头运动	画面内容	背景音乐
C21	第三人称游戏视角	退出游戏结束	游戏内自带环境音效和人物音效，营造沉浸感和互动。
示意图片		<div></div> <p>本视频所有画面均为实机录制，研发中画面不代表最终效果</p>	

影片内容: 游戏跑图视角

镜号	镜头运动	画面内容	背景音乐
C22	第三人称游戏视角	游戏引擎制作过程	无
示意图片			

The background is a traditional Chinese ink wash painting. It depicts a misty landscape with bamboo stalks on the left and right sides. In the center, there are mountains and two small boats on a body of water. The text '感谢观看' is written in the center of the image.

感谢观看