

个人简历

姓 名	梁鑫	出生年月	2004.2
民 族	汉	身 高	170cm
电 话	17265883494	政治面貌	共青团员
邮 箱	2050970950@qq.com	毕业院校	宜宾职业技术学院
博 客	liangx.work		
求职意向	游戏建模, 游戏地编		



个人能力

- 熟练使用 3dmax, MAYA, Zbrush, Substance Painter, Marmoset Toolbag, unreal engine, Adobe Photoshop, RizomUV, unity 等软件运用。
- 熟悉游戏建模 PBR 次世代流程, 熟悉了解游戏地编关卡规范流程, 了解游戏渲染管线工作流程。
- 较强的学习能力、业务工作能力、组织与协调能力、沟通能力、计划与执行能力。
- 良好的团队协作精神, 为人诚实可靠、品行端正, 具有亲和力以及独立工作能力。
- 吃苦耐劳, 渴望得到技术进步。
- 对游戏有充分的了解和理解。

校内实践

- 参加 2023 年 11 月中银杯四川省职业院校技能大赛“数字艺术设计”, 负责 3d 动画模块, 荣获团体二等奖。
- 参加 2023 年 11 月中银杯四川省职业院校技能大赛“数字化产品设计与开发”, 负责 3d 动画模块, 荣获团体二等奖。

自我评价

- **学术能力:** 通过大学系统的学习, 我掌握了扎实的专业理论知识和实践技能, 能够将其应用于实际工作中, 解决具体问题。
- **团队合作:** 在团队项目中, 我积极参与并协同合作, 与团队成员共同完成任务, 成功达成预期目标, 展现了出色的团队合作精神。
- **沟通能力:** 我具备良好的沟通技巧, 能够有效倾听他人的意见, 并清晰表达自己的观点, 促进团队间的顺畅交流与高效协作。
- **学习能力:** 我具备强烈的自我驱动力, 能够主动应对挑战, 持续学习新知识和技能, 以推动个人的不断成长与进步。