

个人简历

姓 名 梁鑫
民 族 汉
电 话 17265883494
邮 箱 2050970950@qq.com
博 客 liangx.work
求职意向 游戏建模, 游戏地编

出生年月 2004.2
身 高 170cm
政治面貌 共青团员
毕业院校 宜宾职业技术学院



个人能力

- 熟练使用 3dmax, Zbrush, Substance Painter, Marmoset Toolbag, unreal engine5, Adobe Photoshop, RizomUV 等软件运用
- 较强的学习能力、业务工作能力、组织与协调能力、沟通能力、计划与执行能力。
- 良好的团队协作精神, 为人诚实可靠、品行端正, 具有亲和力以及独立工作能力。
- 吃苦耐劳, 渴望得到技术进步
- 对游戏有充分的了解和理解。

校内实践

- 参加 2023 年 11 月中银杯四川省职业院校技能大赛“数字艺术设计”, 负责 3d 动画模块, 荣获团体二等奖。
- 参加 2023 年 11 月中银杯四川省职业院校技能大赛“数字化产品设计与开发”, 负责 3d 动画模块, 荣获团体二等奖。

自我评价

- **学术能力:** 通过大学系统的学习, 我掌握了扎实的专业理论知识和实践技能, 能够将其应用于实际工作中, 解决具体问题。
- **团队合作:** 在团队项目中, 我积极参与并协同合作, 与团队成员共同完成任务, 成功达成预期目标, 展现了出色的团队合作精神。
- **沟通能力:** 我具备良好的沟通技巧, 能够有效倾听他人的意见, 并清晰表达自己的观点, 促进团队间的顺畅交流与高效协作。
- **学习能力:** 我具备强烈的自我驱动力, 能够主动应对挑战, 持续学习新知识和技能, 以推动个人的不断成长与进步。