# 2015 年下半年软件设计师下午案例分析真题及参考答案

试题一(共 15 分)

阅读下列说明和图,回答问题 1至问题 4,将解答填入答题纸的对应栏内。

## 【说明】

某慕课教育平台欲添加在线作业批改系统,以实现高效的作业提交与批改,并进行统计。学生和讲师的基本信息已经初始化为数据库中的学生表和讲师表。系统的主要功能如下:

- (1)提交作业。验证学生标识后,学生将电子作业通过在线的方式提交,并进行存储。系统给学生发送通知表明提交成功,通知中包含唯一编号,并通知讲师有作业提交。
- (2)下载未批改作业。验证讲师标识后,讲师从系统中下载学生提交的作业。下载的作业将显示在屏幕上。
- (3)批改作业。讲师按格式为每个题目进行批改打分,并进行整体评价。
- (4)上传批改后的作业。将批改后的作业(包括分数和评价)返回给系统,进行存储。
- (5)记录分数和评价。将批改后的作业的分数和评价记录在学生信息中,并通知学生作业已批改口
- (6)获取已批改作业。根据学生标识,给学生查看批改后的作业,包括提交的作业、分数和评价。
- (7)作业抽检。根据教务人员标识抽取批改后的作业样本,给出抽检意见,然后形成抽检报告给讲师。

现采用结构化方法对在线作业批改系统进行分析与设计,获得如图 1-1 所示的上下文数据流图和图 1-2 所示的 0 层数据流图。

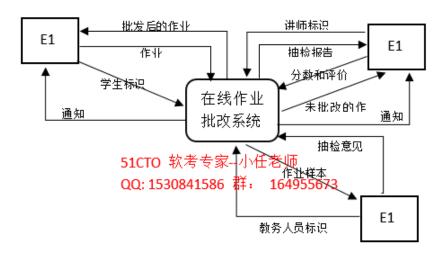


图 1-1 上下文数据流图

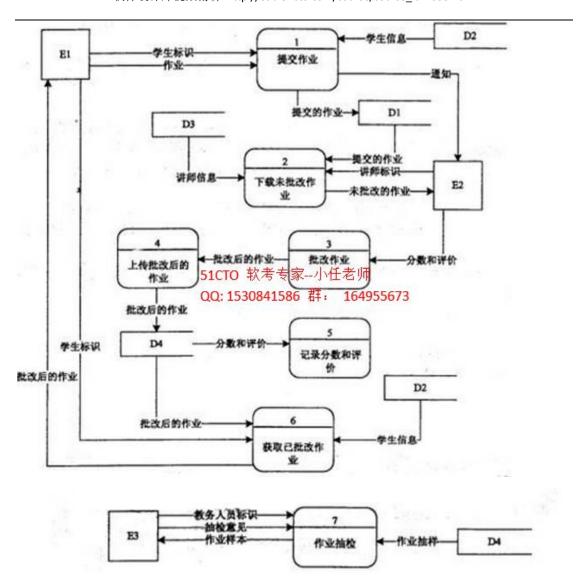


图 1-2 0 层数据流图

## 【问题 1】(3分)

使用说明中的词语,给出图 1-1 中的实体 E1~E3 的名称。

# 【问题 2】(4分)

使用说明中的词语,给出图 1-2 中的数据存储 D1~D4 的名称。

# 51CTO 软考专家--小任老师

【问题 3】(6分) QQ: 1530841586 群: 164955673 根据说明和图中术语,补充图 1-2 中缺失的数据流及其起点和终点。

## 【问题 4】(2分)

若发送给学生和讲师的通知是通过第三方 Email 系统进行的,则需要对图 1-1 和图 1-2 进行哪些修改? 用 100 字以内文字加以说明。

## **试题**二 (共 15 分)

阅读下列说明,回答问题 1 至问题 3,将解答填入答题纸的对应栏内。

某企业拟构建一个高效、低成本、符合企业实际发展需要的办公自动化系统。工程师小李 主要承担该系统的公告管理和消息管理模块的研发工作。公告管理模块的主要功能包括添 加、修改、删除和查看公告。消息管理模块的主要功能是消息群发。小李根据前期调研和 需求分析进行了概念模型设计,具体情况分述如下:

#### 【需求分析结果】

- 51CTO 软考专家--小任老师 (1)该企业设有研发部、财务部30销售部等多个部份255673部门只有一名部门经理,有多名 员工,每名员工只属于一个部门,部门信息包括:部门号、名称、部门经理和电话,其中 部门号唯一确定部门关系的每一个元组。
- (2)员工信息包括:员工号、姓名、岗位、电话和密码。员工号唯一确定员工关系的每一个 元组;岗位主要有经理、部门经理、管理员等,不同岗位具有不同的权限。一名员工只对 应一个岗位,但一个岗位可对应多名员工。
- (3)消息信息包括:编号、内容、消息类型、接收人、接收时间、发送时间和发送人。其中 (编号,接收入)唯一标识消息关系中的每一个元组。一条消息可以发送给多个接收人, 一个接收人可以接收多条消息。
- (4)公告信息包括:编号、标题、名称、内容、发布部门、发布时间。其中编号唯一确定公 告关系的每二个元组。一份公告对应一个发布部门,但一个部门可以发布多份公告,一份 公告可以被多名员工阅读,一名员工可以阅读多份公告。

#### 【概念模型设计】

根据需求分析阶段收集的信息,设计的实体联系图(不完整)如图 2-1 所示:



图 2-1 实体联系图

#### 【逻辑结构设计】

根据概念模型设计阶段完成的实体联系图,得出如下关系模式(不完整):

部门 ((a), 部门经理, 电话)

员工(员工号,姓名,岗位号,部门号,电话,密码)

岗位(岗位号, 名称, 权限)

消息 ((b),消息类型,接收时间,发送时间,发送人)公告((c),名称,内容,发布部门,发布时间)阅读公告((d),阅读时间)

## 【问题 1】(5分)

根据问题描述,补充四个联系,完善图 2-1 所示的实体联系图。联系名可用联系 1、联系 2、联系 3 和联系 4 代替,联系的类型分为 1:1、 1:n 和 m:n(或 1:1、 1:\*和 \*: )。

51CTO 软考专家--小任老师

QQ: 1530841586 群: 164955673

#### 【问题 2】(8分)

- (1)根据实体联系图,将关系模式中的空(a)~(d)补充完整。
- (2)给出"消息"和"阅读公告"关系模式的主键与外键。

#### 【问题 3】(2分)

消息和公告关系中都有"编号"属性,请问它是属于命名冲突吗?用 **100** 字以内文字说明原因。

## **试题三**(共 15 分)

阅读下列说明和图,回答问题 1 至问题 3,将解答填入答题纸的对应栏内。

某出版社拟开发一个在线销售各种学术出版物的网上商店(ACShop), 其主要的功能需求描述如下:

- (1)ACShop 在线销售的学术出版物包括论文、学术报告或讲座资料等。
- (2)ACShop 的客户分为两种:未注册客户和注册客户。
- (3)未注册客户可以浏览或检索出版物,将出版物添加到购物车中。未注册客户进行注册操作之后,成为 ACShop 注册客户。
- (4)注册客户登录之后,可将待购买的出版物添加到购物车中,并进行结账操作。结账操作的具体流程描述如下:
  - ①从预先填写的地址列表中选择一个作为本次交易的收货地址。如果没有地址信息,则 可以添加新地址。
  - ②选择付款方式。 ACShop 支持信用卡付款和银行转账两种方式。注册客户可以从预 先填写的信用卡或银行账号中选择一个付款。若没有付款方式信息,则可以添加新付款 方式。 51CTO 软考专家--小任老师
  - ③确认提交购物车中待购实的配置物籍,群Acsh6495567动生成与之相对应的订单。
- (5)管理员负责维护在线销售的出版物目录,包括添加新出版物或者更新在售出版物信息等操作。

现采用面向对象方法分析并设计该网上商店 ACShop,得到如图 3-1 所示的用例图和图 3-2 所示的类图。

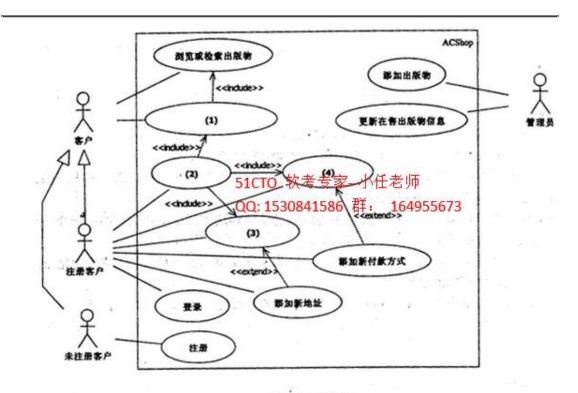


图 3-1 用例图

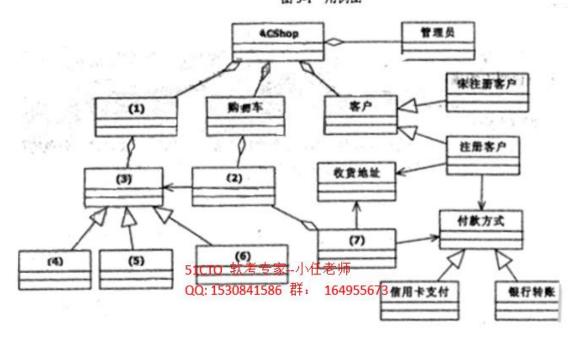


图 3-2 类图

# 【问题 1】(4分)

据说明中 描述,给出图 3-1 中(1)~(4)所对应的用例名。

# 【问题 2】(4分)

根据说明中的描述,分别说明用例"添加新地址"和"添加新付款方式"会在何种情况下由图 3-1 中的用例(3)和(4)扩展而来?

## 【问题 3】(7分)

根据说明中的描述,给出图 3-2 中(1)~(7)所对应的类名。

#### **试题四**(共 15 分)

阅读下列说明和 C 代码,回答问题 1 至问题 3,将解答写在答题纸的对应栏内。

#### 【说明】

计算两个字符串 x 和 y 的最长公共子串 ( Longest Common Substring)。 假设字符串 x 和字符串 y 的长度分别为 m 和 n, 用数组 c 的元素 c[i][j]记录 x 中前 i 个字符和 v 中前 i 个字符的最长公共子串的长度。 c[i][j]满足最优子结构,其递归定义为:

51CTO 软考专家--小任老师

$$c[i][j] = \begin{cases} c[i-1][j-1]+1 & \text{若 } i > 0 \text{ 且} j > 0 \text{ 且} x[i] = y[j] \\ 0 & \text{其它} \end{cases}$$

计算所有 c[i][i] (0  $\leq i \leq m$ , 0  $\leq i \leq n$ )的值,值最大的 c[i][i]即为字符串 x 和 y 的最长 公共子串的长度。根据该长度即 i 和 j,+确定一个最长公共子串。

#### 【 c 代码】

# (1)常量和变量说明

```
x, v: 长度分别为 m 和 n 的字符串
```

c[i][j]: 记录 x 中前 i 个字符和 y 中前 j 个字符的最长公共子串的长度

max: x 和 v 的最长公共子串的长度

 $\max_{i, maX_i}$  分别表示 x 和 y 的某个最长公共子串的最后一个字符在 x 和 y 中的位 置(序号)

(2)C 程序

#include <stdio.h> #include <string.h> int c[50][50];

51CTO 软考专家--小任老师

int maxi;

QQ: 1530841586 群: 164955673

int maxj; int lcs(char \*x, int m, char \*y, int n) { int i, j; int max= 0; maxi= 0; maxj = 0;for ( i=0; i<=m ; i++) c[i][0] = 0;

for (i =1; i<= n; i++) c[i][0]=0;

for (i =1; i<= m; i++) {

```
for (j=1; j<= n; j++)
        if (
             (1) ) {
            c[i][j] = c[i-1][j-1] + 1;
            if(max<c[i][j]) {
                 (2) ;
               maxi = i;
                 QQ: 1530841586 群: 164955673
       }
       else
               (3) ;
     }
   }
    return max;
}
void printLCS(int max, char *x) {
 int i= 0;
 if (max == 0)
                  return;
 for ( (4) ; i < maxi; i++)
    printf("%c",x[i]);
}
void main(){
  char* x= "ABCADAB";
  char*y= "BDCABA";
  int max= 0;
  int m = strlen(x);
  int n = strlen(y);
  max=lcs(x,m,y,n);
  printLCS(max, x);
}
 【问题 1】(8分)
    根据以上说明和 C 代码,填充 C 代码中的空(1)~(4).
                      51CTO 软考专家--小任老师
 【问题 2】( 4 分)
                      QQ: 1530841586 群: 164955673
    根据题干说明和以上 C 代码,算法采用了(5)设计策略。
    分析时间复杂度为(6)(用0符号表示)。
 【问题 3】(3分)
    根据题干说明和以上 C 代码,输入字符串 x= "ABCADAB', 'v="BDCABA",则输出为
    (7)。
```

从下列的 2 道试题(试题五至试题六)中任选 1 道解答。

请在答题纸上的指定位置处将所选择试题的题号框涂黑。若多涂或者未涂题号框,则对题 号最小的一道试题进行评分。

# **试题五**(共 15 分)

阅读下列说明和 C++代码,将应填入 ( n) 处的字句写在答题纸的对应栏内。

## 【说明】

某大型购物中心欲开发一套收银软件,要求其能够支持购物中心在不同时期推出的各种促销活动,如打折、返利(例如,满 3 00 返 1 00)等等。现采用策略(Strategy)模式实现该要求,得到如图 5-1 所示的类图。

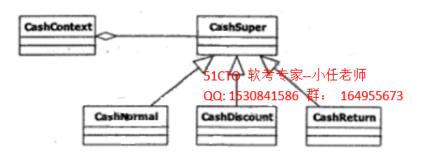


图 5-1 策略模式类图

## 【C++代码】

```
#include <iostream>
using namespace std;
enum TYPE{NORMAL, CASH_DISCOUNT, CASH_RETURN};
class CashSuper{
public:
 (1)
};
class CashNormal: public CashSuper {
                                    //正常收费子类
public:
    double acceptCash(double money) {
                                        retum money;
                                                         }
};
class CashDiscount: public CashSupe的考专家--小任老师
                        QQ: 1530841586 群: 164955673
                              // 折扣率
    double moneyDiscount;
public:
   CashDiscount(double discount) {
                                   moneyDiscount= discount;
   double acceptCash(double money) {
                                      retum money * moneyDiscount;
```

}

```
};
                                         // 满额返利
class CashRetum : public CashSuper {
private:
                                  // 满额数额
    double moneyCondition;
    double moneyReturn;
                                 // 返利数额
public:
  CashRetnm(double;m otieyCondition, double,moneyReturn) {
     this->moneyCondition - moneyCondition;
     QQ: 1530841586 群
this->m oneyRetumF ;moneyRetum;
   double acceptCash(double money) {
     double result = money;
    if(money>=moneyCondition)
         result = money - (int)(money / moneyCondition ) * moneyReturn;
     Return result;
  }
};
class CashContext {
private:
   CashSuper *cs;
public:
   CashContext(inttype) {
     switch(type) {
      case NORMAL:
                               //正常收费
                      (2)
      case CASH RETURN:
                               //满 300 返 100
            Break;
      case CASH DISCOUNT: //打八折
                     (4)
QQ: 1530841586 群: 164955673
           break:
}
double GetResult(double money) {
                  (5)
    }
//此处略去 main()函数
```

## **试题六**(共 15 分)

阅读下列说明和 Java 代码,将应填入 (n)处的字句写在答题纸的对应栏内。

#### 【说明】

某大型购物中心欲开发一套收银软件,要求其能够支持购物中心在不同时期推出的各种促销活动,如打折、返利(例如,满 300 返 100)等等。现采用策略(Strategy)模式实现该要求,得到如图 6-1 所示的类图。

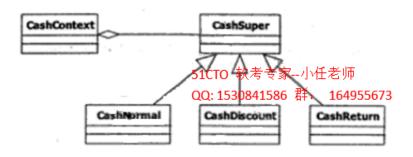


图 6-1 策略模式类图

## 【Java 代码】

```
import java util*;
enum TYPE { NORMAL, CASH DISCOUNT, CASH RETURN};
interface CashSuper {
Public
       (1);
  }
                                           //正常收费子类
class CashNormal imp lements CashSuper{
   Public double accptCash(double money){
return money;
class CashDiscount implements CashSuper {
                                                  //折扣率
  private double moneyDiscoMt;
  public CashDiscount(double moneyDiscount) {
      This moneyDiscount = moneyDiscount;
                           QQ: 1530841586 群: 164955673
public double acceptCash(double money) {
   Return money* moneyDiscount;
  }
}
class CashReturn im plements CashSuper {
                                                 //满额返利
   private double moneyCondition;
   private double moneyRetum;
   public CashReturn(double moneyCondition, double moneyRetum) {
```

```
thismoneyCondition =moneyCondition;
                                             // 满额数额
                                             //返利数额
     thismoneyReturn =moneyReturn;
 public double acceptCash(double money) {
      double result = money;
      if(money >= moneyCondition)
         result =money -Math.floor(nioney/moneyCondition) * moneyReturn;
      return result;
 }
}
class CashContext_{
 private CashSuper cs; 51CTO 软考专家--小任老师
  private TYPE t;
                     QQ: 1530841586 群: 164955673
  public CashContext(TYPE t) {
   switch(t){
                             //正常收费
    case NORMAL:
       (2)
   break;
                            // 满 300 返 100
   case CASH_DISCOUNT:
       (3);
   break;
   case CASH_DISCOUNT:
                        // 打八折
        (4)
   break;
  }
}
public double GetResult(double money) {
            (5)
}
 #此处略去 main()函数
}
```

# 2015 年下半年软件设计师下午案例分析参考答案

## 试题一

## 【问题1】

E1: 学生 E2: 讲师 E3: 教务人员

#### 【问题2】

## 【问题3】

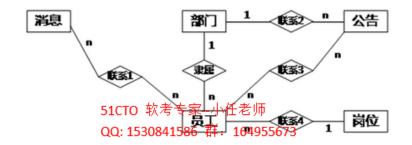
数据流名称: 通知 起点: 提交作业 终点: E1 数据流名称: 抽检报告 起点: 作业抽检 终点: E2 数据流名称: 分数和评价 起点: 记录分数和评价 终点: D2 数据流名称: 通知 起点: 记录分数和评价 终点: E1

#### 【问题4】

增加外部实体"第三方 Email 系统",将原来的两条"通知"数据流合并为一条"通知"数据流,终点为"第三方 Email 系统"。 51CTO 软表示 37-1 化基地 37-1 化基础 37-1 化 37-1 化 37-1 化 37-1 化 37-1 化 37-1 化 37-1 化

## 试题二

## 【问题1】



#### 【问题2】

- (a) 部门号, 名称
- (b) 编号,内容,接收人,
- (c) 编号, 标题
- (d) 员工号, 消息编号

消息 主键:(编号,接收人) 外键:接收人,发送人 阅读公告 主键:(员工号,消息编号) 外键:员工号,消息编号

# 51CTO 软考专家--小任老师(十年高校计算机专业课教学经验) QQ: 1530841586 群: 164955673 加群获取免费资料、历年真题,问题解答、经验交流。

软件设计师视频精讲 http://edu.51cto.com/course/course\_id-4033.html

## 【问题3】

不属于命名冲突。

命名冲突是指在合并 ER 模型时产生的冲突,包括:(1)同名异义,指不同意义对象有相同 名称。(2)异名同义(一义多名),指具有相同意义的对象使用不同名称。在本题中,本就是 不同对象的属性,所以不存在冲突的说法。 51CTO 软考专家--小任老师

QQ: 1530841586 群: 164955673

## 试题三

#### 【问题1】

- (1) 添加出版物到购物车
- (2) 结账
- (3) 选择收货地址
- (4) 选择付款方式

## 【问题2】

当选择收货地址时,没有地址信息,则使用扩展用例"添加新地址"来完成新地址的添 51CTO 软考专家--小任老师

当选择付款方式时,没有付款方式信息,即使用扩展用例"添加新付款方式"来完成新付 款方式的添加。

## 【问题3】

- (1)出版物目录
- (2) 待购买的出版物
- (3) 学术出版物

- (4) 论文
- (5)学术报告
- (6) 讲座资料 (7) 订单

## 试题四

#### 【问题1】

(1)x[i] == y[j](2)max=c[i][j] (3)c[i][j]=0 (4)i=maxi-max

# 【问题2】

(5)动态规划法 (6)O(m\*n)

#### 【问题3】

(7) AB

## 试题五

51CTO 软考专家--小任老师

- (1) virtual double acceptCash(double money)=0 QQ: 1530841586 群: 164955673
- (2) cs = new CashNormal()
- (3) cs = new CashReturn(300,100)
- (4) cs = new CashDiscount(0.8)
- (5) return cs->acceptCash(money)

## 试题六

- (1) doubleacceptCash(double money)
- (2) cs = new CashNormal()
- (3) cs = new CashReturn(300,100)
- (4) cs = new CashDiscount(0.8)
- (5) return cs.acceptCash(money)
- 1、软考软件设计师--基础知识培训视频 http://edu.51cto.com/course/course\_id-4033.html



2、软考软件设计师--案例分析培训视频 http://edu.51cto.com/course/course id-4406.html



- 3、系统分析师--综合知识培训视频 <a href="http://edu.51cto.com/course/course id-2422.html">http://edu.51cto.com/course/course id-2422.html</a>
- 4、系统分析师--案例分析培训视频 http://edu.51cto.com/course/course\_id-2968.html
- 5、系统分析师--论文写作培训视频 http://edu.51cto.com/course/course\_id-3069.html

