

## 基于Dubbo的分布式系统架构

## 高级篇

QQ群:367211134

水到渠成(吴水成)

wu-sc@foxmail.com



#### 1、设计方式

《第02节--使用Dubbo对传统工程进行服务化改造》

action, facade, biz, dao

好的Dubbo服务接口设计,并非只是纯粹的接口服务化



#### 2、接口类型

简单数据查询接口: action、facade、dao

带业务逻辑的数据查询接口: action、facade、biz、dao

简单的数据写入接口: action、facade、dao

带业务逻辑的数据写入接口: action、facade、biz、dao

同步接口

异步接口



#### 3、设计原则

#### 接口粒度:

服务接口尽可能大粒度,每个服务方法应代表一个功能,而不是 某功能的一个步骤,否则将面临分布式事务问题,Dubbo暂未 提供分布式事务支持。同时可以减少系统间的网络交互。

服务接口建议以业务场景为单位划分,并对相近业务做抽象,防止接口数量爆炸。

不建议使用过于抽象的通用接口,如: Map query(Map),这样的接口没有明确语义,会给后期维护带来不便。



#### 3、设计原则

#### 接口版本:

每个接口都应定义版本号,为后续不兼容升级提供可能,如:

<dubbo:service interface="com.XxService" version="1.0" />



#### 3、设计原则

#### 接口兼容性:

服务接口增加方法,或服务模型增加字段,可向后兼容; 删除方法或删除字段,将不兼容,枚举类型新增字段也不兼容, 需通过变更版本号升级。



#### 3、设计原则

#### 异常处理:

建议使用异常汇报错误,而不是返回错误码,异常信息能携带更多信息,以及语义更友好。

如果担心性能问题,在必要时,可以通过override掉异常类的fillInStackTrace()方法为空方法,使其不拷贝栈信息。

查询方法不建议抛出checked异常,否则调用方在查询时将过多的try...catch,并且不能进行有效处理。

服务提供方不应将DAO或SQL等异常抛给消费方,应在服务实现中对消费方不关心的异常进行包装,否则可能出现消费方无法反序列化相应异常。



3、设计原则

必要的接口输入参数校验



#### 3、设计原则

#### 在Provider上尽量多配置Consumer端属性:

#### 原因如下:

作服务的提供者,比服务使用方更清楚服务性能参数,如调用的超时时间, 合理的重试次数,等等

在Provider配置后,Consumer不配置则会使用Provider的配置值,即Provider配置可以作为Consumer的缺省值。否则,Consumer会使用Consumer端的全局设置,这对于Provider不可控的,并且往往是不合理的。

Provider上尽量多配置Consumer端的属性,让Provider实现者一开始就思考Provider服务特点、服务质量的问题。



3、设计原则

在Provider上尽量多配置Consumer端属性:

样例:



### 3、设计原则

服务接口设计与服务子系统划分过程相互优化