

高可用架构篇

Redis 集群的高可用测试(含 Jedis 客户端的使用)

注意:本节教程内容紧接上一节教程《Dubbo 视频教程一高可用架构篇一第 05 节一Redis 集群的安装 (Redis3+Cent0S)》的内容

Redis 集群的使用测试(Jedis 客户端的使用)

1、 Jedis 客户端建议升级到最新版(当前为 2.7.3), 这样对 3.0.x 集群有比较好的支持。 https://github.com/xetorthio/jedis
http://mvnrepository.com/artifact/redis.clients/jedis

2、 直接在 Java 代码中链接 Redis 集群:

```
// 数据库链接池配置
JedisPoolConfig config = new JedisPoolConfig();
config.setMaxTotal(100);
config.setMaxIdle(50);
config.setMinIdle(20);
config.setMaxWaitMillis(6 * 1000);
config.setTestOnBorrow(true);
// Redis集群的节点集合
Set<HostAndPort> jedisClusterNodes = new HashSet<HostAndPort>();
jedisClusterNodes.add(new HostAndPort("192.168.1.111", 7111));
jedisClusterNodes.add(new HostAndPort("192.168.1.112", 7112));
jedisClusterNodes.add(new HostAndPort("192.168.1.113", 7113));
jedisClusterNodes.add(new HostAndPort("192.168.1.114", 7114));
\verb|jedisClusterNodes.add(new HostAndPort("192.168.1.115", 7115));\\
jedisClusterNodes.add(new HostAndPort("192.168.1.116", 7116));
// 根据节点集创集群链接对象
//JedisCluster jedisCluster = new JedisCluster(jedisClusterNodes);
// 节点, 超时时间, 最多重定向次数, 链接池
JedisCluster jedisCluster = new JedisCluster(jedisClusterNodes, 2000, 100, config);
int num = 1000;
String key = "wusc";
String value = "";
for (int i=1; i <= num; i++) {
     // 存数据
     jedisCluster.set(key+i, "WuShuicheng"+i);
     // 取数据
     value = jedisCluster.get(key+i);
     log. info(key+i + ''='' + value);
     // 删除数据
     //jedisCluster.del(key+i);
     //value = jedisCluster.get(key+i);
     //\log info(key+i + "=" + value);
```





3、Spring 配置 Jedis 链接 Redis3.0 集群的配置:

```
<!-- Jedis链接池配置,注意: Jedis版本建议升级到最新(当前最新版为2.7.2) -->
property name="maxTotal" value="100" />
    property name="maxIdle" value="20" />
    property name="minIdle" value="10" />
    cproperty name="blockWhenExhausted" value="true"></property>
    property name="maxWaitMillis" value="3000" />
    property name="testOnBorrow" value="false"/>
    property name="testOnReturn" value="false" />
    property name="testWhileIdle" value="true" />
    property name="minEvictableIdleTimeMillis" value="60000" />
    property name="timeBetweenEvictionRunsMillis" value="30000" />
    property name="numTestsPerEvictionRun" value="-1" />
</bean>
<!-- JedisCluster -->
<constructor-arg index="0">
             ⟨bean class="redis.clients.jedis.HostAndPort"⟩
                  <constructor-arg index="0" value="192.168.1.111" />
                  <constructor-arg index="1" value="7111" type="int" />
             </bean>
              ⟨bean class="redis.clients.jedis.HostAndPort"⟩
                  <constructor-arg index="0" value="192.168.1.112" />
                  <constructor-arg index="1" value="7112" type="int" />
             </hean>
              <constructor-arg index="0" value="192.168.1.113" />
                  <constructor-arg index="1" value="7113" type="int" />
             </bean>
              <constructor-arg index="0" value="192.168.1.114" />
                  <constructor-arg index="1" value="7114" type="int" />
              </bean>
             <constructor-arg index="0" value="192.168.1.115" />
                  <constructor-arg index="1" value="7115" type="int" />
             ⟨bean class="redis.clients.jedis.HostAndPort"⟩
                  <constructor-arg index="0" value="192.168.1.116" />
                  <constructor-arg index="1" value="7116" type="int"/>
             </bean>
```





4、测试操作,请看视频教程。

Redis 集群的高可用性测试

一、Redis 集群特点

// 取数据

// 删除数据

}

- 1、集群架构特点:
- (1) 所有的 redis 节点彼此互联(PING-PONG 机制),内部使用二进制协议优化传输速度和带宽;
- (2) 节点的 fail 是通过集群中超过半数的节点检测失效时才生效;

jedisCluster.set(key+i, "WuShuicheng"+i);

value = jedisCluster.get(key+i);
log.info(key+i + "=" + value);

//jedisCluster.del(key+i);

- (3)客户端与 redis 节点直连,不需要中间 proxy 层。客户端不需要连接集群所有节点,连接集群中任何一个可用节点即可;
- (4) redis-cluster 把所有的物理节点映射到[0-16383]个 slot(哈希槽)上, cluster 负责维护 node<->slot<->value。

2、集群选举容错:

- (1) 节点失效选举过程是集群中所有 master 参与,如果半数以上 master 节点与当前被检测 master 节点通信检测超时(cluster-node-timeout),就认为当前 master 节点挂掉;
- (2):什么时候整个集群不可用(cluster_state:fail)?

A:如果集群任意 master 挂掉,且当前 master 没有 slave。集群进入 fail 状态,也可以理解成集群的 slot 映射[0-16383]不完整时进入 fail 状态。 ps : redis-3.0.0.rcl 加入 cluster-require-full-coverage 参数,默认关闭,打开集群兼容部分失败;

B:如果集群超过半数以上 master 挂掉,无论是否有 slave 集群进入 fail 状态。ps:当集群不可用时,所有对集群的操作做都不可用,收到((error) CLUSTERDOWN The cluster is down)错误。





二、客户端集群命令

集群

cluster info: 打印集群的信息

cluster nodes: 列出集群当前已知的所有节点 (node), 以及这些节点的相关信息。

节点

cluster meet <ip><port>:将 ip和 port 所指定的节点添加到集群当中,让它成为集群的一份子。

cluster forget <node_id>: 从集群中移除 node_id 指定的节点。

cluster replicate <node id : 将当前节点设置为 node id 指定的节点的从节点。

cluster saveconfig:将节点的配置文件保存到硬盘里面。

槽(slot)

cluster addslots <slot> [slot ...] : 将一个或多个槽(slot) 指派(assign) 给当前节点。

cluster delslots 〈slot〉[slot ...]: 移除一个或多个槽对当前节点的指派。

cluster flushslots: 移除指派给当前节点的所有槽,让当前节点变成一个没有指派任何槽的节点。

cluster setslot 〈slot〉node 〈node_id〉:将槽 slot 指派给 node_id 指定的节点,如果槽已经指派给另一个节点,那么先让另一个节点删除该槽〉,然后再进行指派。

cluster setslot <slot> migrating <node_id>: 将本节点的槽 slot 迁移到 node_id 指定的节点中。

cluster setslot <slot> importing <node_id>: 从 node_id 指定的节点中导入槽 slot 到本节点。

cluster setslot <slot> stable: 取消对槽 slot 的导入 (import) 或者迁移 (migrate)。

键

cluster keyslot 〈key〉: 计算键 key 应该被放置在哪个槽上。

cluster countkeysinslot <slot>: 返回槽 slot 目前包含的键值对数量。

cluster getkeysinslot <slot> <count>: 返回 count 个 slot 槽中的键。

- 三、集群高可用测试(主要看视频的操作与解说)
- 1、重建集群,步骤:
- (1)关闭集群的各节点;
- (2) 删除各节点数据目录下的 nodes. conf、appendonly. aof、dump. rdb;
 - # rm -rf appendonly.aof | rm -rf dump.rdb | rm -rf nodes.conf
- (3) 重新启用所有的节点

192, 168, 1, 111

- # /usr/local/redis3/bin/redis-server /usr/local/redis3/cluster/7111/redis-7111.conf
 192 168 1 112
- # /usr/local/redis3/bin/redis-server /usr/local/redis3/cluster/7112/redis-7112.conf 192.168.1.113
- # /usr/local/redis3/bin/redis-server /usr/local/redis3/cluster/7113/redis-7113.conf
 192. 168. 1. 114
- # /usr/local/redis3/bin/redis-server /usr/local/redis3/cluster/7114/redis-7114.conf
 192. 168. 1. 115
- # /usr/local/redis3/bin/redis-server /usr/local/redis3/cluster/7115/redis-7115.conf
 192. 168. 1. 116
- # /usr/local/redis3/bin/redis-server /usr/local/redis3/cluster/7116/redis-7116.conf (4)执行集群创建命令(只需要在其中一个节点上执行一次则可)
- # cd /usr/local/src/redis-3.0.3/src/





作者: 吴水成, <u>840765167@qq.com</u>, <u>wu-sc@foxmail.com</u>

- # cp redis-trib.rb /usr/local/bin/redis-trib
- # redis-trib create --replicas 1 192.168.1.114:7114 192.168.1.115:7115 192.168.1.116:7116 192.168.1.111:7111 192.168.1.112:7112 192.168.1.113:7113
- 2、查看当前集群各节点的状态

[root@edu-redis-01 7111]# /usr/local/redis3/bin/redis-cli -c -p 7111 127.0.0.1:7111> cluster nodes

3、使用 demo 应用向集群写入 1000 个键值数据

使用 /usr/local/redis3/bin/redis-cli -c -p 711X 命令登录各节点,使用 keys * 查看各节点的所有 key

- 4、运行 demo 应用,获取所有的键值数据如果有空值则停止
- 5、模拟集群节点宕机(实现故障转移,可重点看视频解说)
- (1) Jedis 客户端循环操作集群数据(模拟用户持续使用系统)
- (2) 查看 Redis 集群当前状态 (用于接下来做节点状态变化对比)

```
127.0.0.1:7116> cluster nodes f34b28f1483f0c0d9543e93938fc12b8818050cb 192.168.1.115:7115 slave d2c6c159b07e8197e2c8d2eae8c847050159f602 0 1439134613117 5 connected f430d54090925afb4087d4ef94a1710a25160d6 192.168.1.116:7116 myself, slave 4e46bd06654e8660e617f7249fa22f6fa1fdff0d 0 0 3 connected 48ab78bcc55c4c3a3788940a6458b921ccf95d44 192.168.1.114:7114 slave 8dd55e9b4da9f62b9b15232e86553f1337864179 0 1439134614122 4 connected 8dd55e9b4da9f62b9b15232e86553f1337864179 192.168.1.111:7111 master - 0 1439134616123 4 connected 10923-16383 d2c6c159b07e8197e2c8d2eae8c8f7050159f602 192.168.1.112:7112 master - 0 143913461112 5 connected 5461-10922 4e46bd06654e8660e617f7249fa22f6fa1fdff0d 192.168.1.113:7113 master - 0 1439134615120 6 connected 0-5460
```

- (3) 关闭其中一个 master 节点 (7111)
- (4)观察该 master 节点和对应的 slave 节点的状态变化(请看视频解说)

节点状态 fail? 表示正在判断是否失败

节点状态 fail 表示节点失败,对应的 slave 节点提升为 master





作者: 吴水成, <u>840765167@qq.com</u>, <u>wu-sc@foxmail.com</u>

(5) 再查看集群状态变化# /usr/local/src/redis-3.0.3/src/redis-trib.rb check 192.168.1.116:7116

```
[root@edu-redis-06 7116] # /usr/local/src/redis-3.0.3/src/redis-trib.rb check 192.168.1.116:7116
Connecting to node 192.168.1.116:7116: OK
Connecting to node 192.168.1.115:7115: OK
Connecting to node 192.168.1.114:7114: OK
Connecting to node 192.168.1.112:7112: OK
Connecting to node 192.168.1.113:7113: OK

>>> Performing cluster Check (using node 192.168.1.116:7116)
s: 1fd90d54090925afb4087d4ef994a1710a25160d6 192.168.1.116:7116
slots: (0 slots) slave
    replicates 4e46bd06654e8660e617f7249fa22f6fa1fdff0d
S: f34b28f1483f0c0d9543e93938fc12b8818050cb 192.168.1.115:7115
slots: (0 slots) slave
    replicates d2c6c159b07e8197e2c8d2eae8c847050159f602
M: 48db78bcc55c4c3a3788940a6458b921ccf95d44 192.168.1.114:7114
slots:10923-16383 (5461 slots) master
    0 additional replica(s)
M: d2c6c159b07e8197e2c8d2eae8c847050159f602 192.168.1.112:7112
    slots:5461-10922 (5462 slots) master
    1 additional replica(s)
M: 4e46bd06654e8660e617f7249fa22f6fa1fdff0d 192.168.1.113:7113
slots:0-5460 (5461 slots) master
    1 additional replica(s)
[OK] All nodes agree about slots configuration.
>>> Check for open slots...

>>> Check slots coverage...
[OK] All 16384 slots covered.
[root@edu-redis-06 7116]#
```

由上可见, 7114 节点替换 7111, 由 slave 变成了 master

此时再执行 demo 应用获取所有的键值数据,依然正常,说明 slave 替换 master 成功,集群正常。

- 6、恢复 fail 节点
- (1) 启动 7111
- # /usr/local/redis3/bin/redis-server /usr/local/redis3/cluster/7111/redis-7111.conf
- (2) 查看集群状态

```
127.0.0.1:7116> cluster nodes f34b2614831000cb 192.168.1.115:7115 slave d2c6c159b07e8197e2c8d2eae8c847050159f602 0 1439135456556 5 connected f430b364090925afb40627446794a1710a25160d6 192.168.1.116:7116 myself, slave de46bd06654e8660e617f7249fa22f6fa1fdff0d 0 0 3 connected f84b78bcc55c4c3a3788940a6458b921ccg954d4 192.168.1.114:7114 mmaster - 0 1439135459563 7 connected 10923-16383 8d355e9b4d4 562b91522ae665351337864179 192.168.1.111:7111 slave 184b78cb55c4c3a3788940a6458b921ccg954d4 0 1439135458561 7 connected d2c6c159b07e8197e2c8d2eae8c847050159f602 192.168.1.112:7112 master - 0 1439135461567 5 connected 5461-10922 4646bd06654e8660e617f7249fa22f6fa1fdff0d 192.168.1.113:7113 master - 0 1439135460564 6 connected 0-5460 127.0.0.1:7116>
```

其中 7111 变成 7114 的 slave

7、观察集群节点切换过程中,对客户端的影响

JedisCluster 链接 Redis 集群操作时遇到的几个常见异常:

(1) 重定向次数过多

redis.clients.jedis.exceptions.JedisClusterMaxRedirectionsException: Too many Cluster redirections?

解决方法: 初始化 JedisCluster 时,设定 JedisCluster 的 maxRedirections

//集群各节点集合,超时时间(默认2秒),最多重定向次数(默认5),链接池

new JedisCluster(jedisClusterNodes, 2000, 100, config);

(2)集群不可以用

redis.clients.jedis.exceptions.JedisClusterException: CLUSTERDOWN The cluster is down

原因:集群节点状态切换过程中会出现临时闪断,客户端重试操作则可。

(3) 链接超时

redis.clients.jedis.exceptions.JedisConnectionException: java.net.SocketTimeoutException: Read timed out 解决方法: 初始化JedisCluster时,设定JedisCluster的timeout(默认为两秒);也可以修改源码中的默认时间。





7、总结:

优点:

在 master 节点下线后, slave 节点会自动提升为 master 节点, 保存集群持续提供服务; fail 节点恢复后, 会自动添加到集群中, 变成 slave 节点;

缺点:

由于 redis 的复制使用异步机制,在自动故障转移的过程中,集群可能会丢失写命令。然而 redis 几乎是同时执行(将命令恢复发送给客户端,以及将命令复制到 slave 节点)这两个操作,所以实际中,命令丢失的窗口非常小。

