首页

图文 42 redo log是直接一条一条写入文件的吗? 非也,揭秘redo log block!

1217 人次阅读 2020-03-19 10:48:24

返回 前进 重新加载 打印

狸猫技ス

进店逛

详情 评论

redo log是直接一条一条写入文件的吗?非也,揭秘redo log block!

• 如何提问: 每篇文章都有评论区, 大家可以尽情留言提问, 我会逐一答疑

• 如何加群: 购买狸猫技术窝专栏的小伙伴都可以加入狸猫技术交流群,一个非常纯粹的技术交流的地方

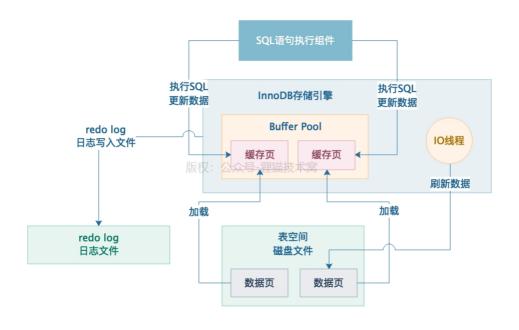
具体加群方式,请参见目录菜单下的文档: 《MySQL专栏付费用户如何加群》(购买后可见)



之前我们已经给大家讲解了redo log自己的一些基本的结构,今天我们就来讲解下一个问题,就是redo log是一条一条的直接就往磁盘文件里写入吗?

首先大家看下面的图,学习到现在,我想任何一个朋友一看下面的图就知道是怎么回事了

平时我们执行CRUD的时候,从磁盘加载数据页到buffer pool的缓存页里去,然后对缓存页执行增删改,同时还会写 redo log到日志文件里去,后续不定时把缓存页刷回磁盘文件里去,大概就是这个原理,如下图所示:



那么上次我们也介绍了一下每一条redo log长什么样子,说白了,他就是记录了:

表空间号+数据页号+数据页内偏移量+修改了几个字节的数据+实际修改数据

就是简简单单这么一条日志罢了

所以大家可以想一下, redo log就是按照上述格式, 一条一条的直接就写入到磁盘上的日志文件里去了吗?

显然不是的!

其实MySQL内有另外一个数据结构,叫做**redo log block**,大概你可以理解为,平时我们的数据不是存放在数据页了的么,用一页一页的数据页来存放数据。

那么对于redo log也不是单行单行的写入日志文件的,他是用一个redo log block来存放多个单行日志的。

一个redo log block是512字节,这个redo log block的512字节分为3个部分,一个是12字节的header块头,一个是496字节的body块体,一个是4字节的trailer块尾

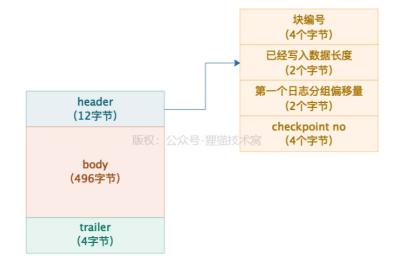
如下图所示



在这里面,12字节的header头又分为了4个部分。

- 1. 包括4个字节的block no, 就是块唯一编号;
- 2. 2个字节的data length, 就是block里写入了多少字节数据;
- 3. 2个字节的first record group。这个是说每个事务都会有多个redo log,是一个redo log group,即一组redo log。那么在这个block里的第一组redo log的偏移量,就是这2个字节存储的;
- 4. 4个字节的checkpoint on

我们看下图,这个header可以进行进一步的区分。



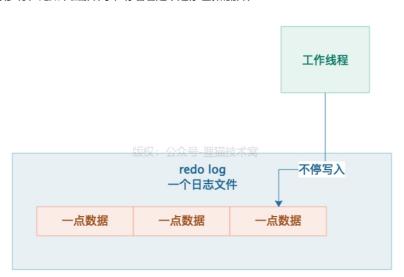
返回 前进 重新加载 打印

所以我们看到上图就知道,其实对于我们的redo log而言,他确实是不停的追加写入到redo log磁盘文件里去的,但是其实每一个redo log都是写入到文件里的一个redo log block里去的,一个block最多放496自己的redo log日志。

此时可能有人会有疑问了,到底一个一个的redo log block在日志文件里是怎么存在的?那么一条一条的redo log又是如何写入日志文件里的redo log block里去的呢?估计很多人都很奇怪这个问题。

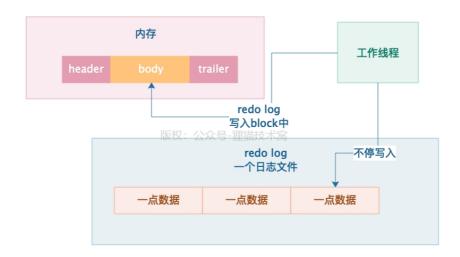
所以我们接下来就给大家解答这个问题。

大家先想一下,假设你有一个redo log日志文件,平时我们往里面写数据,你大致可以认为是从第一行开始,从左往右写,可能会有很多行,比如下面那样子,你看看是不是你理解的那样?



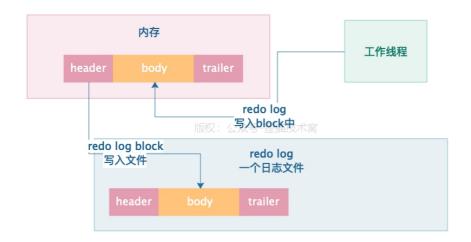
然后似乎你应该是等内存里的一个redo log block的512字节都满了,再一次性把这个redo log block写入磁盘文件?

如下图所示



然后其实按照我们所说的,一个redo log block就是512字节,那么是不是真正写入的时候,把这个redo log block的512字节的数据,就写入到redo log文件里去就可以了?那么redo log文件里就多了一个block,如下图所示。

返回 前进 **重新加载** 打印



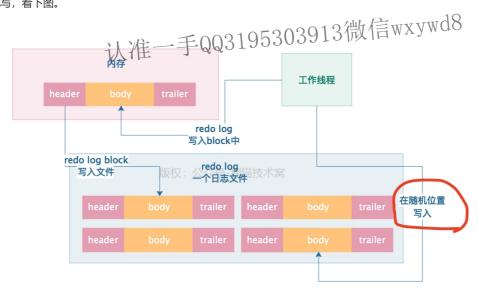
返回 前进 重新加载 打印

所以大家看到上图演示之后,对于这个所谓的redo log block的关系,以及redo log block如何进入日志文件,日志文件里是如何存放一个又一个的redo log block的,应该都很清楚了!

其实有一定开发经验的朋友都知道,写文件的时候,可以按照字节,一个字节一个字节的写入的,文件里存放的东西就是很多很多字节,依次排开,然后其中可能512个字节组合起来,就固定代表了一个redo log block。

这其实就是任何一个中间件系统,数据库系统,底层依赖磁盘文件存储数据的一个共同的原理,所以大家也不用把这个复杂数据写入磁盘文件想象的太复杂了。

那么如果依次在磁盘文件里的末尾追加不停的写字节数据,就是磁盘顺序写;但是假设现在磁盘文件里已经有很多很多的redo log block了,此时要在磁盘里某个随机位置找到一个redo log block去修改他里面几个字节的数据,这就是磁盘随机写,看下图。



好了,今天把redo log block的数据结构和他与磁盘文件的关系都讲的很清楚了,明天我们继续讲解redo log buffer,就是redo log是如何通过一个内存缓冲数据结构之后,再进入到磁盘文件的!

End

专栏版权归公众号**狸猫技术窝**所有

未经许可不得传播,如有侵权将追究法律责任

狸猫技术窝精品专栏及课程推荐:

- 《从零开始带你成为消息中间件实战高手》
- 《21天互联网Java进阶面试训练营》(分布式篇)
- <u>《互联网Java工程师面试突击》(第1季)</u>
- 《互联网Java工程师面试突击》 (第3季)

• <u>《从零开始带你成为JVM实战高手》</u>

返回 前进 重新加载 打印

认准一手QQ3195303913微信wxywd8

Copyright © 2015-2020 深圳小鹅网络技术有限公司 All Rights Reserved. <u>粤ICP备15020529号</u>

● 小鹅通提供技术支持