2020/5/27 狸猫技术窝

> Q 首页

图文 40 重新回顾redo日志对于事务提交后,数据绝对不会丢失的意义

1418 人次阅读 2020-03-12 08:20:30

> 返回 前进 重新加载

详情 评论

重新回顾redo日志对于事务提交后,数据绝对不会丢失的意义

• 如何提问: 每篇文章都有评论区, 大家可以尽情留言提问, 我会逐一答疑

• 如何加群: 购买狸猫技术窝专栏的小伙伴都可以加入狸猫技术交流群,一个非常纯粹的技术交流的地方

具体加群方式,请参见目录菜单下的文档:《MySQL专栏付费用户如何加群》(购买后可见)

之前我们在给大家介绍了大量的MySQL底层原理知识之后,理论结合实践,给大家讲解了两个真实的生产环境的数据 库优化案例,一个是数据库所在服务器的RAID存储系统的锂电池充放电导致的性能抖动问题,一个是数据库底层的 linux操作系统的文件句柄限制导致的无法连接问题,相信大家在学习了理论知识之后,再来看这些真实的实战案例, 会有不错的感觉。

那么接着在学习了两个实战案例之后,我们就要继续进动深处底层的MysQL原理剖析了,我们之前都知道,在我们执 行增删改操作的时候,首先会在Buffer Pool中更新缓存页,那么缓存页和底层的物理磁盘上的数据页的原理,之前都 已经详细讲解过了

接着我们都知道,在更新完Buffer Pool中的缓存页之后,必须要写一条redo log,这样才能记录下来我们对数据库做 的修改。

redo log可以保证我们事务提交之后,如果事务中的增删改SQL语句更新的缓存页还没刷到磁盘上去,此时MySQL宕 机了,那么MySQL重启过后,就可以把redo log重做一遍,恢复出来事务当时更新的缓存页,然后再把缓存页刷到磁 盘就可以了

redo log本质是保证事务提交之后,修改的数据绝对不会丢失的。

所以接下来一段时间我们会深入研究redo log的底层实现原理,今天我们就承上启下,给大家简单回顾一下redo log 这个机制存在的意义。

首先我们都知道,执行增删改SQL语句的时候,都是针对一个表中的某些数据去执行的,此时的话,首先必须找到这 个表对应的表空间,然后找到表空间对应的磁盘文件,接着从磁盘文件里把你要更新的那批数据所在的数据页从磁盘 读取出来,放到Buffer Pool的缓存页里去,如下图所示。



狸猫技ス

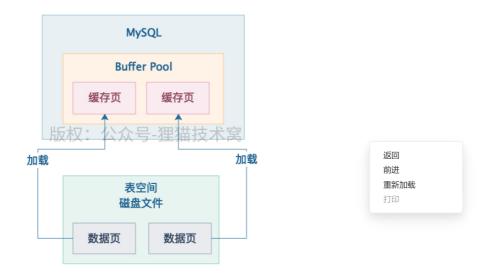
进店逛

相关频道



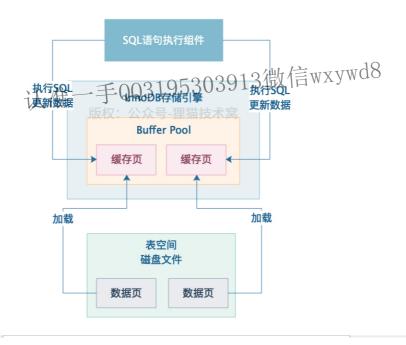
实战优化

2020/5/27 狸猫技术窝



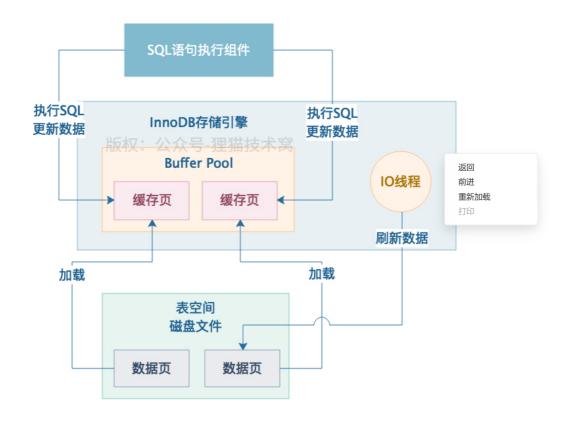
接着实际上你的增删改SQL语句就会针对Buffer Pool中的缓存页去执行你的更新逻辑,比如插入一行数据,或者更新一行数据,或者是删除一行数据。

当然,删除数据的逻辑我们还没讲,后续很快就要讲到了。至于说数据页和数据行的格式,就不用我多说了,其实都是MySQL自己定义的,之前都讲过了,大家现在对这些都知道了,如下图。



那么学习过之前的Buffer Pool底层原理之后都知道,其实你更新缓存页的时候,会更新free链表、flush链表、lru链表,然后有专门的后台IO线程,不定时的根据flush链表、lru链表,会把你更新过的缓存页刷新回磁盘文件的数据页里去,如下图所示。

2020/5/27 狸猫技术窝

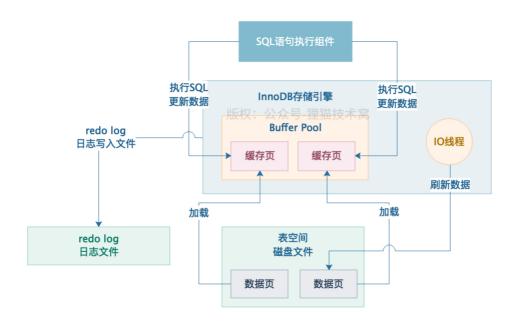


所以大家都知道这个机制里最大的漏洞就在于,万一你一个事务里有增删改SQL更新了缓存页,然后事务提交了,结果万一你还没来得及让IO线程把缓存页刷新到磁盘文件里,此时MySQL宕机了,然后内存数据丢失,你事务更新的数据就丢失了!

但是也不可能每次你事务一提交,就把你事务更新的缓存页都刷新回磁盘文件里去,因为大家之前也都知道。缓存页刷新到磁盘文件里,是随机磁盘读写,性能是相当的差,这会事致你必遇属性能和并发能力都很弱的!

所以此时才会引入一个redo log机制,这个机制就是说,你提交事务的时候,绝对是保证把你对缓存页做的修改以日志的形式,写入到redo log日志文件里去的

这种日志大致的格式如下:对表空间XX中的数据页XX中的偏移量为XXXX的地方更新了数据XXX。如下图所示



只要你事务提交的时候保证你做的修改以日志形式写入redo log日志,那么哪怕你此时突然宕机了,也没关系!

因为你MySQL重启之后,把你之前事务更新过做的修改根据redo log在Buffer Pool里重做一遍就可以了,就可以恢复出来当时你事务对缓存页做的修改,然后找时机再把缓存页刷入磁盘文件里去。

2020/5/27 狸猫技术窝

那么有人会问了,你事务提交的时候把修改过的缓存页都刷入磁盘,跟你事务提交的时候把你做的修改的redo log都 写入日志文件, 他们不都是写磁盘么? 差别在哪里?

这是本文一个关键的问题。

实际上,如果你把修改过的缓存页都刷入磁盘,这首先缓存页一个就是16kb,数据比较大,刷入磁盘比较耗时,而且 你可能就修改了缓存页里的几个字节的数据,难道也把完整的缓存页刷入磁盘吗?

而且你缓存页刷入磁盘是随机写磁盘,性能是很差的,因为他一个缓存页对应的位置可能在磁盘文件的一个随" 返回 置,比如偏移量为45336这个地方。 前进

但是如果是写redo log,第一个一行redo log可能就占据几十个字节,就包含表空间好、数据页号、磁盘文件 量、更新值,这个写入磁盘速度很快。

重新加载 打印

此外,redo log写日志,是顺序写入磁盘文件,每次都是追加到磁盘文件末尾去,速度也是很快的。

所以你提交事务的时候,用redo log的形式记录下来你做的修改,性能会远远超过刷缓存页的方式,这也可以让你的 数据库的并发能力更强。

End

专栏版权归公众号狸猫技术窝所有

未经许可不得传播,如有侵权将追究法律责任

狸猫技术窝精品专栏及课程推荐:

- 《从零开始带你成为消息中间件实战高手》
- 《21天互联网Java进阶面试训练营》(分布式篇)
- 《互联网Java工程师面试突击》(第1季)

准一手QQ3195303913微信wxywd8 《互联网Java工程师面试突击》 (第3季) • 《从零开始带你成为JVM实战高手》

Copyright © 2015-2020 深圳小鹅网络技术有限公司 All Rights Reserved. <u>粤ICP备15020529号</u>

● 小鹅通提供技术支持