

十次方课程介绍-v1.1

1课程简介

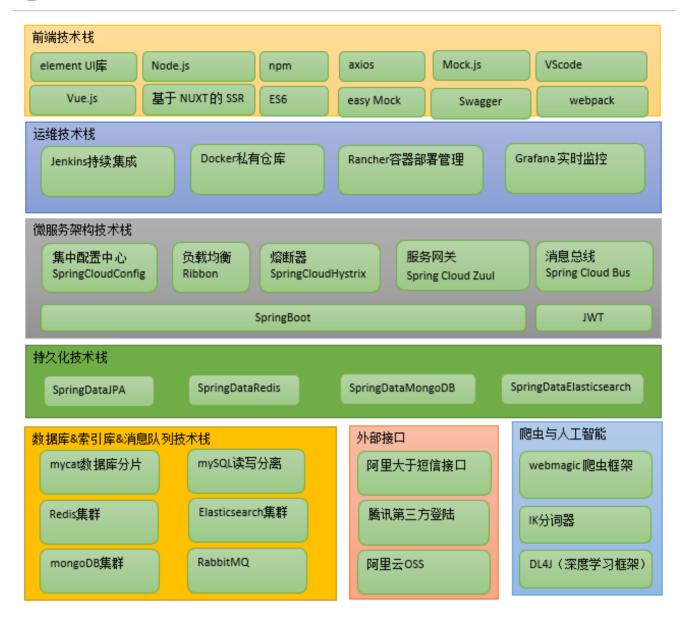
《十次方社交系统》采用目前主流的微服务系统架构 SpringBoot+SpringCloud+SpringData进行开发,前端技术采用Vue.js。系统整体分为 三大部分:微服务、网站前台、网站管理后台。功能模块包括文章、问答、招聘、活 动、吐槽、交友、用户中心、搜索中心及第三方登陆等。

《十次方社交系统》项目融合了Docker容器化部署、第三方登陆、SpringBoot、SpringCloud、SpringData、人工智能、爬虫、RabbitMQ等技术。

2 技术架构

后端架构: SpringBoot+SpringCloud+SpringData+StringMVC(Spring全家桶)

前端架构: Node.js+Vue.js+ElementUI+NUXT



3课程特色

3.1 采用前后端分离的模块化设计

当今企业开发中,前后端分离的开发已经是大势所趋。为了课程内容更加接近企业 真实的开发场景,我们采用了前后端分离的设计思路,前端和后端内容通过课程模块划分。后端可独立于前端单独开发,前端也可独立于后端单独开发,互不影响。

课程分三个模块:《微服务开发》、《前端系统开发》、《人工智能》,共计20 天。每个模块可以由不同的讲师进行讲解,顺序也可以进行调整。

3.2 依据API文档进行代码的开发



前后端分离的开发场景下,按照API文档进行开发是必然的。我们在课程中也是力图培养学员按照API文档开发的编程习惯。

3.3 以面试问题的形式进行课程总结

每天的课程内容都采用解决方案式教学,以技术为主线、以业务为支撑展开讲解。 每章的总结会以面试问题的形式进行,这样让学员可以在学习技术后很好地为面试打下基础。

4课程大纲

4.1 微服务开发**10**天



章	标题	完成功能	技术点	
1	系统设计与工 程搭建	需求分析 表结构设计 前后端接口文档 环境搭 建 基础微服务	SpringBoot 、 SpringMVC 、SpringDataJPA 、 Postman	
2	查询与缓存	基础微服务、招聘微服 务、活动微服务、问答 微服务、文章微服务	SpringDataRedis 、 SpringDataJPA	
3	文档型数据库 MongoDB	吐槽微服务、文章评论	MongoDB、 SpringDataMongoDB	
4	分布式搜索引擎 ElasticSearch	搜索微服务	Elasticsearch SpringDataElasticsearch	
5	消息中间件 RabbitMQ	用户微服务(注册) 短 信微服务	RabbitMQ 、 阿里云通信	
6	密码加密与微 服务鉴权JWT	密码加密 微服务鉴权	BCrypt 、 JWT	
7	SpringCloud 之初入江湖	交友微服务 微服务间调 用	Eureka、 Feign	
8	SpringCloud 之一统天下	微服务熔断 微服务网 关 码云 配置管理中心	Hystrix、 Zuul 、 码云 、 Spring Cloud Config、 Spring Cloud Bus	
9	微服务容器部 署与持续集成	微服务容器部署 版本控制Git+Gogs 微服务持续集成	Gogs Docker私有仓库 Jenkins	
10	容器管理与弹 性扩容	容器管理,弹性扩容	Rancher容器部署管理 Grafana 实时监控	

4.2 前端系统开发8天

章	题目	业务功能	技术解决方案	
1	前端环境搭建	需求分析 架构搭建	node.js Npm webpack es6 VScode	
2	API文档与模 拟数据接口		Swagger Mock.js easyMock	
3	运用 ElementUI 开发管理后 台	增加活动 修改活动 删除活动 活动分页列表 活动查询	Vue.js ElementUI	
4	路由与状态 管理	招聘管理 文章管理	Vue-route Vuex	
5	网站前台-活动与招聘	活动 招聘	服务端渲染SSR NUXT 瀑布流 分享	
6	网站前台-登 录与用户中 心	注册 登录 第三方登陆 (微信扫码) 用户中心	Js-cookie 微信扫码登陆 NUXT 嵌套布局	
7	网站前台-吐槽和问答	吐槽 问答 图片上传	vue-quill-editor vue-quill- editor-upload OSS(阿里云对 象存储)	
8	前端知识点 总结			

4.3 爬虫与人工智能2天

章节	题目	业务功能	技术解决方案
1	爬虫框架webmagic	文章爬取、用户爬取	webmagic
2	智能分类	文章智能分类	Deeplearning4j

课程的三个模块可以分配给不同的讲师,并可根据班级和讲师情况调整顺序。