



国际象棋软件用户手册

制作小组成员：张朕银、陈煜昊、易晓玲、王依婷、王贵成

软件名称：国际象棋

所属类别：棋类游戏

编写日期：2019.6



目录

一、概述.....	3
1. 安装与配置.....	3
2. 软硬件环境要求	3
3. 软件目录构成	3
4. 软件简介	3
二、界面简介	4
1. 开始界面	4
2. 维度选择界面	4
3. 难度选择界面	5
4. 游戏界面	5
5. 菜单界面	6
6. 兵升变界面	7
7. 游戏结束界面	7
三、使用说明	8
1. 游戏设置.....	8
2. 游戏进行.....	8
3. 菜单界面	9
四、注意事项	10
五、版权与声明.....	10

一、概述

1. 安装与配置

下载软件压缩包到硬盘，解压后即可运行，无需特别配置。

2. 软硬件环境要求

系统环境	WIN 10	软件压缩包大小	21.5 MB
所需硬盘空间	147MB	推荐配置	CPU：目前主流 CPU

3. 软件目录构成

Resources 文件夹	素材包
Chess 3D.exe	游戏启动程序
.lib .dll .obj 等文件	运行游戏必备文件

4. 软件简介

软件名称：国际象棋游戏

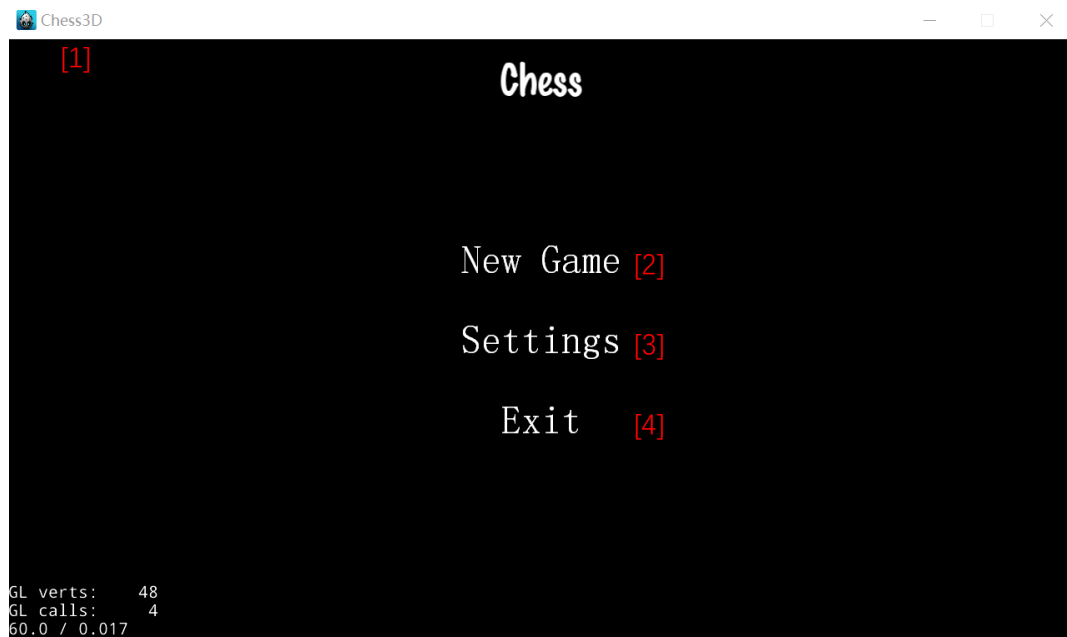
发行时间：2019.6

发行网址：<http://elearning.fudan.edu.cn>

介绍：一款可以进行中国象棋游戏的软件，支持双人对战、人机对战模式，可设置难度等级，设置 2D、3D 模式（3D 模式仍在开发中）

二、界面简介

1. 开始界面



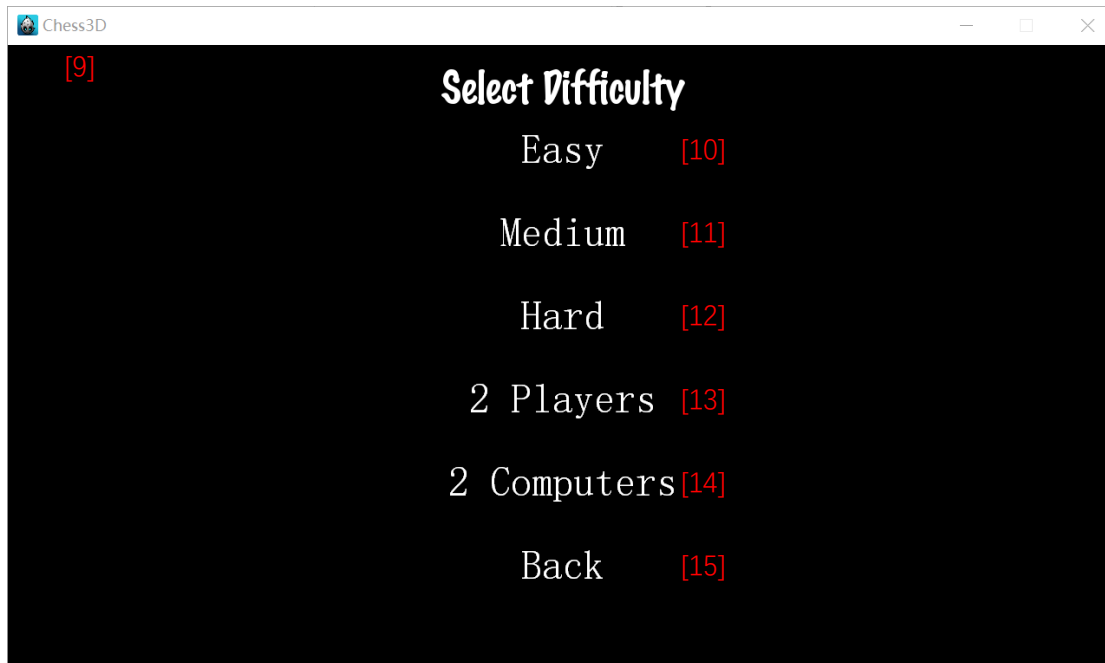
- [1] 开始界面
- [2] 开始游戏按钮
- [3] 设置
- [4] 退出按钮

2. 维度选择界面



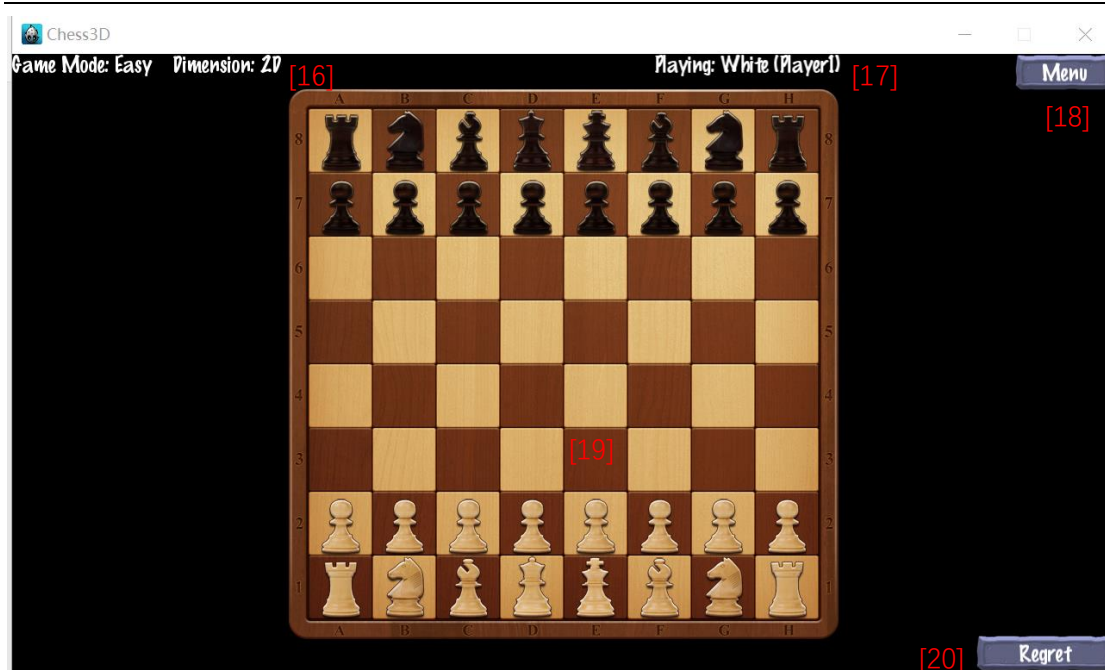
- [5] 维度选择界面
- [6] 选择 2D 按钮
- [7] 选择 3D 按钮
- [8] 返回主界面按钮

3. 难度选择界面



- [9] 难度选择界面
- [10] 简单难度 AI 模式
- [11] 中等难度 AI 模式
- [12] 困难难度 AI 模式
- [13] 双人对战模式
- [14] 观看双机对战模式
- [15] 返回难度选择界面按钮

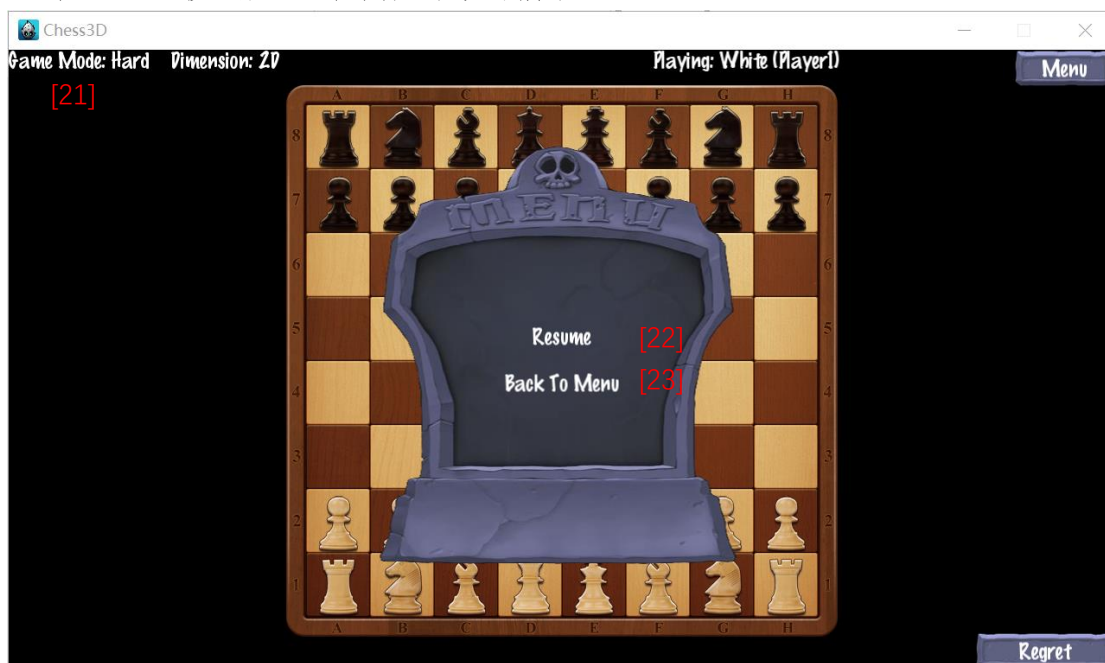
4. 游戏界面



- [16] 显示当前难度模式和维度模式
- [17] 当前应走方
- [18] 菜单
- [19] 棋盘与棋子摆放位置
- [20] 悔棋按钮

5. 菜单界面

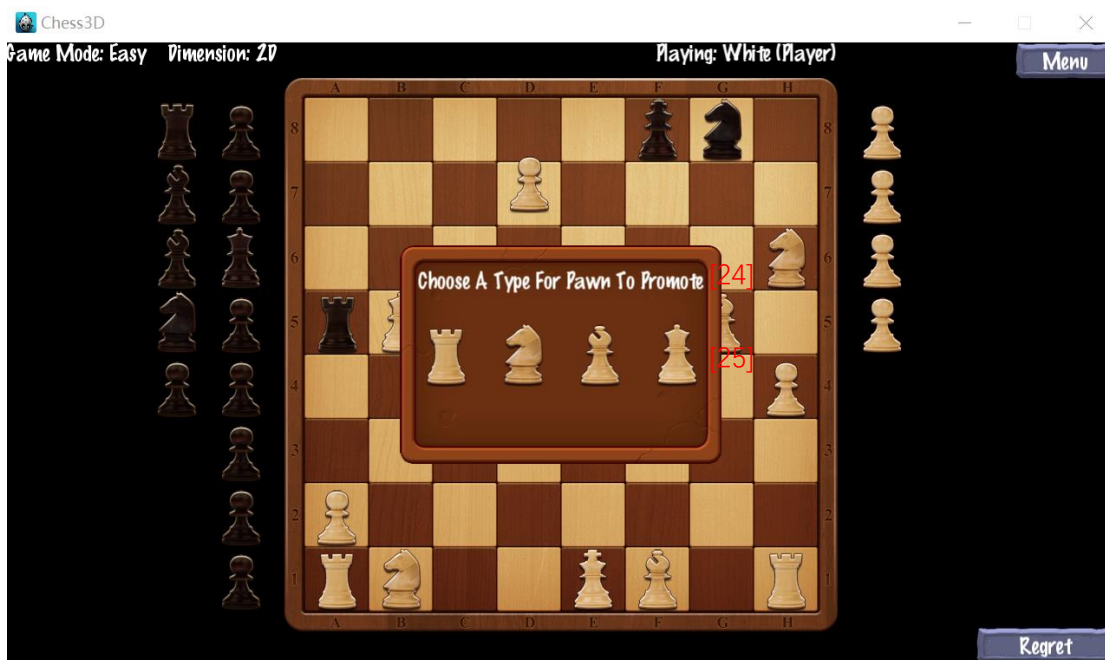
点击 Menu 按钮后进入菜单界面，如下所示：



- [21] 菜单界面
- [22] 返回游戏按钮

[23] 返回主菜单按钮

6. 兵升变界面



[24] 兵升变窗口

[25] 兵升变选择类型

7. 游戏结束界面



[26] 游戏结束窗口

[27] 显示游戏获胜方信息

[28] 重新开始一局游戏

三、使用说明

1. 游戏设置

1) 维度设置

在 **开始界面** [1] 中点击 **开始游戏按钮** [2]，进入 **维度选择界面** [5]。
共有两种选项：**2D 模式** [6]、**3D 模式** [7]。

2) 难度设置

在**维度选择界面** [5] 选择 2D 或 3D 模式后，**难度选择界面** [9]。

难度选择界面共有五种选项：**Easy** [10]、**Medium** [11]、**Hard** [12]、**2 Players** [13]、**2 Computers** [14]。

其中 2 Players 为双人对战，Easy、Medium、Hard、2 Players 为难度递增的人机对战模式，2 Computers 为双机以 hard 模式对战。

2. 游戏进行

1) 开始游戏

如上所述，选择维度、难度，进入游戏。

2) 行棋方式

在游戏界面左上角显示当前选择的**游戏难度**和**游戏维度**，右上角显示应走下一步的一方。

人通过鼠标点击本方棋子，则本方棋子稍稍抬起；鼠标再按一下，若为检测为合法一步，则当前棋子移至鼠标点击的位置；若为非法一步（鼠标点击不在棋盘上、鼠标点击处有本方棋子、鼠标点击处不是该棋子的可走路线），则当前棋子落下，此时可以继续选择其它棋子。

3) 悔棋

在游戏界面右下角显示 **Regret 悔棋按钮**[20]，点击悔棋按钮可进行悔棋操作。

当游戏为人机对战模式时，每按一次悔棋按钮，游戏将回到人走的前一步，即自动撤回人走的一步和机器走的一步，保证悔到由人一方行棋的状态；可通过多次点击悔棋按钮进行多步悔棋。

当游戏为双人对战模式时，每按一次悔棋按钮，游戏将回到当前一方的前一

步，即撤回人走的一步；可多次点击悔棋按钮进行多步悔棋。

4) 兵升变

当一方的兵走至对方的底线时，会触发“兵升变”窗口[24]，此时可选择“车”、“马”、“象”、“后”[25]任一棋子作为该兵升变后的棋子，之后该兵将以该棋子的规则进行行棋。

5) 双机对战模式

在双机对战模式中，可通过点击 **pause 按钮** 开始观看，双机对战采取自动对下模式，两机均采取 hard 难度模式行棋。若想暂停观看，则可以再点击一次 **pause 按钮**。

点击 **restart 按钮** 双机对战将重新开始。

点击 **regret 按钮** 可以悔一步棋（当未看清双机对战时的双方的走棋时，可以按此按钮回退），可多次点击悔棋按钮进行多步回退。

6) 游戏结束

当某一方行棋时正被将军，且其已经无子可落，那么场面就是将死 (Checkmate)；如果他此时没有被将军，但仍然无子可落，那么场面就是逼和 (Stalemate)。这两种情况都会触发“游戏结束”的窗口。

3. 菜单界面

1) 暂停游戏

点击 **菜单按钮** [18]，进入暂停。暂停结束，点击 **返回游戏按钮** [19] 返回游戏。

2) 退出游戏

点击 **菜单按钮** [18]，进入菜单。点击 **退出游戏按钮** [23] 返回游戏主界面。

四、注意事项

游戏目前还不够完善，界面中的一些按钮还没有正常实现功能，等待进一步完善。比如游戏的 3D 版本并没有如期发行。另外，玩家若在游戏过程中发现 BUG，可联系我们进行修正，谢谢！

五、版权与声明

本软件开发修改及一切附属权利归属开发人员**张朕银、陈煜昊、易晓玲、王依婷、王贵成**所有，未经开发人员允许，任何人不得以盈利为目的，进行传播发行及进行违背相关法律的行为，违者自行承担相应法律责任。

本软件的界面相关棋盘、棋子、按钮图片均来自网络，我们承诺此软件只用于课程设计，不会以盈利为目的进行传播，如有侵权请联系我们进行删除。