2022/12/2 10:57 readme

线性表 (author: @小麟)

目录

- 基本概念
- 顺序表
- 链表

基本概念

n个相同数据类型的有限序列

顺序表

动态数组

类的声明

2022/12/2 10:57 readme

```
class DYnamicArrays{
public:
    DYnamicArrays(size_t Size = 64):
        _length(0),
        _size(Size),
        _flag(true)
    {
        _data = new T[Size];
    }
    ~DYnamicArrays()
    {
        delete[] data;
    }
    inline void Expansion();
    inline void insert(T value, size_t index);
    inline void Delete(size t index);
    inline int Find_Byvalue(T value) const;
    inline T Find_Byindex(size_t index) const;
    inline size t length() const;
    inline bool isempty() const;
    inline T operator[](size_t index);
private:
    T* _data;
    size_t _length;
    size_t _size;
    bool _flag;
};
```

_size为当前数组大小,T类型指针_data指向所开辟的空间,_length为有效数据个数,当_length >= _size, 会重新开辟一个2*_size的内存空间用来扩容,_flag为当前是否达到最大容量. (代码见 > code > part2 > DYnamicArrays.h)

时间复杂度

```
FindByValue O(n)=n
Insert O(n)=n
Delete O(n)=n
FindByIndex O(n)=1
```

链表

类的声明

2022/12/2 10:57 readme

```
template <typename T>
 class Lnode{
 private:
     T _data;
     Lnode<T>* _next;
 public:
     Lnode(T data = 0, Lnode<T>* next = nullptr):
         _data(data),
         next(next)
     ~Lnode()
         delete _next;
     inline T GetData() {return _data;}
 friend class Linklist<T>;
 };
Lnode为链表节点类,并声明了链表Linklist友元
 template <typename T>
 class Linklist{
 public:
     Linklist()
     {
         _root = new Lnode<T>(0,nullptr);
         _length = 0;
     ~Linklist()
```

代码见 > code > part2 > Linkedlist.h

delete root;

inline int length(); inline bool isempty();

Lnode<T>* _root; int _length;

inline void insert(T value, int index);

inline Lnode<T>* Find ByValue(T value); inline Lnode<T>* Find_ByIndex(int index);

inline void Delete(int index);

时间复杂度

private:

};

```
{\rm insert}\ O(n)=1
Delete O(n) = 1
```

2022/12/2 10:57 readme

Find_ByValue,Find_ByIndex O(n) = n

来张二次元

