宝 ：宝可以代替任何一张牌。宝是由庄家投骰子，根据骰子的点数，从牌桌上牌的末端算起，然后再把相应的那张牌翻开，该牌接下来的一张牌即为宝，共有四个宝。例如翻开的牌为一万，二万即为宝，如为九万则一万为宝，如为风则按东、南、西、北顺时针为一个循环；中、发、白为一个循环来算宝，如翻开的牌为东风，则南风为宝，如翻开的牌为北风，则东风为宝。如翻开的牌为中、则发为宝，如翻开的牌为白，则中为宝。

行牌即打牌进行过程。此过程包括抓牌、出牌、吃牌、碰牌、开杠(碰杠、自摸杠)、补牌直至糊牌或荒牌。

开杠

报开杠后应即在牌墙最后补进一张牌。吃牌时，手中有杠牌，不能开杠。只能在下一次自己抓进牌后才能开杠 “杠”比“吃”优先。 杠分以下两种。

(一)碰杠：别人打出一张与手中的碰子相同的牌，即报杠。或者抓进一张与已经碰的刻子牌相同也可报开杠，碰杠须明放在自己立牌前。

(二)自摸杠：自己抓到4张相同的牌，即可报开杠。碰杠须明放在自己立牌前。

糊牌的规定

1、糊牌者：除抢杠外，一盘只能有一位糊牌者。如有一人以上同时表示糊牌时，从打牌者按逆时针方向，顺序在前者被定为“糊牌者”。如有一人以上抢杠糊了后，从打牌者按逆时针方向，顺序在前者被定为“庄家”。

2、糊牌的要求：糊牌者的牌型必须具备下列牌型之一

糊牌的基本牌型

AA XXX XXX XXX XXX

糊牌的特殊牌型

七对：AA AA AA AA AA AA AA

十三浪：手中十四张牌中，序数牌间隔大于等于3，字牌没有重复即为十三浪。

九幺：手中十四张牌中，由一、九这些边牌、东、西、南、北、中、发、白这些风、字牌中的任意牌组成的牌形。

(注：AA=对子XXX=任意的顺子、碰子或杠)

糊牌的方式

(1)宝吊头：当手中的牌通过摸、吃，碰(杠)，形成“AB XXX XXX XXX XXX”牌形，其中牌A为宝，已经形成糊牌牌形(自摸)，打出B后最后只形成“A、XXX、XXX、XXX、XXX”牌形，等下轮摸牌时任一张牌都可糊牌的局面，称为宝吊头。

(2)天糊：庄家第一轮牌摸到的14张牌形成糊牌牌形。

(3)地糊：在第一轮庄家出牌时，其它某一玩家发生了糊牌过程，则形成地糊。

(4)扛开：当扛牌的同时，所摸到的那张牌与手中的牌形成糊牌牌形，这种自摸称之为杠开。

(5)碰碰糊：有宝发挥作用，但是没形成宝吊头的情况下，并且由碰子或者杠子所组成的牌形称为碰碰糊。

(6)清碰碰糊：没有宝，由碰子或者杠子所组成的牌形称为碰碰糊。

(7)偷机：当形成宝吊头的局面下，不去吊头，继续抓牌的情况称之为偷机。(8)宝吊宝：当形成宝吊头的局面下，在偷机的时候，又抓到一块宝。然后倒牌糊掉，就形成了宝吊宝。

(9)宝吊无宝：当形成宝吊头的局面下，在偷机的时候，抓来的牌能使宝没有发挥宝的作用，在没有其它对子的情况下用2个宝来做为对子；在有其它对子的情况下用3个宝形成了碰子的情况。然后倒牌糊掉，就形成了宝吊无宝。

(10)飞宝：将手中的宝打出。

(11)七对：有宝并且由7对对子所组成的牌形。

(12)清七对：由7对对子所组成的牌形中没有用宝代替的。

(13)豪华七对：有宝并且由对子和杠子组成。

(14)清豪华七对：由对子和杠子组成并且牌形中没有用宝代替的。

(15)十三浪：手中十四张牌中，序数牌间隔大于等于3，字牌没有重复所组成的牌形。

(16)七星十三浪：十三浪中字牌包括所有的风牌(东西南北中发白)。

(17)九幺：由一、九这些边牌、东、西、南、北、中、发、白这些风字牌中的任意牌组成的牌形。以上这些牌可以重复。

(18)七星九幺：由一、九这些边牌、东、西、南、北、中、发、白这些风字牌中的任意牌组成的牌形。以上这些牌可以重复。

(19)平糊自摸：当没有宝且自己摸到的牌形成了糊牌牌形，牌型如下：

AA XXX XXX XXX XXX，（其中一定有一个XXX为顺子），这种糊牌称为平糊自摸。

(20)抢杠：当有杠子的玩家将杠子亮出来后，其他玩家发现该杠子的牌和自己手上的牌组合成糊牌牌形，有宝和宝吊头时也可抢杠，这种糊牌方式称为抢杠。只要能抢杠的都可以抢。

(21)接宝：只要任意一家在同一盘中，能够抓到过3个宝（不论是不是飞过宝），其它三家任意一家打来了1个宝的，有3个宝的人只要立即证明自己有过3个宝的，即称之为接宝。

(22)四个宝：在同一盘中，同一个人抓到过4个宝的现象。

(23）单吊：在经过碰、吃、杠等过程后，使得手里只剩下一张牌的现象。

三、计分和等级

计分方法： 基本分：1分

（1）平糊自摸：\*2

（2）抢杠：抢杠方在抢得杠子糊的情况基础上乘以6倍。（这些都由被抢杠的一方出）

（3）宝吊头：\*3

（4）宝吊无宝：\*6

（5）宝吊宝：\*6

（6）天糊：10分

（7）地糊：10分

（8）杠开：在糊的基础上\*2的n次方，其中的n代表连续杠的次数。

（9）碰碰糊：\*4

（10）清碰碰糊：\*10

（11）碰碰糊宝吊头：\*8

（12）碰碰糊宝吊无宝：\*16

（13）七对：\*4

（14）清七对：\*10

（15）豪华七对：\*4\*2的n次方，其中的n代表杠子的数目。

（16）清豪华七对：\*10\*2的n次方，其中的n代表杠子的数目。

（17）十三浪、九幺： 这其中又分有宝无宝的，有宝的情况下：\*2，无宝的情况下：\*4

（18）七星十三浪、七星九幺： 这其中又分有宝无宝的，有宝的情况下：\*4，无宝的情况下：\*8

注：1、除天糊、地糊和其他从未拥有宝但是糊了的情况外，其它各种糊法如遇到自己飞宝后糊了的，都需在糊的基础上\*2的n次方（n为打出宝的数目），如遇到自己飞宝后其它任何一方糊了的，都需付给糊了的那方在其糊的基础上\*2的n次方（n为打出宝的数目）。

2、只要是糊得有名目，每种名目的每一次都可以是使糊家能得到在原有的基础上\*2的n次方（n为糊的名目和次数），这些名目有：杠开、单吊、飞宝、九幺。

(二)、奖励分计算

碰杠：1分

自摸杠：2分

接宝：10分

四个宝：10分

四、计分举例

如糊家在没有飞宝的情况下糊得平糊自摸，则其它三家得负2分，糊家得正6分。

如糊家在没有飞宝的情况下糊得无宝十三浪，则其它三家得负4分，糊家得正12分。

如糊家在没有飞宝的情况下糊得无宝九幺，则其它三家得负4分，糊家得正12分。

如糊家在飞了1个宝的情况下糊得无宝十三浪，则其它三家得负8分，糊家得正24分。

上饶麻将最大的糊法为：

如果是以基本分为1分记，上饶麻将可以打出的最大糊法可以是，飞4个宝后连续4杠后接着再单吊杠开而且手上的牌全是九幺的牌型即形成了飞4个宝、连杠4杠、清碰碰糊、九幺、单吊、杠开的牌局，它所能得到其它三家每一家给的分数为：1\*10（清碰碰糊）\*2（单吊）\*2（飞1个宝）\*2（飞第2个宝）\*2

（飞第3个宝）\*2（飞第4个宝）\*2（第1杠）\*2（第2杠）\*2（第3杠）\*2（第4杠）\*2（九幺）+8（4个自摸杠）+10（4个宝）＝10240+8+10＝10258分，合计得到的分数为10258\*3＝30774分。