教训：不要使用博客上的（要用官网给的属性）

因为：随着版本不同，flume的各种source,sink的属性都在变化。

注意：flume要读写数据，所以source，sink们对应的软件，或文件，要开启“可读可写”的权限

成功示例：

版本flume-ng1.7, kafka-0.10.0

Flume的数据模型： Exec source ——memory channel ——kafka sink

配置文件： biop1: /home/biop/flume/conf/kafkaProducer.properties1

逻辑：tail要监控的文件，将其流作为source，写到kafak里，topic为testSid

Flume-ng的服务器启动：

flume-ng agent --conf conf --conf-file ../conf/kafkaProducer.properties --name producer -Dflume.root.logger=INFO,console

写入kafka后，用kafak的console consumer从头（from-beginning）消费的情况：

bin/kafka-console-consumer.sh --zookeeper biop3:2181 --topic testSid --from-beginning

这个过程是：

Exec source作为数据流，传给kafka sink，其实就是连接kafka-producer，写进kafka里，最后用kafak的console consumer查看事件。

后续，要都测试一遍各种source和sink，以及拦截器等。

搞清楚里面的属性。

其实flume的主要功能：就是建立与某些软件的连接， 通过这些软件的数据接口，获取数据流， 然后构建一个channel通道（很可能就是利用NIO的channel通道）

另外，多学习kafka的基本操作：topic的增删查改，生产者（如何生产数据），消费者（消费策略，如何消费）