1. 什么是Redis?

Redis是一个使用c语言编写的,开源的高性能非关系型的键值对数据库.

1. Redis的优缺点?

优点:读写性能优异,支持数据持久化,支持事物,数据结构丰富,支持主从复制.

缺点:数据库容量受到物理内存的限制,不能用作海量数据的高性能读写,因此Redis适合的场景主要局限在较小数据量的高性能操作和运算上.

1. Redis快的原因?

完全基于内存;

数据结构简单;

采用单线程,避免了不必要的上下文切换和竞争条件;

使用多路i/o复用模型,非阻塞io;

1. Redis支持常用的数据类型？

String,Hash,Zset,Set,List

1. 什么是Redis持久化?

持久化就是把内存的数据写到磁盘中去,防止服务器宕机了内存数据丢失.

1. Redis持久化的机制是什么?各自的优缺点?

Redis提供两种持久化机制RDB(默认)和AOF机制:

RDB:按照一定的时间将内存的数据以快照的形式保存到硬盘中,对应产生的数据文件是dump.rdb,通过配置文件的save参数来自定义快照的周期.

AOF:将Redis执行的每次写命令记录到单独的日志文件中,当重启Redis后会重新将持久化日志文件的中命令再执行一遍.

当RDB和AOF同时开启的话会优先选择AOF恢复.