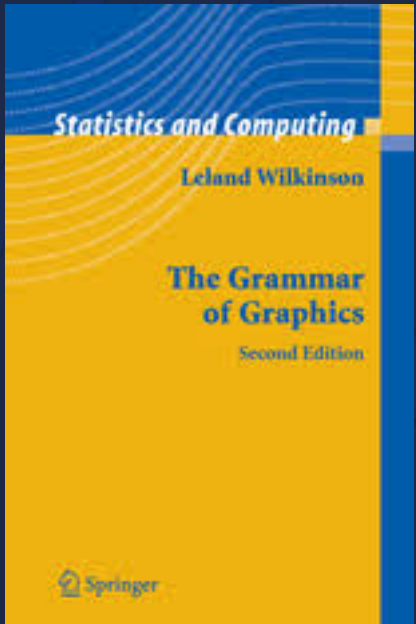
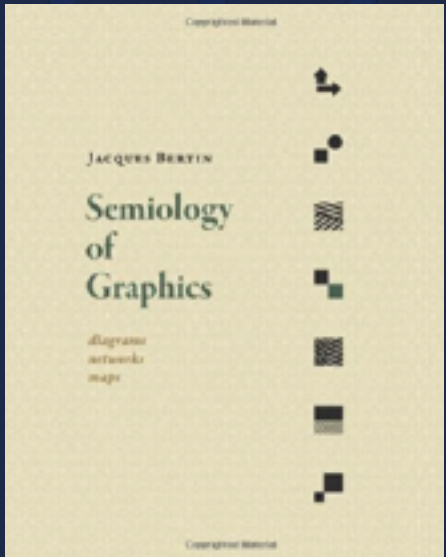


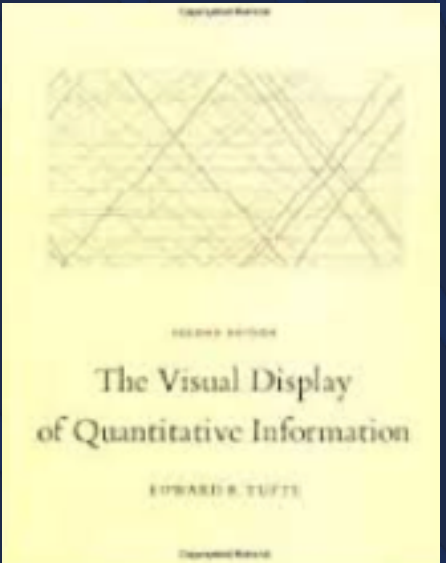
# 开始安利 · 书籍



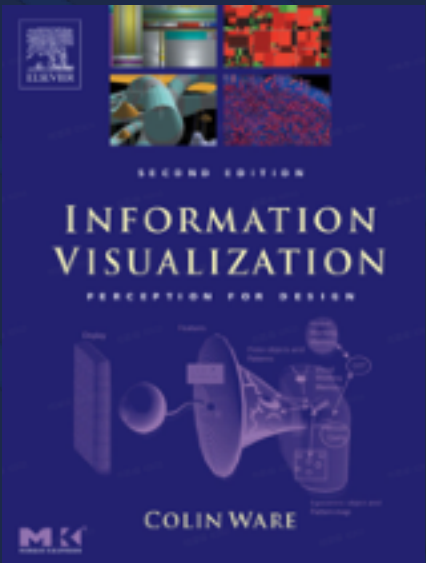
The Grammar of Graphics



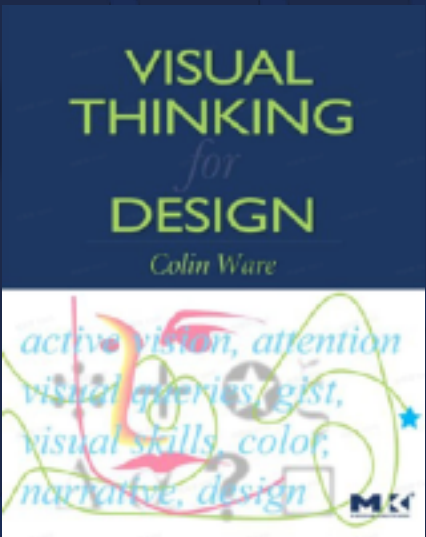
Semiology of Graphics  
第一本系统阐述定量图形展示分析理论的著作



The Visual Display of Quantitative Information  
讲了可视化的基本原理，  
讲一些复杂信息可视化的例子。比如非常经典的拿破仑东征图



信息可视化:感知设计



设计中的视觉思维



# 持续安利 · 工具&课程

D3

<https://d3js.org/>

Vega

<https://vega.github.io/vega/>

G2

<https://g2.antv.vision/zh>

Echarts

<https://echarts.apache.org/zh/index.html>

WebGis

<https://leafletjs.com/>

OpenLayers

<https://openlayers.org/>

关注订阅号，回复"vis" 获取可视化相关学习资料



- 1. 目 手把手教你写可视化引擎
- 2. 目 数据可视化入门教程 (beta)
- 3. 目 跟月影学可视化
- 4. 目 浙江大学可视化导论
- 5. 目 Interactive Data Visualization for the Web
- 6. 目 卡爾加里大學(University of Calgary) 的信息可视化课程
- 7. 目 斯坦福大学数据可视化课程
- 8. 目 赫兹利亚跨学科研究中心信息图形和数据可视化课程 (Information Graphics and Data Visualization)

加入我们

## 第一部分 打坐站桩

- 第 1 章 画一个柱状图
- 第 2 章 一个简易绘图库
- 第 3 章 数据基础
- 第 4 章 从数据到图形

## 第二部分 炼精化气

- 第 5 章 视觉映射
- 第 6 章 图形语法
- 第 8 章 布局
- 第 9 章 交互
- 第 10 章 动画

## 第三部分 炼气化神

- 第 11 章 图表
- 第 12 章 图可视化
- 第 13 章 地理信息可视化

## 第三部分 炼神还虚

- 第 14 章 可视化美学