## 1环境

* Window10
* CodeBlocks20.03（不含mingw，因为要用TDM-GCC-64编译）

<https://www.codeblocks.org/downloads/binaries/>

* TDM64-GCC-10.3.0（一定要下载64位的,安装后记得添加环境变量Path）

<https://jmeubank.github.io/tdm-gcc/>

* Openv4.5.5（source）

<https://github.com/opencv/opencv/releases/tag/4.5.5>

* Opencv-contrib4.5.5（要和opencv版本一致）

<https://github.com/opencv/opencv_contrib/releases/tag/4.5.5>

* CMake3.22.1-window-x86\_64.msi（安装后记得添加环境变量Path）

<https://cmake.org/files/v3.22/>

## 2 安装流程

参考<https://medium.com/@sourabhjigjinni/install-opencv-4-0-0-for-c-windows-7-10-code-blocks-tdm-gcc-64-dff65addf162>

注意事项：

1，安装前检查环境变量Path里面有没有anonconda，若有，暂时删除，否则会导致编译错误；

2、在进行configure时，下载文件（如xxx.dll）时可能需要科学上网，若遇到无法下载的文件，首先在build下面的“CMakeDownloadLog.txt”文件中查看报错信息，然后通过该网站<https://ghproxy.com/>下载文件，最后在opencv源码中的.cache文件夹下替换对应文件，注意要将原来的文件删去，把新文件的名字重命名为旧文件，然后重新configure。

3、如果需要安装opencv\_contrib，务必在进行cmake-gui中勾选OPENCV\_ENABLE\_NONFREE，以及添加OPENCV\_EXTRA\_MODULES\_PATH：D:\opencv\_contrib-4.5.5\modules（添加额外库的路径），最后重新进行configure，注意查看是否存在报红，如有，多次configure直至全白即可，最后generate。