

阅影实习笔记展示

目录:

项目流程

四大坐标系

世界坐标系到图像坐标系和相机坐标系

四大坐标系变换

旋转矩阵

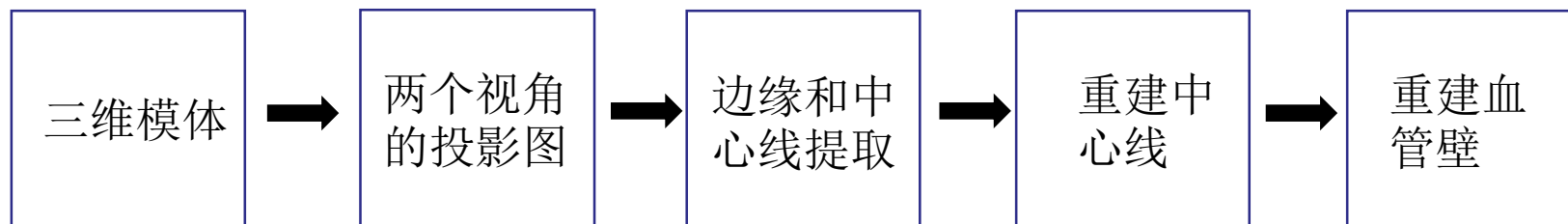
专利中的坐标系定义

求解血管边缘线算法流程

公式推导

医学知识补充

项目流程



四大坐标系

世界坐标系
相机坐标系
图像坐标系
像素坐标系

世界坐标系到图像坐标系和相机坐标系的理解

对于 $pin-hole$ 模型，根据相似三角形，

$$x = f \frac{X}{Z} + c_x$$

$$y = f \frac{Y}{Z} + c_y$$

其中

f, c_x, c_y 单位为 m

x, y, X, Y, Z 单位为 m

矩阵表达式为

$$Z \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} f & c_x \\ & f & c_y \\ & & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix}$$

k 为 $pixel/m$

有

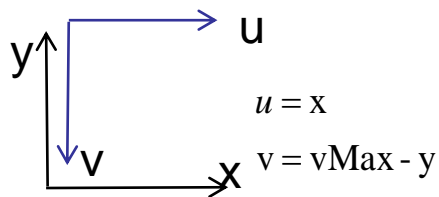
$$Z \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} f \times k & c_x \times k \\ & f \times k & c_y \times k \\ & & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix}$$

x', y' 单位为 $pixel$

$f \times k, c_x \times k, c_y \times k$ 单位为 $pixel$

则从 $imgcoor$ 往 $camcoor$ 转化关系为

$$\begin{pmatrix} X_{cam} \\ Y_{cam} \\ Z_{cam} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' / k \\ y' / k \\ f \end{pmatrix}$$



$$\text{pixel coor} \quad \mathbf{e}_{\text{pixel}1} = \begin{pmatrix} u_1 \\ v_1 \end{pmatrix}, \mathbf{e}_{\text{pixel}2} = \begin{pmatrix} u_2 \\ v_2 \end{pmatrix}$$

$$\text{image coor} \quad \mathbf{e}_{\text{img}1} = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix}, \mathbf{e}_{\text{img}2} = \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{e}_{\text{img}1\text{homo}} = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ 1 \end{pmatrix}, \mathbf{e}_{\text{img}2\text{homo}} = \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

k 为pixel/m
f单位pixel

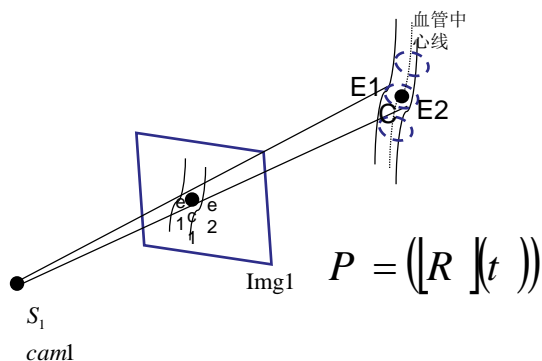
caml coor

$$\mathbf{e}_{\text{caml}1} = \begin{pmatrix} x_1/k - u_{\text{max}}/2k \\ y_1/k - v_{\text{max}}/2k \\ f/k \end{pmatrix}, \mathbf{e}_{\text{caml}2} = \begin{pmatrix} x_2/k - u_{\text{max}}/2k \\ y_2/k - v_{\text{max}}/2k \\ f/k \end{pmatrix},$$

$$\mathbf{E}_{\text{caml}1} = (R) * \mathbf{E}_1 + t, \mathbf{E}_{\text{caml}2} = (R) * \mathbf{E}_2 + t$$

$$\mathbf{C}_{\text{caml}} = (R) * \mathbf{C} + t$$

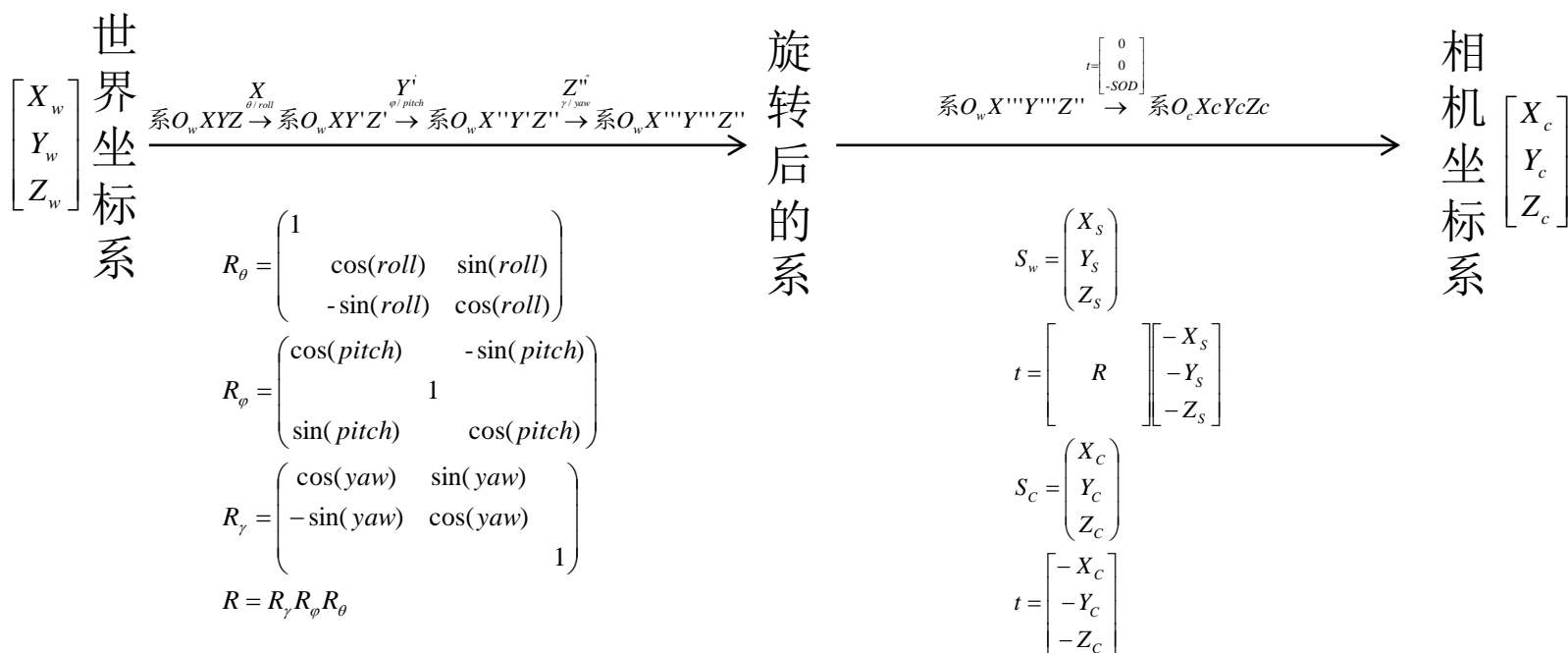
$$\text{world coor} \quad \mathbf{E}_1 = \begin{pmatrix} X_1 \\ Y_1 \\ Z_1 \end{pmatrix}, \mathbf{E}_2 = \begin{pmatrix} X_2 \\ Y_2 \\ Z_2 \end{pmatrix}, \mathbf{C} = \begin{pmatrix} X_C \\ Y_C \\ Z_C \end{pmatrix}$$

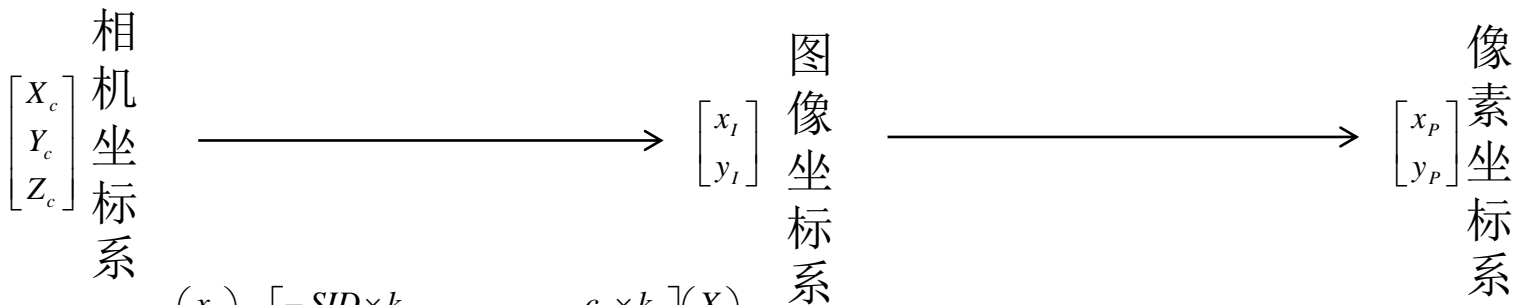


四大坐标系变换详解

从世界坐标系 O_wXYZ ，先沿 X 轴右手螺旋正方向旋转 $\theta/roll$ （得系 $O_wXY'Z'$ ）、之后沿 Y' 轴旋转 $\phi/pitch$ （得系 $O_wX''Y'Z''$ ）、之后沿 Z'' 轴旋转 γ/yaw ，得到旋转后的系 $O_wX'''Y'''Z'''$ 。

将旋转后系的原点沿 $X'''Y'''Z'''$ 方向平移，得相机坐标系（ $O_cX_cY_cZ_c$ ）





$$Z \begin{pmatrix} x_I \\ y_I \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} -SID \times k_x & c_x \times k_x \\ SID \times k_y & c_y \times k_y \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix}$$

SID : 放射源 S 与影像增强器

k_x, k_y 单位为 pixel/m

x_I, y_I 单位为 pixel

f 单位为 m

$f \times k, c_x \times k, c_y \times k$ 单位为 pixel

则从 imgcoor 往 camcoor 转化关系为

$$\begin{pmatrix} X_{\text{cam}} \\ Y_{\text{cam}} \\ Z_{\text{cam}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_I / k \\ y_I / k \\ f \end{pmatrix}$$

对旋转矩阵的理解

对于坐标系O1-X1Y1Z1下点p

$$\begin{pmatrix} X_1 \\ Y_1 \\ Z_1 \end{pmatrix}$$

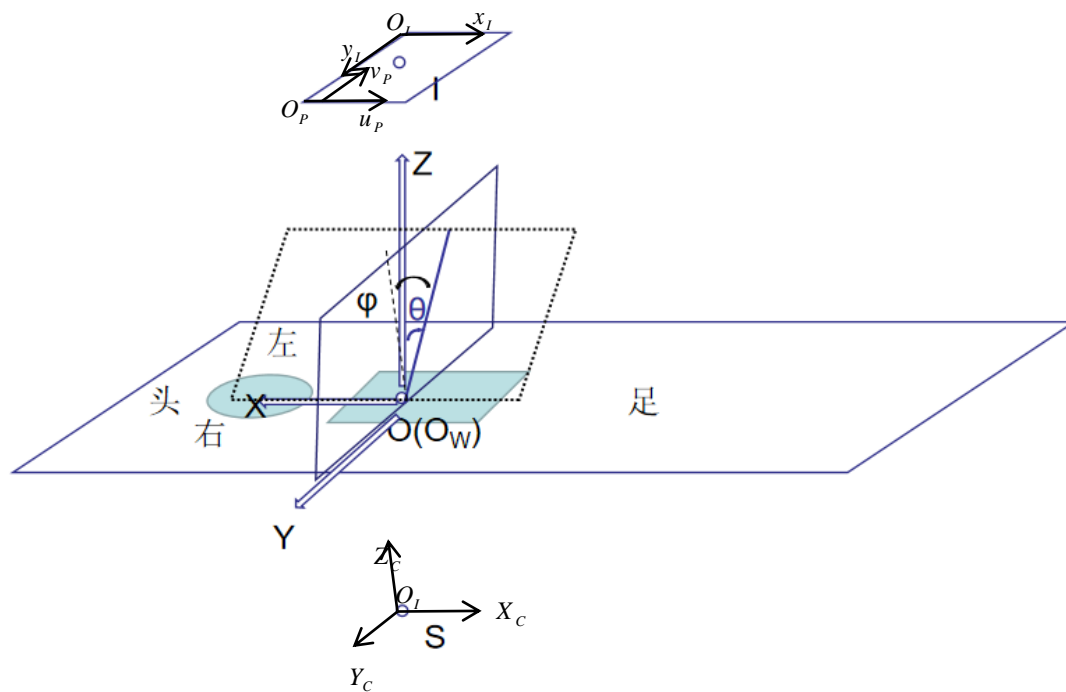
将坐标系沿X1轴右手螺旋正方向旋转 θ 角度，得坐标系O2-X2Y2Z2，旋转矩阵为

$$\begin{pmatrix} 1 & & \\ & \cos \theta & -\sin \theta \\ & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

点p在坐标系O2-X2Y2Z2下的表达式为

$$\begin{pmatrix} X_1 \\ Y_1 \\ Z_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & \cos \theta & -\sin \theta \\ & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X_2 \\ Y_2 \\ Z_2 \end{pmatrix}$$
$$\begin{pmatrix} X_2 \\ Y_2 \\ Z_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & \cos \theta & \sin \theta \\ & -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X_1 \\ Y_1 \\ Z_1 \end{pmatrix}$$

专利中的坐标系定义



投影矩阵

$$P = \begin{bmatrix} -SID \times U / IS & 0 & U / 2 \\ 0 & SID \times V / IS & V / 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ R \\ -SOD \end{bmatrix}$$

求解血管边缘线算法探讨

对于img1

1.
求 e_{11} e_{21}

2.
8未知数
6+2个方程
($E_{11}C \perp n$ $E_{21}C \perp n$, 其中 $n = s_1e_1 \times s_2e_2$)

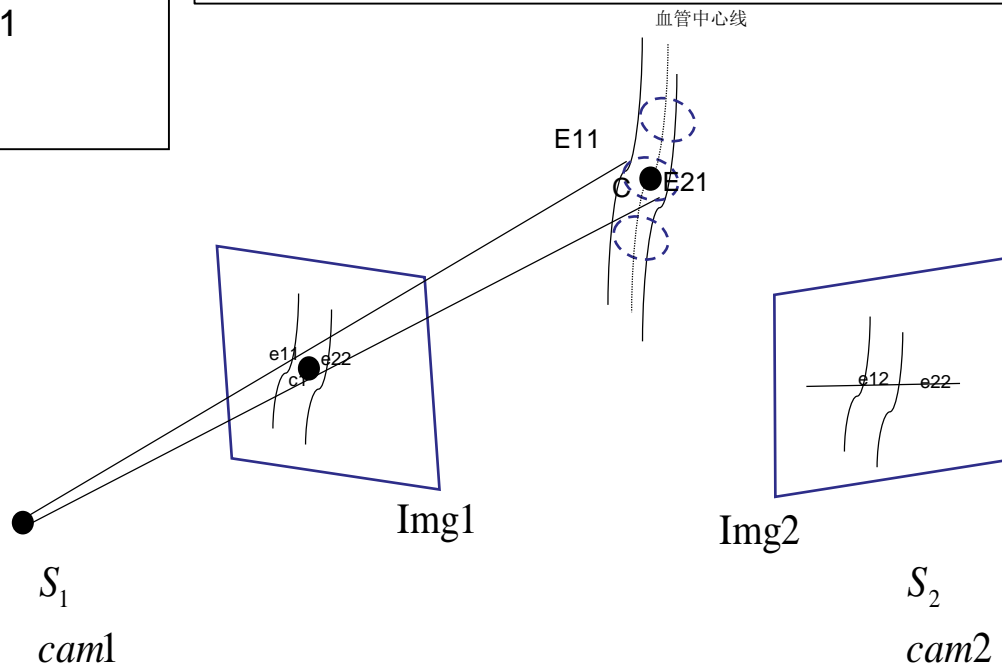
3.
将 n 和 s_1 转化为 $cam2$ 系, 得面 $s_1e_{11}e_{21}$
在 $cam2$ 系下的表达式
 $aX+bY+cZ+d = 0$

对于img2, 面 $img2$ 在 $cam2$ 系下的表达式为 $Z-f = 0$

1.
求面 $s_1e_{11}e_{21}$ 与面 $img2$ 的交线
 $aX+bY+cf+d = 0$

2.
求 e_{12} e_{22}

3.
8未知数
6+2个方程
($E_{12}C \perp n$ $E_{22}C \perp n$, 其中 $n = s_1e_1 \times s_2e_2$)



公式推导

$$R * E_1 + t + \lambda_1 e_1 = 0$$

$$R * E_2 + t + \lambda_2 e_2 = 0$$

$$\vec{n} = \vec{e_1}_{cam1} \times \vec{e_2}_{cam1} = \begin{bmatrix} \vec{e_1}_{cam1} \end{bmatrix} \bullet \vec{e_2}_{cam1}$$

$$\vec{n} \bullet \vec{E_1}_{cam1} = 0$$

$$\vec{n} \bullet (\vec{S_1}_{cam1} \vec{E_1}_{cam1} - \vec{S_1}_{cam1} \vec{C}_{cam1}) = 0$$

$$n^T * [(R) * E_1 + t] - n^T * C_{cam1} = 0$$

$$n^T * [(R) * E_1] + n^T * (t - C_{cam1}) = 0$$

$$[n^T * (R)] * E_1 + n^T * (t - C_{cam1}) = 0$$

$$[n^T * (R)] * E_2 + n^T * (t - C_{cam1}) = 0$$

$$\begin{bmatrix} \begin{bmatrix} R & \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} e_{1homo} \\ img \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} t \end{bmatrix} \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} X_1 \\ Y_1 \\ Z_1 \\ X_2 \\ Y_2 \\ Z_2 \\ \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ 1 \end{bmatrix} = 0$$

$$\begin{bmatrix} \begin{bmatrix} R & \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} e_{1homo} \\ img \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} X_1 \\ Y_1 \\ Z_1 \\ X_2 \\ Y_2 \\ Z_2 \\ \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} -t \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} -t \end{bmatrix} \\ n^T * (C_{cam1} - t) \\ n^T * (C_{cam1} - t) \end{bmatrix}$$

补充:

DSA设备技术规格

<https://max.book118.com/html/2018/1223/7123130030001166.shtm>

方便设定仿真数据以及误差分析

床可以横 纵 垂直移动，可以水平旋转

平板探测器：有效探测边长 像素大小 四视野可变 平板像素矩阵

实时显示所有C形臂旋转角度信息

SID范围[*，*]

等等

冠脉造影医生操作方法：

<https://wenku.baidu.com/view/0b505ff2f01dc281e43af028.html>

<https://wenku.baidu.com/view/35c712f9d05abe23482fb4daa58da0116c171f38.html>

某一节段的血管通过特定的投照位能充分显示（后续用实际DSA图验证算法时可用特定的角度来做测试）

C臂在运动的时候，ISO是有约束关系的：ISO共线（光轴过img平面的中心，且img平面垂直于光轴），SOD不变（病床‘中心’和放射源的距离），OID可变（即焦距SID可变）

根据医生常规操作，只有LAO RAO（左前斜 右前斜）;CRA CAU（头位 足位）两个角度需要考虑

旋转轴（第一角度 θ ）LAO RAO[X轴]

滑动轴（第二角度 φ ）CRA CAU[Y轴]

主轴 [Z轴]

无论实际是什么旋转顺序，由于角度的测量装置所在的轴是确定的，旋转矩阵求法一定是 $R=R_zR_yR_x$

三个轴旋转时（一轴/二轴/三轴），中心点保持一致，即不改变视野中心