|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | |  | |  |  | | **肖民** 男 | | | |
| 目前公司： | 神州美味(北京)信息科技有限公司 | | |
| 目前职位： | 底层研发（.net,nodeJS） | 工作年限： | 6年 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **基本资料** | | | |
| 年 龄： | 27 | 婚姻状况： | 已婚 |
| 手 机： | 18810889710 | 邮 箱： | 547812906@qq.com |
| 国 籍： | 中国 | 户 籍： | 湖南 |
| 目前状态： | 离职 | 所在地点： | 北京 |

|  |  |
| --- | --- |
| **职业意向 NodeJS工程师** | |
| 期望地点： | 北京 |
| 期望月薪： | 20 K |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **工作经历** | | | |
| 2017.3－2017.6 | | **街觅(北京)科技有限公司 （www.jiemi.net.cn）** | |
|  | **Nodejs工程师** | | |
|  | 薪酬状况： | 15000 元 / 月 | |
|  | 所在部门： | 研发部 | |
|  | 工作职责： | SCRM系统架构、开发、部署。项目地址：（http://x.jiemi.co） | |
| 2015.12-2017.3 | | **芙蓉兴盛社区（www.frxs.com）** | |
|  | **研发工程师** | | |
|  | 薪酬状况： | 12000 元 / 月 | |
|  | 工作地点： | 长沙 | |
|  | 所在部门： | 研发部 | |
|  | 工作职责： | 负责公司“兴盛优选”项目开发。 | |
| 2014.10-2015.12 | | **神州美味(北京)信息科技有限公司** | |
|  | **底层研发** | | 2014.10-2015.11 |
|  | 薪酬状况： | 15000 元 / 月 | |
|  | 工作地点： | 北京 | |
|  | 所在部门： | 研发部 | |
|  | 下属人数： | 5 | |
|  | 工作职责： | 负责公司”微参谋“项目的底层架构和数据接口提供。 | |
|  | 工作业绩： | 完成了“微参谋”项目海报、用户、会员等模块开发。 | |
| 2012.07-2014.09 | | **北京容大友信科技有限公司** | |
|  | **技术工程师** | | 2012.07-2014.09 |
|  | 薪酬状况： | 11000 元 / 月 | |
|  | 工作地点： | 北京 | |
|  | 所在部门： | 研发部 | |
|  | 下属人数： | 2 | |
|  | 工作职责： | 产品研发，接口对接工作。 | |
| 2010.07-2012.07 | | **鼎软科技** | |
|  | **研发工程师** | | 2010.07-2012.07 |
|  | 薪酬状况： | 4500－8000 元 / 月 | |
|  | 工作地点： | 北京 | |
|  | 所在部门： | 研发部 | |
|  | 工作职责： | 负责公司CRM系统的维护，客户需求的沟通、程序设计及研发。 | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **教育经历** | | | | | |
| **湖南机电职业技术学院（ 2008.09 - 2011.07 ）** | | | | | |
| 专业名称： | 计算机软件 | 学历： | 大专 | 是否统招： | 是 |

|  |
| --- |
| **语言能力** |
| 英语、普通话 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **项目经历** | | |
| **SCRM－社交营销系统** | |  |
| 项目职务： | 负责全栈开发 | |
| 项目描述： | CRM(客户关系系统)与微信卡卷相关API结合，打造社区H5海报营销。  项目技术栈：Nodejs、Express、MongoDB、Redis、zk、KafKa、Elaticsearch、H5、WeiXinAPI .. | |
|  | 1.项目运行环境搭建：使用Docker 容器搭载所有的项目。Docker 管理平台使用**Shipyard**。 后期准备自己写管理平台实现内存、线程、镜像和容器的分配管理。  2.项目架构搭建：项目由 UserServer、BaseServer、WeiXinAPIServer、ManagerServer等子项目组成。子项目均由经典的nodejs＋express 提供Http API 接口，系统之间充分解偶。子项目之间API调用必须验证IP白名单。  3.项目权限架构：express-session、connect-redis、cors。Token保存在请求Header中。 4.数据库：MongoDB、Redis、elasticsearch、KafKa。使用mongo-connector 将MongoDB 中的数据同步到Elasticsearch中，提供数据查询。  5.封装微信API。 | |
| **H5红包游戏** | |  |
| 项目职务： | 负责全栈开发 | |
| 项目描述： | H5红包游戏-用户通过房卡创建房间并邀请好友加入房间，进行红包游戏。 | |
| 项目职责： | 1.后台架构搭建.使用 Nodejs、Express、Redis、MongoDB、socket.io、Vue.js搭建后台。 2.项目地址：https://github.com/xiaomin1990/qianghongbao | |
| **微参谋** | | 2015.04-2015.10 |
| 项目职务： | 底层研发 | |
| 项目描述： | 微参谋软件-餐饮从业者根据自己喜好和需求快速制作H5海报，在朋友圈及各大微博中转发。能实现快速了解、快速点餐之功能。 | |
| 项目职责： | 1.后台架构搭建，使用。c# mvc4 架构，提供SOAP协议的Http接口。 2.海报模块：负责提供海报的制作，修改，分享等接口。 3.用户模块：负责提供用户管理及权限管理等接口。 4.日志模块：记录每一个页面请求时间、地址及会员信息，用于用户行为分析。（主要考虑日志不应该使页面访问受影响，故使用了NodeJs 作为日志模块的后台，mongodb 持久化日志数据。） 5.第三方平台的接入，微信公众平台、支付宝、微信支付、短信平台、推送平台等。 | |
| **在线聊天** | | 2015.06-2015.07 |
| 项目职务： | 底层研发 | |
| 项目描述： | 实现H5网页的时时通信。 | |
| 项目职责： | 方案测试-将要用于项目中。 使用socket.io实现在线聊天后台。 | |
| **cnodejs项目搭建** | | 2015.06-2015.07 |
| 项目职务： | 底层研发 | |
| 项目描述： | 一个餐饮圈的论坛，在线交流餐饮管理及餐饮软件的使用。 | |
| 项目职责： | 在github中下载ncodejs源码，分析它的文档组织规则和使用到的技术。最后部署到公司服务器，实现“餐饮圈”-bbs.vcanmou.com论坛。 | |
| **容大友信企业通讯平台** | | 2014.03-2014.10 |
| 项目职务： | 研发工程师 | |
| 项目描述： | 企业通讯平台包括短信、彩信号码批量提交、内容插入发送，用户信息以及企业联系人管理功能。支持定时给企业员工发送生日祝福、会议通知等信息。支持5W以内联系人分组管理。发送记录查询导出。 项目结构分为表现层、业务层和数据访问层，依赖关系分别为硐植-＞业务层-＞数据访问层。采用的技术有sqlserver2008、JQuery、JavaScript、ligerui框架、My97DatePicker、log4net。ligerui框架搭建表现层，采用上中下（中3-7分）结构。log4net记录日志，关键异常信息发邮件提醒（只发送一次）。 项目地址：http://116.213.72.20:8099/index.aspx | |
| 项目职责： | 短信少量发送、短信群发、短信回复，彩信发送、发送记录、扣款详情、用户信息管理模块设计开发测试。 | |
| **微信公众平台开发-麻辣烫店** | | 2014.08-2014.10 |
| 项目职务： | 研发工程师 | |
| 项目描述： | 利用微信公众平台提供的接口，实现在微信中订餐业务。借用“生活半径”的显示风格。 | |
| **短信发送项目** | | 2013.04-2014.08 |
| 项目职务： | 研发工程师 | |
| 项目描述： | 该程序由获取数据、提交数据、修改数据状态三部分组成。三部分相互独立，各自处理自身队列（Queue）的数据。其中获取数据、修改数据状态为单线程任务，提交数据在接口支持的情况下一般为多线程。 项目主要用到的技能点：队列、SOAP协议（Headers-Accept、Accept-Encoding、Accept-Language、Connection、Content-Type、Cookie、User-Agent、Parameters）、log4net、NetAPI的Interface和System.Net.ServicePointManager、System.Threading.WaitCallback、System.Threading.ThreadPool | |
| **IMessage信息发送系统** | | 2013.01-2013.06 |
| 项目职务： | 研发工程师 | |
| 项目描述： | IOS系统能通过Remote使用iTunes在网页上发送消息，我们模拟网页的Http提交来发送IMessage信息。 具体流程：客户提交数据-＞号码压缩（gzip）上传服务器 -＞后台数据处理程序处理压缩的数据包（验证号码、区分运营商、筛选苹果手机号码），转移到待发送表中-＞发送程序提交数据到苹果服务器。 项目主要用到的技能点：采用gzip技术对客户上传的号码压缩、HashTable区分运营商和筛选苹果手机号码（公司有1千万的苹果号码，一般客户上传10-100W个号码，比对时间大概3-10秒） 网站地址：http://applepush.net/Message/Index | |
| 项目职责： | 发送平台、后台管理、数据处理任务的设计研发和测试。 | |
| **91美容院管理系统** | | 2012.03-2012.07 |
| 项目职务： | 研发人员 | |
| 项目描述： | 美容院管控平台，对旗下所有加盟美容院的会员、产品、消费信息管理。 | |
| 项目职责： | 负责产品模块、商户模块、短信接口、项目所有Job开发。 以及微信客户端开发(在线预约、积分查询、在线客户)。 | |

|  |
| --- |
| **自我评价** |
| 对待工作认真负责，善于沟通、协调有较强的组织能力与团队精神；活泼开朗、乐观上进、有爱心。 |