我不是一个三国杀高手，但是应该算是一个老手，从高中就开始玩，网页版三国杀玩过一段时间，但是由于三国杀最有趣的国战却需要90多级才能玩，我玩了连起来大概有一个月却才40多级，于是我放弃了，没有再玩网页版的，这是第一个让我很难受的问题，升级太慢了，门槛设置的太高了，当然这是考虑了一些原因：级别太低的新手很可能操控不了这个模式从而坑人，让人厌倦这个游戏的周期更长，和很多游戏重复的刷很类似，最重要的一个原因应该就是挣钱了，想立刻玩国战，没问题，冲会员。所以牵扯到赚钱的问题，前两个问题，游戏公司也可以忽略。我很喜欢玩游戏，但是却很讨厌在游戏里面花钱。其次让我最反感最不能忍受的是vip居然分级别！vip级别高的玩家可以直接在房间里踢出vip等级低的玩家，这种游戏体验简直差到极点了，我觉得游戏公司在这方面要节制下。目前三国杀的游戏人群应该都是青少年，我觉得可以向年龄大一点的人群推广，但是年龄稍大的人就觉得规则太难掌握，懒得去学习，但是一旦掌握，玩的应该比年轻人要长久，毕竟我爸妈在电脑上仅仅一个斗地主都玩了快两年。我个人觉得可以把三国杀和历史结合起来写个新三国之类的，或者拍个小的动漫，让人在感兴趣的时候接触了解。另外，教学过程可以做的更有趣一些。最后一点，以前开新号的时候，会有我是老手的测试并可以直接跳过教学阶段，不知道为何现在取消了，可能大多数老手都有号了吧我猜。