请简述 CAP 原理

分布式系统中的的定律。

C:一致性(Consistency),客户端总是能够看到最近写入的数据

A:可用性(Availability),不论在什么时候,客户端访问总能得到结果

P:分区容错性(Partition tolerance),当分布式系统网络出现问题时,分布式系统被分割成多个部分,系统是否能够正常工作

当网络出现问题时,我们分布式系统只能选择CP或者AP。 当选择CP时,为了保证数据的一致性。在网络出现故障时,数据更新无法同步到其他服务器,因此只能牺牲A(可用性),返回错误、避免用户查看到错误的结果

- 当选择AP时,为了保证系统响应,在网络出现故障时,集群间无法通行,结果 无法第一时间同步到其他节点,因此当前看到数据,不一定是最近更新的数 据,因此C(无法得到保证)
- 大部分情况下,网络是没有问题的,因此系统可以保证CA
- 只能满足CP或者AP,不是允许系统出错,当系统从故障中恢复时,需要保证系统的正确性,BASE理论是CAP定律实际结果的补充

BA:Basically Available (基本可用),保证基本核心功能可用(比如功能降低),丢车保帅

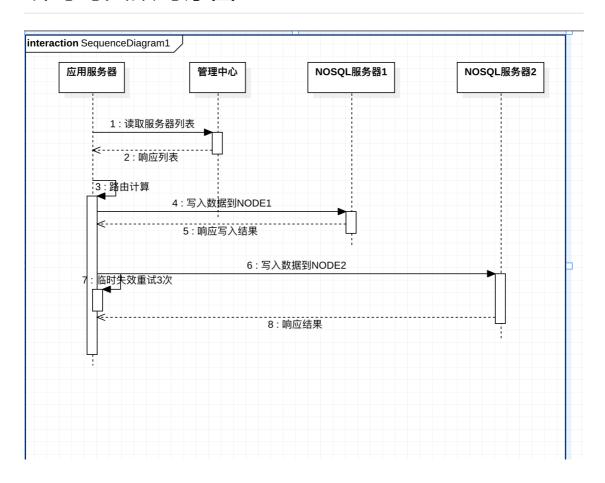
Soft state (软状态): 允许系统存在中间状态,比如网络出现问题时,会导致数据同步延迟

Eventually consistent (最终一致性): 保证系统的数据、中间状态, 最后都到达一致的状态

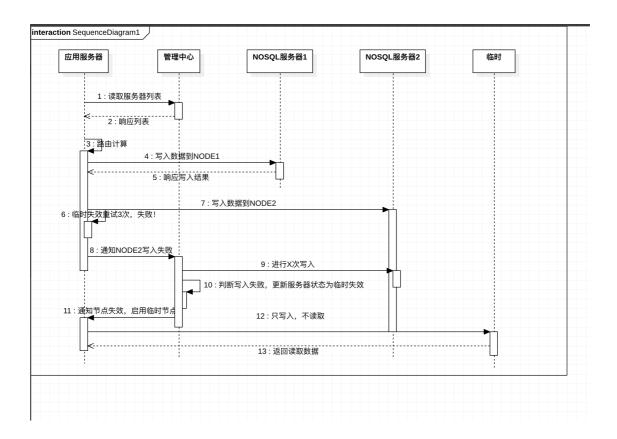
针对 Doris 案例,请用 UML 时序图描述 Doris

临时失效的处理过程(包括判断系统进入临时失效状态,临时失效中的读写过程, 失效恢复过程)

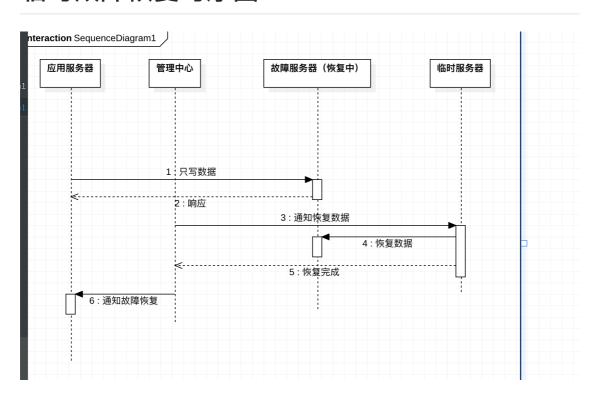
瞬时时失效时序图



临时失效时序图



临时故障恢复时序图



NOSQL节点扩容

