

# 第5章 输入输出系统

## 5.1 概述

## 5.2 外部设备

## 5.3 I/O接口

## 5.4 程序查询方式

## 5.5 程序中断方式

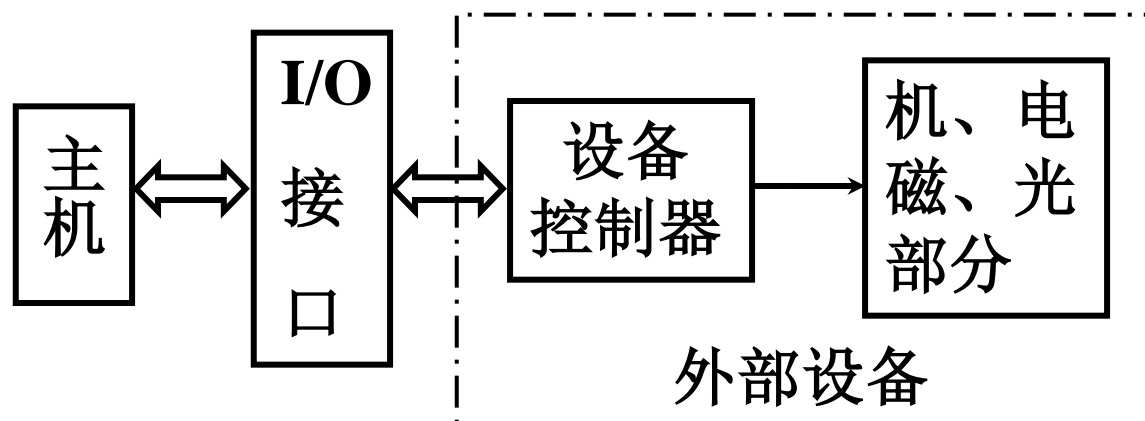
## 5.6 DMA方式

## 5.2 外部设备

- 一、概述
- 二、输入设备
- 三、输出设备
- 四、其它
- 五、多媒体设备

# 5.2 I/O设备

## 一、概述



外部设备大致分三类

- |              |               |
|--------------|---------------|
| 1. 人机交互设备    | 键盘、鼠标、打印机、显示器 |
| 2. 计算机信息存储设备 | 磁盘、光盘、磁带      |
| 3. 机—机通信设备   | 调制解调器等        |

## 二、输入设备

## 5.2

### 1. 键盘

按键

判断哪个键按下

将此键翻译成 ASCII 码（编码键盘法）

### 2. 鼠标

机械式      金属球   电位器

光电式      光电转换器

### 3. 触摸屏

# 三、输出设备

## 5.2

### 1. 显示器

(1) 字符显示      字符发生器

(2) 图形显示      主观图像

(3) 图像显示      客观图像

### 2. 打印机

(1) 击打式      点阵式（逐字、逐行）

(2) 非击打式      激光（逐页）喷墨（逐字）

## 四、其他

1. A/D、D/A      模拟/数字（数字/模拟）转换器
2. 终端              由键盘和显示器组成  
完成显示控制与存储、键盘管理及通信控制
3. 汉字处理      汉字输入、汉字存储、汉字输出

## 五、多媒体技术

1. 什么是多媒体
2. 多媒体计算机的关键技术