## 牙牙回家代码编写规范

## 一、前端代码编写规范

在微信小程序中,前端代码主要由以下四种文件组成,每种文件都有其特定的作用和编写规范:

- 1. JSON 配置文件(.json):用于配置小程序的全局设置,如页面路径、界面表现、网络超时时间等。JSON 文件的编写需要遵循 JSON 语法,即键值对的格式,其中键必须使用双引号。
- 2. WXML 模板文件(.wxml): 类似于 HTML, 用于描述页面的结构。WXML 具有自己的标签体系和数据绑定语法, 支持条件渲染和列表渲染等。
- 3. WXSS 样式文件(.wxss):与 CSS 类似,用于设置小程序的样式。WXSS 扩展了 CSS,包括新的尺寸单位和样式隔离规则,支持全局样式和局部样式。
- 4. JS 脚本逻辑文件 (.js): 用于处理小程序的数据逻辑和用户交互。在 JS 文件中,可以编写事件处理函数、数据绑定等逻辑。

## 二、后端代码编写规范

- 1. 遵循 PEP 8 风格指南
- 2. 使用 Pythonic 和 Django 的惯用法
- 3. 明确的导入

避免使用 import\*,这样可以清晰地知道当前命名空间中有哪些对象。

4. 模型定义

类名使用驼峰命名法,如 UserProfile。

模型字段命名使用小写字母和下划线,如 created at。

为每个模型字段添加合适的 Diango 字段类型。

关联字段(如 ForeignKey)以相关模型的名称命名,如 author = models.ForeignKey(User)。

对于每个模型类,定义 str ()方法以返回一个有意义的字符串表示。

5. 模板

模板名应该简洁、描述性强。

使用 Django 模板标签和过滤器。

尽量减少模板中的逻辑,逻辑应该在视图或模板标签中处理。