[设计总说明 II](#_Toc135064045)

**[introduction](#_Toc135064046)** [II](#_Toc135064046)

[1 绪论 1](#_Toc452804152)

[1.1 为什么要将饮餐业作为研究对象？ 2](#_Toc452804156)

[1.2 开发点餐系统的目的在哪里？ 2](#_Toc452804157)

[2 技术支持和需求分析 4](#_Toc452804159)

[2.1 需要哪些技术支持？ 6](#_Toc452804168)

[2.2 任务和开发环境 4](#_Toc452804160)

[2.3 功能分析 4](#_Toc452804160)

[2.3.1 后台总代理 6](#_Toc452804169)

[2.3.2 前台点餐平台 6](#_Toc452804170)

[2.4 实体的描述 4](#_Toc452804160)

[3 系统设计 8](#_Toc452804176)

[3.1 系统内容结构 8](#_Toc452804178)

[3.2 数据库结构设计 9](#_Toc452804180)

[3.2.1 前台点餐平台的数据库设计 9](#_Toc452804181)

[3.2.2 后台总代理的数据库设计 11](#_Toc452804183)

[3.3 接口的设计 17](#_Toc452804191)

[3.3.1 管理员的接口 9](#_Toc452804181)

[3.3.2 设备的接口 9](#_Toc452804181)

[3.3.3 注册码的接口 9](#_Toc452804181)

[3.3.4 品牌商的接口 9](#_Toc452804181)

[4 系统详细设计和实现 14](#_Toc452804184)

[4.1 前台功能模块的实现 14](#_Toc452804185)

[4.1.1 广告 6](#_Toc452804169)

[4.1.2 就餐方式 6](#_Toc452804170)

[4.1.3 菜谱 6](#_Toc452804169)

[4.1.4 每道菜 6](#_Toc452804169)

[4.1.5 购物车 6](#_Toc452804169)

[4.1.6 支付方式 6](#_Toc452804169)

[4.2 总代理功能模块的实现 15](#_Toc452804186)

[4.2.1 品牌商管理 6](#_Toc452804169)

[4.2.2 设备管理 6](#_Toc452804169)

[4.2.3 管理员管理 6](#_Toc452804169)

[4.2.4 注册码管理 6](#_Toc452804169)

[4.3 系统的实现 15](#_Toc452804186)

[4.3.1 数据库的实现 6](#_Toc452804169)

[4.3.2 核心模块的实现 6](#_Toc452804169)

[5 测试与结论 22](#_Toc452804196)

[5.1 测试 23](#_Toc452804198)

[5.2 适用范围 23](#_Toc452804199)

[6 总结 30](#_Toc452804201)

[鸣 谢 33](#_Toc452804206)

[参考文献 33](#_Toc452804206)