功能（按照玩家进入流程排序）：

单人模式按钮+多人模式按钮+人物设置按钮+全局设置按钮

单人模式：

选择框体

选择世界（参考选择框体界面）

多人模式：

选择服务器：

服务器地址

服务器端口

创建房间/选择房间：

房间名字

房间最大人数

选择框体

选择世界

人物设置：

用户名：

模型文件夹路径

选择模型（参考选择框体界面）

全身追踪设置

全局设置：

分辨率：

渲染分辨率系数（参考bs）

启动FSR

FSR质量（最高质量，质量，平衡，性能）

焦点渲染（关，低，中，高）

动态焦点（开关）

VSync 模式（开，关，动态，Mailbox）

抗锯齿：

MSAA2D（关，2x 4x 8x）

MSAA3D（关，2x 4x 8x）

Screen Space AA（关，FXAA）

TAA（开关）

非VR设置：

分辨率（1920\*1080，1280\*720）

帧率（120，90，72，60，45，30，25，24，15）

FOV（滑块）

全屏（开关）

可变大小（开关）

无边框（开关）

移动设置：

移动模式（传送，持续移动，持续移动（隧道））

转向模式（吸附，持续）

转向吸附角度（滑块）

偏移设置：

世界XYZ偏移

世界XYZ旋转

手部XYZ偏移

手部XYZ旋转

手部缩放

音频设置：

音频输出设备

音频音量

音乐音量

音效音量

语音音量

麦克风设备

麦克风音量

控件需求：

按钮（单人游戏，多人游戏）

开关（开关辉光，开关后处理效果）

勾选框（部分多选UI元素）

多选下拉菜单（分辨率，帧率，模式）

滑块（带细微控制（+-））（FOV调整，震动力度调整）