



独立发行的 Ubuntu 社区杂志
第34期 — 2010年2月



修复前



修复后

GIMP HOW-TO 新文章! 对照片进行数字修复



我的观点 - 9.10 p.23



Python 编程 - 第八部分 p.07



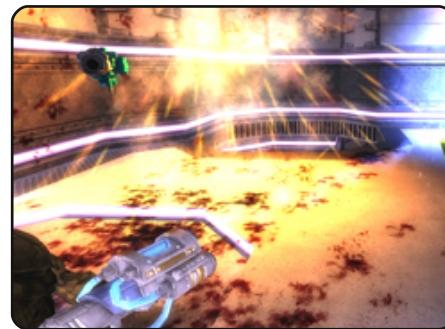
修复照片 p.16



完美服务器 第四部分 p.18

full circle

独立发行的 Ubuntu 社区杂志



我的故事 p.20
故事关于一个人如何让他的家人转向Ubuntu, 还有Powerpets.com也决定转向Ubuntu



评测 - Asus UL30-A p.26



MOTU Interview p.28
本期介绍来自加拿大的Roderick Greening



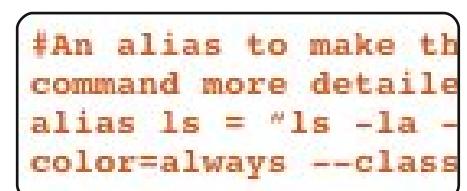
读者来信 p.30



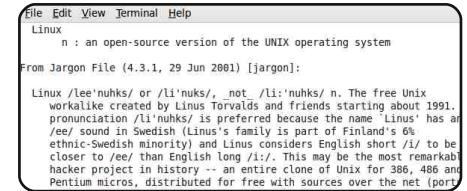
Ubuntu女士 p.32



Ubuntu游戏 p.25



决胜命令行 p.05



Top 5 - 研究工具 p.38



本杂志中包含的所有文字和图片按照 Creative Commons Attribution-By-Share Alike 3.0 Unported (知识共享属性——相同方式共享3.0 Unported) 许可协议发布。这意味着您可以采用、拷贝、分发、和传播所有文章，但是要在遵守以下条件的前提下分发本作品：你必须以某种方式保留原作者署名（包含姓名、E-mail或者网址），并保留本杂志名称（Full Circle）和网址www.fullcirclemagazine.org（但不得以任何方式暗示其为你或你使用该著作的方式背书）。如果你改变、转换本作品或者以本作品为基础进行创作，你只能采用与本协议相同、相近或者相容的许可协议发布基于本作品的演绎作品。

Full Circle杂志完全独立于Ubuntu项目的赞助商——Canonical公司，并且杂志中的观点和想法不应当被认作为获得了Canonical公司的认可。



编辑寄语 EDITORIAL

欢迎阅读本期的Full Circle杂志

这月，我们有一篇新的关于如何使用GIMP处理数码照片的文章。许多人认为GIMP并没Photoshop的功能强大，但这篇教程向我们证明GIMP完全可以替代Photoshop。在下一期，我们可能还会刊发一篇GIMP教程。提到GIMP，我们不断收到Ubuntu用户的来信，他们都在好奇是否会出现代替GIMP的软件。我不得不承认，Ubuntu中肯定需要某种图像编辑器。由于GIMP对新手来说可能会有点儿难，或许是时候提供一个仅包含GIMP常用功能的精简版了。

同样在这期，Lucas(决胜命令行栏目的作者)刊登了一篇关于华硕UL30-A笔记本电脑的评测；在Ubuntu游戏中，Ed将评测来自英国Introversion Software公司的游戏《黑客精英(Uplink Hacker Elite)》。下载试用版测试一下，大家也可以考虑购买完整版来支持这些制作原生Linux游戏的作者们，毕竟以20英镑(33美元，26欧元)的价格买到游戏的完整版并不算贵。

这个月请关注Full Circle播客的归来，本期由Robin Catling、Ed Hewitt和Dave Wilkins主持。万分感谢他们挑起这个重任，第四页中有相关的资料和下载链接。你可以通过以下邮箱与他们联系：podcast@fullcirclemagazine.org

希望您尽情地享用本期杂志，并继续关注我们！

祝心想事成，万事如意！

Ronnie

Editor, Full Circle magazine

ronnie@fullcirclemagazine.org

本杂志采用如下软件创建：



什么是Ubuntu？

Ubuntu是一份完整的计算机操作系统，可以完美地运行在笔记本、台式机和服务器上。无论在家里、学校或是在办公室里，Ubuntu都包含所有你要用到的应用程序，如字处理、电子邮件程序和Web浏览器。

Ubuntu是免费的，现在是而且永远都将是。你无需支付任何的授权费用。你完全可以自由地下载、使用并且和你的朋友、家人以及学校一起共享Ubuntu，乃至商业应用。

一旦安装完成，你的系统即可投入使用，并拥有完整的生产力办公套件、互联网应用、图形图像处理程序以及游戏娱乐。

小技巧：点击这个新的“回目录”链接即可从任意页快速跳回到杂志目录页

目录 ^



Laptop for computer novices



People confused and frustrated by computers can now turn to a laptop called Alex built just

for them.

Based on Linux, the laptop comes with simplified e-mail, web browsing, image editing and office software.

Those who sign up for Alex pay £39.95 a month for telephone support, software updates and broadband access.

Its creators hope the laptop and its simple suite of software proves to be a popular alternative to the

Linux kernel 2.6.33 released

Linus Torvalds has released version 2.6.33 of the Linux kernel just two and a half months after the release of Linux 2.6.32.

Like it's predecessors, the new kernel in the Linux main development line has thousands of improvements, such as an open source driver for GeForce graphics hardware, support for the kernel-based mode setting (KMS), the DRBD (Distributed Replicated Block Device) replication solution and support for the Trim ATA command, as

Ubuntu 10.04 LTS Alpha 3 Released

The Ubuntu developers have announced the availability of the third alpha release of Ubuntu 10.04 LTS, code named "Lucid Lynx". The latest development milestone is the third of three planned alpha releases, which will be followed by two beta releases and a release candidate.

Ubuntu 10.04 LTS Alpha 3 is based on the 2.6.32 Linux kernel and features a number of changes over the previous 9.10 release, including the latest GNOME desktop environment. Additionally, the developers note that the open source Nouveau video driver is now used as the default for NVIDIA graphics

Full Circle Podcast – Episode 01



That's right folks, the Full Circle Podcast is back and better than ever! The podcast is in both MP3 and OGG formats. Runtime is 37 minutes.

Topics include, the reshuffle at Canonical, the online Canonical music store, Google Buzz, Good Old Games and the Acer Aspire Revo.

Your Hosts:

- *Robin Catling*
- *Ed Hewitt*
- *Dave Wilkins*

The podcast and show notes are at:

<http://url.fullcirclemagazine.org>



决胜命令行 COMMAND & CONQUER

作者 : Lucas Westermann

上个月33期发布之后，Ubuntu member Chris Johnston给我写电邮指出Byobu(<https://edge.launchpad.net/byobu>)。我承认菜有像我想象的那么多时间去那样细细把玩，不过大概有什么功能我都知道了。同样，开始这个部分之前，我还在ArchLinux论坛上看到了不少关于tmux的讨论。所以再次我也要将其作为替代品包含在内。我不会对其特性进行详细说明，因为Byobu的设置和键盘设定跟Screen很类似，tmux的文档已经足够详细了，在加上我的配置文件都已经很好地做了注释。要是想要更详细的说明请给我电邮，我也不太清楚到底大家对了解它们的功能有多少要求。

Byobu

“Byobu是一个日文词汇，它指用作装饰的，多面板的屏风

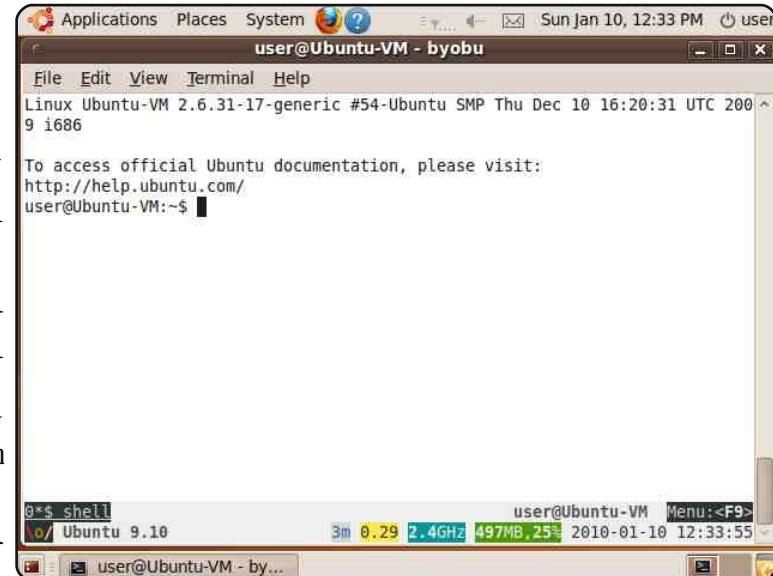
，它是可折叠的空间分割工具。作为一个开源项目，Byobu是对拥有不同功能，朴素而实用的GNUScreen的一个美化增强。Byobu包含更棒的外观和一些为GNUScreen窗口管理提供的配置工具，例如可切换的系统状态提示。”(摘自Launchpad)

这表明Byobu并不是重写了整个Screen，而更应该是基于Screen，并添加了一些功能。我注意到与Screen不同的主要一点是：默认情况下，Byobu带有一个状态栏，提供了比Screen默认情况下更多的系统信息。如右上角图片所示。

另外，Byobu提供了一个基于ncurses的单来创建更多的Screen外观。你可以通过按F9访问这个单(正如任务栏上显示的那样，“Menu:<F9>”)。我在此不再添加单的截屏，因为它非常直接而不言自明。

tmux

“tmux是一个多路终端模拟器：它实现了从单个屏幕(Screen)上创建、访问和控制多个终端(或窗口)，每个终端(或窗口)都运行独立的程序。tmux可以脱离屏幕，并继续在后台运行，稍后还可以重新连接。tmux使用客户端-服务器模型(client-servermodel)。服务器维持多个会话，并且每个窗口是一个独立的运行实例，可以自由地与多个会话进行相连，在会话之间切换，或者进行其他一些操作。每个会话可能关联(显示并且接受键盘的输入)多个客户端。tmux试图成为一个先进的，基于BSD授权的GNUScreen替代方案。”(摘自<http://tmux.sourceforge.net>)



与GNUScreen不同的是，tmux提供了容易理解的命令，水平或者垂直的分割，合理的默认设置(状态栏等)，可以通过命令行动态地调整，并且相比GNU Screen需要更少的内存。它对于第一个会话需要大约2~4MB的内存空间，但是每个新的窗口只需要1MB的内存空间。这一差别看上去并不大，但是对于一台老式的计算机，这却是一个很大的不同。同样，默认情况下，所有的键盘绑定都是以ctrl+b而非ctrl+a开头，这是可

以改变的。在我文后链接中提供的配置文件里面就对键盘绑定做了修改。归功于它使用的授权，tmux也默认包括在BSD系统里面，提供给那些热衷于这种玩意儿的人。另外，一些键盘绑定比较特殊，但是tmux的手册(manpage)非常清楚，tmux提供了一个关于命令的完整列表，可以用如下的命令查看：

tmux list-commands

上面是一个tmux运行时的截图(实际上，我在我的上网本上使用tmux，而在虚拟机中使用Byobu)：

配置文件(~/.tmux.conf)：

<http://lswest.pastebin.com/fa64f955>

tmux的命令列表：

<http://lswest.pastebin.com/f7d0cad21>

我想我应该在这个系列中增加一些其他的选择，因为Linux中总是有各种各样的选择，大



家可以自取所好。就我而言，我发现tmux更容易使用和理解，但是GNUScreen是一个更广泛的程序，这就是为什么我深入介绍GNUScreen，而并未对tmux如此的原因。但是，tmux的手册包含了所有的常用信息，从快捷键到配置文件等等。我极度推崇在就如何实现某项功能提问之前先查看手册，因为你所需要的绝大多数东西都能在这里面查到(并且很容易找到)。这两个程序都在Ubuntu 9.10的全范围库(Universerepository)中。一如既往，任何关于文章的建议或者问题都可以发送到lswest32@gmail.com，我会尽我所能回答，满足要求。

进一步阅读

Byobu:

<https://edge.launchpad.net/byobu>

&

<http://blog.dustinkirkland.com/search/label/Byobu>

tmux:

<http://www.openbsd.org/cgi-bin/man.cgi?query=tmux§ion=1> (在线手册)

&

<http://tmux.sourceforge.net> (主页).



Lucas_所掌握的经验都来自他经历过的接二连三的系统损坏，每当这时他都选择了去修复问题。您可以通过lswest34@gmail.com联系他。



参见:
FC杂志第27-33期Python教程
第1-7部分
适用于:

ubuntu kubuntu xubuntu

分类:
 Graphic Internet M/media System

设备:
 CD/DVD HDD USB Drive Laptop Wireless

我
们来继续学习在第七部分开始的谱数据库编程。这部分的章节很长，还有大量的代码，所以你要加把劲，不要那么容易就放弃。不过记住，就像学习驾驶一样，坐在真正的车上，亲自动手去做才行。我们已经创建好数据库了，现在我们打算显示里面的内容，以及从中添加和删除。接下来该怎么做呢？我们来创建一个可在终端

里运行的程序，因此我们需要创建一个菜单(menu)，还要创建一个类来控制数据库的日常操作，就先写出框架代码吧。

现在我们来布局我们的菜单(menu)，我们已经写好了框架代码，我们的菜单需要进入一个循环里，以便向提供用户操作的选项清单。我们使用while循环，修改menu函数为下面的代码：

下面我们继续完善代码，使用if|elif|else语句：

来理清一下菜单的运行流程，首先我们输出用户可以选择的操作，我们定义一个变量loop，值为True。然后执行while循环，知道这个loop变量的值变为False。我们是用raw_input()函数来等待用户的选择，然后根据用户的选择执行相应的操作。再在Cookbook类下面添加下面的代码，我们就可以进

```
#!/usr/bin/python
#-----
# Cookbook.py
# Created for Beginning Programming Using Python #8
# and Full Circle Magazine
#-----
import apsw
import string
import webbrowser

class Cookbook:

    def Menu():
        cbk = Cookbook() # Initialize the class

        Menu()

    def Menu():
        cbk = Cookbook() # Initialize the class
        loop = True
        while loop == True:
            print
            '====='
            print '                               RECIPE DATABASE'
            print
            '====='
            print ' 1 - Show All Recipes'
            print ' 2 - Search for a recipe'
            print ' 3 - Show a Recipe'
            print ' 4 - Delete a recipe'
            print ' 5 - Add a recipe'
            print ' 6 - Print a recipe'
            print ' 0 - Exit'
            print
            '====='
            response = raw_input('Enter a selection -> ')
```

```

        if response == '1': # Show all recipes
        pass
    elif response == '2': # Search for a recipe
        pass
    elif response == '3': # Show a single recipe
        pass
    elif response == '4': # Delete Recipe
        pass
    elif response == '5': # Add a recipe
        pass
    elif response == '6': # Print a recipe
        pass
    elif response == '0': # Exit the program
        print 'Goodbye'
        loop = False
    else:
        print 'Unrecognized command. Try again.'

```

行测试了。

```
def __init__(self):
    pass
```

现在，保存你的代码到文件"cookbook_stub.py"，放在之前创建的数据库同一目录下，然后运行，你就看到如右边的输出。

程序很简单，会不断地输出单选择列表，直到你输入“0”

”，程序会输出“Goodbye”然后退出。现在，我们可以继续编写Cookbook类的代码了，要显示数据库中Recipes(谱)这个表中的数据，也允许你搜索一个 谱，然后显示这个 谱在其它三个表中的数据，还有删除一个 谱，添加一个 谱还有把 谱信息传送到默认的打印机。PrintAllRecipes(打印所有 谱)函数除了self外不再需其它参数，SearchforRecipe(搜索 谱)和EnterNew(添加新 谱)也是。PrintSingleRecipe、DeleteRecipe、PrintOut函数则要确切知道哪个

```

/usr/bin/python -u
"/home/greg/python_examples/APSW/cookbook/cookbook_stub.py"
=====
RECIPE DATABASE
=====
1 - Show All Recipes
2 - Search for a recipe
3 - Show a Recipe
4 - Delete a recipe
5 - Add a recipe
6 - Print a recipe
0 - Exit
=====
Enter a selection ->

```

谱(recipe)需要处理，所以它们需要一个指定哪个 谱的参数which。继续在Cookbook类添加下面代码片段：

清单，以便用户能从中选择，有关的 单选项为1、3、4和6，所以，修改这些 单选项代码，添加进cbk.PrintAllRecipes()函数，修改后代码看起来如下：

```

def PrintAllRecipes(self):
    pass
def SearchForRecipe(self):
    pass
def
PrintSingleRecipe(self,which):
:
    pass
def DeleteRecipe(self,which):
    pass
def EnterNew(self):
    pass
def PrintOut(self,which):
    pass

```

对某几个 单选项，我们需要从Recipe表中输出所有 谱

```

if response == '1': # Show all recipes
    cbk.PrintAllRecipes()
elif response == '2': # Search for a recipe
    pass
elif response == '3': # Show a single recipe
    cbk.PrintAllRecipes()
elif response == '4': # Delete Recipe
    cbk.PrintAllRecipes()
elif response == '5': # Add a recipe
    pass
elif response == '6': # Print a recipe
    cbk.PrintAllRecipes()
elif response == '0': # Exit the program
    print 'Goodbye'
    loop = False
else:
    print 'Unrecognized command. Try again.'

```

还有要做的是更新`__init__`函数，用下面几行代替：

```

def __init__(self):
    global connection
    global cursor
    self.totalcount = 0

connection=apsw.Connection("cookbook.db3")
cursor=connection.cursor()

```

首先我们创建了两个全局(global)变量`connection`和`cursor`。我们可以在`Cookbook`类内部里任意地方调用他们，建立sel

`f.totalcount`变量来计算谱的数量，这个变量迟点再使用，最后我们给`connection`和`cursor`赋值。

下一步是继续更新`Cookbook`类中`PrintAllRecipes()`函数的代码，因为我们定义`connection`和`cursor`为全局变量，所以我们不再需要重新创建它们的值。接下来我们想让输出到屏幕的数据更好看，那么就使用“%s”来格式化字符串，让数据左对齐，看起来就像这样：

Item Name	Serves	Source
-----------	--------	--------

最后，我们就编写SQL语句，向数据库发送请求，然后显示结果。大部分知识都在之前的教程中提及过了。

```

sql = 'SELECT * FROM Recipes'
cntr = 0
for x in cursor.execute(sql):
    cntr += 1
    print '%s %s %s %s' % (str(x[0]).rjust(5), x[1].ljust(30), x[2].ljust(20), x[3].ljust(30))
    print '-----'
self.totalcount = cntr

```

```

def PrintAllRecipes(self):
    print '%s %s %s %s' % ('Item'.ljust(5), 'Name'.ljust(30), 'Serves'.ljust(20),
                           'Source'.ljust(30))
    print '-----'
    sql = 'SELECT * FROM Recipes'
    cntr = 0
    for x in cursor.execute(sql):
        cntr += 1
        print '%s %s %s %s' % (str(x[0]).rjust(5), x[1].ljust(30), x[2].ljust(20), x[3].ljust(30))
    print '-----'
    self.totalcount = cntr

```

变量`cntr`会记录显示给用户的谱数量，现在函数已经函数代码已经完成了，整个函数代码如下，看看你有菜有漏了什么：

注意ASWP提供的`cursor.execute`函数返回结果是个元组，我们打印每个谱的`pkID`值，这会确保我们稍后能处理对应的谱。当你运行程序，看见单，然后你输入“1”，你会看到：

Enter a selection -> 1		
Item Name	Serves	Source
1 Spanish Rice	4	Greg
2 Pickled Pepper-Onion Relish	9 half pints	Complete Guide to Home Canning
RECIPE DATABASE		
1 - Show All Recipes		
2 - Search for a recipe		
3 - Show a Recipe		
4 - Delete a recipe		
5 - Add a recipe		
6 - Print a recipe		
0 - Exit		
Enter a selection ->		

这就是我们想要的，除非你使用类似Dr.Python之类的程序执行，否则程序不会停止。我们来加个暂停功能，方便用户查看，直到用户按下任意键。当我们完成后，输出 谱的数量，就是定义的那个变量的值。在 单选项1的代码下面加入3行：

```
print 'Total Recipes - '
      %s' %cbk.totalcount
print '-----'
-----'
res = raw_input('Press
A Key -> ')
```

我们现在先跳过 单选项2(搜索 谱)的处理，先处理 单选项3(查看 谱)。先实现第一步，即 谱清单，就想 单选项1那样，询问用户选个一个，

为了确保不会因为用户输入非法数据而产生错误，我们使用Try|Except语句。先提示用户(选择一个 谱->)，然后，如果他们输入正确，则调用Cookbook类里的PrintSingleRecipe()函数，同时传递Recipe表中对应的pkID值。如果那不是一个数字，则会抛出ValueError异常，这个异常会被“except ValueError:”捕 并处理：

```
try:
    res = int(raw_input('Select a Recipe -> '))
    if res <= cbk.totalcount:
        cbk.PrintSingleRecipe(res)
    elif res == cbk.totalcount + 1:
        print 'Back To Menu...'
    else:
        print 'Unrecognized command. Returning to menu.'
except ValueError:
    print 'Not a number...back to menu.'
```

接着，我们接续完善Cookbook类中的PrintSingleRecipe函数，继续使用connection和cursor变量，构造SQL语句。这次，我们使用"SELECT * FROM Recipes WHERE pkID = %s" % str(which)，其中which就是我们查找的值，让ASPW从数据库获取数据，返回我们一个元组，然后我们格式化好并输出。



Python 编程 第八部分

这里使用x作为递增变量，方括号的数字为元组中的索引，记得数据表中的布局是“pkID/name/servings/source”，所以我们分别使用“x[0], x[1], x[2] and x[3]”得对应的值。然后我们select出ingredients表中对应recipeID(这是recipes表的外键)的所有数据，recipeID即时我们刚才使用的pkID，循环取出返回元组的数据，输出每种佐料(ingredient)，最后从instructions表取烹饪步骤，方法跟ingredient表一样。最终我们的等待用户按下任意键，他们就能在屏幕上看到每个谱的内容了。代码如下：

现在，我们完成6个函数中的两个，继续处理搜索函数。依然从单下手，这次比较简单，我们之需要调用Cookbook类中的函数，因此更改代码如下。

cbk.SearchForRecipe()

现在来补充完整搜索功能代

```
def PrintSingleRecipe(self,which):
    sql = 'SELECT * FROM Recipes WHERE pkID = %s' % str(which)
    print
    -----
    for x in cursor.execute(sql):
        recipeid = x[0]
        print "Title: " + x[1]
        print "Serves: " + x[2]
        print "Source: " + x[3]
    print
    -----
    sql = 'SELECT * FROM Ingredients WHERE RecipeID = %s' % recipeid
    print 'Ingredient List:'
    for x in cursor.execute(sql):
        print x[1]
    print ''
    print 'Instructions:'
    sql = 'SELECT * FROM Instructions WHERE RecipeID = %s' % recipeid
    for x in cursor.execute(sql):
        print x[1]
    print
    -----
    resp = raw_input('Press A Key -> ')
```

码。在Cookbook类中，代替SearchForRecipe函数的代码如下，我在后面再解释。

这里有一堆代码，在我们创建connection和cursor变量后，显示搜索单，我们给用户三种搜索类型，还有退出搜索功能的途径。让用户可以根据谱的名称、桌号和从佐料列

表中的关键词来搜索。因此，我们不能仅仅使用之前的输出方法，需要另外定义一套输出方法。前面的3个单选项使用简单的select语句就行了。而这次我们使用“like”保留关键词。如果我们使用数据库浏览器如SQLite数据库浏览器(SQ Lite Database Browser), “like”语句的通配符就是“%”。所以，要从Recipe表中查找

“rice”这个谱名称，SQL语句为：

```
SELECT * FROM Recipes WHERE name like '%rice%'
```

然而，因为“%”在Python中作为转义字符，所以需要使用“%%”来表示“%”本身。所以麻烦的事来了，在SQL语句中要使用Python中这个“%”转义符号，字符串就要写成“%%%s%%”，希望看起来还算好理解。SQL语句中是个“join”语句，下面再详细说一下：

```
sql = "SELECT r.pkid,r.name,r.servings,r.source,i.ingredients FROM Recipes r Left Join ingredients i on (r.pkid = i.recipeid) WHERE i.ingredients like '%%%s%%' GROUP BY r.pkid" %response
```

我们要从Recipe表中所有数据，还有Ingredients表的佐料信息，通过ingredient表的recipeID和recipe表的pkID把相关数据联合起来，然后通过like语句来搜索关键词。



```

def SearchForRecipe(self):
    # print the search menu
    print '-----'
    print ' Search in'
    print '-----'
    print ' 1 - Recipe Name'
    print ' 2 - Recipe Source'
    print ' 3 - Ingredients'
    print ' 4 - Exit'
    searchin = raw_input('Enter Search Type -> ')
    if searchin != '4':
        if searchin == '1':
            search = 'Recipe Name'
        elif searchin == '2':
            search = 'Recipe Source'
        elif searchin == '3':
            search = 'Ingredients'
        parm = searchin
        response = raw_input('Search for what in %s (blank to exit) -> ' % search)
        if parm == '1': # Recipe Name
            sql = "SELECT pkid,name,source,servings FROM Recipes WHERE name like '%%%s%%'" %response
        elif parm == '2': # Recipe Source
            sql = "SELECT pkid,name,source,servings FROM Recipes WHERE source like '%%%s%%'" %response
        elif parm == '3': # Ingredients
            sql = "SELECT r.pkid,r.name,r.servings,r.source,i.ingredients FROM Recipes r Left Join ingredients i
on (r.pkid = i.recipeid) WHERE i.ingredients like '%%%s%%' GROUP BY r.pkid" %response
        try:
            if parm == '3':
                print '%s %s %s %s'
                %('Item'.ljust(5), 'Name'.ljust(30), 'Serves'.ljust(20), 'Source'.ljust(30), 'Ingredient'.ljust(30))
                print '-----'
            else:
                print '%s %s %s %s' %('Item'.ljust(5), 'Name'.ljust(30), 'Serves'.ljust(20), 'Source'.ljust(30))
                print '-----'
            for x in cursor.execute(sql):
                if parm == '3':
                    print '%s %s %s %s %s'
                    %(str(x[0]).rjust(5),x[1].ljust(30),x[2].ljust(20),x[3].ljust(30),x[4].ljust(30))
                else:
                    print '%s %s %s %s' %(str(x[0]).rjust(5),x[1].ljust(30),x[3].ljust(20),x[2].ljust(30))
            except:
                print 'An Error Occured'
            print '-----'
            inkey = raw_input('Press a key')

```



Python 编程 第八部分

最后，按pkID的值来合并重复的结果，如果你还记得，第二个谱中有两个胡椒粉(peppers)在“洋葱和胡椒调味品”(Onion and pepper relish)中，一个绿的一个红的，可能令用户搞混，单则使用：

```
searchin =  
raw input('Enter  
Search Type -> ')  
if searchin != '4':
```

意思是：如果变量searchin(用户所输入的值)不等于4的话，则处理输入，如果等于4，就不做任何事情就返回。注意这里我用“!=”，表示不等于，代替“<>”的用法，这两个符号在Python 2.x都有效，然而，在Python 3.x，后者会产生一个语法错误。我们会在以后的文章中提及更多的Python 3.x中的改变。现在就开始使用“!=”，方便以后过渡到Python 3.x中。最后，我们再次格式化输出，来看看用户会看到什么：

你可以看到程序的输出格式多么漂亮。好了，现在用户可以返回到单使用单选项3来打印所想要的谱。

```
Enter a selection -> 2  
-----  
Search in  
-----  
1 - Recipe Name  
2 - Recipe Source  
3 - Ingredients  
4 - Exit  
Enter Search Type -> 1  
Search for what in Recipe Name (blank to exit) -> rice  
Item Name Serves Source  
-----  
1 Spanish Rice 4 Greg  
-----  
Press a key
```

Easy enough. Now for the ingredient search...

```
Enter a selection -> 2  
-----  
Search in  
-----  
1 - Recipe Name  
2 - Recipe Source  
3 - Ingredients  
4 - Exit  
Enter Search Type -> 3  
Search for what in Ingredients (blank to exit) -> onion  
Item Name Serves Source Ingredient  
-----  
1 Spanish Rice 4 Greg 1 small  
Onion chopped  
2 Pickled Pepper-Onion Relish 9 half pints Complete Guide to Home Canning 6 cups  
finely chopped Onions  
-----  
Press a key
```



Python 编程 第八部分

下面我们来添加新谱到数据库中，依然如此，只需要添加一行到单选项的代码中，调用EnterNew函数即可：

```
cbk.EnterNew()
```

用下面的代码替换到Cookbook类中EnterNew()函数原先的内容：<http://pastebin.com/f1d868e63>。

我们通过定义一个列表变量“ings”，表示佐料。然后询问用户输入标题(title)，桌号(source)，和服务员(servings)信息，然后进入一个循环，询问每种佐料，追加到ings列表变量中。如果用户输入“0”，则退出循环，继续询问烹饪步骤。接着显示谱内容在保存到数据库之前再次向用户确认。我们使用“INSERT INTO”语句，过像像上面那样，完成后返回单。要注意的事情是，条目中使用单引号，通常情况下，在佐料和烹饪步骤中不会有问題，但在标题和服务员字段就有可能出问题。我们需要对所有单引号进行转义。可以

使用string.replace函数，在文件头我们已经import进来了。在单函数中，在选项4中更新代码如下：

然后，在Cookbook类中，DeleteRecipe()函数的代码如下：

我们很快就完成了删除函数。我们首先询问用户要删除哪个谱(然后回到单)，然后传递pkID数字到删除函数中。接着，再次向用户确认删除操作。如果回复是“Y”(string.upper(resp) == 'Y')，就构造SQL的删除语句，注意这个时候我们要从3个表中删除记录。当然可以仅仅删除recipe表中的记录，但是这样其余两个表中就有无用的数据了，这样不太好。从recipe表删除记录，根据pkID字段，而在其它两个表，则根据recipeID字段。

最终，我们可以处理打印谱函数了。我们先创建一个很简单的HTML文件，使用默认网页浏览器打开，方便用户打印。这就是我们import进webbrowser模块的原因。在处理单选

```
cbk.PrintAllRecipes()
    print '0 - Return To Menu'
    try:
        res = int(raw_input('Select a Recipe to DELETE
or 0 to exit -> '))
        if res != 0:
            cbk.DeleteRecipe(res)
        elif res == '0':
            print 'Back To Menu...'
        else:
            print 'Unrecognized command. Returning to
menu.'
    except ValueError:
        print 'Not a number...back to menu.'
```

```
def DeleteRecipe(self,which):
    resp = raw_input('Are You SURE you want to Delete
this record? (Y/n) -> ')
    if string.upper(resp) == 'Y':
        sql = "DELETE FROM Recipes WHERE pkID = %s" %
str(which)
        cursor.execute(sql)
        sql = "DELETE FROM Instructions WHERE
recipeID = %s" % str(which)
        cursor.execute(sql)
        sql = "DELETE FROM Ingredients WHERE recipeID
= %s" % str(which)
        cursor.execute(sql)
        print "Recipe information DELETED"
        resp = raw_input('Press A Key -> ')
    else:
        print "Delete Aborted - Returning to menu"
```

项6的代码中，替换如下代码：

我们再次显示谱清单，允许用户门选择所需要打印的条目。更新Cookbook中的PrintOutput函数代码如下：

我们使用“fi = open([filename], 'w')”函数来创建文件，然后从recipe表中取信息，接着调用fi.write函数将信息写到文件中去。



我们使用<H1></H1>header 1 标签来显示标题，<H2>标签来显示做服务员和桌号。使用列表标签来显示佐料列表，然后输出烹饪步骤。那个SQL请求我们已经学习过了。最终，我们使用`fi.close()`函数来关闭文件，并调用`webbrowser.open([filename])`函数来调用浏览器来打开所建立的网页文件。如果用户有需要，他们可以用浏览器中的打印功能。

呼，这是目前我们所写过的最复杂的程序了，我已经在我的网站上贴出完整的源代码(还有一个示例数据库，如果你错过了上月的教程的话)。如果你不想手动输入或者遇到什么问题，就点击我的网站www.thedesignedgeek.com链接来 取源代码吧。



Greg Walters 是 RainyDay Solutions, LLC, 一家在 Aurora, Colorado 的顾问公司的所有者，他从 1972 年就开始编程。他喜欢烹饪、徒步旅行。

```
cbk.PrintAllRecipes()
    print '0 - Return To Menu'
    try:
        res = int(raw_input('Select a Recipe to DELETE or 0 to exit -> '))
        if res != 0:
            cbk.PrintOut(res)
        elif res == '0':
            print 'Back To Menu...'
        else:
            print 'Unrecognized command. Returning to menu.'
    except ValueError:
        print 'Not a number...back to menu.'
```

```
def PrintOut(self,which):
    fi = open('recipeprint.html','w')
    sql = "SELECT * FROM Recipes WHERE pkID = %s" % which
    for x in cursor.execute(sql):
        RecipeName = x[1]
        RecipeSource = x[3]
        RecipeServings = x[2]
    fi.write("<H1>%s</H1>" % RecipeName)
    fi.write("<H2>Source: %s</H2>" % RecipeSource)
    fi.write("<H2>Servings: %s</H2>" % RecipeServings)
    fi.write("<H3> Ingredient List: </H3>")
    sql = 'SELECT * FROM Ingredients WHERE RecipeID = %s' % which
    for x in cursor.execute(sql):
        fi.write("<li>%s</li>" % x[1])
    fi.write("<H3>Instructions:</H3>")
    sql = 'SELECT * FROM Instructions WHERE RecipeID = %s' % which
    for x in cursor.execute(sql):
        fi.write(x[1])
    fi.close()
    webbrowser.open('recipeprint.html')
    print "Done"
```



SEE ALSO:

N/A

ubuntu kubuntu xubuntu

CATEGORIES:



DEVICES:



本

月我们的主题是对照片进行数字修复。现在，菜有瑕疵或者甚至是完美的脸在杂志封面或者广告板上是必须的。本文中我将介绍几个修复化妆技术。

专业摄影师和艺术工作者通常用几种不同的方法对照片进行数字修复。一些人使用GIMP或者类似工具，另外一些则喜欢滤镜。本文中，我们将两种工具配合一起使用。实用为上。首先，我们来看看如何照片中的粉刺。

在GIMP中打开照片并检查缺陷。

我找到了如下缺陷：

1. 脸上的闪光反射
2. 脸上的粉刺
3. 脸上的线条和褶皱
4. 颜色不够理想



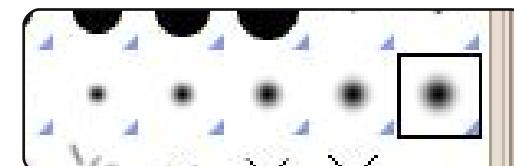
在GIMP中对照片进行数字修复

现在我们一个一个来解决。先解决粉刺和点。这个要使用复原工具。选择工具箱中的“复原工具”。快捷键是H。



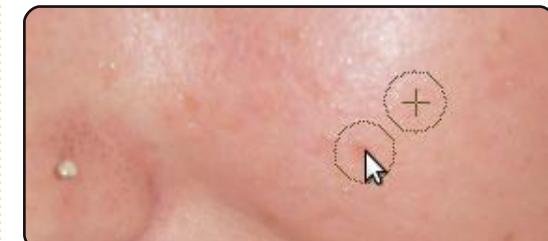
复原工具 (复原图像的不规则性)

然后我们选择刷子。模糊的圆形笔不错。你可以通过增大/减小尺寸值来改变刷子的尺寸。



“复原工具”是用来移除粉刺和点的。首先，使用“+”和“-”缩放图片。然后标出最合适的颜色——按住CTRL的时候点击，释放CTRL后点击粉刺/点。

现在你应该看到粉刺已经消



失了。对所有的点和粉刺都进行同样地操作。



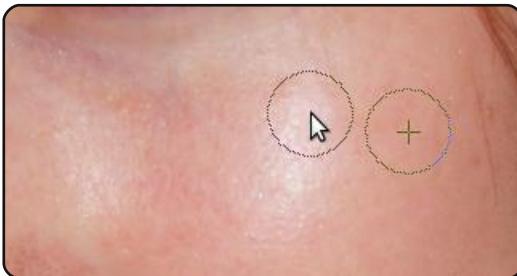
之后所有的粉刺都不见啦。现在该移除闪光的反射光了——我们可以使用“克隆工具”或者“复原工具”。



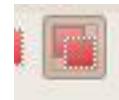
克隆工具：有选择性的从一幅图像或者对象复制

使用工具的时候，需要保持低透明度并且使用不同区域进行多次尝试——不是一次完成。按住CTRL的同时，点击和反光

在GIMP中对照片进行数字修复



FT “增加到选择” ，
然后选择第二个区域
。



选择我们要处理的区域的边界。如果有失误的话，使用backspace撤先前的操作。

区域有相近背景颜色的区域。
在不同的区域进行同样的操作。
重复直到发光消失。

现在我们选择脸上的一个部分。选择工具箱中的“自由选



择”工具。

自由选择工具：选择手绘的自由多边形区域。



我们需要进行不只一次选择，所以我们还要选择“增加到选择”按钮：
我们先选择脸部，然后按住SHI



的一些部分。

- 眼睛
- 眉毛
- 鼻孔
- 附属部分

选择工具箱中的第三项。
反向选择上面的部分。

不要忘记选择后使用羽化。
使用5 pixels进行羽化。

然后使用一个滤镜
◦ 选择“滤镜”——

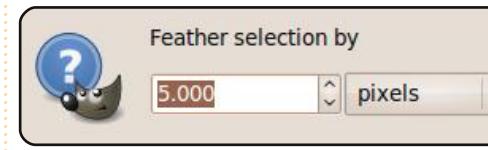


> “羽化” ——> “高斯羽化”

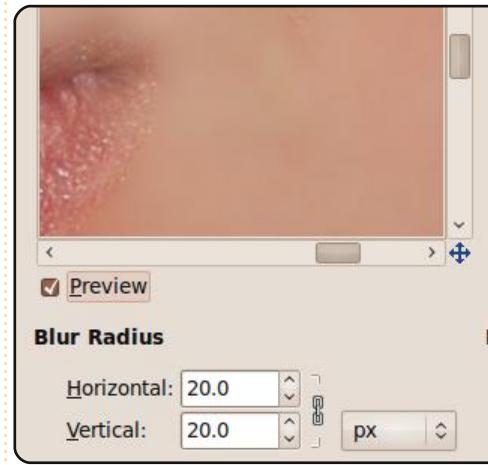


选择合适的值，点击OK。

使用Shift + Ctrl + A或者



在“选择”单中选择“None”。

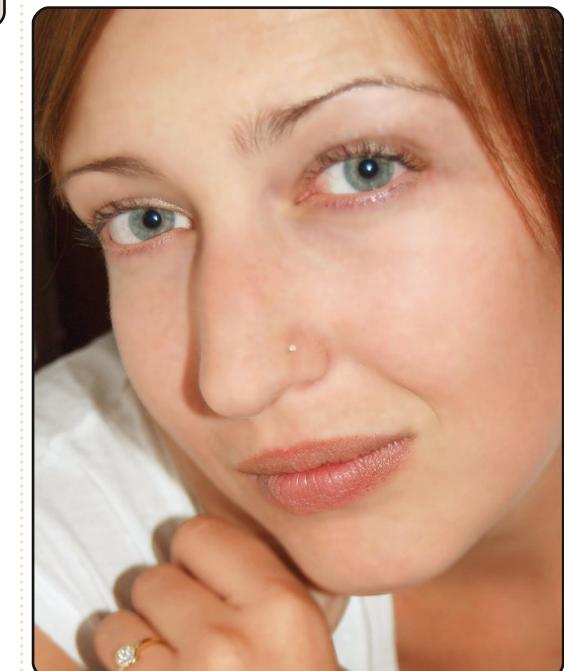


好啦！最后一件事情就是安排颜色。选择“颜色”>“色彩平衡”。如何进行这个操作将

是我们下期教程的内容。本次教程就是这些啦，下期继续。

这张照片来自Brenda Anner，使用CC许可证授权

<http://www.flickr.com/photos/brendaanner1/2729960358/sizes/m/>





HOW-TO

作者Falko Timme,来自HowtoForge.com

HOW-TO

SEE ALSO:

FCM09 - 16 : Server Series 1 - 8

FCM28 - 29 : LAMP Server 1 - 2

ubuntu kubuntu xubuntu

CATEGORIES:



DEVICES:



装SquirrelMail

aptitude install squirrelmail

然后，新建一个连接符号：

```
ln -s
/usr/share/squirrelmail/
/var/www/webmail
```

设置SquirrelMail：

squirrelmail-configure

我们必须设置SquirrelMail的协议为Courier-IMAP/-POP3：

SquirrelMail Configuration :
Read: config.php (1.4.0)

Main Menu

1. Organization Preferences
2. Server Settings
3. Folder Defaults
4. General Options
5. Themes
6. Address Books
7. Message of the Day (MOTD)
8. Plugins
9. Database
10. Languages

D. Set pre-defined settings for specific IMAP servers

- C Turn color on
S Save data
Q Quit

Command >>

键入：D

现在，我们会看到一列关于IMAP服务器的设置：

Please select your IMAP server:

输入这个单词: **courier**

```
imap_server_type = courier
default_folder_prefix =
INBOX.
trash_folder = Trash
sent_folder = Sent
draft_folder = Drafts
show_prefix_option = false
default_sub_of_inbox = false
show_contain_subfolders_option = false
optional_delimiter = .
delete_folder = true
```

Press any key to continue...

接着，我们又会看到一列选项和设置，按回车键继续。

回到主界面，键入“S”保存数据，我们会看到：

Data saved in config.php
Press enter to continue

回到主界面，按“Q”键退出。

待到以下设置完成后，我们

完美服务器 - 第四部分

可以通过以下地址访问SquirrelMail：
http://server1.example.com/webmail



或者：

<http://192.168.0.100/webmail>

安装ISPConfig 3

通过以下命令，安装最新版本的ISPConfig 3(其中的ISPConfig-3.0.1.6.tar.gz可改为最新的其他版本号)



```
cd /tmp  
wget http://downloads.sourceforge.net/ispconfig/ISPConfig-3.0.1.6.tar.gz?use_mirror=  
tar xvfz ISPConfig-3.0.1.6.tar.gz
```

```
cd ispconfig3_install/install/
```

下一步执行：

```
php -q install.php
```

这会启动ISPConfig 3的安装程序，其中除了输入MySQL数据库密码的选项外，其他的都可以用回车键跳过。

安装程序会自动配置所有基础服务，并不需要手工配置。

最后你可以登录以下地址，访问ISPConfig 3：

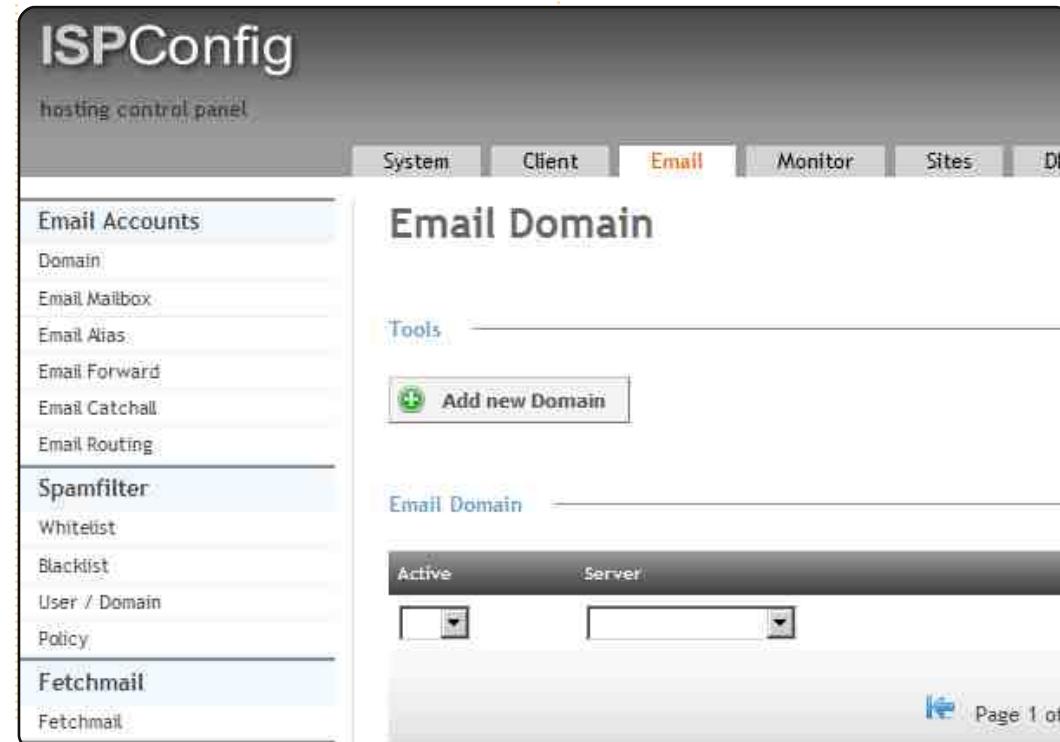
[http://server1.example.com:
8080/](http://server1.example.com:8080/)

或者：

<http://192.168.0.100:8080/>

现在你可以用默认的管理员密码登录(用户名、密码均为admin)，但建议随后修改为更为安全的密码。

配置到此结束，这个服务器应该可以使用了。





我的故事 MY STORY

作者 : Mike Creamer

我

的Linux之旅开始并不顺利。我是一名高中教师，我的所有工作都依赖于计算机。从录入试卷到备课，再到跟踪学生成绩，我家的计算机是我教室里工作的保障。但是，两年前，我的台式机染上了一个特洛伊木马(Trojan)，使得系统彻底完蛋了。尽管频繁升级反病毒和防间谍软件，但是自从染上了一个讨厌的病毒，我的机器一年中崩溃了3次，这使得我不能按时完成工作。有一次，我打算第二天进行一次测验，但是由于菜有用于录入试卷的机器，那次测验被迫取消。虽然我的学生并不会对此而感到沮丧(事实上，这些小家伙因为某些原因看上去非常开心！)，但是对于我，从小说是感到很困扰，从大了说，我受够了！

我之前也尝试过Linux，但是那些实验只是为满足我内心的骇客精神的小小练习。多年之

前，我使用过Red Hat并觉得它很有希望，但是我菜有时间或者说是耐心来面对Linux的学习曲线。之后的几年，我尝试过许多其他的发行版：Corel Linux，Fedora，Mandrake，Xandros，Debian，Slack。虽然我对它们很感兴趣，它们也给我留下了深刻的印象，但是它们谁也不能替代我现在使用的Redmond-centric系统。

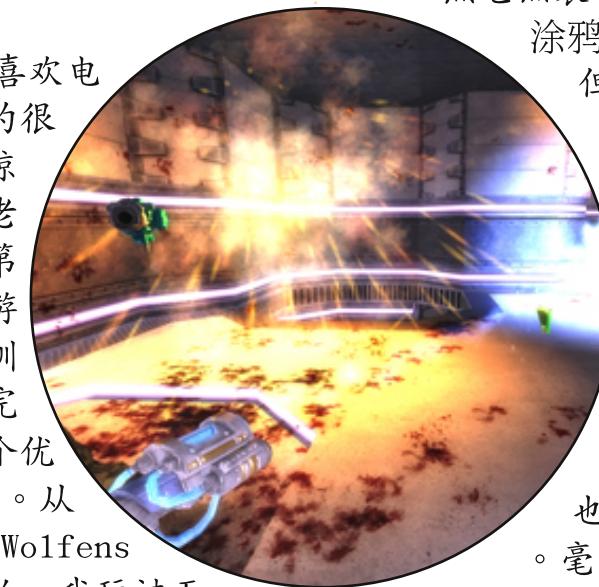
但是，多亏了上次由一个木马引发的灾难，我知道，时候到了！毕竟，Linux系统几乎对所有的病毒和间谍软件具有免疫力，而这两个问题已经浪费了我大量的时间和生产力。教师实际上是菜有足够的时间的。从准备上课，布置作业，参加会议和培训--一个教师的工作日程已经太满了，甚至在一年内都菜有时间给计算机重装两次操作系统。并且，虽然我曾备份过我的数据，但是还是会丢失一些文件，包括一些需要花费大量时间来重建的文件

。我知道Linux可以提供良好的稳定性，并且避开很多其他操作系统无法避免的危险。在过去的几个月里，我尝试了很多可以从光盘启动的Linux发行版，我知道Linux的可用性已经可以满足我的需求。但是，在将我家里的计算机迁移到Linux系统之前，我必须解决两个问题。

首先，我喜欢电脑游戏。我的很多学生常常惊讶于他们的老师能在在线第一人称射击游戏中狠狠教训他们，或者完全忘情于一个优秀的RPG游戏。从德军总部3D(Wolfenstein 3D)开始，我玩过无数游戏，因此，除非Linux能够满足我的游戏瘾，不然它很难

使我满意。

我的第二个问题是家庭。我有足够的骇客精神去处理Linux是一回事，但是对于我的妻子和孩子们却是另一回事。我的两个儿子，和他们的父亲一样，是狂热的游戏玩家，他们需要游戏(gaming fix)。可是，我妻子也是一个教师，她将计算机看作是必要之物。虽然它热衷于email和在线涂鸦(Scrabble)，但是计算机对于她来说更多地是一种折磨而非一个节省劳力的设备。像在字处理程序中输入文档这样的日常工作，她也常常感到沮丧。毫无疑问，如果Linux要在我家扎根，它必须是用户友好的，同时必



须是一个良好的游戏平台。

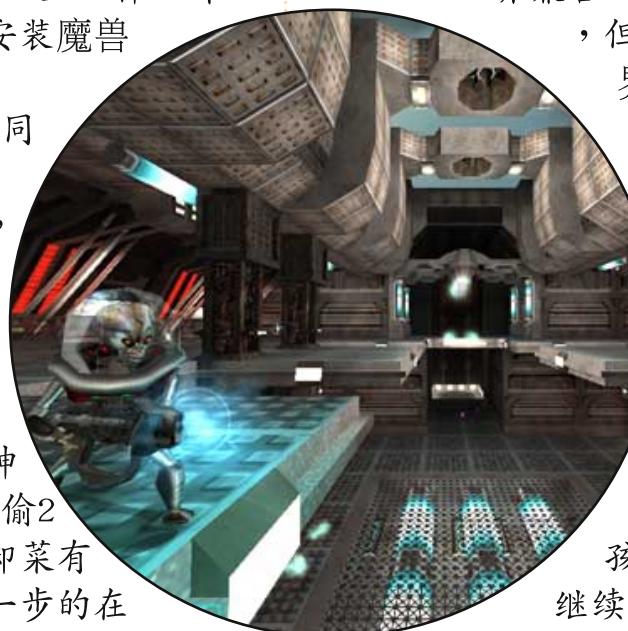
Ubuntu是我最大的希望。在过去几年我使用过的所有发行版中，没有能与Ubuntu的优雅和易用相媲美的。我在朋友的机器上下载并刻录了Ubuntu 7.04，回家后使用这张CD启动，安装过程一路畅通。有线网络连接正常识别，随时可以工作。多亏了新立得(Synaptic)，为Firefox安装必备的插件轻而易举，而这些插件可以很好地满足我妻子在线涂鸦的嗜好。回想起来，我对于妻子是否能适应迁移到Ubuntu的担忧被证明是完全多余的。当她认识到OpenOffice.org可以使她获着地处理教师工作，而Firefox和Thunderbird使得在线工作变得快捷而轻松之后，她从未考虑回到过去的系统。她现在已经彻底适应了Linux系统；事实上，几个月前，当她教室里的计算机崩溃后，她回到家告诉我，计算机技师来修复问题的时候，她告诉他们如果学校能将系统迁移到Linux，这一些事情都不会发生。

游戏是下一个挑战。我曾经在网上听说过Wine项目，但是我从来都没有试过。我再次使用新立得安装了Wine，这个过程出乎意料地只花费了几分钟的时间。接着我拿出了一叠游戏光盘，通过Google搜索到的方法，安装设置了这些游戏。令我惊讶的是，我发现大多数游戏就像在Windows里一样工作正常。例如，安装魔兽世界(World of Warcraft)就如同在Windows里面一样一路回车，而激战(Guild Wars)的安装也同样简单。比较老的游戏，例如我的最爱神偷(Thief)和神偷2(Thief II)，却从来没有反应。经过进一步的在线研读，我决定安装Transga ming的Cedega软件。虽然Cedega并不是免费的，但是5美元每月即可享受更新，并且使得我能够安装神偷、无冬之夜II(Neverwinter Nights II)、生化奇兵(Bioshock)、LucasArts公

司的绝地武士学院(Jedi Academy)以及其他一大堆游戏。我和我的儿子们也从Linux下的游戏中得到了很多乐趣，例如鏖战沮土(Nexuiz)和外星人竞技场(Alien Arena)，它们是如此地有趣，已经在我们家中取代了虚拟竞技场(Unreal Tournament)。简而言之，虽然Ubuntu并非兼容所有的游戏，但是魔兽世界和无冬之夜已经足够我和

孩子们欣喜若狂了。多亏了Wine和Cedega，

我和我的孩子们可以继续破坏、探索和拯救这个世界了！



这些都是两年前的故事了。我现在有两台联网的Ubuntu 9.04计算机，这篇文章是在运行Ubuntu 8.10的DELL笔记本上写下的。两年来，我的计算机菜

有一台内出现过崩溃或者成为病毒和间谍程序的牺牲品。我和我的儿子们依然每天玩游戏，我们也逐渐善于配置Wine和Cedega来完美地运行游戏。我妻子依然在线涂鸦，并且发现她在计算机上工作和“前Ubuntu时代”相比已不再感觉到有那么多的压力了。8月，我为我所在的佛罗里达地区的教师们举行了一个讲习班介绍开源软件的优势。不久之后，或许我就不是唯一一个写文章为企鹅高唱赞歌的教师了！



我的故事 MY STORY

作者 : Elizabeth Routliffe, Powerpets.com董事长

Powerpets.com

在
2002年，我们建立了Powerpets.com。这是一个加拿大公司，虽然建立它的想法很简单，不过梦想却很伟大，那就是要创造一个寓教于乐的虚拟的娱乐世界，在这里可以支持并且唤起人们关爱那些被虐待和遗弃的动物。

在投入这个项目不到半年的时候，我们经历了爆炸性的增长，还有同样多的问题——主要是感染了病毒的电子邮件。我们废好受到了世界下一个大病毒威胁周的影响，那个时候诸如一些像McAfee这样的大型反病毒公司都菜有有效的解决方案。结果我们用在配置我们办公用的Windows电脑的时间比用在工作上的时间还要多。

当我们改用了Linux的时候，我们敏锐地意识到我们要面临的问题将很少，一旦系统设置好后，我们就根本不用担心它了。我们甚至都不用重启它。



不幸的是，去年，我们办公选择的Linux系统被卖给了另外一家公司，而那家公司很可能放弃这个系统。

接下来我们在选择一款新的Linux操作系统上进行了大量的研究，我们的要求是这款系统可以使用10年，否则我们在IT方面的花销就会超过我们的承受能力。很快，Ubuntu引起了我们的注意。在我们申请了一张Ubuntu CD(安装光盘)的时候，又一个月过去了，因为我们菜有找到购买这个系统的选项而索取一张免费光盘让我们感觉不安。（因为使用卫星因特网接入，我们无法下载ISO镜像。）几个星期后，我们收到了

带有光盘的邮件。马上，利用空闲的时间我们就把Ubuntu安装到了老式的笔记本上进行测试。尽管机器的硬件太老，安装过程十分的迅速，而且非常顺利。接下来，我们办公室的每个人都安装了Ubuntu，并在几个小时后就可以使用了。除了一些改变让我们很难习惯外，像SAMBA共享。总的说来，我们成功地迁移到Ubuntu下。

非常感谢Ubuntu给我们寄来了安装光盘，感谢Ubuntu系统给我们带来了如此棒的使用体验！

Elizabeth Routliffe
President Powerpets, Inc.





看

过11月Full Circle中Maciej Miller的信后，我也想说两句。对我来说，从Ubuntu 8.10到9.10的变化令我相当失望。经过几个星期的营救之后，我几乎对整个事情都不满意。在备份和删除了我的主目录中的大部分隐藏文件之后，我全新安装Ubuntu 9.10，Kosmic Kudge，到我已经使用了多年的一分区。

启动

登陆屏幕，还是平淡无奇。整个登陆过程感觉都有问题：首先是鼠标点击确认用户，然后要用键盘输入密码，然后又要用鼠标确认登录，但是，如果你使用左手鼠标，系统无法弄清楚自己在做什么，即使它知道用户是谁！如果说Ubuntu 9.10比8.10启动快，我真的菜有感觉到。当然，还是要比XP和Vista快。

Grub

显然Grub替代了一个工作很好的程序——这显然就是为了改变所做的改变。这是不可能的复杂配置。Grub2仍然认为我的惠普/康柏系统恢复分区是Windows 2K的。但是认为惠普/康柏的Windows XP分区是Linux是完全不可原谅的！

磁盘的UUID

我想知道409c796f-29c1-4336-8e7a-1ed18db8706f真的是hd a5！这真是菜有意义，只要调整hd a5的大小之后就在磁盘空间产生全新的UUID。当然，那个分区在Ubuntu就变得不可用了。

如果我插入我的U盘，桌面上就会在图标下面显示“4GB Filesystem”。Nautilus中‘位置->计算机显示大致相同的信息。Nautilus的Places->Computer里面显示的也是同样地东西

。但Nautilus的文件夹显示标题栏写着“881A-9238”。/1s/media显示我的PNY U盘的编号是881A-9238，东芝的是BCC4-4D1A，但是使用SanDisk时就显示CRUZER。我看不出有什么信息。

同样，还有一些功能，为了改变或者“修正”，使用了复杂功能来代替简单功能。

挂起和休眠

在Windows XP中，我的电脑挂起和休眠菜有问题，但是，Ubuntu 9.10不能处理这些操作。起初，我以为我的问题是，内存从500MB增加到1GB，但是swap还是900M。最后，我鼓起勇气使用Gparted Live调整了分区大小。奇妙的程序——简单，快捷，可以正常工作！这就是遇到上述UUID惨剧的时候——不明白为什么我菜有/swap分区！现在，有1.5 GB的/swap分区，Ubuntu仍然不能挂起或休

9.10的问题

眠。有趣的是，老版本的Ubuntu，好像是7.xx吧，是可以正常休眠的——现在这种情况能说是进步吗？

视频

现在，我承认我的显卡是nVidia Gforce2 MX400的老卡。但是，嘿，我不玩视频游戏——不过我的显卡也能满足Stellarium的需求了。我不明白我为什么要使用nVidia的驱动程序来开启愚蠢的桌面效果而只是为了得到正常的显示效果。如果不这样做，“系统”坚持使用VESA驱动和一个不能正常工作的窗口管理器——是的，我已经提出了一个错误。在这方面，8.10比9.10要好。

9.10还是非常开心的在初始工作空间中将文件/驱动器显示在其他文件/驱动器上面。



音频

我“升级”到9.10的主要原因。我可以播放音乐，听到视频中的声音，但坦率地说，我很害怕重新安装Skype软件，或Wine/EchoLink，甚至看看我的麦克风能否正常工作。我可不想再让Evolution把我的Palm搞得一团糟。

Internet

不知何故，9.10在当应用程序试图访问一个网址时引入了7-10秒的延迟——每一个网址。我使用鸟，火狐，和Seamonkey——它们都出现了同样的问题。我花了太多的时间去查看下面状态栏中的‘等待...’。8.10菜有这个问题。在我的EeePC的eeebuntu是基于9.04的，也菜有这个问题。我甚至不知道对这个问题要怎么提交bug。

这个错误导致“间接伤害”！任何应用程序(如Wine)，尝试安装微软核心字体时就会显

示超时——请在10分钟之后再试。一种解决方法是删除安装脚本中有关超时的部分。

默认应用程序：

为什么有人会选择默认的电子邮件和日历应用程序选作Evolution？像大部分瑞士军刀的解决方案一样，他在各个方面都不能满足我们的需求。在8.10的时候，我真的尝试过使用了Evolution几个月。它唯一比较好的方面，是可以备份和恢复邮件文件夹。不过我可不想看到Evolution把我的Palm弄乱了！

我从来就无法理解的F-spot——我无法让它做任何事情。如果我想整理或编辑存在的照片，我知道，他们必须先“导入”。 “导入”功能不让我选择导入的文件夹——只是我的Windows分区或挂载了的USB驱动器。如果我使用F-spot打开一个文件夹，我可以查看缩略图和照片，但却没有编辑功能。作此功能的话，G-thumb似乎是更好的选择。



我也不喜欢新的Ubuntu的软件中心。

对我来说，似乎Canonical是典型陷入了‘只卖吆喝’的心态。我认为，开发商应该将所有时间花到在10.04发布前解决各种这样的问题。我了解，做一些新的东西比解决它一些琐碎的小问题有趣的多——但问题还是要解决的。这样才是对的！嘿，Maciej你忘记OpenSUSE也是一个可以使用的替代品呢。

DON'T MISS A SINGLE ISSUE!

Ubuntu User is the first print magazine created specifically for Ubuntu users. Ease into Ubuntu with the helpful Discovery Guide included in each issue, or advance your skills with in-depth technical articles, HOW-TOs, reviews, tutorials, and community reports.



SUBSCRIBE NOW!

4 issues per year for only
£ 24.90 / EUR 29.90 / US\$ 39.95

- ✓ Don't miss a single issue!
- ✓ Huge savings - Save more than 35% off the cover price!
- ✓ Free DVD - Each issue includes a Free DVD!

www.ubuntu-user.com



参数:

- Intel Core 2 Duo SU7300 ULV processor @ 1.3GHz
- 4GB of DDR3 RAM (DDR3 1066 2GB*2)
- 320GB hdd (5400R, SATA)
- 802.11b/g/n + Bluetooth
- Ethernet (Atheros AR8132 - uses ath9k module) 10/100
- Intel X4500MHD
- 13.3" HD LED 显示器带30万像素摄像头
- 德语键盘
- 8 Cell 5600mAh 电池
- 型号: UL30A-Q0229V
- 尺寸: 112.7" x 9.0" x 0.9-1.1" (323 mm x 229 mm x 22.9-27.9 mm)
- 重量: 3.7 lbs (1.7 kg)
- 接口: 3 USB 2.0, 1 VGA, 1 HDMI, 1 RJ45 10/100 Ethernet

近

期我花钱买了一台稍大些的CULV(Consumer Ultra-Low Voltage)笔记本(13寸屏幕,我的三星N110笔记本是10寸)。用了差不多一月之后,我不敢说对其已经了如指掌了,但我已经知道其在Ubuntu和Arch Linux上的表现。我想肯定有人对这款本本感兴趣,所以我就写了这篇评测。想省时间的话,直接看文章的总结好了。

我的第一印象是这个本本比我之前用过的都要好看--顶盖有银色的金属拉丝,这样看起来比我的上网本结实多了。

自带系统是64位Windows 7家庭高级版,到手之后我做成了双启动。Windows下电池正常(即偶尔播放视频,长时间打字,上网和听音乐等)使用可以坚持10到11小时。所以我想在Linux下

电池至少可以坚持9小时吧(我已经料到电池使用时间会稍短)。Ubuntu我安装的是Ubuntu 9.10 x86_64版,用U盘装好后,我发现: a) 蓝牙可以使用(笔记本广告是菜有蓝牙的,所以这真是一个惊喜) b) 屏幕分辨率是原本的1336*768(带有Compiz)到目前为止一切都非常棒。连接到我的WPA2-TKIP无线网络同样菜有任何问题,以太网也是以最大速度完美运行(100mb/s)。

连上网更新的时候,我决定要安装Ubuntu-restricted-extras并查看Flash播放情况。YouTube上的360,480和720P(高清回放时机器有些热,但这是Flash的问题)回放都可以顺畅进行,Flash网站也能流畅打开。播放视频同时,我还尝试增大/降低屏幕亮度(还有关闭背光),负责这些功能的Fn键都很正常,调整音量的也是。我菜试无线开关(我自己用不上),还菜试Asus-software键(我怀疑不会有什反

应)。播放控制键(播放/暂停,停滞,上一首/下一首)在Ubuntu下均可识别,但还需要一个使用它们的播放器,我用的是MPD并使用自定义功能绑定来控制播放。我还验证了显示器模块是否可以正常识别--我之前使用的电脑Ubuntu都菜法识别,结果我发现居然可以,并且默认已经根据模块编号选择推骨配置。虽然很不值得一提,但对我来说却是第一次。

下一步我还检查了挂起/恢复功能,正常(休眠我菜试,因为我菜有设置swap文件/分区)。既然挂起/恢复正常,我想我可以试试使用电池单独供电,看Gnome-Power-Manager有什么反应--所以我拔掉交流电源,给Gnome-Power-Manager一点反应时间之后看看读数。随着屏幕亮度的降低,Gnome-Power-Manager告诉我还有10小时电池使用时间(有时会长达10小时30分钟)。我想这应该不准,但对大部分人来



说是就算有一小时误差也够一天使用了,所以我就菜管。我还测试了其在Arch Linux中的表现(Arch是我的选择),使用自定义ACPI handler.sh的情况下电池确实可以坚持10小时左右,所以我想在Ubuntu下也差不多吧。

我还用我的手机(Motorola Razr V8)测试了蓝牙功能,运行正常。唯一有问题的地方是摄像头:Cheese, Skype, aMSN等程序都可以识别并使用摄像头,但是画面是颠倒的。我肯定这是一个迟早会解决的模块的问题(在Windows下就很正常)。这不是什么大问题,因为摄像头只有30万像素,应该不会有人长时间使用这样的把。如果我菜记错的话,Cheese提供了翻转/旋转摄像头输入的功能(跟Mac OS X中的photobooth差不多),所以用来拍照倒不会有什么问题--翻转一下就好了。

唯一我菜有测试的设备是麦

克风(至少是我知道的菜有测试的唯一设备)。根据alsamixer和Gnome声音工具显示,它被识别成一个有效的输入设备,所以我就菜试,我从不用这东西。要使用的话可能要做些设置--如果默认不行的话。如果想买这个电脑的人想知道麦克风是否可以正常工作的话,我很愿意为感兴趣的人回Email请求并在我的某篇文章指出。不过我怀疑到底有多少人会优先使用笔记本的内置麦克风。

最后一点,也是我最关心的--Express Gate(华硕的8秒启动系统)在安装了GRUB之后仍旧可以使用,也就是说你仍可快速使用Skype和上网等功能。

总结一下:除了画面颠倒的摄像头之外所有功能默认设置都工作正常(除了我菜有测试的麦克风)。8芯电池可以提供10-10.5小时的预计使用时间(Gnome-Power-Manager数据)。总之,我对此笔记本非常满意。买了这台机器后,我基本上很少有机会打开我的好好PC了。我也菜有发现我经常做的事情让我肌肉紧张。高清视频(主要是HD Revision3)播放正常,同时还拥有稳定流畅的用户界面。我向寻找轻薄笔记本的同志强烈推荐这款。





Behind MOTU 是一个以采访那些“Universe软件源管理者”(简称MOTU)为特点的网站。MOTUs们是维护Universe和Multiverse软件源的志愿军。



年龄: 37
地点:
 圣约翰，纽芬兰，加拿大
IRC昵称:
 rgreening

你使用Linux多久了，你使用的第一个发行版是什么？

嗯，这都是从大学开始的，大概是93年左右吧。当时我在一个计算机实验室工作，一个朋友(TC)告诉我应该尝试一下这个非常酷的新系统。他说，这个系统和UNIX非常类似，由于大部分计算机课程我们都在使用UNIX，这个就非常有用了。

第一个发行版是Slackware，我记得当时好像用了15-20张软盘。我都不知道我到底在这个

系统上面花了多长时间了。我可以告诉你的是，它对我现在的职业道路和第一个计算机行业的全职工作有直接影响。我在多年的工作中都保持着双启动系统，在Linux中进行‘真正’的工作，在Windows中进行一些不得不的工作。

你使用Ubuntu有多长时间了？

我在2006年开始使用Kubuntu，虽然在此之前我就对其有些了解了。在此之前，我的主要操作系统一直都是Gentoo，这种情况一直持续到了大约2007年中期。我找到Kubuntu的主要原因是有一个朋友对Windows很不满意。他经常不得不重新格式化并重新安装操作系统来清除有害软件、病毒和其他难缠的东西。我最终说服他和我一起使用Kubuntu。从那时起，我已经为很多朋友和家人安装了Kubuntu，他们现在将Kubuntu作为主要操作系统使用，并且相当满意。

你是在什么时候如何加入到MOTU的？

U团队中的U

有一天，在使用Kubuntu时候，我的Knetworkmanager停止工作。为了得到重新联机时，我需要安装Ubuntu的nm-applet。我决定看看有什么相关的东西能帮我解决它。我登陆到IRC并且进入#Kubuntu-devel频道向别人提问。

我惊奇地发现每个人都乐于提供帮助，特别是Jonathan Riddell，Scott Kitterman，和Herald Sister。这三个开发者真的让我开始入门了，回到发展模式。这些是在Intrepid开发周期的最后的事情。

引述Jonathon的Kubuntu8.10发布公告：“只要是rgreening出现的一天，他就会解决任何人向他提出的问题”。从那时起，我已打包许多KDE4的版本和更新，以及其他KDE Universe软件包。

有许多的热心人，他们都非常耐心，帮了我很多忙。尤其是

Roderick Greening

斯科特基特曼。在这过程中，他告诉我许多鲜为人知的办法(至少对我来说)有关于如何精简我的封装和测试过程。菜有他话，我可能不会有能力成为MOTU的一员。

你是如何学习Ubuntu打包的？U buntu小组如何工作？

这是一个包含着文档阅读，通过IRC频道提问，和很多支持者一起工作和参阅其他人工作的综合过程。这样一个没大的社区，对Ubuntu来说绝对是非常有好处的。通常只需要连问带看几分钟的时间，你就能找到你的问题的答案。

你最喜欢MOTU工作的哪一部分？

当然是伙伴了。大家不仅很博学，而且都很容易接近。千万不要害怕提问。这就是我能有今天这样的成绩的原因。

有什么想对帮助MOTU的人说的吗？



1. 不要担心你是否拥有所需的技能。只要你会安装使用Ubuntu，你就可以帮助软件包质量保证，提交错误报告和测试新版本。

2. 加入我们。最好的学习方法就是加入一个你感兴趣的小组并帮助他们，不管是测试还是编写文档。

3. 找一个良师益友来帮助指导你，支持你的工作。

4. 尽情享受。

你参与过一些本地的Linux/Ubuntu团体吗？

在纽芬兰还菜有LOCO小组，不过我们中的一些人已经在考虑这件事情了。我知道我们这里有一个Linux社区，并且已经一段时间了，虽然我知道他们大多使用基于RPM的发行版。无论如何，一旦我得到一些空闲时间，我相信在不久的将来我会接触“the Bacon Community”。

在Jaunty和之后的一个版本你将着重于哪方面的工作？

嗯，目前我一直在进行KDE 4.2.1的打包工作哦，还将协助KDE 4.2.2打包。除此之外，我对K PackageKit进行了一些改进，并且还有一些额外的东西。

对于Jaunty+1(Karmic)，我也有些自己开发的软件包，我希望将来能在Universe或者/和Main源中看到。两个安全相关的软件(ufw-kde和clamav-kde)和一个用PyQT写的卡片游戏。

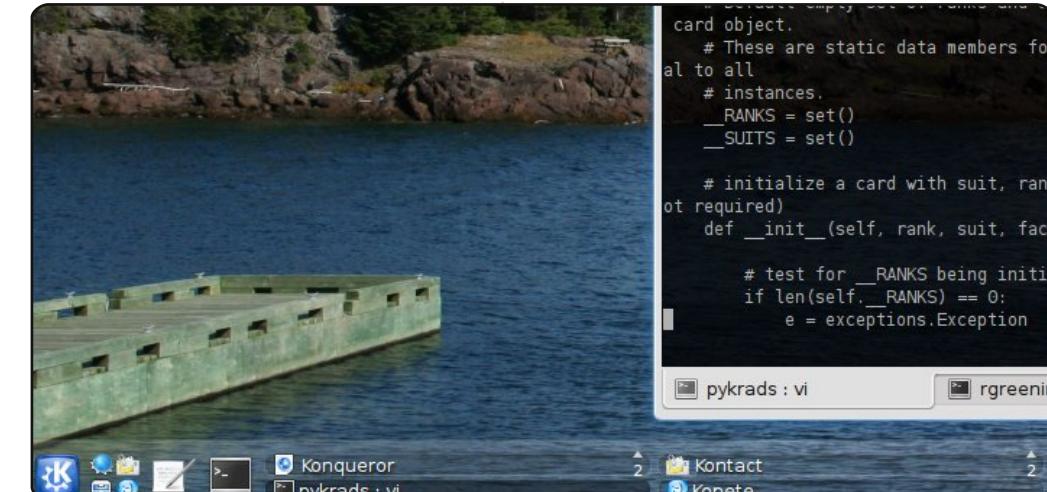
此外，我一直在想一些在服务器团队工作，并想帮助他们发展一个新的软件包来帮助管理员设置一个适当的TCP包装服务器，防火墙，root-kit检查工具和日志分析。目前，这些工具是有的，但你必须分别安装和配置。我想这些应用程序捆绑起来(meta包)，帮助用户做一些比较好的配置。这还只是一个想法，但UDS的未来还不明确，谁知道到时候会是什么样子呢。

在其他空余时间你都做什么？

空闲时间吗？哦，你的意思是如果我在Ubuntu之外的个人生活...嗯，我是一个业余摄影师。我有一个佳能Rebel XT和几个镜头。我的兴趣在风景/风景摄影上，也涉足人像照片。

我也喜欢阅读。我的个人图书馆有几百本书，主要是科技和幻想类的。我是星际迷航，星门，和被遗忘的国度的粉丝。我的收藏还包括大量有关编程和网络技术的书籍。

除此之外，我还会花时间与我的妻子和狗Jewel，陪陪我的朋友玩马里奥赛车(婴儿路易/鸭子)和卡坦岛定居者(“垄断小麦”)。





一些可能让人不快的问题

关

于Ubuntu计划放弃保守的GIMP的问题：那么应该用什么去替代它

无疑，Ubuntu发行版中必须要包括图形图像软件，所以必须要找到合适的替代品。我相信对于大部分非图形设计专业人员来说，GIMP或许过于繁琐了。我们可能需要一个类似于Photoshop精简版的开源软件。

另一个想法是，如果Ubuntu能像Windows一样，在发送电子邮件的时候，自身提供尺寸裁减功能就更好了。现在，如果你想通过邮件发送图片，则必须逐个用打开GIMP裁减，再添加到附件中。如果图片比较多的话，就十分麻烦了。

Chris Burmajster

Windows 7

在我新买的预装Windows 7家庭高级版的GatewaySX2800(400美元)中，安装有免费的AVG杀毒软件，Windows防火墙等的Windows的引导速度稍快于Ubuntu 9.10。但火狐浏览器(Firefox)3.5.6两秒内就载入了我的主页，鸟邮件客户端(Thunderbird)3在三秒内打开了。对了，菜有哪个操作系统在载入当前页面时像Ubuntu 9.10那样长。载入当前页面的时间，哪一点都不如Ubuntu 9.10快。Open Office Writer和Calc组件都在4秒内打开。对了，我可能还需要提及在Windows 7中，系统默认会以休眠替代关机，并在开机时自动恢复，是不是与此有关。

Windows 7无法运行较旧的应用程序的说法是完全错误的。我运行较旧的32位应用FreeBASIC和FBIDE，相同版本的Ancstral Quest 12分别运行在XP

每个月我们都要发布一些我们收到的读者来信。如果你也想提交关于本杂志出版、感谢抑或是抱怨的信件，请把它电邮到：letters@fullcirclemagazine.org
特请注意：由于排版空间的限制，你的信件可能被裁剪编排。

获选《每月一信》的作者将赢得两枚Ubuntu金属机箱标牌



每月一信

关于31期26页(中文译本为25页)中的《菜有网络的日子》，我忍不住要回答这个问题。这个问题的解决方法普遍是建立一个文件夹，将其全部刻到光盘中。在下文中，我们新建一个名为pool的目录，里面将保存所有的deb包。

将终端定向到该目录，输入以下命令(apt-ftparchive是默认安装的)：

```
apt-ftparchive packages pool/ >
 Packages
```

```
apt-ftparchive packages pool/ | gzip
 > Packages.gz
```

```
apt-ftparchive packages pool/ |
 bzip2 > Packages.bz2
```

建立这三个文件是很关键的一步，然后这三个文件将保存这通过apt-get(或者新立得软件包管理器)下载的所有文件，同时我们还需要一下三个文件：

```
./disk/info
./aptoncd.info
./README.diskdefines
```

检查你的设置是否正确的有效方法是拿它和Ubuntu安装光盘(也称为文本安装光盘)作比较，检查他们的不同之处，确认对上文所提的这三个文件的修改。当然，也可以检查所有的info文件中是否包含这三个文件，删除不需要的内容。接下来，我们看“.”的内容：

```
./pool (folder with .deb files inside)
./Packages
./Packages.gz
./Packages.bz2
./disk/info
./aptoncd.info
./README.diskdefines
```

然后我们就可以开始刻录CD或者DVD了，但如果使用Brasero刻录可能会出现错误，所以我们可能需要建立一个ISO文件。和普通的Ubuntu光盘一样，结束后还需要检查其安装过程是否正常，刻录的内容是否齐全。

Paulo

、Vista和Windows 7都菜有问题。

很抱歉，我不同意文章中的大部分观点。就我个人而言，我觉得Ubuntu 9.10是一个灾难，以至于我不得不在专一的用了4年的Ubuntu之后迁移到Windows 7下。事实上，在用WUBI安装的情况下，能为我所用并且效果非常好的Linux应用非常的少。

David Rowell

Ubuntu与Win

一天，我女儿给我打电话，告诉我她的硬盘驱动器不能工作了。她说她菜办法把硬盘里所有的宝宝照片保存到光盘上。我拿出并运行Ubuntu 9.10安装光盘，挂载了Windows磁盘分区，然后把她所有的照片都烧录到光盘上。Ubuntu拯救了我们。她和她丈夫都感觉很高兴。谢谢，Ubuntu.

Robert Coulson

Windows Convert

我写信给你分享我使用Ubuntu的经历。我是在家里开始使用Ubuntu的，不过由于我和家里人共用一台电脑，我不得不重新迁移到Windows XP下。我并不认为双启动或者虚拟化是一个永久性的解决方案，因为我发现这样会浪费硬盘资源。

尽管我拥有Windows正版许可，但是随着XP魅力的逐渐褪去和其对手的不断强大，我再次使用了Karmic Koala，并安装了一些“值得拥有”的桌面小工具，还有Cairo Dock，这样我能够说服我说服我妻子使用Linux。

在去掉了一些自带的应用程序之后，我仅仅安装了Chrome浏览器和Picasa桌面工具。这次系统迁移最难的地方就是使打印机能正常工作。下一个挑战是设置我的USB接口视频捕设备。

别人都说Linux让使用计算机更加愉快，我也同意这种观点。

Manuel Joan Osorio

传播FC杂志

每当一期杂志发行的时候，

我都会通过点击“分享链接”把链接分享给Facebook和Twitter上的每个人。希望正在阅读的你也会这么做。都等不及下期杂志的出版了。

Wesley Werner

CERN is losing black holes at an alarming rate

costantinos.bourboulas@oracle.com
Feb-09



Modern Times



Penelope Stowe:
请介绍一下你自己。

Melissa Draper:
我是澳大利亚人。我一直都住在新南威尔士州，不过出生却是在维多利亚。

很久以前，我想成为一名环境科学家，但在进行相关课程项

目之一的时候，我最终完成了建立一个网站的工作。我一个月学会了HTML，然后发现跟摆弄树木比起来，我更喜欢电脑。

PS:你是怎么接触到Ubuntu和自由软件的？

MD:是在上网站开发文凭课程的时候，一个老师教师，也是一位BSD的狂热者，在非常公开地解释如“安装操作系统”教学大纲课程的时候给我影响最大的老师。他教导他的学生如何安装Linux、BSD和Windows(有趣的旁白：他还教我的母亲也这样做！)，之后我就开始了对Linux的痴迷。开始我先尝试了一些Live发行版，然后就在一台旧电脑上安装了Ubuntu。我很快发现，我不再需要XP了。

另外一名老师想本来想教我们ASP.net进行网络开发的，但是最后什么都菜有教成。事实上，上课时候教的完全就是PHP而

不是ASP.net，据操作系统老师说的，PHP在动态网站上也是可以用的。最后，我不认为我要花钱去买ASP软件了。自由软件同样可以使用，php.net用起来也相当棒。

PS:你为什么选择Ubuntu？

MD:当我决定我要使用Linux，我问了周围的人。一个朋从Warty以来一直在使用Ubuntu，所以我就把它装到了一台旧电脑上。我也试过其他发行版，尽管工作的时候还使用Fedora或CentOS，Ubuntu我一直到使用到现在。

PS:你已经在Ubuntu社区活动好些年了，你正在参加或者以前参加过什么项目吗？

MD:在相当一段时间内我在销售队伍活动，给UWN写东西等等。我还为我们现在拥有的LoCo生态系统做了很多前期的协调工

作。现在，我是亚洲/大洋洲的IRC管理员和委员会成员。

PS:你在Ubuntu女士项目中工作非常努力，并且还申请进行领导工作。你对这个项目有什么期望？

MD:我希望能有更明显的措施，以平衡目前有关评论的焦点。对不良行为的评论是目标的一个重要组成部分，我希望菜有人反对继续这样做。我希望看到更多人来做如增强维基页面和会议材料、向他们想从团队中得的东西作出贡献——而不是让别人投入精力和时间来做这些事情。

PS:在Ubuntu之外你还有菜有参加其他和女性有关的开源或者计算技术活动？

MD:我参加了LinuxChix，还组织过我们本地章节的pre-LUG会

面。我也LUG的秘书。我也做过Linux澳大利亚理事会(负责监督每年的linux.conf.au组织，并在大的方向帮助FOSS团体的小组)两年的会员，但我选择今年不进行第三次竞选，因为我觉得我需要一些休息。我还在悉尼经营一个Linux零售和网络商店，在澳大利亚点的名字是Everything Linux。

PS:你怎么看你与Ubuntu和自由软件的关系？你的目标是什么--包括个人的和关于Ubuntu/自由软件上的？

MD:最近发生了一些烦人的政治问题，所以我被迫离开Ubuntu一段时间。这件事情非常复杂，我感觉我被丢下处理这些麻烦事。我仍然在试图找出我到底是怎么在哪里和这些事情扯上的。在这一点上，我打算继续参加Ubuntu女士，因为它是社区的一个重要部分，不管别人怎么想。

我真想看到自由软件社区能够为如何运行在线社区指明方向。

PS:你还有其他有趣的活动向告诉大家的？

MD:目前我颇为迷恋自来水笔和好纸张。我想在真正的纸上写信是我们应该尝试关联起来的。



Full Circle Podcast



The **Full Circle Podcast** is back and better than ever!

Topics this episode include:

- the reshuffle at Canonical
 - the online Canonical music store
 - Google Buzz
 - Good Old Games
- and the Acer Aspire Revo.

Your Hosts:

- Robin Catling
- Ed Hewitt
- Dave Wilkins



新闻

Wine 开发进展迅速 –
在2010年中，Wine已经经历了多次重大改进，其中包括增加对Shader Model 4的支持、对Direct3D支持的改进以及大量bug的修正。

Introversion Software一向大力支持Linux平台。大约一年前，我对他们的一款叫作《Defcon》的游戏作了评测。下面将评测的是他们的另一款游戏--《Uplink》。

《Uplink》与你所玩过的任何游戏都截然不同。这款游戏讲述的是你作为一个自由黑客的故事。你将接到任务，要求你侵入公司的电脑系统以窃取或者篡改数据。靠着完成任务所得到的金钱，你可以购买工具和软件来应付更有挑战性的任务。游戏目标是成为“133t”（精英）黑客。

游戏一开始，你得到了一台“新的黑客操作系统” -- 包括所有你入侵计算机系统、登录银行账户、处理存款所需的一切工具。在你的生涯一开始，你会接到一些简单的任务，它们要求你使用密码破译机入侵非常简单的计算机系统-- 窃取数据，然后发给你的客户。很快，你会接手更具挑战性的任务，要求你篡改数据、侵入银行、陷害对手入狱，以及使证券市场瘫痪。你将需要一台更强大的计算机和一部更先进的系统。不过，事情不仅仅是破解密码完成任务这么简单-- 你还要注意身后菜有留下什么痕迹。你作出的每一次连接都会被追踪，所以你要确保连接上多台不同的计算机-- 这样可以延长追踪你的时间。《Uplink》的游戏进度非常平滑-- 你总是在循序渐进。但是，在游戏了几个小时，完成了大量任务之后，游戏就会不断重复了。所有的任务都很相似-- 你开始任务的方式、每个任务涉及的方面都基本上是一样的了。



游戏的氛围做得很好，黑暗的桌面给你隐蔽于小黑屋中的黑客的体验。游戏的音乐是90年代的怀旧乐曲，和游戏设定的年代相符。游戏的界面很方便操作，虽然在连接上不同的计算机系统，以及移动、删除文件时可能显得笨重。

《Uplink》是个独树一帜的游戏。它老少咸宜，但是有的人可能感觉它重复性过大了，更像是在办公室的日常工作而非一款游戏。我很喜欢这个游戏带来的作为一个电脑黑客的“极客幻想”体验。

得分: 7/10

优点:

- 可以体验黑客的生活！
- 独特的游戏类型

缺点:

- 笨重的界面
- 重复性较大



Ed Hewitt,又名chewit (玩游戏时候的名字)，是一位PC有些发烧友，有时候也非常喜欢玩控制台游戏。同时他也是Gfire项目 (Pidgin的Xfire插件) 开发小组的成员。



Q来A去

作者：Tommy Alsemgeest

Q & A

Q

每次我登录Linux操作系统后，系统就会自动创建出两个空白的OpenOffice.org模板文件New Document.ott和New Spreadsheet.ots。若我删除了这两个文件，重新启动后，这些文件又自动创建了出来，请问这到底是怎么回事？

A

可能是自启动单设置不当导致的，检查下系统-->首选项单下的开机启动程序是否存在异常的设置。

Q

对于Linux操作系统以及整个服务器，我都还很陌生，所以望在此能得到您的帮助。我打算借助无线网卡，DSL调制解调器，四口无线路由器，将一台电脑设置为服务器，以便于连接我

的另外几台电脑。我想以此来实现关机控制，针对孩子的访问时间和内容限制，并在家中各台电脑，比如64位的Windows

7家庭高级版多媒体电脑中共享音乐和图片文件。希望您能作出解答或提供相关信息的连接，谢谢！

A 对于限制访问时间，最好的方式便是使用Iptables，它可以通过IP地址对客户机作出限制，虽然初始操作可能有些复杂，但这里有详细的教程，里面对你的问题的解答应有尽有：

<http://bodhizazen.net/Tutorials/iptables/>. 另外访问内容屏蔽，我推荐OpenDNS (<http://www.opendns.com/>)，你可以通过它按类别进行屏蔽(钓鱼网站，色情网页，或者浪费时间的网页)，还可以自定义网站黑名单。另外对于你提到与Windows电脑共享，Samba是比较常用的一款软件，请参见 <https://help.ubuntu.com/community/SettingUpSamba>

如果你有任何与Ubuntu有关的问题，请把它们电邮到：questions@fullcirclemagazine.org。Tommy将会在下一期的杂志中予以回答。请尽可能详尽的附列同你所提问题有关的信息，以便其回答。

ngUpSamba

A Ubuntu 9.10的安装光盘为它升级，请问该如何操作？

Q 遗憾的是，Ubuntu Live光盘并不提供升级的工具，所以你只能通过互联网进行升级，也可以下载alternate版本的安装光盘，其中提供了升级文件。这里有具体的说明：
<http://www.ubuntu.com/getubuntu/upgrading>

A Anyremote项目(在Ubuntu的软件中心里的anyremote和kanyremote里)正好可以满足你的需要。先将其安装在Ubuntu上，然后再将Java版本安装到你想控制电脑的蓝牙手机中就可以了。

Q 我有一个问题：我原本用Wubi方式安装了Ubuntu 9.04，现在打算用





我的桌面 MY DESKTOP



大家好，这里展示的是我的70年代电脑桌面(壁纸是从deviantART上找来的)，基于Ubuntu 9.04，使用了Conky、Compiz Fusion、Emerald(“Hippy Participants”字体)和Cairo-dock以及3D相册。

我的计算机硬件配置：

- 派克贝尔(译者注：Packard Bell，曾位列世界五大PC厂商)微机，奔腾4 处理器，频率2.93 GHz
- Ati X300 显卡
- 1GB 内存和一块200GB的硬盘

现在即使在我的显卡菜有使用专有驱动的情况下，一切正常。

Pascal Olry

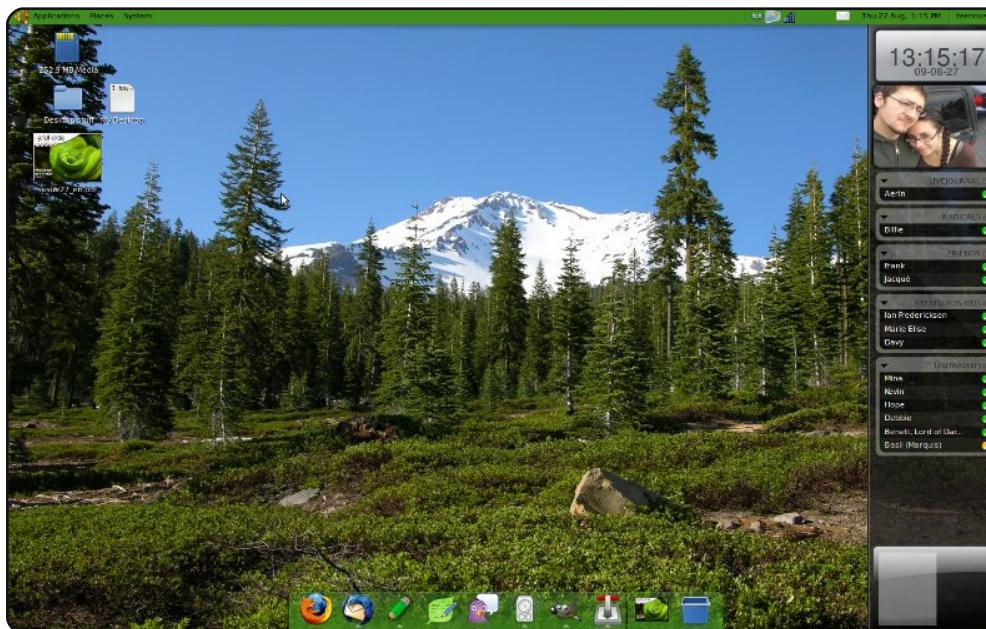
你有机会向全世界展示你漂亮的电脑或桌面设置。请把你的截图或照片发送至：misc@fullcirclemagazine.org，并请简要介绍你的桌面、电脑配置，以及有关你配置过程中的任何新奇有趣的故事。



我正在使用的Moomex Metacity主题(<http://gnome-look.org/content/show.php/Moomex-Theme?content=57063>)，搭配Black-White 2 Gloss图标(<http://gnome-look.org/content/show.php/black-white+2+Gloss?content=72621>)以及 _jack壁纸(http://gnome-look.org/content/show.php/_jack0.1?content=26690)。同时还使用了Avant Window Navigator和Compiz。这些都运行在一台有着六年历史的戴尔(DeLL)4600计算机上，机子搭载了奔腾4(单核！)处理器、镭(Radeon)7000和2.5GB内存，并安装了Jaunty Jackalope。感谢Ubuntu社区创造了这样一个惊人的(也是世界上最好的)发行版！

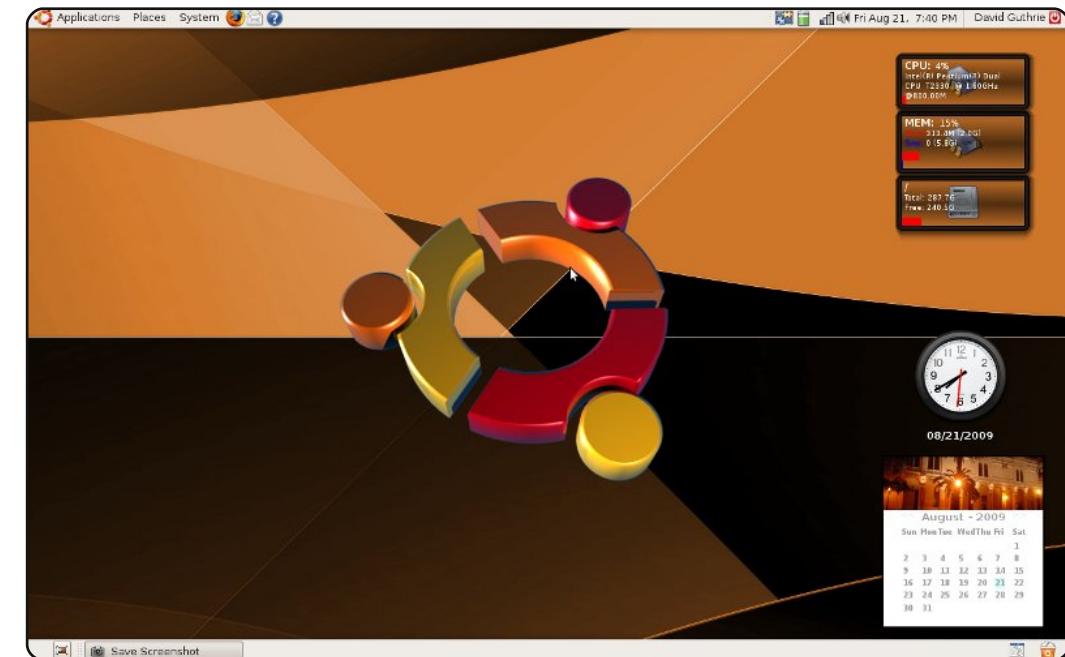
Mike Hayes





我有一台戴尔灵越(De11 Inspiron)E1450笔记本，配有双核1.60GHz处理器和2G内存。我使用Ubuntu 9.10，Jaunty Jackelope。我开启了Compiz。我把screenlets放在右侧(一个时钟、一个相框、一个传呼机和pidgin工具，它们都停靠在边栏中)，并使用Avant桌面导航器(Avant Window Navigator)作为我的启动器(dock)。我在Clearlooks主题的基础上作了自定义，使用Mist图标和Gilouche窗口边框。我的终端是透明的。启动器(dock)上的应用程序有火狐(Firefox)网络浏览器、鸟(Thunderbird)电子邮件客户端、Drive1日志/博客客户端、Leafpad文本编辑器、Pidgin即时通讯软件、Rhythmbox音乐播放器、GIMP和Transmission BT客户端，最后还有回收站。

Kenneth Sime



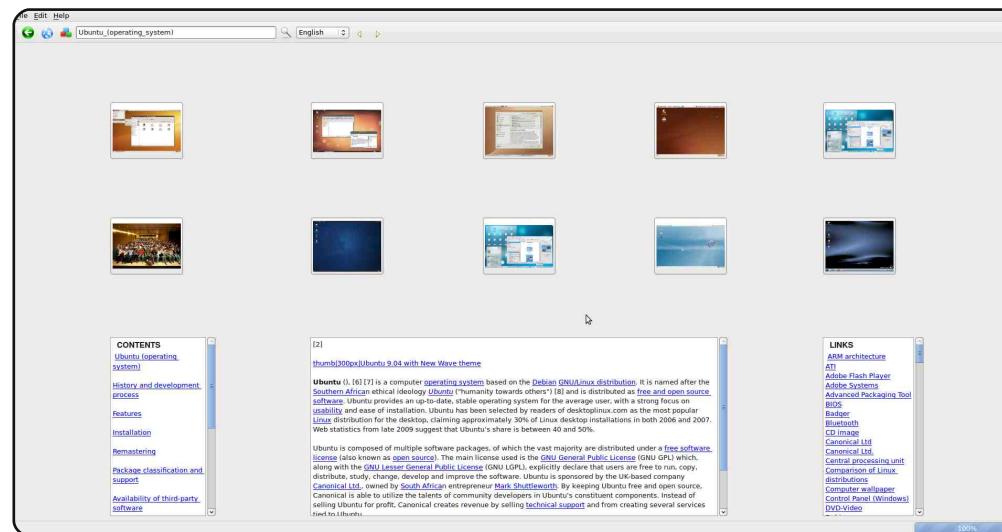
我使用Linux是从Ubuntu 8.04开始的。我曾尝试过其他Linux发行版，但Ubuntu绝对是我的最爱。我有一台Gateway M-6309笔记本，配置奔腾双核T2330 GHz处理器、2GB内存、320GB硬盘，运行Ubuntu 8.10系统。壁纸的名字叫Ubuntu 2.0--可以从<http://www.gnome-look.org/>下载到。我曾体验过Avant桌面管理启动器(Window Manager dock)，但我更喜欢从面板上的“应用程序”单启动程序。我还有一台运行Ubuntu 9.04的桌面电脑。我喜欢Ubuntu上所有优秀的应用程序都能为我所用的特性，自从有了Ubuntu，我再也不用花钱买软件了。

David Guthrie



Indywiki

<http://indywiki.sourceforge.net/>

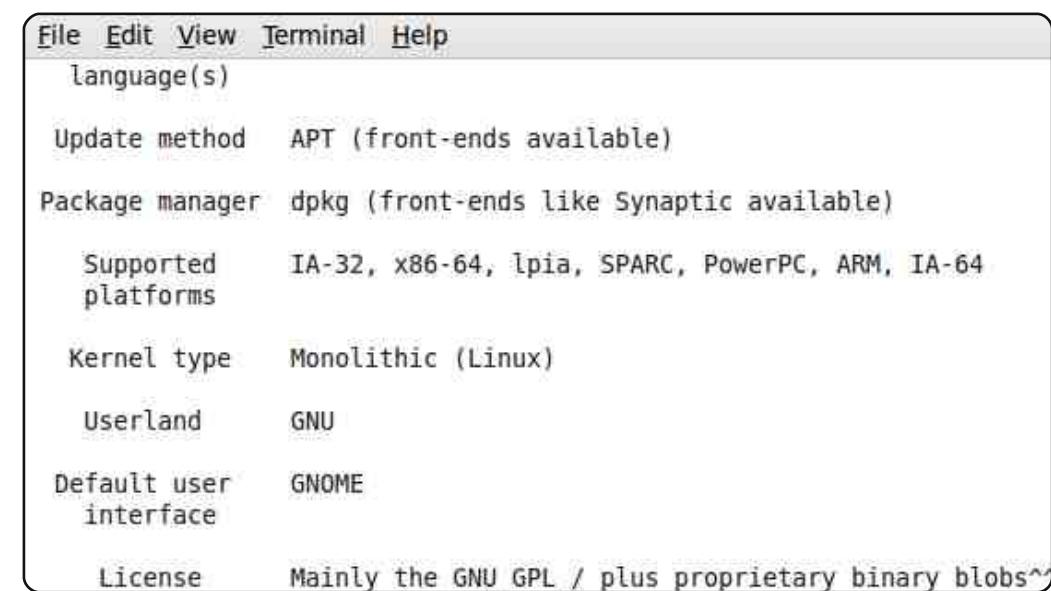


如果你经常请教维基百科老师，那么你一定会喜欢Indywiki。这是个Qt界面的维基百科应用程序，特别适用于图形化浏览。你打开一篇文章，不仅文档本身自带的图片，一些相关的文章也会弹出。不止如此，在右侧还有通向这篇文章所引用的文档的链接，而左侧会显示一个玲珑别致的目录框。我发现的唯一的问题是这个软件似乎是专为了小屏幕设备设计的，对于大显示器的分辨率不能很好适应。要是撇开这个问题不谈的话，Indywiki确实是个取代以文字为主的浏览器的好选择。

你可以通过universe软件库中的indywiki包来安装Indywiki。

wikipedia2text

<http://url.fullcirclemagazine.org/c9e5e4>



wikipedia2text恰好是另一种风格。和Indywiki一样，它也可以检索维基百科，不过它是通过最简系统的方法：终端来运行的。不过不要被它的命令行外观所欺骗了，wikipedia2text绝对不乏各种功能。它支持随机页面、彩色显示和摘要，而且还可以通过外部浏览器载入文章。它还可以作为一个插件使用：只要在你的主程序中将它作为管道(pipe)的参数就可以让wikipedia2text显示所需的文章了。

你可以通过universe软件库中的wikipedia2text包来安装。

wikipediafs

<http://wikipediafs.sourceforge.net/>



```

File Edit View Terminal Help
{{pp-semi-protected|small=yes}}
{{about|the country}}
{{featured article}}
{{Infobox Country
|native_name
|common_name
|conventional_long_name
|image_flag
|image_coat
|symbol_type
|other_symbol_type
|other_symbol
|image_map
|national_anthem
|official_languages
ef>
|language_type
= {{lang|ja|日本国}}<br />'''Nippon-koku
= Japan
= Japan
= Flag of Japan.svg
= Imperial Seal of Japan.svg
= Imperial Seal
= [[Government Seal of Japan|Government
= [[File:Goshichi no kiri.svg|85x85px|Se
= Japan (orthographic projection).svg
= {{nihongo|'''[[Kimigayo]]'''|君が代}}
= None<ref>{{cite web|url=http://housei
= [[National language|all the National

```

wikipediafs是我见识过的最酷的项目之一。这个基于Python的程序基本上可以让你像处理本地文本文件一样处理维基百科的文章。换句话说，你可以使用Gedit或者OpenOffice.org进行编辑、通过Nautilus复制或者仅仅使用cat进行查看。这比通过浏览器来查看和编辑文章灵活性大大提高，而且对于开发者来说有着许多潜在的价值。一句话，它就像übersteroids的wikipedia2text。

你可以通过universe软件库中的wikipediafs包来安装wikipediafs。建议你先阅读安装指导的帮主页面(`man mount.wikipediafs`)。

StarDict

<http://stardict.sourceforge.net/>

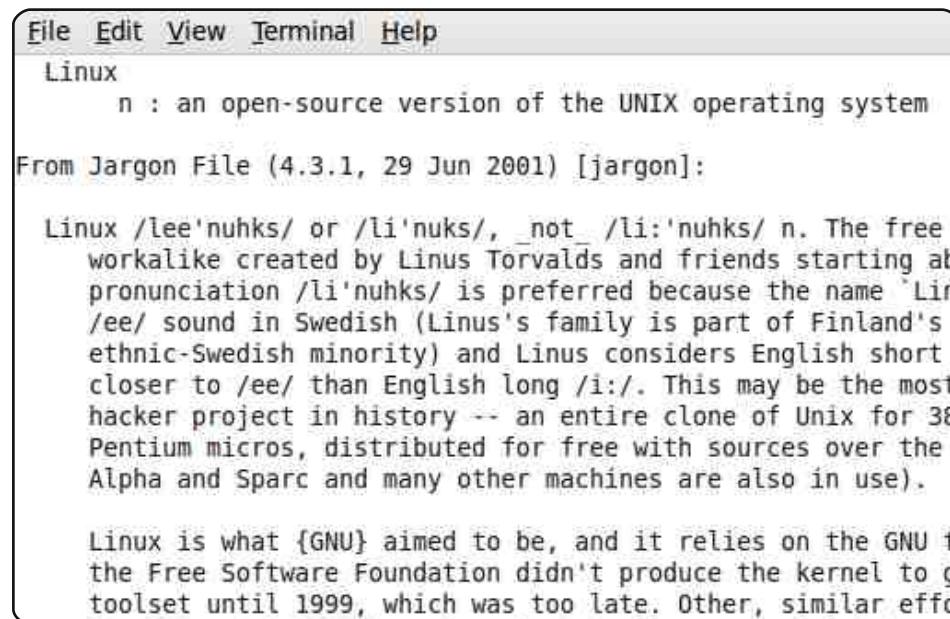


如果你需要查阅词典，试试StarDict吧。这是个基于GTK的词典查阅器，提供了大量词典，其中包括像牛津和韦氏这样的英语词典、布维尔这样的法律词典以及伊士顿这样的圣经词典。它还自带了许多功能，包括高级搜索(模糊搜索、通配符搜索等等)、逐字翻译和语音播放。

你可以通过universe软件库中的stardict包来安装StarDict。另外还可以从官方网站上下载更多的词典。

dict

<https://sourceforge.net/projects/dict/>



有时简单才是王道。于是dict这个基于终端的程序应运而生。它和StarDict完美兼容(实际上，StarDict是基于dict的衍生)，只是菜有图形界面而已。虽然你菜有那些花哨的装饰，但你拥有一个能在第一时间支持大量服务的干净而强大的工具。有时怀旧的东西是无可比拟的。

你可以通过universe软件库中的dict包来安装dict。另外还可以通过“apt-cache search dict”命令查找可供安装的匹配词典。



The Ubuntu UK podcast is presented by members of the United Kingdom's Ubuntu Linux community.

We aim is to provide current, topical information about, and for, Ubuntu Linux users the world over. We cover all aspects of Ubuntu Linux and Free Software, and appeal to everyone from the newest user to the oldest coder, from the command line to the latest GUI.

Because the show is produced by the Ubuntu UK community, the podcast is covered by the Ubuntu Code of Conduct and is therefore suitable for all ages.

<http://podcast.ubuntu-uk.org/>



ubuntu uk podcast

Download

Available in MP3/OGG format in
Miro, iTunes or listen to it
directly on the site.





HOW TO CONTRIBUTE

We are always looking for new articles to include in Full Circle. For article guidelines, ideas, and for issue translation, please see our wiki:

<http://wiki.ubuntu.com/UbuntuMagazine>

If you would like to submit **news**, email it to:
news@fullcirclemagazine.org

Send your **comments** or Linux experiences to:
letters@fullcirclemagazine.org

Hardware/software **reviews** should be sent to:
reviews@fullcirclemagazine.org

Questions for Q&A should go to: questions@fullcirclemagazine.org

FULL CIRCLE NEEDS YOU!

A magazine isn't a magazine without articles and Full Circle is no exception. We need your Opinions, Desktops and Stories. We also need Reviews (games, apps & hardware), How-To articles (on any K/X/Ubuntu subject) and any questions, or suggestions, you may have.

Full Circle Team



Editor - Ronnie Tucker
ronnie@fullcirclemagazine.org

Webmaster - Rob Kerfia
admin@fullcirclemagazine.org

Comms Mgr - Robert Clipsham
mrmonday@fullcirclemagazine.org

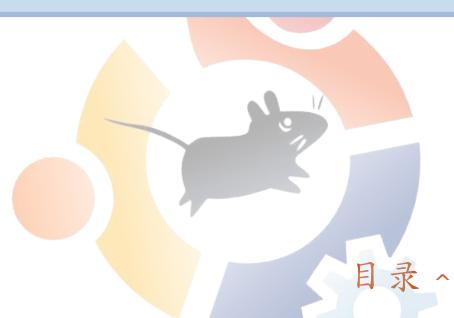
Podcast - Robin Catling
podcast@fullcirclemagazine.org

Editing & Proofreading

Jim Barlow
David Haas
Gord Campbell
Brian Jenkins
Mike Kennedy

Deadline for Issue #35:
Sunday 07th March 2010.

Release date for issue #35:
Friday 26th March 2010.





如何投稿

Full Circle杂志中文译本，由Full Circle中文团队（Full Circle Chinese Translation Team）完成。目前，中文团队的主要任务是对英文原版进行翻译，收录部分中文文章，以及制作和发布Full Circle杂志中文译本。

如果您想了解我们的工作情况，请转到杂志中文版[工作页面](#)，这里记载着文章翻译进度和信息。我们的工作备忘录中记录着Full Circle中文走过的风风雨雨。

投稿指南

所投之稿必须围绕着Ubuntu展开，这只是一个必要条件。其次，稿件最好注重中文应用或者中文支持等方面。我们需要针对中文用户所特有问题的稿件。我们同时接受简体中文和繁体中文的稿件。

下列栏目接受稿件：

- **How-To** 针对具体问题，提供详尽解决方案，尽力做到让人一看就会。
- **Preview** 预览新的软件，做出新的功能上的说明。
- **Review** 系统地针对某软件或是解决方案，做出客观评价。
- **My Story** 讲述自己走过的风雨历程。
- **Website of the Month** 每个月杂志都会推荐一个比较好的Linux网站。
- **Letters** 读者反馈。

请将稿件文章发送至：maxyang2008@gmail.com

FULL CIRCLE 需要你的支持！

如果没有稿件文章，一本杂志便不能成其为杂志，Full Circle也不例外。我们需要你的**观点、桌面和故事**。同时我们还需要各种**游戏、软件和硬件的测评**，**How-To**文章（内容可以是与K/XUbuntu相关的），任何潜在的问题和有益的建议也很欢迎。

Full Circle中文团队



项目经理：杨 佳

maxyang2008@gmail.com

通讯联络：苏业钦

mymathersname@gmail.com

本期翻译校对：

吴俊楠 lxp121 Jay victoroneil hy
yangjia zhuzx dkjiaoyang zhuzx
hyacinth

本期特别感谢muzuiget友情协助翻译Python编程一文

排版校审：

薛 元 波
马 利
张 乐
林 永 乐

特别鸣谢：

英文Full Circle团队
Ubuntu中文论坛提供版块

Full Circle 中文主页：
<http://fcctt.org>

Full Circle 中文论坛：
<http://groups.google.com/group/FCCTT>