



full circle

独立发行的ubuntu社区杂志
第33期—2010年1月



PHOTOS

MUSIC

MOVIES

TV SHOW

APPS

FEED

FEATURED

QUEUE

TMB34 - "Ghetto Fatig...

Written by Caroline Gordon-Elliott

krzysztof zalewski

TMB36 - "Malestrogen"

用Ubuntu 9.10与Boxee
建立一个Revo媒体中心

Yael Naim

Yael Naim

Gidon Coussin





full circle

独立发行的ubuntu社区杂志



Python 编程 – 第七部分 p.08



我的故事 p.19

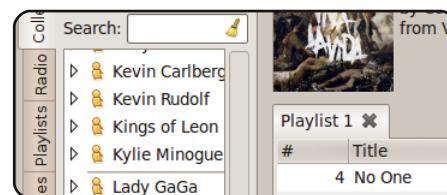
阅读Ubuntu如何被用在公共教育中，以及作者转向Linux的原因



Ubuntu,Revo与Boxee p.13



完美服务器 – 第三部分 p.15



评测 p.23

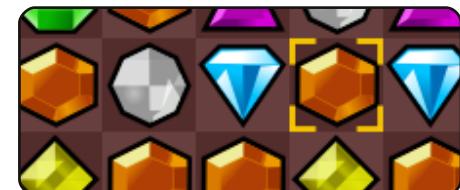


MOTU访谈录 p.24

本期访谈 — 来自法国巴黎的 Didier Roche



Ubuntu 女士 p.28



Ubuntu游戏 p.31

```
#An alias to make the command more detailed  
alias ls = "ls -la --color=always --classify"
```

决胜命令行 p.05



读者来信 p.26



Top 5 – 同步客户端 p.35



本杂志中包含的所有文字和图片按照Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported许可协议发布。这意味着您可以采用、拷贝、分发、和传播所有文章，但是要在遵守以下条件的前提下分发本作品：您必须以某种方式保留原作者署名（包含姓名、E-mail或者网址），并保留本杂志名称（Full-Circle）和网址www.fullcirclemagazine.org（但不得以任何方式暗示其为你或你使用该著作的方式背书）。如果你改变、转换本作品或者以本作品为基础进行创作，你只能采用与本协议相同、相近或者相容的许可协议发布基于本作品的演绎作品。

Full Circle杂志完全独立于Ubuntu项目的赞助商--Canonical公司，并且杂志中的观点和想法不应当被认作为获得了Canonical公司的认可。



欢迎阅读新一期的Full Circle杂志

上个月，Andrew给我们带来了他的Top5的多媒体中心软件。这个月我已经写好一篇关于在宏碁Aspire Revo（雷沃）台式机上使用Ubuntu为Boxee创建基础的操作指南。我用低于150英镑的价格组建了一个美妙的多媒体中心，看起来棒极了，它还是完全可定制的呢！

这就是我组建多媒体中心的故事，但是别忘了去读一读这一期“我的故事”中关注Ubuntu、Linux还有公共教育中的开源软件的文章，从中也可以了解到故事中的主人公是如何放弃使用旧电脑（在当时是挺现代的）转而使用Ubuntu的。

这个月还有一个广告！别被吓到了，广告只是这个月的，这是我们尝试吸引更多人来关注SCaLE 2010的方式。二月份将举行年度南加州Linux博览会。很不幸，我无法参加。如果有谁去参加这次博览会，我们非常期待能够知道会场情况、与会人员，以及会议进展情况。请去参加的朋友到时候告诉我们！

别忘了这一期的“Ubuntu女士”访谈（[第28页](#)），这期的嘉宾是加利福尼亚的首席运营官Jane Silbe女士。正如你们当中的大多数人将知道的那样，Jane将会在3月1日接替Mark成为首席执行官。

最后呢，那位爱说话的Robin Catling想要恢复FCM的podcast，想帮忙么？请点击-
<http://ubuntuforums.org/showthread.php?t=1380948>

好好享受本期内容吧，保持联系～！
祝万事如意！

Full Circle杂志编辑 Ronnie

本杂志基于以下软件创建：

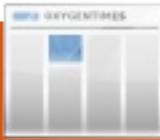


Ubuntu是一份完整的计算机操作系统，可以完美地运行在笔记本、台式机和服务器上。无论在家里、学校或是在办公室里，Ubuntu都包含所有你要用到的应用程序，如字处理、电子邮件程序和Web浏览器。

Ubuntu是免费的，现在是而且永远都将是。你无需支付任何的授权费用。你完全可以自由地下载、使用并且和你的朋友、家人以及学校一起共享Ubuntu，乃至商业应用。

一旦安装完成，你的系统即可投入使用，并拥有完整的生产力办公套件、互联网应用、图形图像处理程序以及游戏娱乐。

：点击这个新的
“目录”链接即可从任
意页快速返回杂志目录



通讯

Ubuntu的Firefox默认搜索引擎改为Yahoo!

下一个版本的Ubuntu中，预装的Firefox浏览器中的默认搜索引擎将由Google变成Yahoo!，这是Ubuntu支持机构Canonical和Yahoo!达成的一个共赢协议的一部分。

周二，Canonical的Rick Spencer宣布了Canonical与Yahoo!之间的一个共赢协议，协议发表在Ubuntu开发者邮件列表上。

在下一版的Ubuntu中——也就是10.4版，代号Lucid Lynx，预计在今年4月份发布。届时Yahoo!将作为预装的Firefox浏览器右侧搜索条的默认搜索引擎，并且Yahoo!搜索将作为该浏览器的默认主页。

用户也可以更改这些设置。也就是说他们可以将默认搜索重新换成Google，根据Spencer发

布的Lucid Lynx的变更说明，用户修改以上设置后，默认主页也将成为Google。一旦用户选择了Google或者Yahoo!以外的默认搜索引擎，那么浏览器主页将随机更改——可能为新引擎的主页，也可能不是。Canonical还没有确定针对其他搜



索引擎的方案。

本文来源：[theregister.co.uk](http://www.theregister.co.uk)

Ubuntu酝酿音乐服务

尽管不是官方说法，但Ubuntu的下一个发布版很可能含有类似苹果公司的iTunes那样的音乐商店服务。

音乐商店的想法，最初是在上年9月份Canonical公司CEO Mark Shuttleworth发布Ubuntu的下一个版本——“猞猁”的开发计划时提出的。当时他为下一版设想了一种类似亚马逊音乐商店和iTunes那样的服务。

从那以后关于Ubuntu音乐商店的声音逐渐成为一种稳定的共识和一些具体建议，增大了音乐商店出现在最终发布的“猞猁”中的可能性。

关于Ubuntu One音乐商店的最明显的证据是，wiki网页中列出了对该产品的总体规划。该[wiki](#)对Ubuntu One音乐商店作了如下描述：

“Lucid音乐商店”目标是让用户可以购买桌面播放器播放的音乐。该项目的首要要求是尽量减少工程量。通过使用现有解决方案达到这个要求，比如只有那些属于“blockers”范畴的才会进入项目，不会去改善现有的与用户体验相关的组件。”

根据设计说明，用户只需已注册的Ubuntu One用户名就可以登录音乐商店。另外，针对Ubuntu One音乐商店的Rhythmbox的一种插件也已经被加入到Ubuntu blueprints中。

本文来源：mybroadband.co.za





决胜命令行

作者Lucas Westermann

我

们在上周包含了对 GNU Screen 的介绍，现在，我们已经准备好深入一些更有用的方面。我将介绍 Screen 中我使用的并觉得有用的配置，那仅仅是 Screen 的很小一部分，不要认为它们是最先进更是唯一有用的。我非常高兴读者们将他们最喜欢的 Screen 配置/设置发送给我。我可以在每个月“决胜命令行”的开头发布一些，那样我们能学到更多的东西。我将在这篇文章中包含以下几个部分：使用命令自动启动窗口，通过 SSH (Secure SHe11) 运行 Screen 执行守护程序，分享 Screen 会话，分割窗口，以及相对 TTY 和普通的she11而言 Screen 的好处。让我们开始启动 Screen 会话，和我们的.screenrc 文件。

如果你查看了过去几周我的配置文件，你一定注意到在我 .screenrc 的结尾都有下面

两行。

```
# autostart screen sessions
screen -t Zsh 0 /bin/zsh
screen -t IRC 1
/usr/bin/irssi
```

这些命令增加一个带有标题 (-t之后) 的窗口 (标题后有数字) 到 Screen，并运行后面的命令。这之后，.screenrc 启动运行 Z-she11 的 Screen 窗口，标题为“Zsh”，同时窗口 1 运行 irssi，标题为“IRC”。Screen 默认显示最新的窗口，因此我的 Screen 会话总是在 IRC 开始，那也是我最喜欢使用的。我不知道窗口数量的上限是多少，但我建议不要超过快捷方式的数量以便能迅速的在它们之间切换 (这样上限为9个窗口)。如果你是那类经常使用 CLI-based (Command-line interface) 程序 (mutt、irssi、midnight commander、等等) 并希望它们在不需要打开多个终端的情况下立即可用的人，这一特性对你

尤其有帮助。

假如你是 SSH 用户，你可能在登陆你的电脑过程中遇到过麻烦，或者运行一个命令，连接就突然中断，你不得不重新运行那个命令来获得丢失的输出。这就是我，个人来说，感觉 Screen (或者其它终端多路传输装置) 对于 SSH 用户来说在长时间，多命令的处理过程中是必须的。尽管你可能是单命令，短时间操作的用户，Screen 于你也是非常有用的。假设你通过SSH连接，并运行 Screen，你可以设置需要运行的命令，离开 Screen，断开 SSH 连接服务。如果你想重新连接并获得返回信息，你需要做的只是重新加载 Screen 会话。我建议在断开 SSH 之前离开会话，但 Screen 应当自动离开并在连接断开之后继续运行。若是需要运行脚本来升级权限或其它东西的系统管理员，或者将保存发送进程到后台的需求，又或保持 SSH 持续连接

，这将很有帮助。如果我没有记错的话，你甚至可以将 SSH She11 设置为在任何 SSH 登陆的时候自动启动 Screen，那意味着你可以总是进入 Screen shell。

另一个极度有用的特性是分享会话。在你编辑一个脚本并需要从另一个用户输入的时候，这个特性将发挥作用。你可以允许他们通过 SSH 连接，同时分享窗口。为了达到这一点，第一个用户 (主机 host) 需要依照如下进行：

```
Ctrl + a
:multiuser on
```

Ctrl + a 是一个组合键，之后你需要输入 “:multiuser on” 。接着依照如下操作来允许远端用户连接到 Screen 会话：

```
Ctrl + a
:acladd <ruser>
```

“`<ruser>`”替代了远端用户的用户名。一旦你完成以上的操作，远端用户可以运行下面的命令来连接到 Screen：

```
screen -x $USER/<screen  
ID/name>
```

你需要将 `$USER` 替换为原始的用户名（主机（host）用户），Screen ID/name 替换为用户启动的 Screen 会话 name 或 ID。如果你想知道如何设置 Screen name，我将在文章的结尾添上些 Screen 安全方面的贴士，以及给 Screen 会话命名以便更简单的管理。

现在我要提及的最后一个特性是如何分割 Screen 窗口，这让你有两个堆叠的窗口并行运作。Screen 仅支持水平的分割窗口；有一个补丁能使窗口垂直分割，但这需要手工重新编译 Screen。为了水平分割 Screen，键入以下组合键：

C-a s

你没有读上一篇文章的话，现在告诉你那是 `ctrl + a`，

之后 S (`shift + s`)。目前的窗口将从中间分成两块。你有了两块面板，就可以在它们之间切换：

C-a <Tab>

就是那个 Tab 键。对于想开启垂直分割的读者，我会在扩展阅读中发布教程链接。

最后我要说明的是为什么要用 Screen 代替 TTY screen 或普通的 shell。简单来说是因为个人偏好。扩展一点，答案是它允许 SSH 会话运行多任务，并且不会在断开连接后丢失进程，它还让你使用最少的内存空间（我相信每个 Screen

窗口占用大约 2.5MB 的内存——不包含 shell），而不是每个终端模拟器窗口所需要的那么多。同时，Screen 允许你更好的查看哪些东西在运行——如果你给 Screen 窗口添加一个标题，让它们在同一个终端模拟器中运行，那么你将有一个类似状态栏的列表来显示运行的程序。我并不是说你不得不使用它，但对于那些适用于 Sc

reen 特性的用户，我强烈建议使用它，最好将一直使用它作为一种习惯（我承认，我没有做到）。有任何问题或对新文章的建议，都可以发送邮件到 `lwest34@gmail.com`。

```
screen -S <name of screen  
session>
```

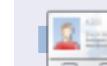
上面的命令快速简单的创建一个带有 -S 之后所标记的标题的 Screen 会话（这在你运行多个 Screen 会话时大有裨益）。

扩展阅读：

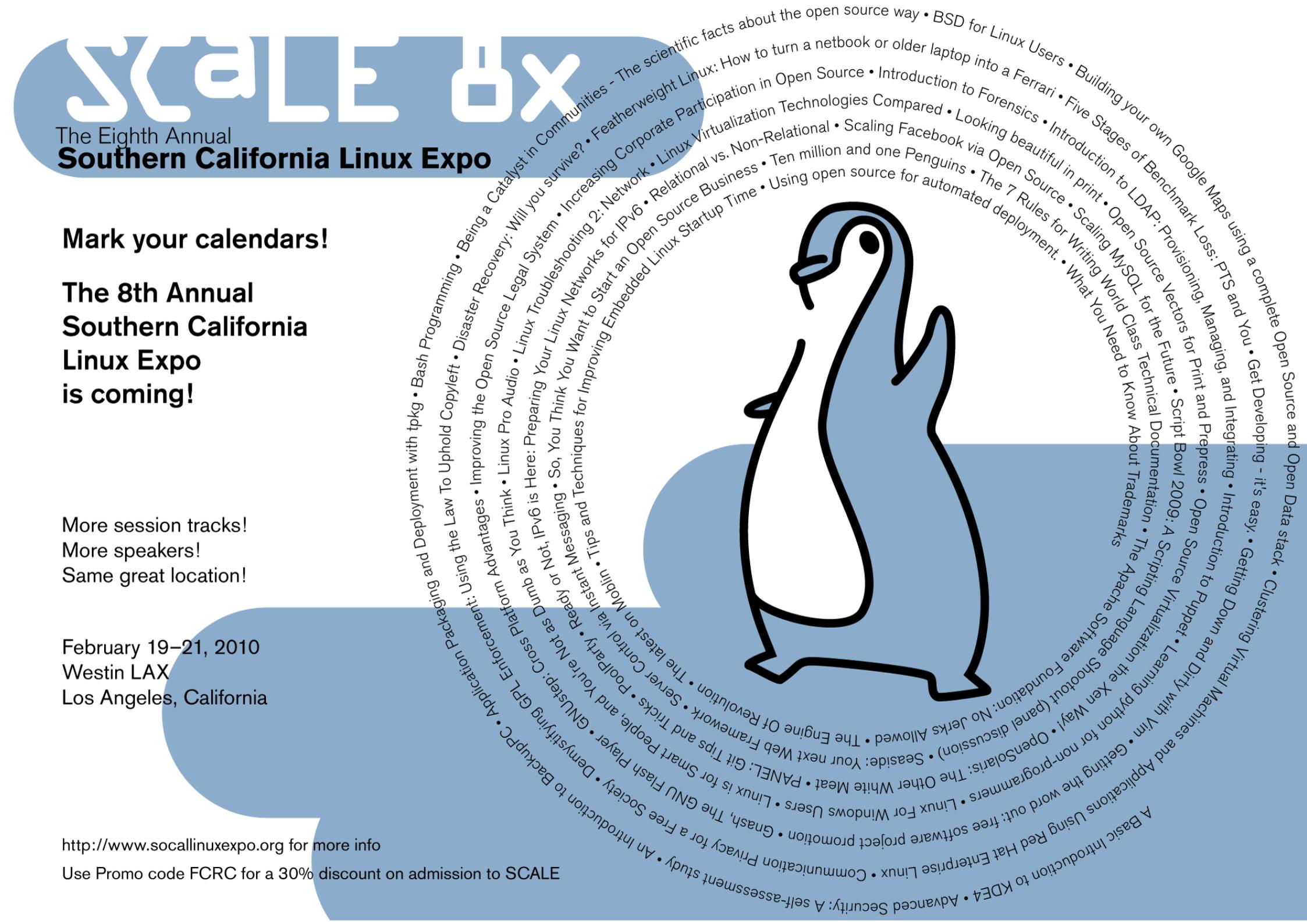
垂直分割窗口：<http://scie.nti.st/2008/8/22-gnu-screen-with-vertical-split-support>。

在 GNU 主页上的 keybindings 手册页面：http://www.gnu.org/software/screen/manual/html_node/Default-Key-Bindings.html#Default-Key-Bindings

.screenrc 文件和 Screen 的简明列表：http://www.math.utah.edu/docs/info/screen_9.html



Lucas 所掌握的经验都来自他经历过的接二连三的系统损坏，每当这时他都选择了去修复问题。您可以通过 lwest34@gmail.com 联系他。



The Eighth Annual **Southern California Linux Expo**

Mark your calendars!

The 8th Annual Southern California Linux Expo is coming!

More session tracks!
More speakers!
Same great location!

February 19–21, 2010
Westin LAX
Los Angeles, California

<http://www.socallinuxexpo.org> for more info

Use Promo code FCRC for a 30% discount on admission to SCALE



参见：

FC杂志第27-32期Python教程第1-6部分

适用于：

分类：



设备：



大

家早上好！现在是故事时间，每个人都准备好了吧？很好，那我们就开始了。

曾经有一段时间，文件统治了世界。文件，文件，到处都是文件。为了这些文件，人们不得不建造了专门的东西存放文件，这些东西被称做文件柜，由金属做成，他们占据了大量的空间。

在每一个文件柜中是一些被叫做文件夹的东西，它们用来组织相互间有联系的文件。然而随着时间的流逝，这些文件夹变的很臃肿，并且由于过于陈旧或者打开的次数太多而容易损坏。

使用这些文件柜通常需要大学学位。为了在不同的文件柜中找到所有的文件有可能需要几天的时间。对于企业来说，这就是一场噩梦。那是人类最黑暗的时期。

一天，来了一个可爱的仙子，她来自某座大山（我个人认为在科罗拉多州，但我不确定）的山顶。这个仙子有着漂亮的翅膀白色的头发，大约有1英尺高。她的名字叫See-Quill，信不信由你。真是一个有趣的名字，不是吗？总之，See-Quill说只要相信电脑和她，她就有办法让人们脱离文件柜的苦海。那个神奇的魔法就是数据库，仙子说它可以替代现有

Python 编程 第七部分

的文件柜。一部分人深信不疑，立刻按照仙子的办法去做，很快他们就尝到了甜头；而另一部分人表示怀疑，他们继续以前的做法，终日淹没在成堆的文件中。

但是，使用仙子的魔法需要一个前提条件，那就是在使用之前必须要学习一种新的语言，而这个语言并不难学。实际上它跟自然语言差不多，只不过表达的方式不同而已。所以在使用时要三思而后行。

有一个充满好奇心的年轻人，他叫User(用户)，他对仙子的仰慕已久，有一天，他来到仙子面前对她说：“美丽的仙子，能不能教我如何使用？”仙子说当然可以。

“首先，你必须了解信息是如何存放的。把你的文件给我。”

由于很年轻，User(用户)

的文件并不多。仙子接着说：“User，现在你只需5个文件夹就可以搞定这些文件。但是不远的将来，你的文件将越来越多。如果一个个叠在一起的话，它将是你的身高的15倍，所以我们应该使用我的魔法。

两人齐心协力创建了一个数据库，名叫thingie(虚构的术语)，从此User可以高枕无忧了。

故事到此结束。

当然，这个故事纯属虚构。但是，使用数据库和SQL语句确实会简化我们的工作。现在，我们将学习一些简单的SQL查询语句，并学会如何在程序中使用它们。可能某些人认为这不是一个正式或是最好的方法，但却是一个合理的方法。现在我们就开始吧。

数据库和故事里的文件柜

差不多，数据表就像文件夹，表中的一个记录对应文件夹的一个文件，记录的每条信息都被称作字段。它们排列地很优雅对吧？然后就可以使用SQL(读作See-Quill)语句来操纵这些数据了。SQL是结构型查询语言的简称，被设计用来简化数据库的使用方式，实际上相当的复杂，在这里我们将尽可能的保持简洁。

首先我们需要一个计划，就像启动一个建筑工程一样，比如说一张菜谱(真是个好主意，我们也正好打算创建一个菜谱数据库的程序呢)。

在我家，菜谱随处可见并且形式多样：有3x5的卡片，8x10的纸张，有的随便画在餐巾纸上，还有的在杂志的某页上。有的在书里，有的在某个盒子里，相框里或是其他的某个地方。

虽然形式多样，但是它们有一个共同点：内容格式一致。几乎每个菜谱，开头都是菜谱名，接着或许有分量以及来

源之类。中间列出了所有的佐料，最后就是操作步骤，比如做菜顺序，烹饪时间等等。我们将把这种通用格式作为菜谱数据库的模板，接下来两步走：首先创建数据库，然后写个程序来读取或更新数据库。

举个例子，假如我们有如右边这样的一张菜谱。

注意一定要按顺序。现在设计我们的数据库，我们可以设计一个巨大的数据库，然后把菜谱一股脑地都放在一条记录中，但这样以来显得比较笨拙并且难以维护，所以我们用另一种方法。我们把菜谱作为一个模板，然后创建三个表，一个表来处理菜谱的头部，也就是简述部分；另一个用来处理菜谱中间关于佐料的那部分，最后一个表用来存储烹饪步骤。

要完成上面的设计，首先我们需要安装SQLite和APSW，SQLite是一个小型数据库引擎，它不需要一个单独的数据库服务器，对于我们的应用正好合

适。不过麻雀虽小但五脏俱全，以下的思想在其他数据库系统例如MySQL上同样适用。

SQLite

的另一个优点是数据类型少，有文本类型，数值类型，块类型以及整型主键类型。

显而易见，基本上所有的东西都可以用文本类型表示。佐料，烹饪步骤以及菜谱标题都可以用文本类型(尽管某些值含有数字)；而数值类型只能表示数值，包括整数，浮点数，实数；块类型(Blob)

用来表示二进制数据，比如图片等；整型主键类型是特殊类型，SQLite数据库引擎自动管理它，并且能确保它的唯一性，这一特性对于我们接下来的工作来说至关重要。

APSW是另一个SQLite的Python封装库的简称(Another Python SQLite

西班牙炒饭

份量：4人

厨师：格雷·沃尔特斯

佐料：

1杯蒸谷(生的)

1磅牛肉饼

2杯水

1听8盎司的番茄酱

1个洋葱，切丁

1个大蒜，切碎

1大汤匙孜然粉

1小汤匙西班牙辣椒粉

食盐以及胡椒粉，用来调味
沙拉，用来调味

烹饪步骤：

煎牛肉饼

加入所有的佐料

然后煮饭

搅拌一下，盖上锅盖慢火来炖
炖20分钟左右

这期间不要打开锅盖查看，也不要动它

到时间后先搅拌，然后就可以上桌了



Wrapper)，它提供一个和SQLite快速通信的接口。为了操作数据库，我们将学习一些SQL语句。

SELECT语句用来从数据库中得到记录，它的格式如下：

```
SELECT [what] FROM [which table(s)] WHERE [Constraints]
```

所以，可以执行以下命令，我们想得到菜谱数据表中所有的记录：

```
SELECT * FROM Recipes
```

如果我们想根据主键来取得记录，那就必须知道主键的值(这里主键命名为pkID，并且要使用WHERE语句，如下所示：

```
SELECT * FROM Recipes WHERE pkID = 2
```

简单吧？... 应该说是相当浅显易懂的。假如我们知道所有菜谱的名字和份量，应该怎么办呢？很简单，只要在SELECT语句中包含相应的字段就行了：

```
SELECT name, servings FROM Recipes
```

使用INSERT INTO语句可以向数据表中插入记录，语法如下：

```
INSERT INTO [table name] (field list) VALUES (values to insert)
```

所以下面这条命令就可以向菜谱数据表中插入一个菜谱：

```
INSERT INTO Recipes (name,servings,source) VALUES ("Tacos",4,"Greg")
```

当然我们也可以删除记录：

```
DELETE FROM Recipes WHERE pkID = 10
```

实际上还有UPDATE(更新)语句，但是我们在这里将不作讨论。

更多关于SELECT

在菜谱数据库中，我们定

义了三个表，可以用recipeID指向菜谱数据表中的pkID主键，这样就可以相互连接起来了。这样一来，使用下面的语句就可以轻而易举地得到指定菜谱的烹饪步骤：

```
SELECT Recipes.name, Recipes.servings, Recipes.source, Instructions.Instructions FROM Recipes LEFT JOIN instructions ON (Recipes.pkid = Instructions.recipeid) WHERE Recipes.pkid = 1
```

但是很明显，这条命令需要太冗长了，幸运的是我们可以通过重命名来简化它：

```
SELECT r.name, r.servings, r.source, i.Instructions FROM Recipes r LEFT JOIN instructions i ON (r.pkid = i.recipeid) WHERE r.pkid = 1
```

这样不仅简短而且可读性也很好。接下来，我们需要写一个小程序，用来创建我们的数据库，数据表，然后插入一些测试数据。

当然了，我们也可以把它

加入到我们的最终程序中，但是我么不打算这么做，因为这个程序只需要运行一次就可以了，如果你再次运行，它将在数据库创建语句处报错；我们也可以使用try...catch来捕获这个异常，这个留待以后在讨论。

首先引入APSW包：

```
import apsw
```

接下来连接数据库，数据库将被保存在程序运行目录下。当我们创建连接时，SQLite自动搜寻此数据库，如果存在则直接打开，否则自动创建。建立连接后，我们就得到了游标(cursor)，我么可以用它来操作数据库。

总的来说，我们需要数据库连接和游标，通过下面的命令得到它们：

```
# Opening/creating database
connection=apsw.Connection("cookbook1.db3")
cursor=connection.cursor()
```



好的，现在我们已经得到连接和游标了，接着我们要创建数据表。前面说过，我们有三个表，一个存储菜谱简介，另一个存储佐料信息，最后一个存储烹饪步骤。一个表不就能搞定了吗？当然可以，但是那样以来，那个表就会比较大，并且充斥大量重复信息。

我们可以看看这三个表的结构，每一列是一个单独的表。

每个表都有pkID字段，是个整数，它由数据库引擎自动赋值，而且它是主键，具有唯一性。

此字段非常重要，它能确保数据表中不会存在重复记录。当然我们也可以不需要它，但是我们可能添加重复记录(从而造成数据冗余)。在这里我们用它来将菜谱和相应的佐料以及烹饪步骤关联起来。

首先，把菜谱简介加入到recipe(菜谱)表中。pkID值会自动赋上。假如这是第一条记录，那么pkID为1。

RECIPES

```
pkID (Integer Primary Key)
name (Text)
source (Text)
serves (Text)
```

INSTRUCTIONS

```
pkID(Integer Primary Key)
recipeID (Integer)
instructions (Text)
```

INGREDIENTS

```
pkID (Integer Primary Key)
recipeID (Integer)
ingredients (Text)
```

接着我们将使用pkID把这个菜谱跟其他表中与它对应的佐料和烹饪步骤关联起来。Instruction(烹饪步骤)表比较简单，它包含文本形式的步骤，整数主键pkID以及指向recipe(菜谱)表的指针。ingredient(佐料)表稍微有点复杂，每个记录表示一种佐料，它也有自己的主键pkID以及指向recipe(菜谱)表的指针。

现在开始创建数据表，方便起见，我们定义一个变量，然后将数据表创建命令赋给它：

```
sql = 'CREATE TABLE Recipes
(pkID INTEGER PRIMARY KEY,
name TEXT, servings TEXT,
source TEXT)'
```

接着告诉APSW执行此sql命令：

cursor.execute(sql)

类似地，我们创建其他的数据表：

```
sql = 'CREATE TABLE
Instructions (pkID INTEGER
PRIMARY KEY, instructions
TEXT, recipeID NUMERIC)'

cursor.execute(sql)

sql = 'CREATE TABLE
Ingredients (pkID INTEGER
PRIMARY KEY, ingredients
TEXT, recipeID NUMERIC)'

cursor.execute(sql)
```

数据表创建成功后，我们就可以用INSERT INTO命令把数据添加到相应的数据表中了。

这里要注意，pkID是数据库自动赋值的，所以插入时不要包含pkID字段。还有就是各

个字段没有固定顺序，上面的只是个例子，因为实际使用时我们只需要字段名就可以操作了。

向recipe(菜谱)表中插入数据的命令如下：

```
INSERT INTO Recipes (name,
serves, source) VALUES
("Spanish Rice", 4, "Greg
Walters")
```

接着我们需要得到刚才的pkID的值，命令很简单：

SELECT last_insert_rowid()

然而，实际情况并没有这么简单，我们需要执行下面的一系列命令：

```
sql = "SELECT
last_insert_rowid()"
```



```
cursor.execute(sql)
for x in cursor.execute(sql):
    lastid = x[0]
```

为什么需要这么麻烦？前面忘记说了，APSW返回的数据是个tuple(元组)。而tuple(元组)类似list(链表)，只不过是只读的。有些人喜欢它，而另外有些人不怎么使用，这完全取决于个人喜好。无论如何，这里我们需要返回值的第一个元素。我们使用'for'语句循环得到每个tuple(元组)，现在理解了吧？言归正传，我们继续..

接下来，创建向instructions(烹饪步骤)表添加数据的插入语句：

```
sql = 'INSERT INTO
Instructions
(recipeID,instructions)
VALUES( %s,"Brown hamburger.
Stir in all other
ingredients. Bring to a
boil. Stir. Lower to simmer.
Cover and cook for 20
minutes or until all liquid
is absorbed.")' % lastid
cursor.execute(sql)
```

注意，我们使用%s进行变量替换，从而将pkID赋值为lastid。最后，将佐料添加到ingredient(佐料)表中，命令如下：

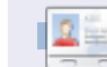
```
sql = 'INSERT INTO
Ingredients
(recipeID,ingredients)
VALUES ( %s,"1 cup parboiled
Rice (uncooked)")' % lastid
cursor.execute(sql)
```

上面这个例子比较简单，下次将有一个稍微复杂例子。

我把所有的代码都放在我的网站上，如果感兴趣请到www.thedesignedgeek.com下载。

下一章，我们将运用已经学到的知识为我们的菜谱程序创建一个有菜单的前段，它将以列表的形式显示所有的recipe(菜谱)，我们可以选择显示单个菜谱，还可以搜索某个菜谱，同时还可以添加/删除菜谱。

我建议你花些时间在SQL编程上。如果你做了，你将会很开心。



Greg Walter

是科罗拉多州Aurora市的咨询公司RainyDay Solutions, LLC的拥有者，他从1972年久开始写代码。他喜欢烹饪，远足，音乐，和家人一起度过。





HOW-TO

作者 Ronnie Tucker

参见：

FC杂志第32期 TOP5媒体中心

适用于：

种类：



设备：



我

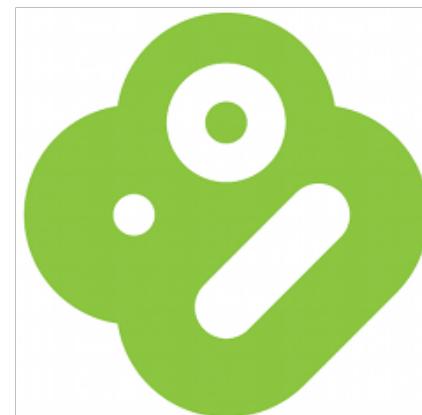
当时决定在这个圣诞节之前，淘汰一台第一代的Xbox（也叫做媒体中心），另换一个新型的，故我购买了一台Acer Aspire Revo桌面上网机（nettop），它实则是一种形似任Nintento Wii的个人电脑。自不必言，首要的事情便是用USB随身安装盘，为它安装上Ubuntu 9.10操作系统。这个过程非常顺畅，并没有出现什么意外。

接着，我需要安装什么媒体软件呢？

在之前的Xbox里，我常用的是Xbox媒体中心（XBMC，Xbox Media Center），故我最后同样也在这台桌面上网机里安装它，我还打算将它应用到Boxee中。另有一件我不得不说的好消息，也就是在这个月，Boxee的开发者公开发布了Boxee测试版。不仅如此，这一版本不像初期的那样，可以完美地兼

Ubuntu, Acer Revo 与 Boxee

容Ubuntu 9.10。



第一件要做的事，是访问Boxee的官方网站 (Boxee.tv) 并注册。

因为Boxee是Xbox媒体中心的一部分，是在其之上开发的，是一种互动媒体。但它提供许多插件，用以与朋友评论并向他们推荐所看的媒体，这些都需要通过Boxee网站来完成。接着，你可以在下载页面下载到兼容32或64位的Ubuntu的Deb软件包，再使用Gdebi进行安装。

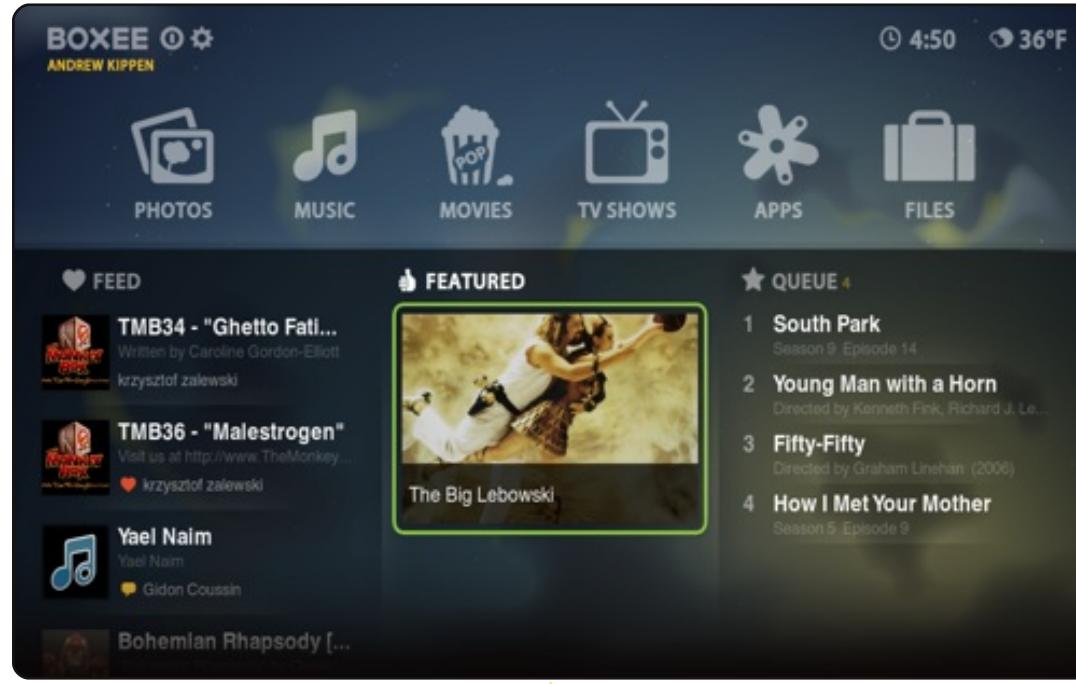
待到安装完成，Boxee就会出现应用程序，影音娱乐菜单

中。Boxee运行后，我添加了我的在本地硬盘的视频，以及网络共享的相关媒体。从那里，Boxee会扫描文件来确定其分类（电影/电视），如果愿意的话你还可以为某一目录单独设置媒体类型。音乐文件也一样，它会自动获取专辑封面和乐队照片。编辑声音/视频、输入信息也是非常简单的事情——甚至连键盘都不需要，因为Boxee有一个非常好用的屏幕键盘。

和使用你的媒体文件一样，Boxee还有很多的程序可以使用，其实就是一些频道或者feeds。频道是些视频博客或者Internet剪辑。列表中的内容很多，从CNN到Open University演讲到日本动漫什么都有。

使用Boxee的唯一问题就是我的Cyberlink遥控器（便宜货）不能像在XBMC里面一样正常工作，但是我在<http://xbmc.org/forum/showpost.php?p=433>





877&postcount=1找到了一个解决方法——你可以按照指导一步一步做一直到出现如下所示的3楼帖子的内容：

```
sudo gedit  
~/.xbmc/userdata/Lircmap.xml
```

对Boxee，你应该使用这个

```
sudo gedit  
~/.boxee/UserData/Lircmap.xml
```

是的，UserData应该像这

里显示的一样大写。

现在，运行Boxee，这时候Cyberlink遥控器的大部分功能就可以使用了！

在Boxee中查找并加我好友——我的用户名是ronniertucker。期待看到你的推荐。

总而言之，Boxee令我满意；我喜欢之前的Alpha版，但Beta版的全新设计真的达到一个新的高度！



FROM THE DESKTOP TO THE NETWORK

LOOK TO APRESS FOR ALL OF YOUR OPEN SOURCE NEEDS



Apress books are available at many fine bookstores worldwide.

Don't want to wait for the printed book?
Order the eBook now at <http://eBookshop.apress.com>!

Apress®
THE EXPERT'S VOICE™





HOW-TO

作者 Falko Timme (HowtoForge.com)

参见：FC杂志

第09-16期：服务器系列 1-8部分

第28-29期：LAMP服务器 1-2部分

第32期：完美服务器 1-2部分

ubuntu kubuntu xubuntu

种类：



设备：



我们可以通过一个简单的命令来安装Postfix, Courier, SASLauthd, MySQL, rkHunter和binutils。

(如果需要，每个命令前都要加上sudo)

```
aptitude install postfix
postfix-mysql postfix-doc
mysql-client mysql-server
courier-authdaemon courier-
authlib-mysql courier-pop
```

```
courier-pop-ssl courier-imap
courier-imap-ssl libsasl2-2
libsasl2-modules libsasl2-
modules-sql sasl2-bin libpam-
mysql openssl getmail4
rkhunter binutils
```

你将会被问到以下问题：

MySQL "root"用户的新密码是：
:

再次输入MySQL "root"用户的密码：

为基于网页管理创建目录吗？
输入：NO

邮件配置的一般类型：输入：Internet Site

系统邮件服务的名称：输入：server1.example.com(但是这里要用你自己的domain)

是否需要SSL证书输入：OK

接下来，我们安装maildrop步骤如下：

完美服务器 -- 第三部分

```
update-alternatives --remove-
all maildir.5
```

```
update-alternatives --remove-
all maildirquota.7
```

```
aptitude install maildrop
```

你也许会问为什么不和其他的软件包一起安装maildrop。其原因在于courier-base包里有bug，如果你同courier-pop, courier-pop-ssl, courier-imap和courier-imap-ssl一起安装maildrop，将会得到如下错误：

```
update-alternatives: error:
alternative link
/usr/share/man/man5/maildir.5
.gz is already managed by
maildir.5.gz.
```

我们希望MySQL去监听所有接口，而不仅仅是本地主机。因此，我们编辑/etc/mysql/my.cnf，找到bind-address = 127.0.0.1，然后注释掉这一行：

```
vi /etc/mysql/my.cnf
```

[...]

```
# Instead of skip-networking
the default is now to listen
only on
```

```
# localhost which is more
compatible and is not less
secure.
```

```
#bind-address      =
127.0.0.1
[...]
```

接着我们重启MySQL服务

```
/etc/init.d/mysql restart
```

现在检查网络已经被启用
。运行：

```
netstat -tap | grep mysql
```

输出应如下所示：

```
root@server1:~# netstat -tap
| grep mysql
```

```
tcp 0 0 *:mysql *:* LISTEN
6267/mysqld
```

```
root@server1:~#
```



在安装过程中，IMAP-SSL和POP3-SSL的SSL证书是利用本地主机名来创建的，应改为正确的主机名（本教程用的是 server1.example.com），删除证书...

```
cd /etc/courier
rm -f /etc/courier/imapd.pem
rm -f /etc/courier/pop3d.pem
```

修改下面两个文件，用‘CN=server1.example.com’替换‘CN=localhost’（如果需要的话，也可以修改其它的值）：

```
vi /etc/courier/imapd.cnf
[...]
CN=server1.example.com
[...]
```

```
vi /etc/courier/pop3d.cnf
[...]
CN=server1.example.com
[...]
```

接着重新创建证书：

```
mkimapdcert
mkpop3dcert
```

重新启动Courier-IMAP-SSL和C

ourier-POP3-SSL：

```
/etc/init.d/courier-imap-ssl
restart

/etc/init.d/courier-pop-ssl
restart
```

安装Amavisd-new，SpamAssassin和Clamav

为安装Amavisd-new，Spam Assassin和Clamav，我们运行：

```
aptitude install amavisd-new
spamassassin clamav clamav-
daemon zoo unzip bzip2 arj
nomarch lzop cabextract apt-
listchanges libnet-ldap-perl
libauthen-sasl-perl clamav-
docs daemon libio-string-
perl libio-socket-ssl-perl
libnet-ident-perl zip libnet-
dns-perl
```

安装Apache2, PHP5, phpMyAdmin, FCGI, suExec, Pear和mcrypt

安装Apache2, PHP5, phpMyAdmin, FCGI, suExec, Pear和mcrypt步骤如下：

```
aptitude install apache2
apache2.2-common apache2-doc
apache2-mpm-prefork apache2-
utils libexpat1 ssl-cert
libapache2-mod-php5 php5-
php5-common php5-gd php5-
mysql php5-imap phpmyadmin
php5-cli php5-cgi libapache2-
mod-fcgid apache2-suexec php-
pear php-auth php5-mcrypt
mcrypt php5-imagick
imagemagick libapache2-mod-
suphp
```

你将会看到如下问题：

自动重新配置WEB服务器：
输入： apache2

用dbconfig-common为phpmyadmin创建数据库吗？

输入： No

接着运行以下命令来启用Apache的suexec, rewrite, ssl, actions和include模块：

```
a2enmod suexec rewrite ssl
actions include
```

然后重新启动Apache：

```
/etc/init.d/apache2 restart
```

安装PureFTPD和Quota

可以通过以下命令来安装PureFTPD和Quota：

```
aptitude install pure-ftpd-
common pure-ftpd-mysql quota
quotatool
```

编辑/etc/default/pure-ftpd-common文件：

```
vi /etc/default/pure-ftpd-
common
```

并确保其启动模式被设置为独立运行，还要设置VIRTUALCHROOT=true：

```
[...]
STANDALONE_OR_INETD=standalone
[...]
VIRTUALCHROOT=true
[...]
```

接着重新启动PureFTPD：

```
/etc/init.d/pure-ftpd-mysql
restart
```

编辑/etc/fstab文件，我是这样做的（我添加其



```
usrjquota=aquota.user,grpjq
uota=aquota,group,jqfmt=vfs
v0到挂载点/分区) :
```

vi /etc/fstab

可以通过下面命令来启用Quota：

```
touch /aquota.user
/aquota.group
chmod 600 /aquota.*
mount -o remount /
quotacheck -avugm
quotaon -avug
```

安装MyDNS

在我们安装MyDNS之前，我们需要安装一些必要的软件：

```
aptitude install g++ libc6
gcc gawk make texinfo
libmysqlclient15-dev
```

MyDNS不包含在Ubuntu 9.10软件库里，因此，我们按如下方式来创建它：

cd /tmp

```
# /etc/fstab: static file system information.
#
# Use 'blkid -o value -s UUID' to print the universally unique identifier
# for a device; this may be used with UUID= as a more robust way to name
# devices that works even if disks are added and removed. See fstab(5).
#
# <file system> <mount point> <type> <options> <dump> <pass>
proc /proc proc defaults 0 0
/dev/mapper/server1-root /
ext4 errors=remount-
ro,usrjquota=aquota.user,grpjquota=aquota.group,jqfmt=vfsv0 0 1
# /boot was on /dev/sda5 during installation
UUID=9ea34148-31b7-4d5c-baee-c2e2022562ea /boot
ext2 defaults 0
2
/dev/mapper/server1-swap_1 none swap sw 0 0
/dev/scd0 /media/cdrom0 udf,iso9660 user,noauto,exec,utf8 0 0
/dev/fd0 /media/floppy0 auto rw,user,noauto,exec,utf8 0 0
```

Fig. 1

```
wget
http://heanet.dl.sourceforge.net/sourceforge/mydns-
ng/mydns-1.2.8.27.tar.gz
```

```
tar xvfz mydns-
1.2.8.27.tar.gz
```

```
cd mydns-1.2.8
```

```
./configure
```

```
make
```

```
make install
```

接着，我们为MyDNS创建其启动/停止脚本（见下一页）：

vi /etc/init.d/mydns

接着我们把它改成可执行脚本。并为它创建系统启动链接：

```
chmod +x /etc/init.d/mydns
update-rc.d mydns defaults
```

安装Vlogger和Webalizer

安装Vlogger和webalizer步骤如下：

```
aptitude install vlogger
webalizer
```

安装Jailkit

仅当你想成为chroot环境下SSH用户时，才需要Jailkit。安装步骤如下（重要：在安装ISPConfig之前要安装Jailkit，不能在其后安装。）：

```
aptitude install build-
essential autoconf
automake1.9 libtool flex
bison
```

cd /tmp

```
wget
http://olivier.sessink.nl/jai
lkit/jailkit-2.10.tar.gz
```

```
tar xvfz jailkit-2.10.tar.gz
```



```

#!/bin/sh
#
# mydns      Start the MyDNS server
#
# Author:     Philipp Kern <phil@philkern.de>.
#             Based upon skeleton 1.9.4 by Miquel van
# Smoorenburg
#             <miquels@cistron.nl> and Ian Murdock
#             <imurdock@gnu.ai.mit.edu>.
#
set -e

PATH=/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/sbin:/bin:/usr/sbin:
/usr/bin
DAEMON=/usr/local/sbin/mydns
NAME=mydns
DESC="DNS server"

SCRIPTNAME=/etc/init.d/$NAME

# Gracefully exit if the package has been removed.
test -x $DAEMON || exit 0

case "$1" in
  start)
    echo -n "Starting $DESC: $NAME"
    start-stop-daemon --start --quiet \
      --exec $DAEMON -- -b
    echo "."
    ;;
  stop)
    echo -n "Stopping $DESC: $NAME"
    start-stop-daemon --stop --oknodo --quiet \
      --exec $DAEMON
    echo "."
    ;;
  reload|force-reload)
    echo -n "Reloading $DESC configuration..."
    start-stop-daemon --stop --signal HUP --quiet \
      --exec $DAEMON
    echo "done."
    ;;
esac

```

```

restart)
  echo -n "Restarting $DESC: $NAME"
  start-stop-daemon --stop --quiet --oknodo \
    --exec $DAEMON
  sleep 1
  start-stop-daemon --start --quiet \
    --exec $DAEMON -- -b
  echo "."
  ;;
*)
  echo "Usage: $SCRIPTNAME
{start|stop|restart|reload|force-reload}" >&2
  exit 1
  ;;
esac

exit 0

```

```

cd jailkit-2.10
./configure
make
make install
cd ..
rm -rf jailkit-2.10*

```

下个月，在最后一部分，我们将会安装SquirrelMail和ISPConfig3，把最好的服务器给你，准备出发吧！

安装fail2ban

这个是可选的，但还是建议你安装，因为其ISPconfig监听器会设法显示fail2ban日志：

```
aptitude install fail2ban
```





我的故事

作者Chris Shearer

就

像公共教育的改变一样，做出迁移到更加开源的程序和Linux的决定是一个非常缓慢的过程。所有学校使用的遗留下来的程序都是为一种浏览器（IE6）或者一种操作系统（Windows）设计的时候，当我们要做联邦或者周报告的时候，缺乏灵活性的程序把我们逼到了墙角，我们要么将其提交给可选的程序，要么反对然后失去所有程序的支持。当开源的好处和精神抓住很多教育人士的心的时候，突破这些阻碍总是要花费一些时间的，不过慢慢的我们发现越来越多的学校系统开始尝试开源。尽管面临这么多的挑战，Linux和开源仍然存活了下来并且在K12项目中得到了支持。

在

教育行业干了一辈子，刚开始是教室里面上课的教师，我个人接触开源和Linux是从2004年12月华盛顿时

报的一篇关于Firefox的报道开始的。在那之前，随着学校购买越来越多的Web应用程序，我对Internet Explorer的越来越无奈。当时我在一所学校当技术推广员，我的工作是协助老师将新技术整合到他们的教室中。IE就没有让人放心过——不断的ActiveX错误和崩溃。作为一个k—5学校，用作学生指南的Web应用程序的趋势刚刚开始，不过大部分的程序还在IE的环境中挣扎。看了那篇文章之后，我们决定在一个学校实验室中使用Firefox，然后，很显然，那些错误和崩溃消失了。我发现金矿了！最后我们在学校所有的电脑上都添加了Firefox。

我们学校的技术人员还给我介绍了一些其他的程序，他还给我提出将Li



公共教育中的Linux Ubuntu及FOSS

nux作为替代操作系统的想法。我盯上了一台本来已经准备放到储藏室的老机器，把它重新进行了格式化然后安装了Edu buntu。哇！居然可以正常工作，实际上运行程序还相当流畅，然而，在运行Windows的时候，即使是再运行一个程序的时候桌面都会卡住。当在Edubuntu下重新格式化之后，我可以使用同时使用Open Office，Gimp甚至更多的程序，只是有一点小卡。虽然我知道要大规模部署linux是不太可能的，我们探索应用了其他一些程序。Audacity在制作podcast的时候得

到了很多应用。我们使用Gimp来做图形设计。我们还在网络端使用了一些程序来监控服务器和带宽，不过当时那还是受限的。

在

州级工作之后，看到越来越多学校探索使用linux的例子，我想进入能够主动观察运用这些工具进行革新的可能性。一个特别的领域继续探索各种更多的应用，然后我就发现了其中的机会。当我成为一个14学校的系统主管的时候，我继续使用它们现有的工具并研究出更多的用途。一些额外的革新并没有像在其他学校一样受到阻碍。比如说，今年我们开办了一所配备150台运行Xandros的eeePC的新学校。当然我不能说在这过程中我们没有遇到任何阻碍，我的同事们都看到了使用这些工具的潜力，所以我们一起合作解决网络打印机、无线连接和Windows环境下的网络存储等问题。学生们在和笔记本的1对1的环境中也受益匪浅，并且已经非常熟练使用这个操作系统。一些其他学校也加入了进来，我们还使用了运行专用Ubuntu本版的Dell Mini9，10，12笔



记本。在受够了Debian的发行版之后，我们转向了Ubuntu Netbook Remix，然后我们看到更多我们的学校给他们的教室买这些东西。现在我们仍然在继续加大使用开源软件的力度。当面临老师们不断增长的写博客需求的时候，我们寻找一个和商业或专有产品（Blogger，Edublogs等）相反的可以自己托管和管理的工具并最终选定了安装在Ubuntu Server上的Word Press。我们课程管理系统最后也得出了同样的结论：抛弃专有的Blackboard CMS并转而使用Moodle。这些工具给了我们使用专有工具是没有的自由来满足教师和学生的需求。我们向Moodle中加入了一些模块来将其和其他工具紧密整合在一起，例如e-portfolio工具。在WordPress中，自定义的插件可以让可以更加有效的代替老师们老实的HTML网页。

现

在，在一年快将要结束的时候，我们停下来思考过去一年取得的

成功。看到我们克服了这么多困难，成功地使用了这么多的开源工具，没有一个人可以压抑住心中的喜悦。当然我们也不会对当前的成绩感到自满，我们区已经建立了一个基金，有了这些基金，我们就能找到我们问题的解决方法，能够给我们灵活性，有时候还具有可扩展性的解决方法，这些可以让我们在以后的很多年保持发展。

公

共教育在开源盛会上总是有些迟到，现在教育界的很多人都意识到开源、linux和Ubuntu对于他们的明天是必要和可行的。除过可以节省费用之外，发现可以满足他们特定需要的程序这一点对他们很重要，这正是专有软件做不到的，这样的话他们就会使用这些优势。虽然完



全的转换不会发生，但越来越多的学校正在转向开源和linux，教育领域中的很多像我们一样的人会给他们做一个很好的例子。如果你想在公共教育领域帮忙宣传开源和linux的话，直接找校长和负责人。情况可能是，大多数技术主管，像CIO，CTO都知道开源和linux的好处。大多数校长和主管可能并不知道。先和他们谈谈，告诉他们怎样

用开源省钱并增强适应变化需求的能力。如果你看到迷惑的面孔，你应该知道从哪里开始了。



Chris是一个让他4岁和2岁大的两个女儿骄傲的父亲，也是北卡罗莱纳州公共教育系统的技术专员。他的空闲时间都花在对卡罗莱纳飓风情况的追踪，对K-12开放源码课堂（www.k12opensourceclassroom.org）的维护，以及马拉松训练上。



我的故事

作者William Arledge

我的首台电脑是基于Z80芯片的Televideo，运行CP/M系统，带有单面5.25英寸软驱，32还是64k的内存。除了一个工业用软件之外的唯一应用就是WordStar了。接下来的一台电脑是一台IBM机器，接下来就是一台Samsonite大小的便携式TeleVideo。以上的机器都是基于字符的，屏幕是绿色。第一次接触GUI(图形化界面)是一台Tandy's Deskmate。最后Windows在拥有VGA屏幕的Tandy 2500上出现了。当时我们还有SCO UNIX和包含Microsoft Word和Real World Accounting的进行字符处理的哑终端，然后就还有Novell 2。这些电脑都是公司的。

我的第一台个人电脑是从很远地方的装配厂邮购的，有Intel 486DX，3MB RAM，一个260M硬盘，1M的视频卡，2400波特的调制解调器和一台15英寸.28SVGA彩色显示器。当时我还

在学习。一有机会我就升级MS-DOS，非常坚决的升级到Windows for Workgroups。我阅读了所有杂志，非常疯狂的优化、升级、重新格式化我的电脑。我试用了DESKview和PCTools。我很骄傲我的所有软件都是花钱购买和注册的，以至现在我的说明书都有一盒子了。我还使用CompuServe帐号上网。当我接手一件需要旅行的新工作的时候，我迫不及待地到CompUSA买了一台可以免费升级到即将发布的Windows98的预装Windows95的Thinkpad。我做过桌面出版、数据库、账户、电子帐表和电邮。然后，不知怎么我在一个地方发现了一个叫做Linux的东西。我不记



www.old-computers.com

得那是Slackware、Mandrake、Suse还是Red Hat了。不过我记得我在我的老486和Thinkpad将所有的Linux版本都试了个遍——直到剩下的内存和磁盘空间都不能满足要求的时候为止。

当我的Thinkpad最终过时的时候，我买了我现在的Acer笔记本，预装Vista。我一直都是Bill Gates的粉丝，在Windows和其他微软产品的使用上我都没有碰到过什么很大的问题，不过vista把我逼疯了。Vista不能很好的为我

工作。我了解了一些Ubuntu Linux的信息，然后决定使用CD-ROM试用一下。我立刻就被吸引了。所有一切都工作正常。经过了多年的折腾之后哦，现

我为什么使用Linux

在我真正想要的是简单、稳定并且清晰的东西。我好不犹豫地安装了64位的Ubuntu 7.04和我的Vista组成双启动。最近我使用整块硬盘升级到了Ubuntu 9.04。我可以在非常快速和美观的环境下完成一切我想要做的事情。不考虑大众的看法，我不必当一个解决问题的工程师。我碰到的所有问题和需要的帮助都很快地被想我一样充满热情的志愿者解决了。这是一个正存在的社区，对其越了解，就越喜欢。现在是一名用户兼传道者。我的下一台机器，当我还是一名玩家时就一直梦想的怪兽机器，运行的肯定也是Linux。



DON'T MISS A SINGLE ISSUE!

Ubuntu User is the first print magazine created specifically for Ubuntu users. Ease into Ubuntu with the helpful Discovery Guide included in each issue, or advance your skills with in-depth technical articles, HOW-TOs, reviews, tutorials, and community reports.



SUBSCRIBE NOW!

4 issues per year for only
£ 24.90 / EUR 29.90 / US\$ 39.95

- ✓ Don't miss a single issue!
- ✓ Huge savings - Save more than 35% off the cover price!
- ✓ Free DVD - Each issue includes a Free DVD!

www.ubuntu-user.com



我想要介绍下Ubuntu下我最喜欢的音乐播放器。那就是Exaile，一个基于GTK+使用Python编写的播放器。它可以通过维基百科自动下载专辑封面、歌词和艺术家/专辑的信息，支持包括iPod的多种便携式媒体播放器，还有播放列表标签以及像Shoutcast一样的互联网广播。接下来我要告诉你我是怎么喜欢上这个播放器的。

最初我使用Ubuntu（勇敢的长臂猿版本）的时候就不喜欢Rhythmbox--这个Gnome自带的播放器。它的界面和配置对我没有一点吸引力。之后我看到了关于Amarok这个主流播放器的一些信息，就安装了。尽管它对Gnome桌面兼容得不是很好，但是我挺喜欢它。随后我用在gnome-look.org找到的Gnome图标替换了它和Gnome格格不入的蓝色图标。之后我对这个音乐播放器一直很满意。

当我开始学习Python编程时，我碰上了Exaile，它是用Python编写的。我发现它类似于Amarok，而且在Ubuntu上界面比Amarok更好看。它的启动速度也比Amarok更快，因为它不需要KDE库。

Exaile界面就像Amarok 1.4，因此有人说这只是强大的Amarok播放器的一个克隆体。但是模仿一款出色的产品有什么

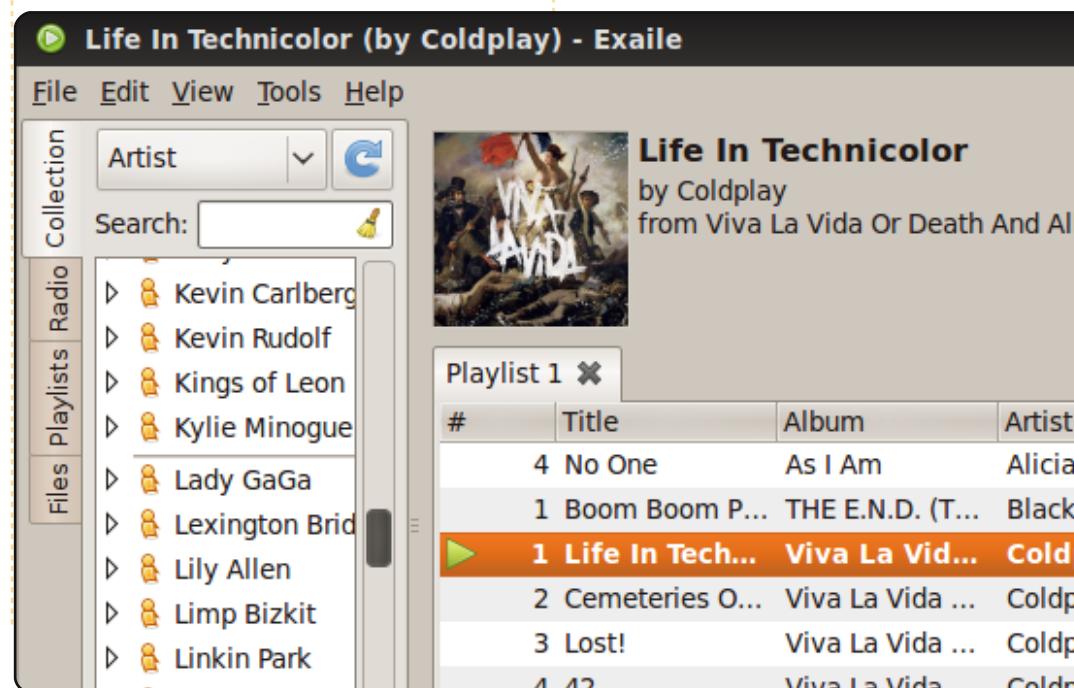
不对呢？Amarok 1.4是一个强大的音乐播放器，因为尽管它功能完备，但仍然保持简单而直观的界面。即使是首次使用的用户也能轻易上手。

自Amarok 2发布以来，许多用户并没有放弃的旧版本的Amarok，因为它的界面更为直观。Exaile也有一个直观的、比较简约的界面，但通过插件，它的功能可以大大扩展。

我很高兴现在在用Exaile。它运行良好，没有什么问题。虽然它的插件数量相比Amarok来说很少，但是我不在乎，因为我只使用其中的一小部分。

Exaile正处于活跃的开发中。最近，Exaile发布了重写的0.3.0版本。这应该会使未来版本的开发变得更加容易。因为它的系统要求低，Xubuntu从9.10版本起就将其作为默认播放器。

如果您正在使用Ubuntu，并希望有一个很酷的方式来播放和管理您的音乐收藏，你可能会想试一试Exaile。你可以在Ubuntu软件源中找到它，而且可以通过开发者的PPA获取最新版本。在我看来，Exaile是一个一流的音频播放器。





MOTU 访谈

转载自 behindmotu.wordpress.com

Behind MOTU 是一个以采访那些“Universe软件源管理者”(简称MOTU)为特点的网站。MOTU们是维护 Universe和Multiverse软件源的志愿军。

年龄: 25

地点: 法国巴黎

IRC昵称: didrocks

你使用Linux多长时间了, 使用的第一个发行版是哪个?

1999年我开始使用Red Hat 6。从有了基于KDE的Mandrake 7我就经常使用Linux了。一直到发行9.0版本我都在使用Mandrake, 然后我决定试试Debian。当时我对Debian真的很满意, 除了需要很长时间来配置一个工作环境之外(现在已经不是这个样子了)。

你使用Linux多长时间了?

我一直在寻找一个易于使用和安装的Linux发行版。2004年10

月之前的一段时间我发现了一个当时还不是很知名的发行版, 现在大家都知道它是Ubuntu。测试之后我就爱上了它, 另外我也很喜欢GNOME环境。

你是什么时候如何加入MOTU团队的?

去年7月, 在RMFL(法国的自由软件会议)上, 我和Christophe Sauthier(huats)有过一次谈话, 他告诉我他在为Ubuntu制作一些软件包。他给我展示了其步骤, 然后我就开始学习如何打包。

你是怎么学会打包和Ubuntu团队如何运作的?

阅读, 阅读文档。从Ubuntu wiki上面众多的资源开始, 我就没停过阅读文档。既然我已经完成了“如何加固Debian”和“Debian参考指南”, 然后我就要开始“Debian FAQ”, 就是为了乐趣。作为Debian的一个衍生版, Ubuntu从两个发行版的文档中得到了很多东西。

同时我还是“导师”项目的成员, 我问我的师傅Andrea Colangelo(warp10)很多问题。十分感谢他。当我要其他或者更加详尽的解释的时候, 我就会去#ubuntu-motu或者其他频道。没有人什么都知道, 这正是团队最出色的地方: 你总是能找到能帮到你的人。

你最喜欢MOTU工作的那一部分?

我最喜欢的是在没有任何争吵的情况下和其他人交流。你总是能发现很棒的人——一大群很聪明并且乐于帮助人的开发者。和他们在一起, 你每天都能发现新的东西或者观念。看到GNU/Linux今天的成就真是令人激动。

Didier Roche



有没有给想要帮助MOTU的人的一些建议?

不要犹豫, 赶快加入进来吧。不需要你会编程。每个人都能让Ubuntu变得更好, 加入MOTU就是很好的一个机会。你可以先访问<https://wiki.ubuntu.com/MOTU/GettingStarted>和<https://wiki.ubuntu.com/UbuntuDeveloperWeek>(第一部分有5种语言的版本!)注册mentor程序, 如果你想要一个导师来指导你的MOTU旅程的话。

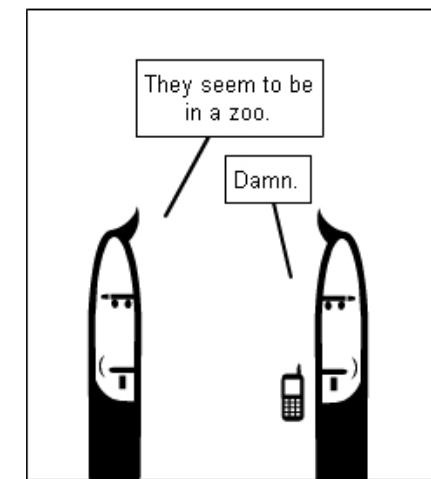
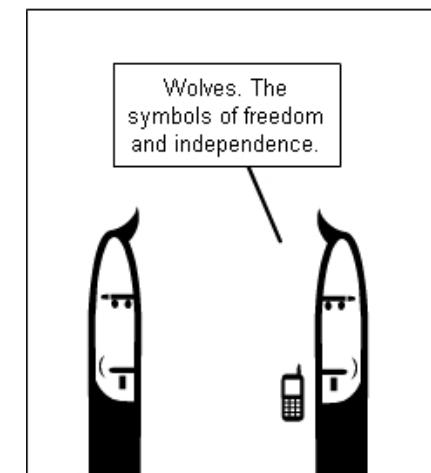
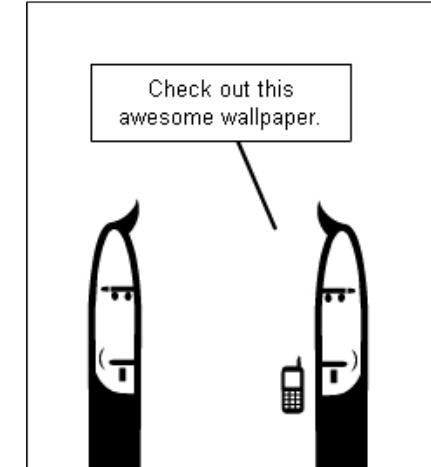
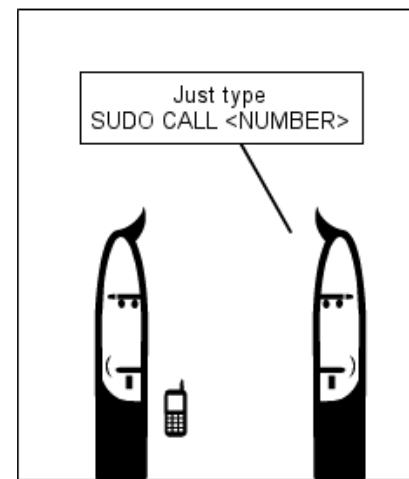
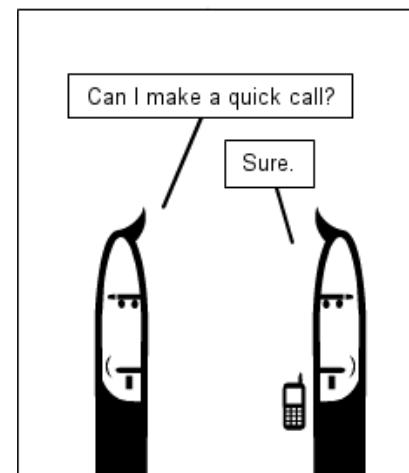
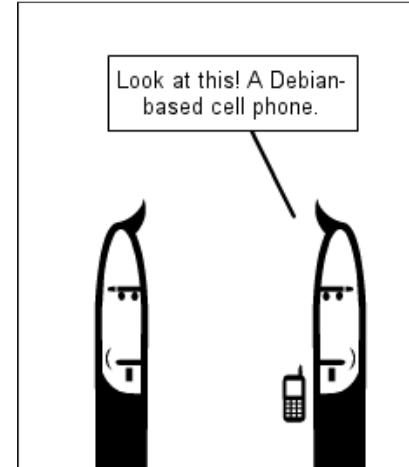
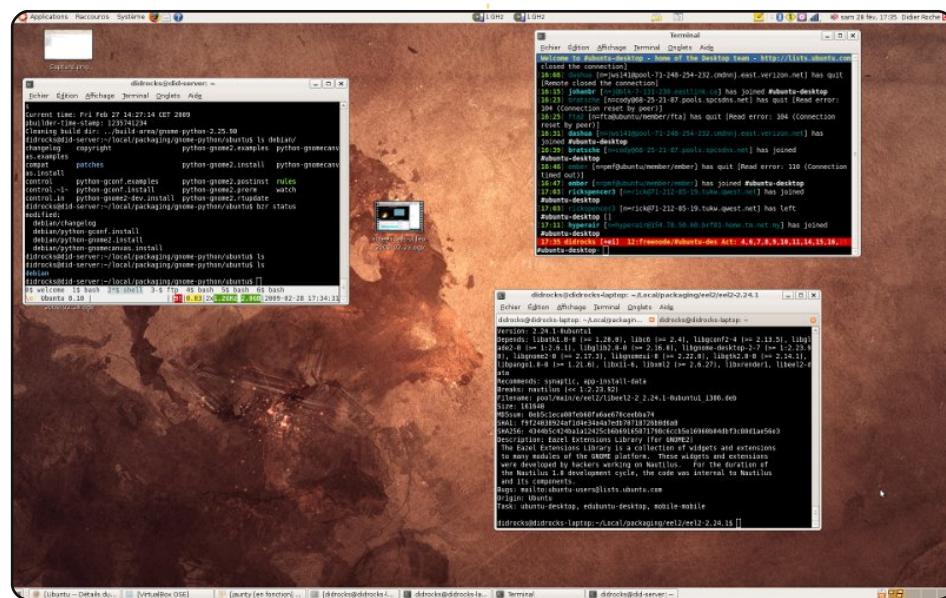


你有没有加入一些当地的Linux或者Ubuntu组织?

是的，我加入了法国非政府Ubuntu-fr本地团队--作为管理人员之一，我是一个主席(秘书)。在团队中，我作为核心组织者参加了法国Ubuntu聚会并且还去了很多法国的FOSS会议推广Ubuntu。我和出版社也有一些关系。我们最近一次举办地活动是在巴黎和图卢兹举办的Ubuntu全球挑Bug比赛。这个月我们要参加在法国举办地三次活动，其中一个是Solutions Linux。

在Jaunty及其后续版本的工作重点是什么？

我还在桌面团队的GNOME桌面部分帮忙。其他国家的同志们，赶快加入我们吧！这里感觉是一个法国的地方。我还会尽量抽出一些时间参加gchildcare，一个简单、用户友好、安全、父母使用的儿童保护程序。





读者来信

挂载的问题

本着帮助那些USB驱动挂载出现问题的不幸的人或者说考虑到这正在伤害他们的爱机以及他们自身，我提供一些或许有用的东西。

我有两台笔记本电脑，一台由Jaunty升级到了Karmic系统，另外一台则是一个新系统。在升级系统方面仅遇到点小问题或者说没有问题，但是那个新安装的系统不能正常的挂载USB设备。当我在终端里用fdisk -l查看的时候，发现系统将能正常的把它识别为sdb1，然而，系统仅此就偃旗息鼓了：没有自动将磁盘图标放在桌面或者自动打开相应磁盘的窗口。Google了一下后也没有什么进展，除了发现好多人遇到了同样的问题。

下面发生了一件瞎猫遇到

每个月我们都要发布一些我们收到的读者来信。如果你也想提交关于本杂志出版、感谢抑或是抱怨的信件，请把它电邮到: letters@fullcirclemagazine.org。
特请注意：由于排版空间的限制，你的信件可能被裁剪编排。

每月一信

在FC杂志31期的《声音的世界》这篇文章中提及Exaile有一个“record”（录制）的按钮，通过这个按钮我可以将电台的声音保存到硬盘上。可是老天，我在Ubuntu 9.10上的Exaile 0.3.0.1版本中根本就找不到它啊！

Nigel Dao

Fernando的回复：

很抱歉，我没有留意到Exaile在软件库中有了这么一个新版本：）这个新版本中没有包含streamtuner或streamripper的功能，所以就不能录制电台到你的硬盘了：（可能的原因是streamtuner的开发者已经放弃了对新版本的开发了。

但是不必担心，Exaile依然是一款优秀的媒体播放器，这个不会不因它能否录制电台而改变。此外，软件库中有更好的电台录制软件Tunapie，这个非凡的软件能播放Shoutcast和Icecast的电台，并且在你想录制电台的时候提供了不必“在一棵树上吊死”的机会，你仅需要点击那个“record”（录音）的按钮，录音就会开始并适时停止。

还有一个特酷的功能“TV”，在这里你连接到的是那些有摄像头的电台，所以除了耳朵可以忙，我们的眼睛还可以不闲着，在看到DJ在工作棚小屋的高分辨率的实时影像后是否有些惊讶？当然，你的前提是有一个好的网络，并且最好安装VLC播放器，这个是用来播放视频的。

在“Preferences”（个人偏好）里你可以设置你喜欢的媒体播放器来播放电台以及你要将电台存放的位置。默认文件夹是home目录下的一个隐藏文件夹“.tunapie”。或许你想把它移到容易找到的地方。

如果选择的是Media Player，那么跟我做：打开播放器，打开file（文件）/Preferences（个人偏好）。在“media player”点击“browse”（浏览）。定位到usr/bin并找到“rhythmbox”，选中后点“save”按钮（我假设你想用Rhythmbox）。

改变音乐的保存目录：首先在你的个人目录下创建一个文件夹，暂且叫它“Tunapie”。再次来到“

获选《每月一信》的作者将赢得两枚Ubuntu金属机箱标牌！

Preferences”（个人偏好），找到“Path to rip directory”（录制路径）点击“browse”（浏览）找到你那个“Tunapie”的文件夹，选中后点击“save”（保存）。

偏偏你不喜欢更改默认的录音文件夹，但又想看到它在哪里，那么跟我来：既然它名字是有个“点”，那么我们在个人目录下看到它的要先点击窗口上的“show”（查看）从子菜单中选择“show hidden files”（显示隐藏文件），也可以同时按下“Ctrl/H”你就会开慧眼般看见多出许多带“点”的文件夹，找到那个“.tunapie”的文件并打开，一大堆录制的文件涌现在你的眼前…

警告：修改home目录下的隐藏文件或许会有一定风险，这里仅特定的处理“.tunapie”文件夹，但尽量不动其它的。在你关闭home文件夹窗口后这些隐藏文件将再次变为不可见，除非你重复上面的方法。



读者来信

死耗子的故事，当我依次打开System(系统)>Administration(管理员)>Disk Utility(磁盘工具)之后，它打开了一个Palimpsest Disk Utility(重写磁盘工具)的窗口。虽然找不到太多关于它的信息(武功秘籍往往都是世人少知的，描述很少的)，但是之后我就能自动挂载磁盘了，并且还可以卸载磁盘了。至少现在我能够和以前一样使用USB了，Karmic已经升级完毕，上面的问题也解决了。我没有怎样整，系统就可以稳定的、可靠的工作了。对于社区来说，我一直是一个只会吃奶不会回报的婴儿，所以本文就作为一次回报的机会发出吧！

Iain Mckeand

写作工具

作为一名作家，我非常喜欢FC30期的那篇关于写作工具的文章。窃以为，那篇文章没有完美的展示出它的功能。Writers Café(作家的咖啡)是一个具有许多高级功能的

商业产品，但是对于那些不愿意购买程序的人我想提供一些相应的替代软件。

我个人使用Freemind；Little Red Notebook；Storybook以及OpenOffice Writers template这四个软件来写文章，短篇小说等。

对于偶尔的灵感来潮或者小说原型我用Freemind：<http://freemind.sourceforge.net>，一个不错的记录心血来潮的软件。而Little Red Notebook是用来做日志、剪切板、笔记本的。这个程序软件仓库里就有，对你来说或许是一个不错的助手，而我个人最喜欢它的标签功能。想要制作场景或时间表？那就试试StoryBook：<http://storybook.intertec.ch>吧，这可是一款功能齐全的免费软件。假如要做最终的手稿，你可以参照这里<http://groups.google.com/group/open-office-writers>提供的模板。这个项目应当获得大力支持啊，确实是非常不错的东西啊。

我的意思不是说这些程序比你介绍的那些好，但毕竟给了你一种新的选择嘛。

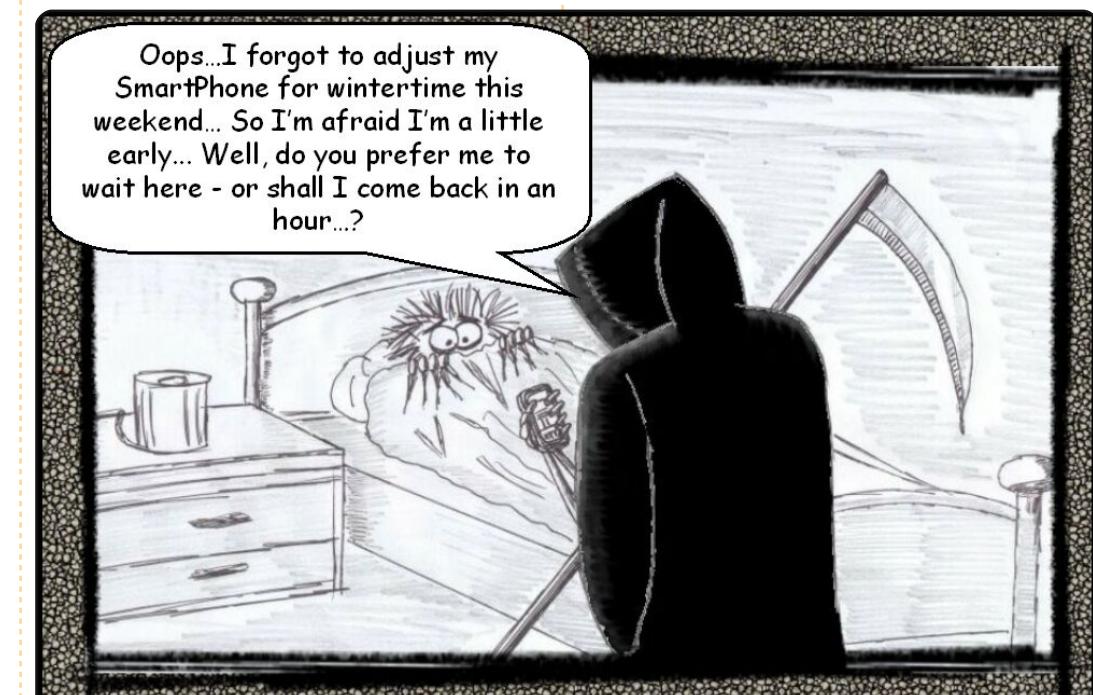
Arnold IJzermans

保留GIMP

我是一个使用Ubuntu有2年的用户，我也反对Ubuntu将GIMP移除！我觉得有很多Ubuntu用户修正、翻转照片或图片的时候用的是GIMP而不是F-Spot或者

g-Thumb、Image Viewer。究竟是什么原因让GIMP就这样从Ubuntu的默认软件中消失呢？我想不出来移除GIMP的原因。为什么要移除呢？我认为开发者们在移除系统的标准软件的时候应该组织一个投票然后再决定是否要这么做。

Danish Lala



Modern Times

costantinos.bourboulas@oracle.com





Amber Gruber：这期Ubuntu女士栏目采访的是目前Canonical的COO Jane Silber，不过到2010年3月1日的时候，她就将是Canonical的CEO了。关于此声明的更多内容和Jane在Canonical的历史情况，请访问：<http://blog.canonical.com/?p=307>。首先欢迎Jane，感谢您参加我们这一期的采访。

Jane Silber：非常感谢。我很高兴有机会支持Ubuntu妇女的活动。

AG：看到你即将成为Canonical

的CEO，就我个人而言真的情不自禁地为你和Canonical，还有Ubuntu社区和开源世界中的女性感到高兴。我是12月17日在Canonical的博客上看到这个通知的，当被问及“这个对Mark在Ubuntu社区委员会和Ubuntu技术董事会的角色有什么影响吗？”，你说“这样做将会把Canonical的CEO和Ubuntu社区领导人两个角色分开。以后将是两个不同的人做不同的工作，我想这样对于更迅速实现我们各自的和共同目标来说是有好处的。”你能否解释一下Canonical和Ubuntu的共同目标，还有除了商业上的差异之外还有什么各自的目标？

JS：Canonical和Ubuntu有许多共同目标。当中最重要的是使Ubuntu成为应用最广泛的自由软件平台—Canonical进行了大量的投资来开发和推广Ubuntu，为的就是实现这个目标。其他地方，有的东西对于另一方来说没有什么兴趣或者不合适，这样就有了各自不同的目标，而不是冲突。例如，比较典型的

采访Jane Silber

是Canonical有一个大的团队与原始设备制造商沟通来组装、预生产具有Ubuntu支持的硬件。这样的合同和工作责任规定根本不适合社区工作。相比之下，地方宣传（如安装交流会，地方活动等）更适合于Ubuntu社区的LoCo团队而不是Canonical。在有些地方，我们正在探索Canonical和Ubuntu相互之间的关系，并在现有的模式上进行一些突破。Ubuntu One就是一个很好的例子。不过，最主要的是Canonical和Ubuntu有一种共生关系，双方都可以让另外一方获利。

AG：既然你提到Canonical的CEO和Ubuntu社区的领导者现在是分开的了，Mark还说托你的福，他可以集中精力在产品设计和开发、和伙伴之间的沟通和收集反馈上，这是不是意味着Canonical现在已经有了一个在你的指导下，由Mark领导的R&D团队了？

JS：其实我们并没有组建新的R&D小组，在Canonical内部一直

都有很多的人在做R&D工作。有些情况下，这些工作是集中在某个特定的小组中的，比如说负责通知的基础结构、Ubuntu Netbook版本的启动器和新的软件中心的设计与桌面体验小组。在其他情况下，该R&D工作有机地发生在整个公司，包括了Ubuntu团队本身。最好的例子是James Remnant在Upstart上的工作(<http://upstart.ubuntu.com/>)，以及Rick Spencer的Quickly(<https://edge.launchpad.net/quickly>)。所以，这个转变并不意味着突然转向R&D世界—我们计划继续我们目前一直在做的。不过现在Mark不再只能分出一部分精力在产品设计和策略上，我的新角色可以让他全身心投入其中。

AG：在从COO转向CEO所必须承



担的事情之中，你认为最大的挑战是什么？

JS：我在Canoncial工作这么多年，和Mark亲密合作以及和其他高级小组在一起的经验让我有了非常牢固的基础。但对于Canoncial和个人来说也有很多明显的挑战。过去这些年我的工作基本上都是内部工作，但是CEO这一角色将会增加更多外部的、跟外界交流的元素。同时，虽然我现在的工作还会保留下来，CEO要求有谋略的领导力和决策力，然而我之前一直扮演的都是战略顾问的角色。这些变化看似细微，但我认为我还是要在思想上做出一些改变。

AG：从网上简单地搜索一些女性OSV(操作系统厂商)首席执行官的资料，我找到的名单非常短，没几个人。看样子你是要走出一条新路，提高标准。你对此感觉如何？

JS：我对目前为Canoncial和Ubuntu所作出的贡献感到自豪，并期待着继续帮助他们获得成功。但我绝不是妇女在开源或在IT女性开路先锋。在OSV方面

你可能是对的，但在开源世界中，我第一个想到的就是Mitchell Baker (Mozilla)，还有其他许多例子。在开源世界中我们经常引用“站在巨人的肩上”这句话，我想用在这里也非常合适。我很骄傲地成为了女性主管的一部分，但很显然我不是第一个。

AG：谈到走出一条新路，你将成为Canoncial CEO的消息像野火一样在整个社区中传开了，特别是Ubuntu女士社区中。你是否认为你是Ubuntu项目，还包括整个开源社区女性的榜样？

JS：我觉得，只有1个人可以决定谁是她或他的榜样，并说出其中的原因。也就是说，你是否觉得自己是榜样并不重要——只有当那个人发现你身上的品质的时候，你才是他的榜样。如果我新的首席执行官角色给某人提供了一个积极的榜样或鼓舞，那很好。但

对我来说，榜样是具有我渴望或者必须拥有的素质的人(而不是成就或事业的成功)。我明白积极的例子作为榜样和学习机会的影响力，我试图始终掌握我的行动和言论的影响。不管我是作为一个开源世界中的女性、一个经理或者同事的角度，都是这样。

AG：作为一个强有力领导和在Ubuntu社区的榜样，你是否现在或曾经参与过FOSS项目或小组的专门鼓励女性的活动？如果有的话，告诉大家一些东西。如果没有能解释一下为什么吗？



JS：我大概在Ubuntu女士邮件列表创建的时候就加入了。虽然我饶有兴趣地见证了这个团队的起起伏伏，但却不是其中的活跃成员。我知道由于我在Canoncial的角色和作为一个女性在社区工作的经验和其他人都很不同，所以我认为留给社区中其他人足够空间再从

她们的角度理解和参与社区中的事情是很重要的。我知道和相似职位的人分享经验的重要性，在我的职业早期我也在女性小组中获益良多。特别是，当我在日本作为一个软件开发人员/研究人员工作时，我参加了Systers电子邮件社区(由Anita Borg发起，现在是Anita Borg研究所的一部分，<http://www.anitaborg.org/initiatives/systers/>)。曾经一度我觉得我是一个孤立的少数派(按性别，受文化影响加剧)，Systers列表给了我很大的支持。我意识到能找到和我有类似的经历，甚至是解决我的问题的人，对我来说是真正的恩惠。我希望Ubuntu女士小组能够在Ubuntu社区也能提供类似的支持。

AG：由于这一职位变动将在2010年3月1日完成，这是否意味着你会决定M字母的归属(译者注)。

: Ubuntu 10.10的代号首字母是M), 或仍然是Mark来决定? 你将作为新的CEO主持即将开幕的Ubuntu开发者峰会-M(译者注: M指Maverick)。你有没有想过你会怎样在这次峰会上启发和鼓励员工, 并避免他们动力的波动, 保持其稳定性和持续性呢?

JS: 好问题! Mark和我还没有讨论M的问题呢, 或许我会悄悄的把这个特权写进我的新工作描述中。关于UDS, 我总是惊讶于其激情和动力。但我认为这显然是因为有Ubuntu社区--LoCo小组、开发人员、译者、文档撰写人员、推广者等等。我的工作是确保Canonical能继续提供一个论坛, 基础设施和机会让Ubuntu开发者峰会的奇迹继续发生, 但那是峰会的参与者提供了所需的能量, 包括个人和远程的。

AG: 在Ubuntu开发者峰会上, 我曾就Canonical的企业战略采访过Mark。你的战略是什么? 在Mark命名10.04为Lucid Lynx, 这个清醒并且考虑周全的捕食者的形象时, 我特别问了他。我在想这是不是在比喻你和

你的企业在市场上的LTS发行计划?

JS: 不要指望我在担任这个新角色时对战略进行巨大变化。马克和我有非常密切的伙伴关系, 并在我们目前的战略已经达成一致。我们有不同的风格和经验, 这将不可避免地导致不同的决定, 但我作为CEO是建立在目前Canonical的成功经验和战略上, 我不会清理房间或者改变方向的。

AG: Jane, 再次感谢您抽出宝贵时间接受我们的采访, 祝福你在Canonical的新角色。





新闻

FreeCol

0.9发布！——AI、画面、用户界面全线增强



Alien Arena

7.33发布！——增加快速进入、游戏中内置IRC、爆头效果以及新的画面特效

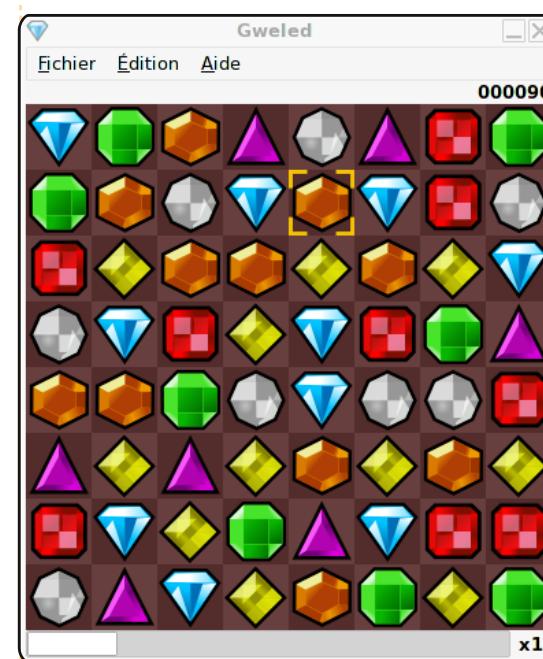
Bejeweled这款长盛不衰的休闲解谜游戏终于通过一个叫Gweled的开源版本登陆Linux平台了。

给没听说过Bejeweled的朋友介绍一下，这个小游戏的目标是通过交换相邻宝石来消去

竖着或者横着连成一线的3个宝石。不用多说，Gweled和Bejeweled是一样的。这个游戏非常有趣而且令人上瘾，有时打完一局要数小时。

Gweled有两种游戏模式：正常模式和计时模式。正常模式就是一般的玩法——尽可能地打到更多的分数，当无论交换哪两个都不能消去宝石时游戏结束。这是这款游戏唯一让我不爽的地方——有时一局游戏要花好几十分钟，而想几分钟内就得到高分是不可能的。要想拿高分，就得一直玩下去。要是在这个模式下玩家可以中途保存，以后再继续的话，就好多了。不过，计时模式就是让玩家在给定的时间内争取获得更高的分数，这在一定程度上解决了正常模式的麻烦。

游戏画面简洁美观。宝石外观并没有什么特别的，但它们落下的动画效果很平滑。游戏音效只是最简单的背景音乐



，但是很好听。

关于这个游戏没什么可多说的，但能看到这样一个我热衷的游戏登上Linux平台让我感到很高兴。Gweled是个优秀的Bejeweled游戏。我对开发者的唯一希望就是增加中途保存功能。你真该玩玩看这款游戏，我保证你会喜欢上它的！在Ubuntu软件仓库中可以找到它的0.9.0版本。

分数：9/10

优点：

Linux上优秀的Bejeweled游戏
有趣而令人上瘾
画面精良

缺点：

正常模式太耗时间



Ed Hewitt, aka chewit (when playing games), is a keen PC gamer and sometimes enjoys console gaming. He is also on the development team for the Gfire project (Xfire Plugin for Pidgin)



Q近来，我的Firefox浏览器无法正常播放YouTube等网站中的在线视频，也无法观看其它网页中所嵌入的Flash动画。我在Google进行搜索，然后在论坛中发帖询问，希望能得到具体的步骤，但最终还是没有解决。

A这一般是由于系统中的多个Flash播放器同时存在所导致的冲突，所以首先便得进行卸载：

```
sudo apt-get remove swfdec-mozilla mozilla-plugin-gnash adobe-flashplugin flashplugin-nonfree
```

然后重新安装Flash插件：

```
sudo apt-get install flashplugin-nonfree
```

现在重启Firefox浏览器，Flash视频便可正常播放了。

If you have Ubuntu-related questions, email them to: questions@fullcirclemagazine.org, and Tommy will answer them in a future issue. Please include as much information as you can about your problem.

Q我打算安装Ubuntu，但有些犹豫，不知Windows 7能不能与Linux共存。不少人在安装了Ubuntu与Vista双系统后出现了各种问题，不知与Windows 7同时安装会不会也出现同样的问题？是不是在Windows下安装VirtualBox虚拟机，并在其中安装Linux会更保险一些？双系统安装，以及用虚拟机安装的方法，不知哪个更好些？或是另有良策？

A其两者的兼容性不成问题，但切记安装Windows系统必须放在Ubuntu之前，并规划好所需要分配的空间。如果Ubuntu已经安装完毕，你同样可以用另一种方法安装Windows，但必须要在安装后恢复Grub引导，详情请参见：<http://ubuntuforums.org/showthread.php?t=1014708>

Q我打算添置另一块硬盘，我目前的硬盘的主分区安装的是Ubuntu 9.10。不知能不能在Ubuntu光盘中，将Windows XP操作系统迁移到新硬盘中，并可以在需要时运行？还有，这样的操作会不会导致Windows用户名和密码被删除？

A这是确有可行的方法的，首先执行：

sudo fdisk -l

我们可以先查看分区的挂载点，然后使用“dd”命令进行物理拷贝。假设你的Windows XP分区为/dev/sda2，新置硬盘为/dev/sdb，我们可以执行：

sudo dd if=/dev/sda2 of=/dev/sdb

最后，你需要在新置硬盘中重新安装XP引导器，具体可

参见：<http://ubuntuforums.org/showthread.php?t=1014708>

但要说明的是，这一操作并不会导致Windows XP操作系统用户名和密码被删除。

Q不知有没有什么方法能提高BT下载的速度？我的宽带连接下载速度一般仅有15.6kb/s到18.3kb/s，希望能再快点。

A由于BT下载特有的点对点下载方式，应该说下载速度还有很大的提升空间，这取决于你下载的种子的内容，以及下载的人数。但端口映射也不失为一个提高下载速度的好方法，打开BT客户端中的首选项（preferences）选项卡，查看正在使用的端口。然后在相关网站中查找合适的路由。





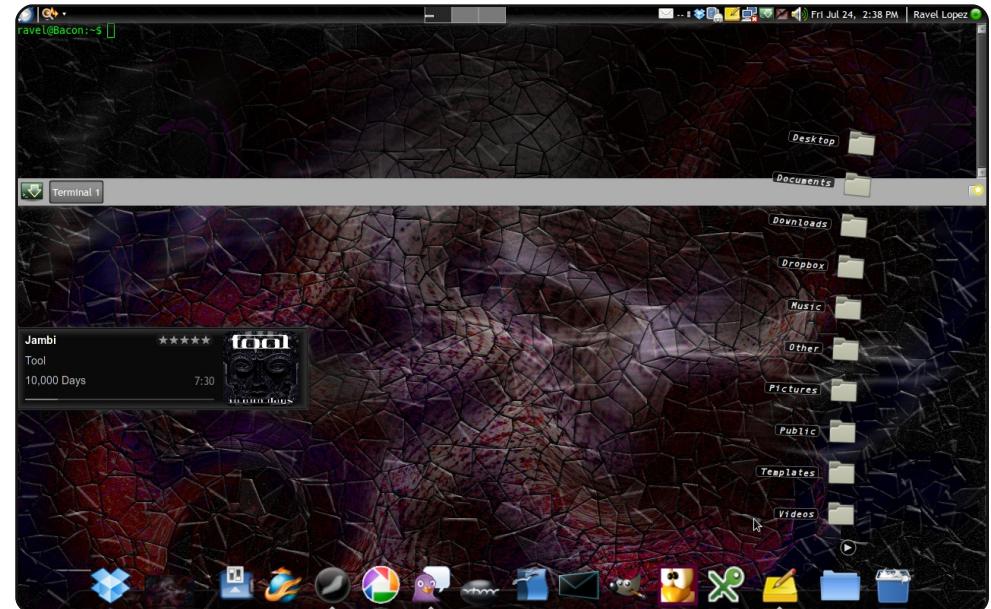
我的桌面



我的Intel赛扬处理器和1.5GB内存的Acer Aspire 4315上面只安装了Ubuntu 9.04。我用的是深色主题，因为浅色在我的笔记本上亮得有点让眼睛受不了。我用Screenlets来添加小工具。我更喜欢模拟时钟（我可以根据时针的位置估计还剩下多少小时）、一个日历来看日期并安排计划和一个性能表（用来检测我的电脑，因为我经常让我的电脑超负荷工作）。我还添加了一个回收站图标，这样我想删除文件的时候只需要把它拖向回收站就可以了。最后，我的壁纸也很好看。

Marcelino Deseo, Jr

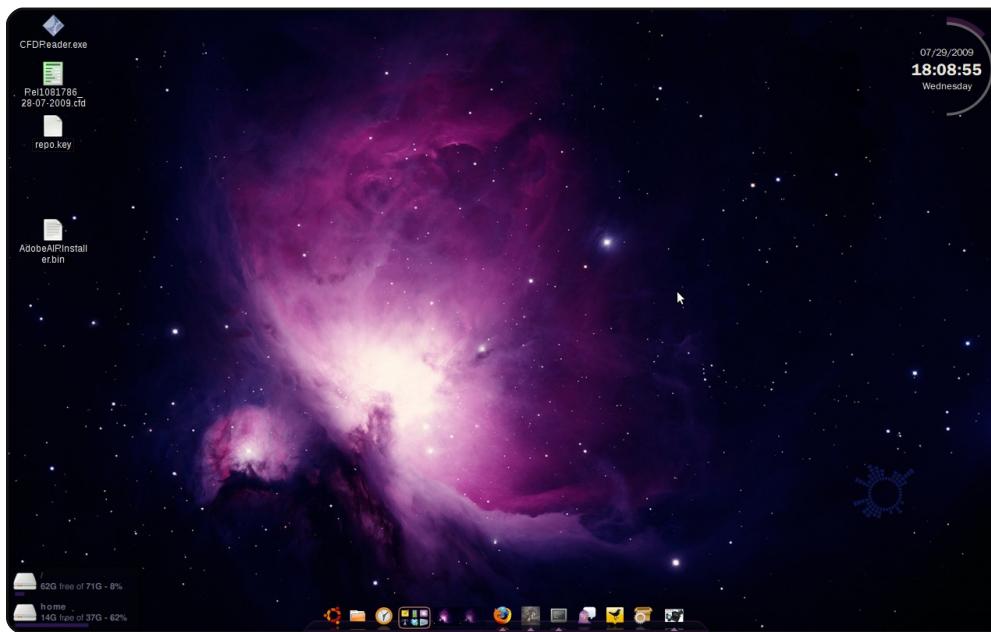
展示你的桌面或电脑的舞台。把截图和照片发送到：
misc@fullcirclemagazine.org，并且包括一段文字，用来描述你的桌面、电脑配置和其他与你电脑有关的花絮。



我的Dell Inspiron笔记本以前是我未婚妻的，现在运行Ubuntu Jaunty，她现在有一台运行Ubuntu Netbook Remix的上网本。电脑配置为Intel奔腾双核处理器、2GB内存和320GB硬盘（升级后的）。Ubuntu运行得非常完美。在我去年发现Intrepid之前电脑上运行的是Vista。现在的主题是基于Dark Ice然后经过我自定义的。壁纸也是我自己做的，最初是用Windows上的Paint.NET，现在使用GIMP。我用Guate Terminal来进行命令行操作，Songbird管理音乐。为了腾出更多的空间，我取消了底部面板然后安装了AWN。

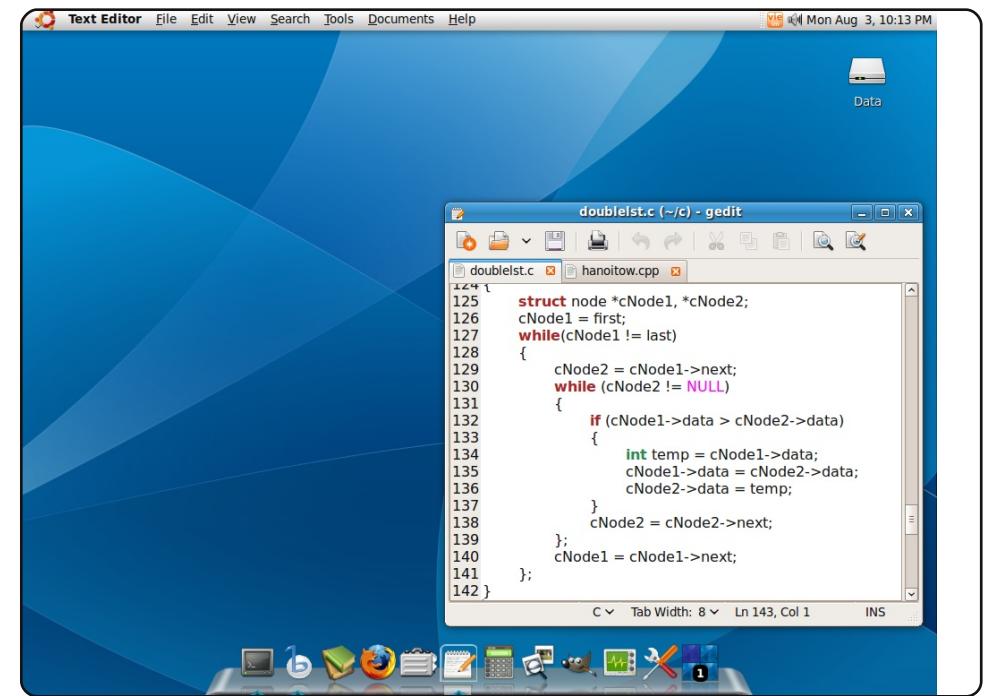
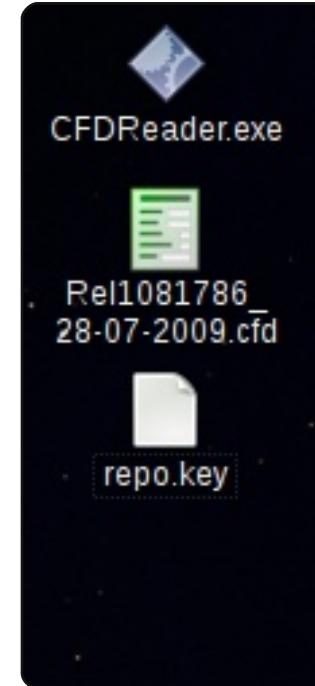
Ravel López





这是我运行Ubuntu Jaunty的Acer Aspire 5630的桌面截图。电脑的内存是1GB，不过仍然运行得非常不错。现在我使用的是来自PPA的AWN，还有屏幕组件——Circle Clock, Disk Space（左下侧）和Impulse（显示Exaile播放音乐的节奏，在右下侧）。我真的要感谢制作我屏幕壁纸的人。

Alexandre Jesus



我的第一台电脑是2004年买的，XP仍然是我的首选操作系统，不过我已经尝试了不少Linux发行版，比如Mandrake, Fedora和Xandros。我不想安装Vista，因为我的机器只有512M的内存。我不喜欢微软的大部分东西，比如Windows、Office和.NET。MS只是一个工具，而不是生活。我用Wubi试用了Ubuntu Hardy并对Jaunty印象非常深刻。现在我是Jaunty和XP双启动（不是Wubi方式）。我现在还在使用XP的原因是iTunes——Linux下还没有软件能与之相提并论。

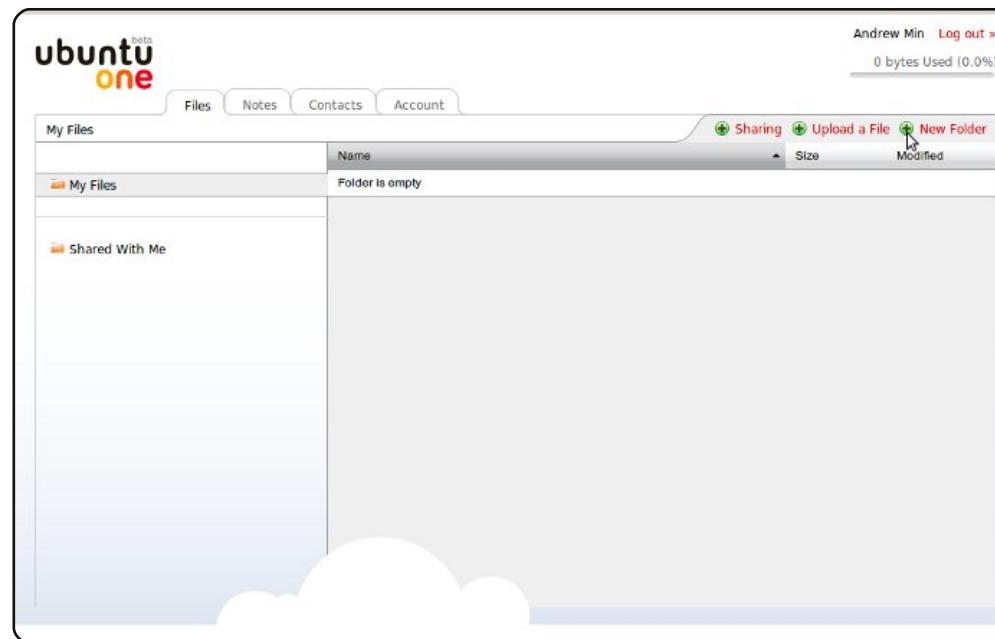
我喜欢Linux，也喜欢Apple，但我没有钱买Mac。所以我把我的Ubuntu用GnomeGlobal Menu和Cairo Dock装饰的很像Mac。我的壁纸是从Gnome-look上得到的Aquarius。我希望我的Ubuntu保持Human主题，所以我只把颜色改成了蓝色（RGB 67 180 255）。现在我正在学习C/C++，我想开发一些全部平台都能用的东西，特别是开源的。

我电脑的参数：Intel P4 3.0GHz, RAM 512, nVidia GeForce 6200 128MB，是由多个部件组成的：
CPU：Intel, Gigabyte, Kingmax, ASUS……

Ha Thanh Tuan

Ubuntu One

<https://one.ubuntu.com/>



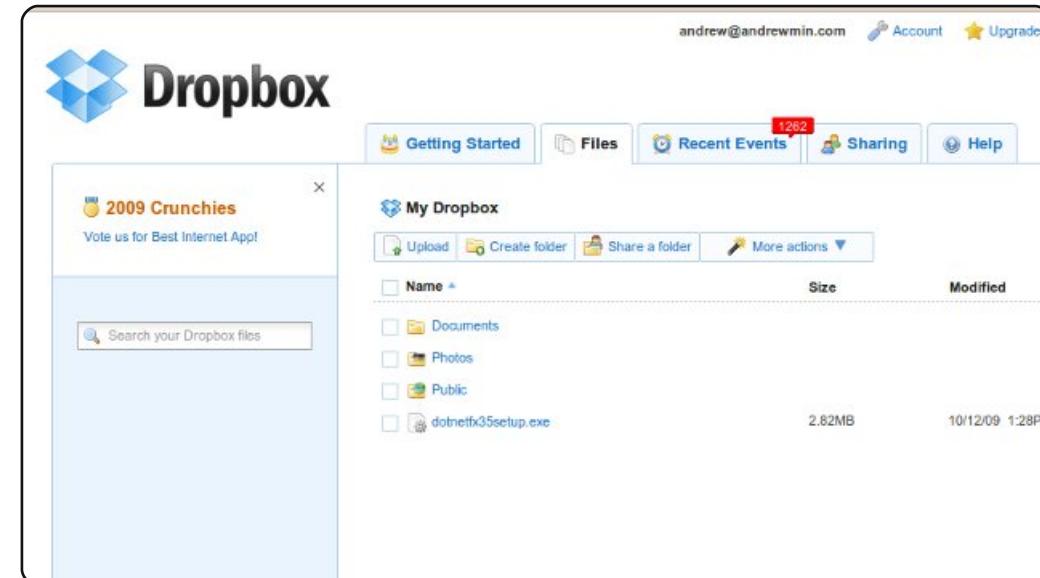
Ubuntu One 是Canonical家族的最新成员之一！Ubuntu One的功能和Apple的Mobile Me是趋近相似的。只需要把文件或文件夹拖放到Ubuntu One文件夹，所有东西都会自动同步。Ubuntu One目前提供2GB的免费空间和50GB付费空间（10美金／月）的服务。缺点也很明显，你的数据都会存放在Ubuntu服务器上，而不是你自己的服务器。

你可通过安装'ubuntuone-client'这个包来安装Ubuntu One。

同步程序

Dropbox

<https://www.dropbox.com/>



Dropbox 是个强大而且跨平台的同步服务。Dropbox和Ubuntu One在功能方面都非常相似，但是，日渐成熟的Dropbox拥有更强大的功能，包括：外链，更多储存空间选择，和更加优秀的网页界面。而且，它是跨平台的（在Windows, OS X, 甚至在iPhone上都能用上它），还有一大堆支持的插件。可是，它和Ubuntu One一样缺少对第三方的支持，就是，你所有的数据都只能困于Dropbox的服务器上。

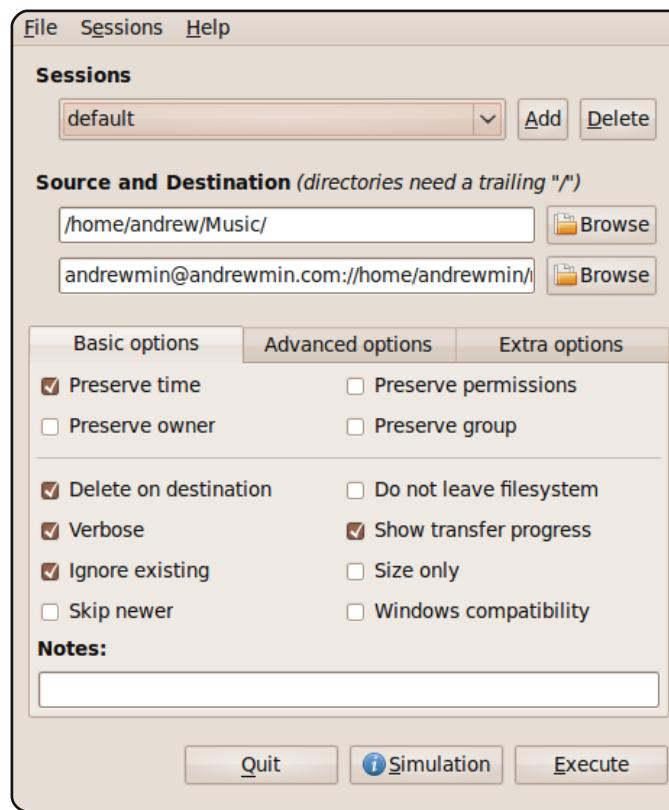
要安装Dropbox可到 <https://www.dropbox.com/install> 上下载包来安装。

Grsync

<http://www.opbyte.it/grsync/>

Grsync

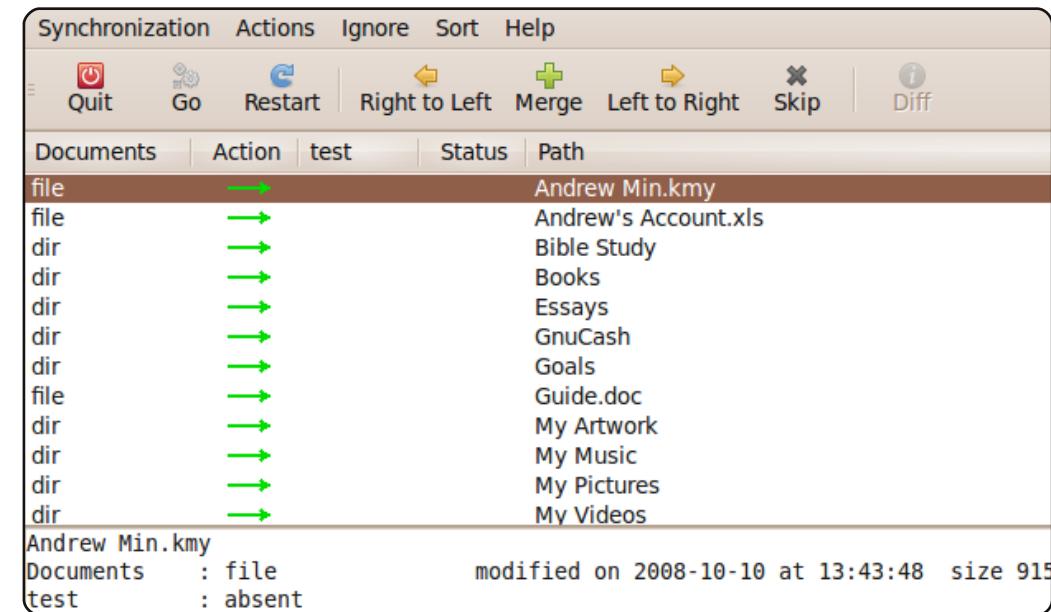
是大家熟知的rsync同步工具的一个GTK+前端。GRsync支持：以保存的会话，大部分的rsync功能（删除，详细信息输出，忽略已存在，更新，等等），在rsync开始之前和之后执行命令。它还提供了一个非常方便的模拟工具，可以让你确保没有把重要的数据删除后，才执行实际操作。唯一缺少的是SSH功能；不过，我们之前有一个简单的小Tip：<http://url.fu11circlemagazine.org/118bb3>可以解决这个问题。



要安装Grsync，可通过'grsync'这个包来安装。

Unison

<http://www.cis.upenn.edu/~bcpierce/unison/>



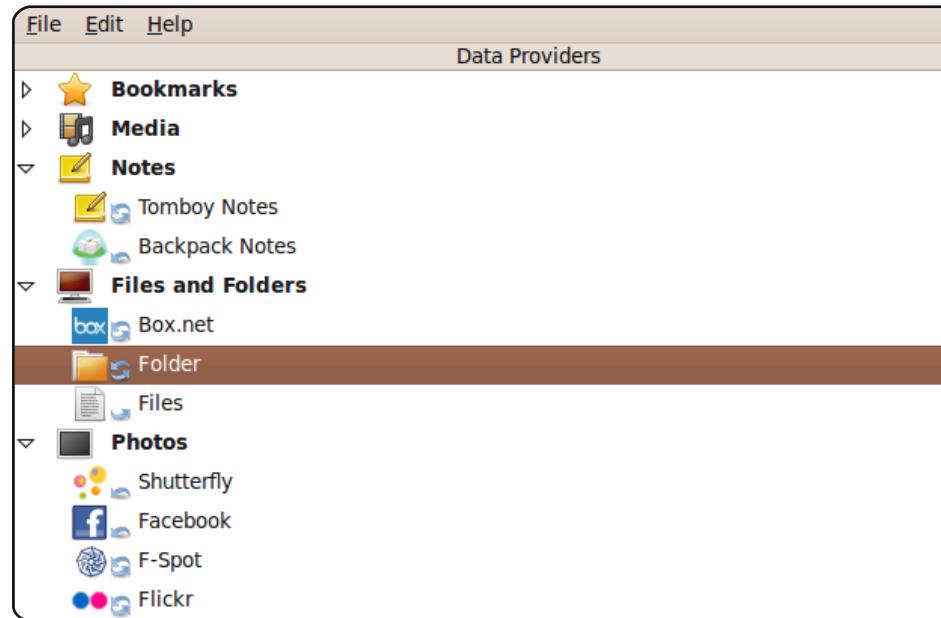
如果你不喜欢Grsync但仍然希望享受自助主机的灵活性，那么你可以试试**Unison**。Unison拥有大部分Grsync的功能之余，还直接通过图形界面支持SSH, RSH, sockets, 和其他基于网络的功能。主要的问题是Unison有时候遇到大文件时候会卡死，尤其是通过网络的时候。相比之下，标准的rsync却能很好地支持大文件。还有另一个缺点是，和Grsync不同，Unison对用户不太友好。如果你不怕折腾的话，Unison绝对是个好工具。

可通过'unison'这个包来安装Unison。



Conduit

<http://live.gnome.org/Conduit>



Conduit可算是这其中最棒的一个同步程序。它是一个Gnome的项目，目的是给任何两者之间同步数据。所以，通过Conduit你可以把同步相片到Facebook, Tomboy和Backpack, 当然还有文件夹和文件夹之间。你也可以同步到不同电脑和外设，像iPod和硬盘。然而你需要时间去适应和熟习（毕竟，Conduit的操作和我以往用过的程序都很不同，界面更是算得上有点怪异），一旦你用上手，Conduit对你来说绝对是个非常强大的工具。

要安装Conduit，可通过'conduit'这个包。



The **Ubuntu UK podcast** is presented by members of the United Kingdom's Ubuntu Linux community.

We aim is to provide current, topical information about, and for, Ubuntu Linux users the world over. We cover all aspects of Ubuntu Linux and Free Software, and appeal to everyone from the newest user to the oldest coder, from the command line to the latest GUI.

Because the show is produced by the Ubuntu UK community, the podcast is covered by the Ubuntu Code of Conduct and is therefore suitable for all ages.

<http://podcast.ubuntu-uk.org/>



ubuntu uk podcast

Download

Available in MP3/OGG
format in Miro, iTunes or





投稿须知

Full Circle杂志中文译本，由Full Circle中文团队（Full Circle Chinese Translation Team）完成。目前，中文团队的主要任务是对英文原版进行翻译，收录部分中文文章，以及制作和发布Full Circle杂志中文译本。

投稿指南

所投之稿必须围绕着Ubuntu展开，这只是一个必要条件。其次，稿件最好注重中文应用或者中文支持等方面。我们需要针对中文用户所特有问题的稿件。我们同时接受简体中文和繁体中文的稿件。

下列栏目接受稿件：

- How-To 针对具体问题，提供详尽解决方案，尽力做到让人一看就会。
- Preview 预览新的软件，做出新的功能上的说明。
- Review 系统地针对某软件或是解决方案，做出客观评价。
- My Story 讲述自己走过的风雨历程。
- Website of the Month 每个月杂志都会推荐一个比较好的Linux网站。
- Letters 读者反馈。

请将稿件文章发送至：maxyang2008@gmail.com

《Full Circle》需要你的支持！

如果没有稿件文章，一本杂志便不能成其为杂志，Full Circle也不例外。我们需要你的观点、桌面和故事。同时我们还需要各种游戏、软件和硬件的测评，How-To文章（内容可以是与K/XUbuntu相关的），任何潜在的问题和有益的建议也很欢迎。

Full Circle中文团队



项目负责：

杨佳 maxyang2008@gmail.com

杂志排版：

林永乐 kjpioo2006@gmail.com

薛元波 letwego28@gmail.com

万成 fwoncn@gmail.com

张明蔚 danielzhang0212@gmail.com

特别鸣谢：

UbuntuChina论坛

英文Full Circle团队

Ubuntu中文论坛

以及感谢所有对我们杂志给予关心和支持的各位读者！

Full Circle官方网站：

<http://www.freeearth.org.cn>

目前我们将翻译平台转移到译言项目中 (pro.yeeyan.org/fcctt)，希望各位读者能积极地参与到我们的工作当中来。其次，我们欢迎各位有能力的读者，参加我们的排版工作，谢谢！