



# 正点原子 littleVGL 开发指南

Iv\_calendar 日历

开发指南

# 正点原子 广州市星翼电子科技有限公司

#### 修订历史

版本	日期	原因
V1.00	2020/05/01	第一次发布

# lv calendar 日历

# 介绍

lv\_calendar 日历控件是用来显示或者设置日期的,只包含年,月,日,星期等信息,是不包含时,分,秒等信息的,此控件主要由上下俩部分构成,上面的部分我们叫做 HEADER,里面有显示年,月文本信息和上下翻月份的箭头按钮,其示意图如下:

## **<** 2018 October **>**

图 1.1 HEADER 的构成

对于HEADER 中的背景颜色,文本颜色,箭头按钮按下时的颜色可以通过 LV\_CALENDA R\_STYLE\_HEADER 和 LV\_CALENDAR\_STYLE\_HEADER\_PR 俩种样式来进行修改,然后 I v\_calendar 控件的下面一部分我们把它叫做 BODY 主体,其构成稍微复杂一点,包含了星期信息行,我们把此星期信息行叫做 DAY\_NAMES,其文本颜色和与 HEADER 部分之间的上边距是可以通过 LV\_CALENDAR\_STYLE\_DAY\_NAMES 样式来进行修改的,在星期信息行的下面就是我们的日期信息了,日期信息中包含了当前月份的所有天数,以及上月份的月末天数和下月份月初天数,对于 TODAY 日期(就是今天的意思)会被 LV\_CALENDAR\_STYLE\_TODAY\_BOX 样式来单独修饰,以达到高亮显示区分的作用,而对于 TODAY 日期所在的行会被 LV\_CALENDAR\_STYLE\_WEEK\_BOX 样式来单独修饰,以达到整个星期中所有天都高亮显示的效果,最后 lv\_calendar 控件还支持对任意一个日期进行高亮显示,比如用来标注一些重要的日子就会显得很有作用,这个是通过 LV\_CALENDAR\_STYLE\_HIGHLIGHTED\_DAYS 样式来修饰的,最后给出 BODY 主体的示意图:



图 1.2 BODY 主体的构成

我们可以通过 lv\_calendar\_set\_today\_date(calendar, &today\_date)接口来设置今天的日期,通过 lv\_calendar\_set\_highlighted\_dates(calendar, &highlighted\_dates)接口来设置哪些日期被高亮显示,通过 lv\_calendar\_set\_shown\_date(calendar, &shown\_date)接口来显示任意年份任意月份下的日期信息,此接口就相当于一个页跳转的功能,当然了我们也可以通过 HEADER 上的左右箭头来实现上下翻月的功能.最后给出 lv calendar 控件的整体示意图:





图 1.3 lv\_calendar 控件



# 1. lv\_calendar 的 API 接口

#### 2.1 主要数据类型

#### 2. 日历数据类型

```
typedef struct
{
    uint16_t year;
    int8_t month;
    int8_t day;
} lv_calendar_date_t;
```

这个就是一个结构体,包含了年,月,日三个字段

#### 2.1.2 日历样式数据类型

```
enum {
    LV_CALENDAR_STYLE_BG,
    LV_CALENDAR_STYLE_HEADER,
    LV_CALENDAR_STYLE_HEADER_PR,
    LV_CALENDAR_STYLE_DAY_NAMES,
    LV_CALENDAR_STYLE_HIGHLIGHTED_DAYS,
    LV_CALENDAR_STYLE_INACTIVE_DAYS,
    LV_CALENDAR_STYLE_WEEK_BOX,
    LV_CALENDAR_STYLE_TODAY_BOX,
};

typedef uint8_t lv_calendar_style_t;
```

这个日历控件用到的样式高达8种,稍微有点多哈,别急,我们下面来一一介绍

LV\_CALENDAR\_STYLE\_BG: 用来修饰日历控件主体部分的背景,使用样式中的 body 字段来修饰背景,使用 text 字段来修饰未被高亮显示的日期的文本,使用 body.padding.left/right/bot tom 字段来设置日期与日历控件边框之间的距离

LV\_CALENDAR\_STYLE\_HEADER: 用来修饰 HEADER 部分的,比如背景,文本颜色等等

LV\_CALENDAR\_STYLE\_HEADER\_PR: 设置 HEADER 中的左右箭头按钮被按下时的文本样式

LV\_CALENDAR\_STYLE\_DAY\_NAMES: 设置星期信息行的样式,用 text 字段来设置文本样式,用 body.padding.top 来设置星期信息行与 HEADER 之间的距离



LV\_CALENDAR\_STYLE\_HIGHLIGHTED\_DAYS:用来修饰被 lv\_calendar\_set\_highlighted\_dates 接口选择高亮了的日期,只用 text 字段来修饰文本样式

LV\_CALENDAR\_STYLE\_INACTIVE\_DAYS: 用来修饰上一个月的月末日期和下一个月的月初日期,只用 text 字段来修饰其文本样式

LV\_CALENDAR\_STYLE\_WEEK\_BOX: 用来修饰 TODAY 日期所在的行

LV CALENDAR STYLE TODAY BOX: 用来修饰 TODAY 日期

#### 2.2 API 接口

#### 2.2.1 创建对象

lv\_obj\_t \* lv\_calendar\_create(lv\_obj\_t \* par, const lv\_obj\_t \* copy);

#### 参数:

par: 父对象

copy: 拷贝的对象,如果无拷贝的话,传 NULL 值

#### 返回值:

返回创建出来的对象,如果返回 NULL 的话,说明堆空间不够了

#### 2.2.2 设置 TODAY 日期

void ly calendar set today date(ly obj t\*calendar, ly calendar date t\*today);

#### 参数:

calendar: 日历对象 today: TODAY 日期

#### 2.2.3 跳转到某年某月份下的日期界面

void ly calendar set showed date(ly obj t\*calendar, ly calendar date t\*showed);

#### 参数:

calendar: 日历对象

showed: 要跳转到哪个年份,哪个月份下的日期界面中去,其中 showed.day 字段不起作用,无

任何含义

#### 2.2.4 设置哪一些日期被高亮显示

void lv calendar set highlighted dates(lv obj t \* calendar, lv calendar date t \*



#### highlighted, uint16 t date num);

#### 参数:

calendar: 日历对象

highlighted: 是一个数组,存放着需要被高亮显示的日期,得保证此数组是静态的或者全局的

date num: 需要被高亮显示的日期个数

#### 2.2.5 设置星期信息行的标题

void ly calendar set day names(ly obj t \* calendar, const char \*\* day names);

#### 参数:

calendar: 日历对象

day names: 是一个字符串数组,用来存放星期标题,如下所示:

const char \* const day names[7] = {"周日","周一","周二","周三","周四","周五","周六"};

同时请保证此数组是静态的或者全局的

#### 2.2.6 设置月份的标题

void lv\_calendar\_set\_month\_names(lv\_obj\_t \* calendar, const char \*\* month\_names);

#### 参数:

calendar: 日历对象

month\_names: 是一个字符串数组,用来存放月份的标题,如下所示:const char \* const month \_names[12] = {"一月","二月","三月","四月",...,"十二月"};同时请保证此数组是静态的或者

全局的

#### 2.2.7 设置样式

void lv\_calendar\_set\_style(lv\_obj\_t \* calendar, lv\_calendar\_style\_t type, const lv\_style\_t \* style);

#### 参数:

calendar: 日历对象

type: 设置哪一部分的样式,有如下 8 个可选值:

LV\_CALENDAR\_STYLE\_BG,

LV CALENDAR STYLE HEADER,

LV\_CALENDAR\_STYLE\_HEADER\_PR,

LV\_CALENDAR\_STYLE\_DAY\_NAMES,

 $LV\_CALENDAR\_STYLE\_HIGHLIGHTED\_DAYS,$ 

LV\_CALENDAR\_STYLE\_INACTIVE\_DAYS,

LV\_CALENDAR\_STYLE\_WEEK\_BOX,

LV\_CALENDAR\_STYLE\_TODAY\_BOX

style: 样式



#### 2.2.8 获取被手指按到的日期

lv\_calendar\_date\_t \* lv\_calendar\_get\_pressed\_date(const lv\_obj\_t \* calendar);

参数:

calendar: 日历对象

#### 返回值:

返回被手指按到的日期,如果没有日期被手指按到,则返回 NULL

此 API 接口一般放到事件回调函数中进行调用,用来实现用户选择日期的功能

#### 2.2.9 备注

还有几个 get 获取类型的 API 接口我这里就不列举出来了,比较简单的

# 3.例程设计

#### 3.1 功能简介

创建 8 种样式来修饰 lv\_calendar 日历控件,然后我们接着创建一个日历控件,设置它的 TODAY 日期,然后设置它具有 2 个高亮显示的日期,还设置了它的星期信息行的标题和月份的标题,最后再来创建一个标签对象,在事件回调函数中,用标签对象把用户选择的日期给显示出来

### 3.2 硬件设计

本例程所用到的硬件有:

1) 液晶屏

#### 3.3 软件设计

在 GUI\_APP 目录下创建 lv\_calendar\_test.c 和 lv\_calendar\_test.h 俩个文件,其中 lv calendar test.c 文件的内容如下:

```
#include "lvg.lh"
#include <stdio.h>

//周日,周一,周二,.....周六
const char * const day_names[7] = {"Su","Mo","Tu","We","Th","Fr","Sa"};

//一月,二月,三月...十二月
const char * const month_names[12] = {"January","February","March","April","May",
"June","July","August","September","October","November","December"};

//需要被高亮显示的日期
const lv_calendar_date_t highlihted_days[2] = {{2018,11,9},{2018,11,13}};

//样式
lv_style_t bg_style;
lv_style_t header_style;
lv_style_t header_pr_style;
lv_style_t day_names_style;
```



```
lv style t highlighted style;
   lv style t inactive style;
   lv style t today style;
   lv style t today row style;
   //标签
   lv obj t*label1;
   //事件回调函数
   static void event handler(lv obj t * obj, lv event t event)
       char buff[30];
       //相当于松手事件,所以也可以替换成 LV EVENT RELEASED
       if(event==LV EVENT CLICKED)
        {
           //获取被按下的日期,或者说是用户选择的日期
           lv calendar date t * selected date = lv calendar get pressed date(obj);
           //当用户点击 HEADER 区域和星期信息行区域时,会出现
           //year=0,month=0,day=0 的情况,所以我们得过滤掉这种情况
           if(selected date&&(selected date->year!=0)) {
           sprintf(buff,"%d/%d/%d",selected date->year,selected date->month,selected date-
>day);
           lv label set text(label1,buff);//把用户选择的日期给显示出来
           //将用户选择的日期设置为今天的日期,即 TODAY 日期
            lv calendar set today date(obj,selected date);
           //跳转到这个日期所在的界面
           lv_calendar_set_showed_date(obj,selected_date);
   //例程入口
   void lv calendar test start()
       lv_obj_t * scr = lv_scr_act();//获取当前活跃的屏幕对象
       //1.创建 8 种样式
       //1.1 创建背景样式
       lv style copy(&bg style,&lv style plain color);
```



bg style.body.main color = LV COLOR WHITE;//背景颜色

bg style.body.grad color = LV COLOR WHITE;

bg style.body.border.color = LV COLOR MAKE(57,61,73);//边框的颜色

bg style.body.border.width = 2;//边框的宽度

bg style.body.shadow.color = LV COLOR GRAY;//阴影的颜色

bg style.body.shadow.width = 6;//阴影的宽度

bg style.body.padding.left = 0;//设置日期与左边框的距离

bg\_style.text.color = LV\_COLOR\_BLACK;//未被高亮显示的日期文本颜色

#### //1.2 创建 HEADER 样式

lv\_style\_copy(&header\_style,&lv\_style\_plain\_color);

header style.body.main color = LV COLOR MAKE(57,61,73);//背景颜色

header\_style.body.grad\_color = LV\_COLOR\_MAKE(57,61,73);

header style.body.padding.left = 15;//设置左箭头按钮与左边框的距离

header style.body.padding.right = 15;//设置右箭头按钮与右边框的距离

header style.body.padding.top = 8;//设置文本内容与上边框的距离

#### //1.3 创建 HEADER 按下时的样式

lv style copy(&header pr style,&lv style plain color);

header\_pr\_style.text.color = LV\_COLOR\_GRAY;//箭头按钮按下时的文本颜色

#### //1.4 创建星期信息行的样式

lv style copy(&day names style,&lv style plain color);

day names style.text.color = LV COLOR MAKE(0,150,136);

#### //1.5 创建高亮日期的样式

lv style copy(&highlighted style,&lv style plain color);

highlighted style.text.color = LV COLOR RED;//用红色进行高亮

#### //1.6 创建上个月的月末日期和下个月的月初日期样式

lv style copy(&inactive style,&lv style plain color);

inactive style.text.color = LV COLOR MAKE(0xAA,0xAA,0xAA);//灰色

#### //1.7 创建 TODAY 日期的样式

lv style copy(&today style,&lv style plain color);

today\_style.body.main\_color = LV\_COLOR\_MAKE(85,150,216);

today style.body.grad color = LV COLOR MAKE(85,150,216);

today style.body.radius = LV RADIUS CIRCLE;//圆角

today style.text.color = LV COLOR WHITE;

#### //1.8 创建 TODAY 日期所在行的日期

lv style copy(&today row style,&lv style transp);

today\_row\_style.text.color = LV\_COLOR\_MAKE(85,150,216);

```
//2.创建日历对象
       lv obj t*calendar1 = lv calendar create(scr,NULL);//创建日历对象
       lv obj set size(calendar1,220,220);//设置大小
       lv obj align(calendar1,NULL,LV ALIGN CENTER,0,0);//设置与屏幕居中对齐
       lv obj set event cb(calendarl,event handler);//设置事件回调函数
       lv calendar date t today = {2018,11,23};//可以定义为局部的
       lv calendar set today date(calendar1,&today);//设置 TODAY 日期
       lv calendar set showed date(calendar1,&today);//跳转到 TODAY 日期所在的界面
       //设置星期信息行的标题,也可以不设置,那么 lv calendar 会有一个默认的值
       lv calendar set day names(calendar1,(const char **)day names);
       //设置月份的标题,也可以不设置,那么 lv calendar 会有一个默认的值
       lv calendar set month names(calendar1,(const char **)month names);
       //设置需要被高亮显示的日期
       lv calendar set highlighted dates(calendar1,(lv calendar date t *)highlihted days,siz
eof(highlihted days)/sizeof(highlihted days[0]));
       //设置日历控件主体部分的背景样式
       lv calendar set style(calendar1,LV CALENDAR STYLE BG,&bg style);
       //设置 HEADER 样式
       lv calendar set style(calendar1,LV CALENDAR STYLE HEADER,&header style);
       //设置 HEADER 按下时的样式
       lv calendar set style(calendar1,LV CALENDAR STYLE HEADER PR,&header pr
style);
       //设置星期信息行的样式
       lv calendar set style(calendar1,LV CALENDAR STYLE DAY NAMES,&day nam
es style);
       //设置高亮日期的样式
       lv calendar set style(calendar1,LV CALENDAR STYLE HIGHLIGHTED DAYS,&
highlighted style);
       //设置高亮日期的样式
       lv calendar set style(calendar1,LV CALENDAR STYLE INACTIVE DAYS,&inacti
ve style);
       //设置 TODAY 日期的样式
       lv calendar set style(calendar1,LV CALENDAR STYLE TODAY BOX,&today sty
le);
       //设置 TODAY 日期所在行的样式
       lv calendar set style(calendar1,LV CALENDAR STYLE WEEK BOX,&today row
style);
       //3.创建标签,用来显示用户选择的日期
       label1 = lv label create(scr,NULL);
       lv label set text(label1,"year/month/day");
       lv obj align(label1,calendar1,LV ALIGN OUT BOTTOM MID,0,15);
       lv obj set auto realign(label1,true);//使能自动重新对齐功能
```

## 3.4 下载验证

把代码下载进去之后,我们可以随便选择一个日期,然后就能看到如下所示的界面效果:



**2018/11/21** 图 3.4.1 日历控件演示效果

# 4. 资料下载

正点原子公司名称 : 广州市星翼电子科技有限公司

LittleVGL 资料连接 : www.openedv.com/thread-309664-1-1.html

原子哥在线教学平台: www.yuanzige.com

正点原子淘宝店铺 : https://openedv.taobao.com

正点原子官方网站 : www.alientek.com

正点原子 B 站视频 : <a href="https://space.bilibili.com/394620890">https://space.bilibili.com/394620890</a>

电话: 020-38271790 传真: 020-36773971

请下载原子哥 APP,数千讲视频免费学习,更快更流畅。 请关注正点原子公众号,资料发布更新我们会通知。



扫码下载"原子哥"APP



扫码关注正点原子公众号