

Ch2 算法分析

1. 计算可解性

1.1 暴力算法 Brute force

对于许多非平凡的问题，都有一种强力的搜索算法，即检验所有可能的解

- 对于大小为 n 的输入，通常需要 2^n 时间或更糟
- 在实践中是不可接受的

1.2 多项式时间算法 poly-time

我们希望，当输入的规模加倍时，算法的运行时间只增加常数倍 C

存在 $c > 0$ 且 $d > 0$ ，使得对于每个大小为 n 的输入，它的运行时间为 cn^d ，如果算法满足以上性质，我们称它为多项式时间算法 poly-time

1.3 最坏情形运行时间

在给定大小 n 的输入条件下，求出算法最大可能运行时间的界，我们通常分析的是最坏运行时间，因为

- 它通常在实践中抓住算法的运行效率
- 很难找到有效的替代方案

1.4 有效算法的定义 efficient

1. 当实现一个算法时，如果它在真实的输入实例上运行的快，那么这个算法是有效的
2. 如果一个算法与暴力算法相比较，在最坏情况下达到质量上更好的性能，那么它是有效的
3. 如果一个算法的运行时间是多项式的，那么它是有效的

它在实践中确实有效

- 在实践中，人们开发的多时间算法几乎总是有低常数和低指数
- 突破暴力破解的指数障碍，通常暴露出问题的一些关键结构

存在例外

- 一些多时间算法确实有高常量和 / 或指数，在实践中是无用的
- 一些指数时间算法被广泛使用，因为最坏运行情况几乎没有

在常规情况下，多项式时间算法相比于指数时间算法的增长要慢得多

| | n | $n \log_2 n$ | n^2 | n^3 | 1.5^n | 2^n | $n!$ |
|-----------------|---------|--------------|---------|--------------|--------------|-----------------|-----------------|
| $n = 10$ | < 1 sec | < 1 sec | < 1 sec | < 1 sec | < 1 sec | < 1 sec | 4 sec |
| $n = 30$ | < 1 sec | < 1 sec | < 1 sec | < 1 sec | < 1 sec | 18 min | 10^{25} years |
| $n = 50$ | < 1 sec | < 1 sec | < 1 sec | < 1 sec | 11 min | 36 years | very long |
| $n = 100$ | < 1 sec | < 1 sec | < 1 sec | 1 sec | 12,892 years | 10^{17} years | very long |
| $n = 1,000$ | < 1 sec | < 1 sec | 1 sec | 18 min | very long | very long | very long |
| $n = 10,000$ | < 1 sec | < 1 sec | 2 min | 12 days | very long | very long | very long |
| $n = 100,000$ | < 1 sec | 2 sec | 3 hours | 32 years | very long | very long | very long |
| $n = 1,000,000$ | 1 sec | 20 sec | 12 days | 31,710 years | very long | very long | very long |

我们把效率定义的如此详细是因为它能够表达下面的概念

- 对某个特定问题不存在有效的算法

2. 增长的渐近阶

2.1 渐近阶

渐近上界 Upper bounds

如果存在常数 $c > 0$ 和 $n_0 \geq 0$ 使得对于所有 $n \geq n_0$ 我们都有 $T(n) \leq c \cdot f(n)$ ，那么我们说 $T(n)$ 是 $O(f(n))$ 的

$O(f(n))$ 是一个函数集合，但我们经常写成 $T(n) = O(f(n))$ 而不是 $T(n) \in O(f(n))$

渐近下界 Lower bounds

如果存在常数 $c > 0$ 和 $n_0 \geq 0$ 使得对于所有 $n \geq n_0$ 我们都有 $T(n) \geq c \cdot f(n)$ ，那么我们说 $T(n)$ 是 $\Omega(f(n))$ 的

渐近紧界 **Tight bounds**

如果 $T(n)$ 既是 $O(f(n))$ 又是 $\Omega(f(n))$ 的, 我们说 $T(n)$ 是 $\Theta(f(n))$

直接计算渐近紧界:

当 $n \rightarrow \infty$ 时, 如果函数 $f(n)$ 和 $g(n)$ 之比趋向一个正常数, 那么 $f(n) = \Theta(g(n))$

命题: 如果 f 和 g 是两个函数,

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)}$$

存在, 并且等于某个常数 $c > 0$, 那么 $f(n) = \Theta(g(n))$

2.2 渐近增长率的性质

传递性 **Transitivity**

如果 $f = O(g)$ 且 $g = O(h)$ 那么 $f = O(h)$

如果 $f = \Omega(g)$ 且 $g = \Omega(h)$ 那么 $f = \Omega(h)$

如果 $f = \Theta(g)$ 且 $g = \Theta(h)$ 那么 $f = \Theta(h)$

可加性 **Additivity**

如果 $f = O(g)$ 且 $g = O(h)$ 那么 $f + g = O(h)$

如果 $f = \Omega(g)$ 且 $g = \Omega(h)$ 那么 $f + g = \Omega(h)$

如果 $f = \Theta(g)$ 且 $g = \Theta(h)$ 那么 $f + g = \Theta(h)$

2.3 常见函数的渐近界

多项式 **Polynomials**

$a_0 + a_1n + \dots + a_dn^d$ 的渐近界是 $\Theta(n^d)$ ($a_d > 0$)

多项式时间

如果存在常数 d , 对于任意输入规模 n , 运行时间是 $O(n^d)$

对数

对于任意的常数 $a, b > 1$, $O(\log_a n) = O(\log_b n) = O(\log n)$

对于任何 $x > 0$, $\log n = O(n^x)$

即对数函数比任何的多项式函数都增长的慢

指数

对于任何 $r > 1$ 和 $d > 0$, $n^d = O(r^n)$

即任意的指数函数比任意的多项式函数都增长的快

3. 一般运行时间的概述

3.1 线性时间 Linear time $O(n)$

运行时间至多是输入规模的常数倍

计算最大值问题

计算 n 个数 a_1, a_2, \dots, a_n 的最大值

```

1 max ← a1
2 for i = 2 to n do
3     if ai > max then
4         max ← ai
5     end if
6 end for
7 return max

```

算法的运行时间为 $O(n)$

归并问题

给定两个排好序的序列 $A = a_1, a_2, \dots, a_n$ 和 $B = b_1, b_2, \dots, b_n$ ，把它们合并为一个有序的整体

```

1 i ← 1, j ← 1
2 while(both lists are non-empty){
3     if(ai ≤ bj){
4         append ai to output list and increment i
5     }else{
6         append bj to output list and increment ij
7     }
8 }
9 append remainder of nonempty list to output list
10 return output list

```

算法的运行时间为 $O(n)$

3.2 $O(n \log n)$ 时间

经常出现在分治算法中

排序问题

归并排序和堆排序是执行 $O(n \log n)$ 比较的排序算法

最大时间间隔问题

给定 n 个到达服务器时间为 x_1, x_2, \dots, x_n 的文本副本，最大的，没有文本副本到达的时间区间是多少？

$O(n \log n)$ 解：对到达时间进行排序，按顺序扫描已排序列表，确定连续时间戳之间的最大间隙

3.3 二次时间 Quadratic time $O(n^2)$

枚举所有元素对

最近点问题

给定平面上 n 个点 $(x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$ ，找到最接近的一对点

$O(n^2)$ 解：计算所有点对，找到最小值

```
1  min ← (x1-x2)2 + (y1-y2)2
2  for(i = 1 to n){
3      for(j = 1 to n){
4          d ← (xi-xj)2 + (yi-yj)2
5          if(d < min){
6              min ← d
7          }
8      }
9  }
```

3.4 立方时间 Cubic time $O(n^3)$

可以枚举所有三元组

集合不相交问题

给定 n 个集合 S_1, \dots, S_n ，每个都是从 1 到 n 的子集，是否有集合是不相交的？

$O(n^3)$ 解：对于每一对集合，确定它们是否不相交

```

1  for(each set Si){
2      for(each other set Sj){
3          for(element p of Si){
4              determine whether p also belongs to Sj
5              if (no element of Si belongs to Sj){
6                  report that Si and Sj are disjoint
7              }
8          }
9      }
10 }

```

3.5 指数时间 Exponential time $O(a^n)$

独立集问题

给定一个图，求这个图的最大独立集

独立集：图中节点的子集，其中任意两个节点没有边相连

$O(n^2 2^n)$ 解：枚举图中所有子集（ 2^n 个），再逐一检查点集中两点间是否有边相连（ n^2 ）

3.6 亚线性时间 $O(\log n)$

存在着所遇到的运行时间是小于线性时间的情况，因为它仅仅用线性时间读入输入

二分搜索法

二分搜索算法的运行时间是 $O(\log n)$ ，一般的，只要涉及到这样的算法， $O(\log n)$ 就会作为时间的界而出现，这样的迭代可以将问题缩短到常数规模