同k-d\*树类似，四叉树“3也是用超平面的方法来划分整个空间的，不过不周的是．四叉树不再是二叉树．在维数为k的空间中．每一个内部节点具有2。个孩子．每个孩子对应着

一个子空间．例如，对于一个在二维空问的四叉树，每个内部节点拥有4个孩子．每个孩子对应着一个矩形．这四个矩形一般用NW、NE、SW以及SE来表示【NW袁乐西北方向的那

个矩形)．用这种方法将整个空间逐渐划分到每一个矩形中所包含的效据的个数低于一定的数目为止．显然这样得到的四叉树不能保证是平衡树．在数据lt较密集的地方树的深度将

高于其它的地方．如图6所不。四叉树的查找操作类似于普通的二义盘拽树．在每一层

中我们要从四个中选择要继续查找的于树．对于点查询．只需要选择其中的一个合适的就行r，而对于范围查询可能需要几个。按照这个方法递归执行下去商到查找到了树的叶子节

点为止。