# 你真的会用Retrofit2吗?Retrofit2完全教程

作者 怪盗kidou (/u/019f1cbb16e2) (+ 关注)

2016.05.15 19:20\* 字数 2787 阅读 80150 评论 164 喜欢 588 赞赏 7

(/u/019f1cbb16e2)

作者: @怪盗kidou (http://www.jianshu.com/users/019f1cbb16e2)

如需转载需在明显位置保留作者信息及原文链接

Retrofit版本: 2.0.2

#### 本文注目录:

- Retrofit入门
- Retrofit注解详解
- Gson与Converter
- RxJava与CallAdapter
- 自定义Converter
- 自定义CallAdapter
- 其它说明

# 前言

本文中的Retrofit均指代Retrofit2.0。 本文涉及到的代码以及测试使用的接口可在Github (https://github.com/ikidou/Retrofit2Demo)上找到。 测试接口服务器在 server 项目下,直接运行 RESTServer.main()

(https://github.com/ikidou/Retrofit2Demo/blob/master/server/src/main/java/com/github/ikidou/RESTServer.java)即可启动测试服务器,所面代码示例均使用该接口(接口地址http://localhost:4567/ (http://localhost:4567/)).

当然你也可以自己借助 json-server (https://github.com/typicode/json-server) 或 最新开源的Parse (https://github.com/ParsePlatform/parse-server) 搭建一个REST API,不过都需要安装Node.js,有兴趣的可以去试试。

#### 接口列表:

地址	请求方 法	参数	说明
/blog	GET	page={page},sort=asc或desc	分页获取Blog列表,每页10条
/blog/{id}	GET	id	获取指定ID的Blog
/blog	POST	{"author":"","title":"","content":""}	创建一个新Blog
/blog/{id}	PUT	{"author":"","title":"","content":""} 中至少一个	修改Blog
/blog/{id}	DELETE	id	删除一个Blog
/form	POST	任意,最终以Json Object形式返回	用于测试Form表单,支持文件上传
/headers	GET	showAll=true或false,默认false	返回自定义请求头, all=true 是显示全部

注:以上的接口的 {id} 和 {page} 均代表一个纯数字, /blog/{id} 可以用 /blog?id=XXX 代替, page同理。

前面写了你应该知道的HTTP基础知识 (http://www.jianshu.com/p/e544b7a76dac) 介绍了HTTP的相关知识,不知道那些想了解Retrofit的同鞋是不是去看了Retrofit的官方教程 (http://square.github.io/retrofit/),曾经我在你真的会用Gson吗?Gson使用指南(四) (http://www.jianshu.com/p/3108f1e44155) 中说当你了解了注解、反射、泛型、HTTP的内容只需要看一篇Retrofit的代码示例就可以轻松玩转Retrofit,不知道你玩转了没?当然注解、反射、泛型的内容还没有写,Retrofit的内容却先来了!毕竟看懂Retrofit也只需要会使就行,你准备好了吗?

# 1、Retrofit入门

Retrofit 其实相当简单,简单到源码只有37个文件,其中22个文件是注解还都和HTTP有关,真正暴露给用户的类并不多,所以我看了一遍 官方教程

(http://square.github.io/retrofit/) 大多数情景就可以无障碍使用,如果你还没有看过,可以先去看看,虽然是英文,但代码才是最好的教程不是么?当然本篇文章会介绍得详细一点,不能写一篇水文,毕竟我给它命名为《你真的会用Retrofit2吗?Retrofit2完全教程》。

### 1.1、创建Retrofit实例

```
Retrofit retrofit = new Retrofit.Builder()
    .baseUrl("http://localhost:4567/")
    .build();
```

创建Retrofit实例时需要通过 Retrofit.Builder ,并调用 baseUrl 方法设置URL。

注: Retrofit2 的baseUlr 必须以 / (斜线)结束,不然会抛出一

个 IllegalArgumentException ,所以如果你看到别的教程没有以 / 结束 ,那么多半是直接从Retrofit 1.X 照搬过来的。

#### 1.2、接口定义

以获取指定id的Blog为例:

```
public interface BlogService {
    @GET("blog/{id}")
    Call<ResponseBody> getBlog(@Path("id") int id);
}
```

注意,这里是 interface 不是 class ,所以我们是无法直接调用该方法,我们需要用 Retrofit创建一个 BlogService 的代理对象。

```
BlogService service = retrofit.create(BlogService.class);
```

拿到代理对象之后,就可以调用该方法啦。

#### 1.3、接口调用

```
Call<ResponseBody> call = service.getBlog(2);

// 用法和OkHttp的call如出一辙,

// 不同的是如果是Android系统回调方法执行在主线程
call.enqueue(new Callback<ResponseBody>() {
        @Override
        public void onResponse(Call<ResponseBody> call, Response<ResponseBody> response) {
            try {
                 System.out.println(response.body().string());
            } catch (IOException e) {
                 e.printStackTrace();
            }
        }

        @Override
    public void onFailure(Call<ResponseBody> call, Throwable t) {
            t.printStackTrace();
        }
    });
```

#### 打印结果:

```
,"title":"Retrofit2 测试2","content":"这里是 Retrofit2 Demo 测试服务器2"},"count":0,"page":0} ◀
```

#### 示例源码见 Example01.java

(https://github.com/ikidou/Retrofit2Demo/blob/master/client/src/main/java/com/github/ikidou/Example01.java)

# 2、Retrofit注解详解

上面提到Retrofit 共22个注解,这节就专门介绍这22个注解,为帮助大家更好理解我将这22个注解分为三类,并用表格的形式展现出来,表格上说得并不完整,具体的见源码上的例子注释。

## 第一类:HTTP请求方法





以上表格中的除**HTTP**以外都对应了HTTP标准中的请求方法,而HTTP注解则可以代替以上方法中的任意一个注解,有3个属性: method 、 path , hasBody ,下面是用HTTP注解实现上面 Example01.java

(https://github.com/ikidou/Retrofit2Demo/blob/master/client/src/main/java/com/github/ikidou/Example01.java) 的例子。

```
public interface BlogService {
    /**
    * method 表示请求的方法,区分大小写
    * path表示路径
    * hasBody表示是否有请求体
    */
@HTTP(method = "GET", path = "blog/{id}", hasBody = false)
    Call<ResponseBody> getBlog(@Path("id") int id);
}
```

注:method 的值 retrofit 不会做处理,所以要自行保证其准确性,之前使用小写也可以是因为示例源码中的服务器不区分大小写,所以希望大家注意,感谢 @言過祺實 发现该问题。

\ \ \

示例源码见 Example02.java

(https://github.com/ikidou/Retrofit2Demo/blob/master/client/src/main/java/com/github/ikidou/Example02.java)

# 第二类:标记类

分类	名称	备注
表单请求	FormUrlEncoded	表示请求体是一个Form表单 你在网站上看到登录页面就是用的这种情求方式 Content-Type:application/x-www-form-urlencoded
	Multipart	表示请求体是一个支持文件上传的Form表单 你看到 <b>带文件上传的网页</b> 就是用的这种情求方式 Content-Type:multipart/form-data
标记	Streaming	表示响应体的数据用流的形式返回 如果没有使用该注解,默认会把数据全部载入内存 之后你通过流获取数据也不过是读取内存中的数据 所以如你的返回的数据比较大,你就需要使用这个注解。

标记类注解

示例源码见 Example03.java

(https://github.com/ikidou/Retrofit2Demo/blob/master/client/src/main/java/com/github/ikidou/Example03.java)

第三类:参数类



分类	名称	备注
作用于方法	Headers	用于添加请求头
	Header	用于添加不固定值的Header
	Body	用于非表单请求体,见第3节
	Field	用于表单字段 Field和FieldMap与FormUrlEncoded注解配合 Part和PartMap与Multipart注解配合,适合有文件上传的情况 FieldMap的接受类型是Map <string,string>, 非String类型会调用其toString方法。 PartMap的默认接受类型是Map<string,requestbody>, 非RequestBody类型会通过Converter转换,见第3节。</string,requestbody></string,string>
	FieldMap	
作用于方法参数	Part	
这里指的是形参	PartMap	
	Path	用于URL Query和QueryMap与 Field和FieldMap功能一样 不同的是Query和QueryMap中的数据体现在Url上 而Field和FieldMap的数据是请求体,但生成的数据形式是一样的
	Query	
	QueryMap	
	Url	

#### 参数类注解

注1:{占位符}和 PATH 尽量只用在URL的path部分,url中的参数使用 Query 和 QueryMap 代

替,保证接口定义的简洁

**注2:** Query 、 Field 和 Part 这三者都支持**数组**和实现了 Iterable 接口的类型,如 List , Set 等,方便向后台传递数组。

```
Call<ResponseBody> foo(@Query("ids[]") List<Integer> ids);
//结果: ids[]=0&ids[]=1&ids[]=2
```

Path 示例源码见 Example01.java

(https://github.com/ikidou/Retrofit2Demo/blob/master/client/src/main/java/com/github/ikidou/Example01.java)

Field、FieldMap、Part和PartMap 示例源码见 Example03.java

(https://github.com/ikidou/Retrofit2Demo/blob/master/client/src/main/java/com/github/ikidou/Example03.java)

Header和Headers 示例源码见 Example04.java

^

જ

(https://github.com/ikidou/Retrofit2Demo/blob/master/client/src/main/java/com/github/ikidou/Example04.java)

Query、QueryMap、Url 示例源码见 Example05.java

(https://github.com/ikidou/Retrofit2Demo/blob/master/client/src/main/java/com/github/ikidou/Example05.java)

# 3、Gson与Converter

在默认情况下Retrofit只支持将HTTP的响应体转换换为 ResponseBody,这也是什么我在前面的例子接口的返回值都是 Call<ResponseBody),但如果响应体只是支持转换为 ResponseBody 的话何必要引用泛型呢,返回值直接用一个 Call 就行了嘛,既然支持泛型,那说明泛型参数可以是其它类型的,而 Converter 就是Retrofit为我们提供用于将 ResponseBody 转换为我们想要的类型,有了 Converter 之后我们就可以写把我们的第一个例子的接口写成这个样子了:

```
public interface BlogService {
    @GET("blog/{id}")
    Call<Result<Blog>> getBlog(@Path("id") int id);
}
```

当然只改变泛型的类型是不行的,我们在创建Retrofit时需要明确告知用于将 ResponseBody 转换我们泛型中的类型时需要使用的 Converter

引入Gson支持:

```
compile 'com.squareup.retrofit2:converter-gson:2.0.2'
```

通过GsonConverterFactory为Retrofit添加Gson支持:

^

αξ

#### 示例源码见 Example06.java

(https://github.com/ikidou/Retrofit2Demo/blob/master/client/src/main/java/com/github/ikidou/Example06.java)

这样Retrofit就会使用Gson将 ResponseBody 转换我们想要的类型。

这是时候我们终于可以演示如使创建一个Blog了!

```
@POST("blog")
Call<Result<Blog>> createBlog(@Body Blog blog);
```

被 @Body 注解的的Blog将会被Gson转换成RequestBody发送到服务器。

```
BlogService service = retrofit.create(BlogService.class);
Blog blog = new Blog();
blog.content = "新建的Blog";
blog.title = "测试";
blog.author = "怪盗kidou";
Call<Result<Blog>> call = service.createBlog(blog);
```

#### 结果:

```
Result{code=200, msg='OK', data=Blog{id=20, date='2016-04-21 05:29:58', author='怪盗kidou',
```

^

&

示例源码见 Example07 java

(https://github.com/ikidou/Retrofit2Demo/blob/master/client/src/main/java/com/github/ikidou/Example07.java)

如果你对Gson不熟悉可以参考我写的《你真的会用Gson吗?Gson使用指南》(http://www.jianshu.com/p/e740196225a4)系列。

# 4、RxJava与CallAdapter

说到Retrofit就不得说到另一个火到不行的库 RxJava ,网上已经不少文章讲如何与Retrofit结合,但这里还是会有一个RxJava的例子,不过这里主要目的是介绍使用 CallAdapter 所带来的效果。

第3节介绍的 Converter 是对于 Call<T> 中 T 的转换,而 CallAdapter 则可以对 Call 转换,这样的话 Call<T> 中的 Call 也是可以被替换的,而返回值的类型就决定你后续的处理程序逻辑,同样Retrofit提供了多个 CallAdapter ,这里以 RxJava 的为例,用 Observable 代替 Call:

#### 引入RxJava支持:

```
compile 'com.squareup.retrofit2:adapter-rxjava:2.0.2'
// 针对rxjava2.x(adapter-rxjava2的版本要 >= 2.2.0)
compile 'com.squareup.retrofit2:adapter-rxjava2:2.3.0'
```

#### 通过RxJavaCallAdapterFactory为Retrofit添加RxJava支持:

#### 接口设计:

^

&

```
public interface BlogService {
    @POST("/blog")
    Observable<Result<List<Blog>>> getBlogs();
}
```

#### 使用:

```
BlogService service = retrofit.create(BlogService.class);
service.getBlogs(1)
    .subscribeOn(Schedulers.io())
    .subscribe(new Subscriber<Result<List<Blog>>>() {
        @Override
        public void onCompleted() {
            System.out.println("onCompleted");
        }
        @Override
        public void onError(Throwable e) {
            System.err.println("onError");
        }
        @Override
        public void onNext(Result<List<Blog>> blogsResult) {
            System.out.println(blogsResult);
        }
    });
```

#### 结果:

```
Result{code=200, msg='OK', data=[Blog{id=1, date='2016-04-15 03:17:50', author='怪盗kidou',
```

#### 示例源码见 Example08.java

(https://github.com/ikidou/Retrofit2Demo/blob/master/client/src/main/java/com/github/ikidou/Example08.java)

「20160608补充」:像上面的这种情况最后我们无法获取到返回的Header和响应码的,如果我们需要这两者,提供两种方案:

- 1、用 Observable<Response<T>> 代替 Observable<T> ,这里的 Response 指 retrofit2.Response
- 2、用 Observable<Result<T>> 代替 Observable<T> , 这里的 Result 是

指 retrofit2.adapter.rxjava.Result,这个Result中包含了 Response 的实例

^

&

# 5、自定义Converter

本节的内容是教大家实现在一简易的Converter,这里以返回格式为 Call<String> 为例。

在此之前先了解一下Converter接口及其作用:

```
public interface Converter<F, T> {
 // 实现从 F(rom) 到 T(o)的转换
 T convert(F value) throws IOException;
 // 用于向Retrofit提供相应Converter的工厂
 abstract class Factory {
   // 这里创建从ResponseBody其它类型的Converter,如果不能处理返回null
   // 主要用于对响应体的处理
   public Converter<ResponseBody, ?> responseBodyConverter(Type type, Annotation[] annotati
   Retrofit retrofit) {
     return null;
   // 在这里创建 从自定类型到ResponseBody 的Converter,不能处理就返回null,
   // 主要用于对Part、PartMap、Body注解的处理
   public Converter<?, RequestBody> requestBodyConverter(Type type,
   Annotation[] parameterAnnotations, Annotation[] methodAnnotations, Retrofit retrofit) {
     return null;
   // 这里用于对Field、FieldMap、Header、Path、Query、QueryMap注解的处理
   // Retrfofit对于上面的几个注解默认使用的是调用toString方法
   public Converter<?, String> stringConverter(Type type, Annotation[] annotations,
   Retrofit retrofit) {
     return null;
```

我们要想从 Call<ResponseBody> 转换为 Call<String> 那么对应的F和T则分别对应 ResponseBody 和 String , 我们定义一个 StringConverter 并实现Converter接口。



```
public static class StringConverter implements Converter<ResponseBody, String> {
  public static final StringConverter INSTANCE = new StringConverter();
  @Override
  public String convert(ResponseBody value) throws IOException {
    return value.string();
  }
}
```

#### 我们需要一个 Fractory 来向Retrofit注册 StringConverter

```
public static class StringConverterFactory extends Converter.Factory {

public static final StringConverterFactory INSTANCE = new StringConverterFactory();

public static StringConverterFactory create() {
    return INSTANCE;
   }

// 我们只关实现从ResponseBody 到 String 的转换,所以其它方法可不覆盖
@Override
public Converter<ResponseBody, ?> responseBodyConverter(Type type, Annotation[] annotation
   if (type == String.class) {
        return StringConverter.INSTANCE;
   }
   //共它类型我们不处理,返回null就行
   return null;
   }
}
```

使用 Retrofit.Builder.addConverterFactory 向Retrofit注册我们 StringConverterFactory :

**注:** addConverterFactory 是有先后顺序的,如果有多个ConverterFactory都支持同一种类型,那么就是只有第一个才会被使用,而 GsonConverterFactory 是不判断是否支持的,所以这里交换了顺序还会有一个异常抛出,原因是类型不匹配。

^

α(

只要返回值类型的泛型参数就会由我们的 StringConverter 处理,不管是 Call<String> 还 是 Observable<String>

有没有很简单?如果你有其它的需求处理的就自己实现吧。

示例源码见 Example09.java

(https://github.com/ikidou/Retrofit2Demo/blob/master/client/src/main/java/com/github/ikidou/Example09.java)

# ^

α

# 6、自定义CallAdapter

本节将介绍如何自定一个 CallAdapter ,并验证是否所有的String都会使用我们第5节中自定义的Converter。

先看一下CallAdapter接口定义及各方法的作用:

```
public interface CallAdapter<T> {
 // 直正数据的类型 如Call<T> 中的 T
 // 这个 T 会作为Converter.Factory.responseBodyConverter 的第一个参数
 // 可以参照上面的自定义Converter
 Type responseType();
 <R> T adapt(Call<R> call);
 // 用于向Retrofit提供CallAdapter的工厂类
 abstract class Factory {
   // 在这个方法中判断是否是我们支持的类型, returnType 即Call<Requestbody>和`Observable<Request
   // RxJavaCallAdapterFactory 就是判断returnType是不是Observable<?> 类型
   // 不支持时返回null
   public abstract CallAdapter<?> get(Type returnType, Annotation[] annotations,
   Retrofit retrofit);
   // 用于获取泛型的参数 如 Call<Requestbody> 中 Requestbody
   protected static Type getParameterUpperBound(int index, ParameterizedType type) {
     return Utils.getParameterUpperBound(index, type);
   // 用于获取泛型的原始类型 如 Call<Requestbody> 中的 Call
   // 上面的get方法需要使用该方法。
   protected static Class<?> getRawType(Type type) {
     return Utils.getRawType(type);
```

了解了 CallAdapter 的结构和其作用之后,我们就可以开始自定义我们的 CallAdapter 了,本节以 CustomCall<String> 为例。

在此我们需要定义一个 CustomCall ,不过这里的 CustomCall 作为演示只是对 Call 的一个包装,并没有实际的用途。

^



```
public static class CustomCall<R> {
  public final Call<R> call;
  public CustomCall(Call<R> call) {
    this.call = call;
  }
  public R get() throws IOException {
    return call.execute().body();
  }
}
```

有了 CustomCall ,我们还需要一个 CustomCallAdapter 来实现 Call<T> 到 CustomCall<T> 的转换,这里需要注意的是最后的泛型,是我们要返回的类型。

```
public static class CustomCallAdapter implements CallAdapter<CustomCall<?>>> {
    private final Type responseType;

    // 下面的 responseType 方法需要数据的类型
    CustomCallAdapter(Type responseType) {
        this.responseType = responseType;
    }

    @Override
    public Type responseType() {
        return responseType;
    }

    @Override
    public <R> CustomCall<R> adapt(Call<R> call) {
        // 由 CustomCall 决定如何使用
        return new CustomCall<>(call);
    }
}
```

提供一个 CustomCallAdapterFactory 用于向Retrofit提供 CustomCallAdapter :

^

~

```
public static class CustomCallAdapterFactory extends CallAdapter.Factory {
  public static final CustomCallAdapterFactory INSTANCE = new CustomCallAdapterFactory();

  @Override
  public CallAdapter<?> get(Type returnType, Annotation[] annotations, Retrofit retrofit) {
    // 获取原始类型
    Class<?> rawType = getRawType(returnType);
    // 返回值必须是CustomCall并且带有泛型
    if (rawType == CustomCall.class && returnType instanceof ParameterizedType) {
        Type callReturnType = getParameterUpperBound(0, (ParameterizedType) returnType);
        return new CustomCallAdapter(callReturnType);
    }
    return null;
}
```

使用 addCallAdapterFactory 向Retrofit注册 CustomCallAdapterFactory

```
Retrofit retrofit = new Retrofit.Builder()
    .baseUrl("http://localhost:4567/")
    .addConverterFactory(Example09.StringConverterFactory.create())
    .addConverterFactory(GsonConverterFactory.create())
    .addCallAdapterFactory(CustomCallAdapterFactory.INSTANCE)
    .build();
```

注: addCallAdapterFactory 与 addConverterFactory 同理,也有先后顺序。

示例源码见 Example 10. java

(https://github.com/ikidou/Retrofit2Demo/blob/master/client/src/main/java/com/github/ikidou/Example10.java)

# 7、其它说明

#### 7.1 Retrofit.Builder

前面用到了 Retrofit.Builder 中的
baseUrl 、 addCallAdapterFactory 、 addConverterFactory 、 build 方法,还
有 callbackExecutor 、 callFactory 、 client 、 validateEagerly 这四个方法没有用到,这里简单的介绍一下。

8

方法	用途
callbackExecutor(Executor)	指定 Call.enqueue 时使用的 Executor ,所以该设置只对返回值为 Call 的方法有效
callFactory(Factory)	设置一个自定义的 okhttp3.Call.Factory ,那什么是Factory呢? okhttp6lient 就实现了 okhttp3.Call.Factory 接口,下面的 client(OkHttpClient) 最终也是调用了该方法,也就是说两者不能共用
client(OkHttpClient)	设置自定义的 OkhttpClient ,以前的Retrofit版本中不同的Retrofit 对象共用同 OkhttpClient ,在2.0各对象各自持有不同的 OkhttpClient 实例 , 所以当你需要共用 OkhttpClient 或需要自定义时则可以使用该方法 ,如:处理Cookie、使用stetho (https://github.com/facebook/stetho) 调式等
validateEagerly(boolean)	是否在调用 create(Class) 时检测接口定义是否正确,而不是在调用方法才检测,适合在开发、测试时使用

# ^

₹

# 7.2 Retrofit的Url组合规则

BaseUrl	和URL有关的注解中提供 的值	最后结果
http://localhost:4567/path/to/other/ (http://localhost:4567/path/to/other/)	/post	http://localhost:4567/post (http://localhost:4567/post)
http://localhost:4567/path/to/other/ (http://localhost:4567/path/to/other/)	post	http://localhost:4567/path/to/other/post (http://localhost:4567/path/to/other/post)
http://localhost:4567/path/to/other/ (http://localhost:4567/path/to/other/)	https://github.com/ikidou (https://github.com/ikidou)	https://github.com/ikidou (https://github.com/ikidou)

#### 从上面不能难看出以下规则:

- 如果你在注解中提供的url是完整的url,则url将作为请求的url。
- 如果你在注解中提供的url是不完整的url , 且不以 / 开头 , 则请求的url为baseUrl+注解中提供的值
- 如果你在注解中提供的url是不完整的url,且以 / 开头,则请求的url为baseUrl的主机部分+注解中提供的值

## 7.3 Retrofit提供的Converter

Converter	Gradle依赖
Gson	com.squareup.retrofit2:converter-gson:2.0.2
Jackson	com.squareup.retrofit2:converter-jackson:2.0.2
Moshi	com.squareup.retrofit2:converter-moshi:2.0.2
Protobuf	com.squareup.retrofit2:converter-protobuf:2.0.2
Wire	com.squareup.retrofit2:converter-wire:2.0.2
Simple XML	com.squareup.retrofit2:converter-simplexml:2.0.2
Scalars	com.squareup.retrofit2:converter-scalars:2.0.2

# ^ \_\_

# 7.4 Retrofit提供的CallAdapter:

CallAdapter	Gradle依赖
guava	com.squareup.retrofit2:adapter-guava:2.0.2
Java8	com.squareup.retrofit2:adapter-java8:2.0.2
rxjava	com.squareup.retrofit2:adapter-rxjava:2.0.2

## 7.5 关于源码

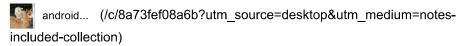
看到这儿可能有小伙伴要问为什么源码没有把类拆分到单独的文件,命名也不能体现其用途,这里主要是因为方便大家看源码,而不是将注意力放在反复跳转上,另一方面也是因为同一个例子中不可避免的使用其它小节要介绍的内容,所以就直接用了 ExampleXX 的形式,不过在项目中千万不要使用这种方式,一定要好好命名,做到见名知意。

# 结语

其它本博客的内容早就已经完成好了,但由于当时HTTP、反射、注解的博客一篇也没有写,所以一直没有发,期间也有不少的博主写了Retrofit2的博文,不过呢没有自定义相关的内容也没有对各个注解进行详解,所以我还是决定发出来帮助一下那此对Retrofit2无从下手同鞋。

#### 这次Retrofit2的内容就到这里啦,下次再见。





展开更多 🗸



