

开机画面的定制

首先需要更改图片的分辨率以适应显示屏幕 根据其分辨率将图片存储到oem下的图片文件夹 将图片命名为splash即可(png格式)

logo

设置图片名字为logo，并且开放权限即可--调试-显示机床数据-9112参数置零 122*19像素 --缩放图片？

在界面中绘制水平线与垂直线

使用LOAD方法

```
LOAD
V_SEPARATOR(290,1,7,1) //添加垂线，x坐标，线的粗细，颜色，线的样式
H_SEPARATOR(250,1,7,1)//添加水平线
H_SEPARATOR(150,1,6,1)
END_LOAD
```

设置入口界面的对话框标题栏

注意在easyscreen中选择的界面声明需要正确-注意正常的machine界面入口是 StartFile04 = area := AreaMachine, dialog := SlMachine, menu := SlMaJogTurnMenuHU, startfile := ma_jog.com

杂项

软键图标分辨率25*25 获取颜色的方法

用户变量为 \$R[0]

宽度，长度 10大约为一个数字的宽度

打印文字的功能与c++类似用 <<变量<< 来显示变量的值

不知道为什么，软键的定义权限使用传统句法没有问题，但是使用扩展句法之后就会不正常

注意，如果变量的某些属性的值与其他变量有关，可以使用LOAD方法，以及RNP方法赋值，无需在定义变量的时候赋值

进度条的边界参数设定，设定的是真实值(最小值+50)，而不是相对值(距离最小值50)

如果无论如何都找不到问题，可以考虑修改语法(传统，扩展)

关于方法与功能

代码的运行顺序-各种方法与功能的执行-没有一个循环进行不断地运行功能-只能通过功能的自身特性实现自身一直的工作

在menu select中进入custom区(区别于直接按已有按键进入)

仍需要在easyscreen中定义出custom区域 下面所使用的两个文件中似乎字符串名称不需要双引号 需要使用slamconfig.ini文件 找到[custom]的区域 在下面定义按键的图标(放ico下面) 按键位置 按键是否可视 语言文本-可输入<empty>占位或者不写 按键的名称 重启后生效

设置custom区主界面

使用custom.ini文件 在该文件中，貌似只能设置主界面的名称，背景图片和对应的.com文件 此时需要同步创建.com文件，否则图片无法显示

口令设置是什么

口令设置目前看来，就是通过一个函数来接收输入的‘密码’，如果正确，返回TRUE,否则FALSE 一旦输入密码正确，就已经改变了访问等级--有方法可以重置访问等级，如果重置成功，返回TRUE,否则FALSE 有默认的访问等级密码-也有可以修改密码的方法