编写一个 Java 应用程序，该程序中有两个类： Vehicle（用于刻画机动车）和 User（主类）。具体要求如下：

Vehicle 类有一个 double 类型的变量 speed，用于刻画机动车的速度，一个 int 型变量 power，用于刻画机动车的功率。类中定义 speedUp(int s)方法，体现机动车有加速功能；定义 speedDown()方法，体现机动车有减速功能； 定义 setPower(int p)方法，用于设置机动车的功率； 定义了getPower()方法，用于获取机动车的功率。

在主类 User 的 main()方法中用 Vehicle 类创建对象，为用户提供一个操作界面，可以并根据用户的菜单选择调用相关功能，如按“S”键设置功率，按“G”键获取汽车功率，按“+”键进行加速，按“-”键进行减速。按“0”键退出程序。演示加速和减速功能。