

个人技能

- 熟练掌握 C，指针及内存管理、编译链接的过程，了解 glibc 下 ptmalloc 实现
- 熟练掌握 C++，熟悉 OOP 思想，继承与多态，STL 及 Boost 库下智能指针，掌握单例模式、迭代器模式、观察者模式
- 熟练基本的数据结构及算法
- 熟练使用 Linux，包括 vim，gcc，g++，gdb，git 等命令的使用
- 掌握 linux 系统编程，线程的互斥同步，进程间通讯，IO 复用 select，poll，epoll 的使用
- 掌握 linux 网络编程，熟悉基本的网络协议及 tcp 的相关知识，如流量控制、拥塞控制

项目经历

2017.11-2017.12

设计、编码及测试

负载均衡及 http 文件服务器

环境及工具：

Centos7.4(Linux3.10 内核)、vim、g++、gdb、git

项目描述：

- 对多台 http 服务器基于多种算法进行负载均衡，实现对服务器进行实时调控，保证多台服务器能够合理的完成浏览器的页面请求任务
- 运用半同步半异步多线程模型实现负载均衡器设计
- 基于 STL map 实现一致性哈希算法，并实现对服务器的容灾处理，以及配置的热加载
- 基于对服务器的健康性检测对实结点进行加权控制虚拟结点个数，从而提高业务处理效率及压力均衡
- 仿照 SGI STL 空间配置器，实现内存池，对负载均衡器内存进行可靠管理
- 运用 JSON 封装数据交互以及配置文件的格式
- 运用半同步半反应堆多进程模型，实现 http 服务器的设计。实现了对简单 http 请求报文解析及回应报文的组装

2018.01-至今

Linux 内核源码剖析

- 剖析 linux2.4.0 内核虚拟内存管理（进程虚拟地址空间、mmap 映射、缺页异常处理 do_page_fault）、物理内存管理（伙伴系统算法、SLAB 机制、基于 LRU 的冷热页面缓冲机制、页面换入换出机制、kswapd 线程）部分源码
- 剖析 linux2.4.0 内核 do_fork 底层的实现
- 剖析 linux2.6.9 内核 select，poll，epoll 底层的实现

自我评价

- 做事认真，喜欢钻研，自学能力强，喜欢看书
- 热爱编程，对前沿、新兴的知识充满兴趣
- 喜欢与周围的人分享自己学习成果和生活中的乐事

求职意向：C/C++研发工程师

基本信息

出生年月：1996/10/23

籍贯：江苏宿迁

现居地：陕西西安

民族：汉

Github: github.com/aaagan

教育背景

学校：

专业：

学历：本科

专业排名：前 5%

英语技能：CET6 (502 分)

在校时间：

联系方式

手机：

邮箱：

QQ: 6