

IT 技能

1. 熟悉 C/C++ 语言，了解 malloc 和 free 底层以及 new 和 delete 内存管理机制，熟练使用 C 指针，熟悉 OOP 思想，熟练使用对象、STL 容器、模板，理解面向对象语言的三大基本特征：封装、继承和多态，熟悉观察者监听者模式、单例模式、工厂模式、迭代器模式。熟悉 boost 库中的智能指针的使用。
2. 熟练使用 Linux 基本命令，理解计算机进程调度管理、内存管理基本理论；理解 Linux 中的进程和线程的特点及管理机制，熟悉进程间通信的方式及原理，熟练使用 I/O 复用的三种方法，。
3. 熟悉五层网络协议体系，理解 TCP/IP、UDP 协议原理以及接口方法的使用，理解滑动窗口、拥塞避免、快速重传、流量控制等网络原理。
4. 熟悉基本数据结构，熟练使用单链表、循环链表、栈、队列等数据结构，理解快速排序、堆排序、归并排序、插入排序的算法。
5. 了解 libevent 网络框架、MVC 设计方法、了解 json、mysql 的基本操作。

项目经验

项目名称：聊天工具

开发环境：32 位 x86 Linux Redhat6.0、vim、libevent、json、mysql

项目描述：整个项目采用 MVC 设计方法，具体实现了用户的注册、登录、单对单聊天以及退出功能。服务器采用**多线程**实现，主线程负责接收来自客户端的连接，并通过检查每个线程实际处理的事件的数量，找出相对轻松的线程并派发连接，由线程去处理来自客户端的功能请求，对于连接事件的监听以及通知线程去处理的工作基于 **libevent** 实现；使用 **json** 封装来自客户端数据包，**mysql** 存储用户信息以及离线消息，为了提高各个线程访问数据库信息的效率，添加 **Redis** 缓存，使得线程在第一次访问数据库之后就将其数据存放在高速缓存 **Redis** 中，方便后续操作时，提高 IO 效率。

项目问题：

1. 在 version1.0 的时候，在测试最大连接量的时候，只能连接一千左右的用户，然后通过查找相关资料，知道系统允许打开的文件描述符的个数是很少的，然后通过更改/etc/security/limits.conf 配置文件，提高了客户连接量，大概达到两万八千多的用户量，有很大的提高。
2. 但是记得以前在网上看过，连接量是能达到六万左右的，然后就再分析一下这个问题：
①客户端程序 connect 时系统动态分配端口值，从 32768~61000 所有端口值分配完就会失败。
②内核编译时默认设置的本地端口号范围可能太小，因此需要修改此本地端口范围限制。

解决方案：

1. 第一步：vi /etc/sysctl.conf 中添加
net.ipv4.ip_local_port_range = 1024 65000
2. 第二步：sysctl -p 进行设置

基本信息

姓名：[REDACTED]
性别：男
生日：1998-01-30
邮箱：[REDACTED]
电话：187-2811-3233
地址：陕西省西安市雁塔区
府南路2号

教育背景

学校：西安工业大学|本科
专业：软件工程
学习时间：2015.8-2019.7
荣誉：两次学业奖学金
一次“三好学生”

荣誉称号

自我评价

我是一个痴迷计算机的人，不论是使用计算机上已有的功能，或者是利于计算机去编程都是我热爱做的事。而我本身也是一个认真刻苦的人，在编程路上遇到问题的时候，基本就有好几天寝食不安，直到问题解决。在人际交往中，我的性格是很友善的，在和团队在一起的时候，尽职尽责。

在学习这一条路上，我一直保持这种精神：

Stay hungry, stay foolish!

(求知若饥，虚心若愚！)