

求职意向: C++研发工程师

基本资料

政治面貌: 团员 籍 贯: 陕西西安 学 历: 本科

教育背景

2015. 09-2019. 06

西 大学

IT 技能

1.熟练 C/C++语言。熟练使用 C 指针操作,熟练使用对象、组合、继承、 多态、模板。理解 vfptr, vtable 内部原理及早,晚绑定的原理。熟练使用 C++常用设计模式,如单例模式、抽象工厂模式、迭代器模式。熟悉 STL 和 boost 库中的容器、智能指针。

- 2.理解 STL 库一、二级空间配置器,内存池与 NIGNX 内存池的内部工作原理。
- 3.熟悉 linux 下编译与链接过程与 gdb 调试,熟练使用 Linux 常用命令。理解 Linux 中进程和线程的特点及进程间通信(管道,同步,消息队列,共享内存等),Linux IA32 位操作系统虚拟地址映射有一定认识。
- 4.熟悉四层网络协议体系,理解 TCP/IP 协议栈、可靠传输、滑动窗口、流量控制、拥塞控制原理。理解 TCP/IDP 的各自特点。熟悉 TCP/IP 四层网络协议,三次握手,四次挥手过程。熟练使用网络 I/O 复用的三种方式。熟悉 ET/LT 模型的特点,理解阻塞/非阻塞 IO 与同步/异步 IO。
- 5.熟悉常用的数据结构和算法,例如栈、队列、递归、二叉树、八大排序算法、二分查找。

项目经历

1. 负载均衡

开发时间: 2017.11-2018.01 开发工具: Linux g++ 工作内容:

- ●在 Linux 平台使用 G++开发工具 基于多线池+epoll 开发的负载均衡器,运用 Json 完成配置文件的 读取和服务器与负载均衡器的数据传递,运用日志工厂对负载均衡器的活动进行记录,负载均衡器将客户端的请求发送至服务器,接受服务器的响应结果。
- ●运用多进程模型,实现服务器的设计,对收到客户端数据进行处理,并进行黏包的处理。

负载均衡算法包括: 轮询, 一致性哈希, 随机算法。

要优化的地方:负载均衡器的负单还需优化。

2. 简易 QQ 聊天系统

开发时间: 2017.07-2017.08 开发工具: Linux g++工作内容:

- 在 Linux 平台使用 G++开发工具,基于 MVC (model-view-controller) 框架,通过 libevent 开源库+ 多线程开发的高性能聊天服务器,完成了注册,登陆,加好友,与好友间的聊天,创建群组与群聊,文件传输功能。客户端使用多线程进行开发。
- 运用 mysql 操作语句 DELECTE, INSERT, SELECT, ALTER 及多表联合查询对客户数据进行查找,插入,删除。运用 JSON 的合成和解析,完成服务器与客户端的数据通信,并进行黏包的处理。

要优化的地方:消息处理模块不太稳定。

自 我 评 价

- 网络专业大三在读,拥有软件开发的相关知识。熟悉使用 Linux/windows 下的软件开发,在 LINUX 下有编写项目的经验,虽然现在经验还是不足,但是我会努力在工作中快速成长起来。
- 拥有良好的沟通和协调能力,善于应变,能够快速的适应新环境。
- 随时可入职,每周可实习 5 天,可连续实习三个月。