

Carte

Carte

- destinations(List<Destination>)
- destinationActuelle(Destination)
- meteo

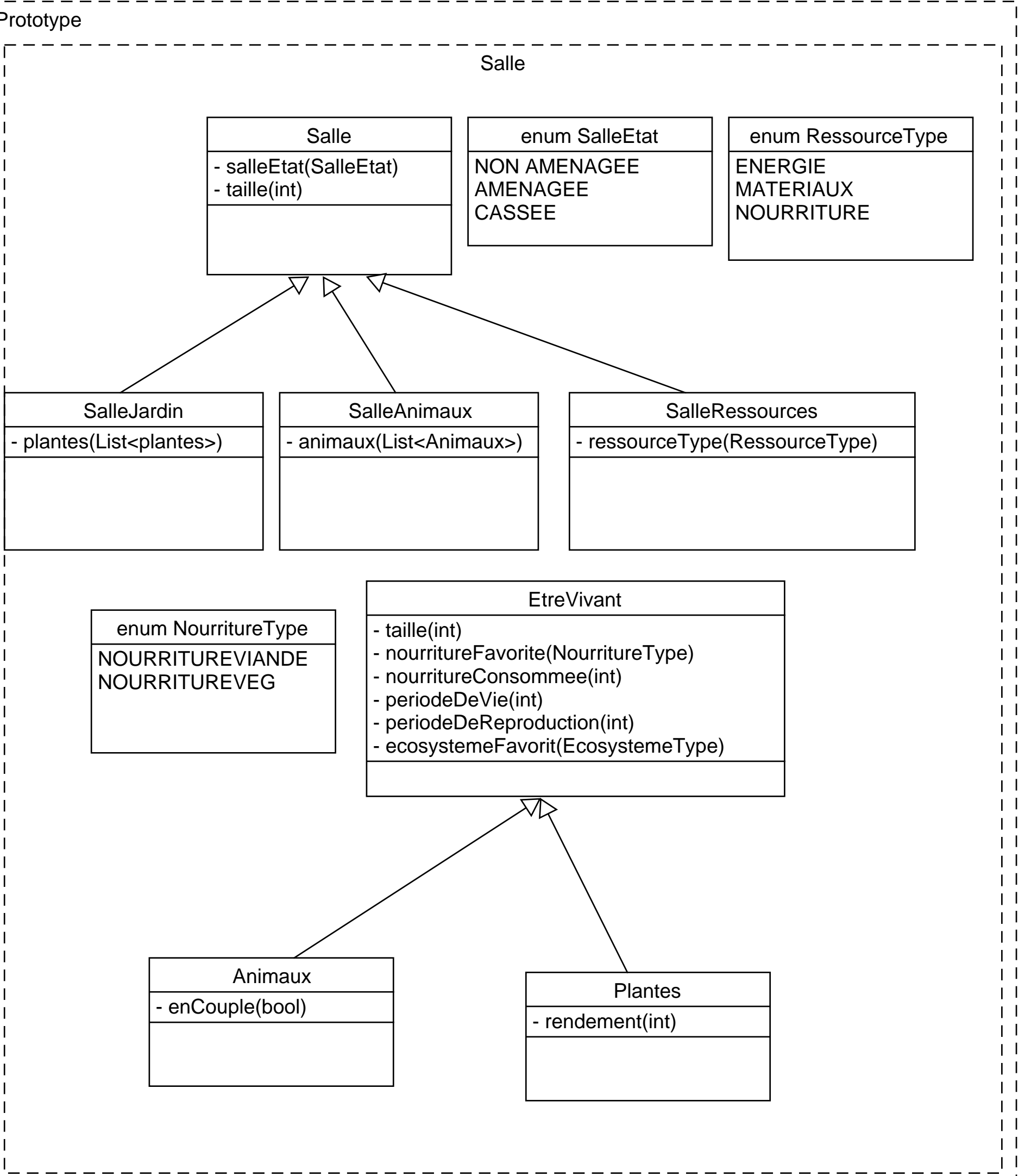
Destination

- tempsVersAutresDestinations(Dictionary<Destination,int>)
- ecosysteme(Ecosysteme)
- ressources(Dictionary<Ressource,int>)
- etreVivants(List<EtreVivant>)
- name(String)
- hauteur(int)
- dejaVu(bool)
- meteo(Meteo)

Ecosysteme

- ecosystemeType(EcosystemeType)
- ecosystemeViable(bool)

enum EcosystemeType

FORET
DESERT
NEIGE
MONTAGNE
JUNGLE
PLAINE
VILLE
AUCUN

SalleAnimaux

- animaux(List<Animaux>)

SalleRessources

- ressourceType(RessourceType)

enum NourritureType

NOURRITUREVIANDE
NOURRITUREVEG

EtreVivant

- taille(int)
- nourritureFavorite(NourritureType)
- nourritureConsommee(int)
- periodeDeVie(int)
- periodeDeReproduction(int)
- ecosystemeFavorit(EcosystemeType)

Animaux

- enCouple(bool)

Plantes

- rendement(int)