



微分流形

xiaou0

2026 年 2 月 9 日

封面 PID:136608814d

特别鸣谢

琪露诺 | 幻想乡大学纯粹与应用数学博士

讨论群

讨论群号 (QQ): 244425765

作者简介

xiaou0 是普通高二学生, 数学爱好者. 总想写点什么于是就有了这本书.

xiaou0 的数学水平还谈不上很强, 所有内容都基于目前为止积累的理解.

xiaou0 希望你能够及时纠正 TA 的错误, 并和 TA 讨论更多更有趣的数学 ww.



图 1: xiaou0 绝美自拍

第零章 序	4
第一章 前置与导论	5
1.1 代数部分	5
1.1.1 仿射空间	5
1.1.2 泛性质	6
1.2 分析部分	7
1.2.1 多元函数的微分	7
1.3 拓扑部分	7
1.3.1 拓扑流形	7
第二章 微分流形	9
2.1 微分流形	9
2.1.1 定义微分流形	9
2.1.2 光滑映射	11
2.1.3 切向量与切空间	13
第三章 直和与矩阵	15

第零章 序

第一章 前置与导论

1.1 代数部分

本书将默认读者熟悉基本的线性代数内容, 如线性空间, 线性映射, 矩阵等. 在本书中, 我们绝大多数情况下都针对 \mathbb{R}^n 进行讨论, 但我们也会在一些地方提及更一般的线性空间.

若你对于多重线性代数的内容不太熟悉, 我们也会给出一些简单的介绍.

我出于个人习惯, 喜欢使用很多偏代数的记号, 希望大家能够习惯.

1.1.1 仿射空间

在一切开始之前, 我们将介绍几何中比较重要的几类空间, 仿射空间可以说就是**忘记原点**的线性空间, 也就是说, 仿射空间中的点没有一个特殊的点被称为原点. 仿射空间中的点可以通过向量来描述, 但我们不能直接对点进行加法运算, 只能对向量进行加法运算. 于是我们得建立一种点到点, 点到向量, 向量到点的关系. 因此我们引入了仿射空间的概念.

定义 1.1.1. 仿射空间

设 V 是给定的线性空间, 所谓**仿射空间** (affine space) \mathbb{A} 是一个非空的集合, 其中的元素被称为**点**, 并且存在一个减法映射

$$- : \mathbb{A} \times \mathbb{A} \rightarrow V$$

他将任何一组**有序**点对映射到向量 $p - q \in V$, 满足以下条件:

A1 对任意 $p \in \mathbb{A}$, $p - p = 0$.

A2 对任意 $p \in \mathbb{A}, v \in V$, 存在唯一的 $q \in \mathbb{A}$ 使得 $p - q = v$.

A3 对任意 $p, q, r \in \mathbb{A}$, $(p - q) + (q - r) = p - r$.

我们称 V 为其伴随的线性空间, 通常情况下我们会把 $q - p$ 记作 \vec{pq} . 若在仿射空间中选定原点 o , 那么他和线性空间中的向量自然地一一对应.

在仿射空间 \mathbb{A} 中, 我们进行了去心的操作, 但这并不代表心不重要, 而是允许我们自由地选取一个点作为原点, 从而使得仿射空间中的点和线性空间中的向量一一对应.

标架的概念就允许我们规范地选取一个点决定的线性结构, 从而使得仿射空间中的点和线性空间中的向量一一对应.

定义 1.1.2. 标架

设 \mathbb{A} 是一个仿射空间, $o \in \mathbb{A}$ 是一个点, e_1, \dots, e_n 是伴随的有限维线性空间 V 的一组基, 则称 $(o; e_1, \dots, e_n)$ 是 \mathbb{A} 的一个**标架** (frame).

若该基是 V 的一个组正交基 (要求 V 具有内积结构), 则称该标架为**正交标架** (orthogonal frame).



1.1.2 泛性质

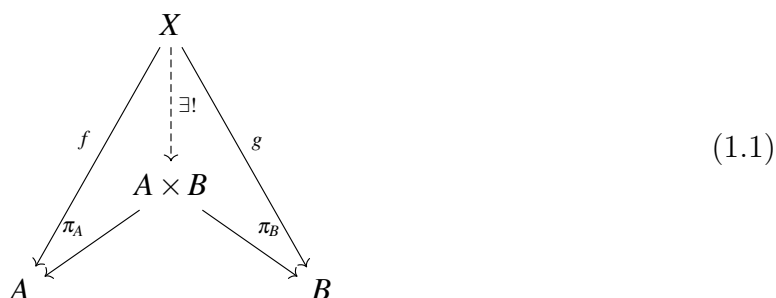
万有性质/泛性质 (universal property) 是代数学中一个核心概念. 直观地理解的话, 万有性质就是通过「一个对象在范畴中的身份」来确定一个对象.

举一个生动的比方, 如何定义「幻想乡最强」这个概念? 我们可以用两种角度去描述.

1. (内部定义) 幻想乡最强就是幻想乡里 HP 和 STR 最高的存在, 那就是我琪露诺啦!
2. (泛性质定义) 幻想乡最强就是那个「任何和她对战的幻想乡住民, 都会输给她」的存在, 那就是我琪露诺啦!

在范畴论中, 我们并不关心对象的「内部结构」, 也就是第一种定义方式. 我们只关心对象在范畴中的「身份」, 也就是第二种定义方式. 因此我们可以用万有性质来定义范畴中的对象. 例如在集合范畴 \mathbf{Set} 中, 我们可以用万有性质来定义笛卡尔积:

1. (内部定义) 集合 A 和 B 的笛卡尔积 $A \times B$ 定义为全体有序对 (a, b) 组成的集合, 其中 $a \in A, b \in B$.
2. (泛性质定义) 集合 A 和 B 的笛卡尔积 $A \times B$ 定义为满足如下万有性质的对象: 存在投影映射 $\pi_A : A \times B \rightarrow A, \pi_B : A \times B \rightarrow B$, 使得对任意集合 X 及映射 $f : X \rightarrow A, g : X \rightarrow B$, 存在唯一的映射 $h : X \rightarrow A \times B$, 使得 $\pi_A h = f, \pi_B h = g$. 如下图所示

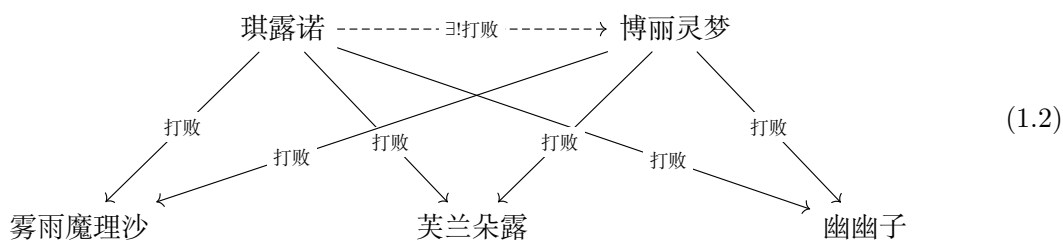


通过上一个例子我们会发现, 由于范畴并不能有效区分集合中的元素, 因此我们通过泛性质构造的对像并不一定是我们通过内部定义的那一个「特定的对象」, 但取而代之, 它们在范畴中是「等价」的, 也就是说它们一定是同构的. 这一点在上例中并不难以验证.

回到第一个例子中, 假如除了琪露诺, 大妖精也是「幻想乡最强」, 那么任何幻想乡老妖怪美少女和她对战都会输, 那么可以得出琪露诺和大妖精对战必然是双方皆输, 由此类比范畴中的概念就是同构.

一般情况下, 泛性质会描述为「一个对象 U 满足, 对任何同样满足某条件的对象 X , 都存在唯一的态射 $u : U \rightarrow X$ (或 $X \rightarrow U$) 使得其相关的图表交换». 这样的句式将在代数里常见见到.

还是回到第一个例子, 此时琪露诺满足的泛性质就可以描述成: 「琪露诺是幻想乡最强, 因为对任何其他幻想乡中的强者, 琪露诺一定能够打败她」, 如下图所示



在微分几何中, 泛性质的概念也非常重要, 张量积就是一个典型的例子, 我们会在后续章节中介绍张量积的定义, 以及它的万有性质.

1.2 分析部分

数学分析的内容在本书中也会被频繁使用, 但我们不会过多地涉及分析的细节, 只会在必要的时候进行简单的介绍. 我们会假设读者熟悉基本的微积分内容, 如极限, 连续, 可微等.

多元微积分的前置是必要的, 因为我们需要在多维空间中进行微分和积分运算, 以及处理多元函数的极限和连续性问题.

1.2.1 多元函数的微分

这一部分的内容你应该已经相当熟悉, 但我们还是会简单地回顾一下多元函数的微分的定义和性质, 以便后续章节中能够更好地理解相关内容.

定义 1.2.1. Jacobian 矩阵

设 $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ 是一个多元函数, 则称 f 的 Jacobian 矩阵 (Jacobian matrix) 是一个 $m \times n$ 的矩阵, 记作 \mathbf{J}_f , 其第 i 行第 j 列的元素为 $\frac{\partial f_i}{\partial x_j}$, 其中 f_i 是 f 的第 i 个分量函数, x_j 是输入变量的第 j 个分量. 即

$$\mathbf{J}_f = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_2}{\partial x_n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_m}{\partial x_1} & \frac{\partial f_m}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_m}{\partial x_n} \end{pmatrix}$$

Jacobian 矩阵本质上就是全微分的矩阵表示, 其中全微分是一个线性算子.

多元光滑函数是我们定义微分流形的基础:

定义 1.2.2. 光滑函数

设 $f: X \rightarrow Y$, 其中 $X \subset \mathbb{R}^n$ 是开集, $Y \subset \mathbb{R}^m$ 是开集, 如果 f 的所有分量函数 f_i 都是光滑函数, 即在 \mathbb{R}^n 上具有任意阶的连续偏导数, 则称 f 是一个光滑函数 (smooth function).

1.3 拓扑部分

点集拓扑的基本理念也是定义微分流形的基础, 因此我们也会在本书中频繁使用点集拓扑的内容. 我们不会过多地涉及点集拓扑的细节, 只会在必要的时候进行简单的介绍.

1.3.1 拓扑流形

拓扑流形是所有流形的模板, 他的核心机制是, 赋予每一个点的局部结构与欧几里得空间相同, 从而使得我们能够在流形上进行类似微分运算等操作.

定义 1.3.1. 拓扑流形

设 M 是一个集合, 如果 M 满足以下条件, 则称 M 是一个拓扑流形 (topological manifold):

1. M 是一个 Hausdorff 空间.

2. M 是一个第二可数空间.



3. 对任意 $p \in M$, 存在一个开邻域 U 和一个同胚 $\phi: U \rightarrow V$, 其中 V 是 \mathbb{R}^n 的一个开子集, 则称 (U, ϕ) 是 M 的一个**局部坐标卡** (local chart).

此时称 M 是一个 n -拓扑流形, 其中 n 被称为 M 的**维数** (dimension).

第二章 微分流形

微分流形是微分几何的核心对象,也是我们在本章中要重点讨论的对象.我们了解了拓扑流形,接下来我们要在拓扑流形的基础上,加入一些微分结构,从而得到微分流形.

如果你熟悉**层论** (sheaf theory) 的话,微分流形无非是一种赋环空间 (M, \mathcal{O}_M) , 其中 M 是一个拓扑流形, \mathcal{O}_M 则是由 C^∞ 函数构成的层. 我们会在 de Rham 上同调的讨论中回到并更进一步讨论这个定义的优势.

但我们在本章中并不打算使用层论的语言,因此我们将从一个更为直观的角度来定义微分流形.

2.1 微分流形

2.1.1 定义微分流形

我们现在手上有拓扑流形这个工具,他满足每个点都存在邻域和 \mathbb{R}^n 同胚,但这样定义的拓扑流形很可能是粗糙不堪的,这并不符合我们的美学,我们的想法是在上面附加一种能够描述光滑结构的东西,从而得到微分流形.

在欧氏空间中,我们知道如何定义光滑函数 [定义 1.2.2], 以及光滑函数的微分,以及微分的链式法则等. 仿照我们定义拓扑流形的哲学,我们可以在每个点的邻域上定义一个光滑结构,也就是说,在每个点的邻域上定义一个同胚到 \mathbb{R}^n 的图册.

我们想更进一步讨论流形的坐标卡,我们知道坐标卡本质是一个邻域 U 和同胚映射 ϕ 的二元组. 其中

$$\phi: U \rightarrow \phi(U) \hookrightarrow \mathbb{R}^n$$

是同胚,此时对于点 $p \in U$, 我们称

$$(\pi_1(\phi(p)), \dots, \pi_n(\phi(p)))$$

为点 p 在该坐标卡下的**坐标** (coordinate), 其中 π_i 是 $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ 的第 i 个分量的自然投影. 严格来说,这种坐标依赖于同胚的选取,因此简写我们可记作

$$(x_\phi^1, \dots, x_\phi^n)$$

若无歧义,则可记为

$$(x^1, \dots, x^n)$$

流形中,我们用坐标卡彻底覆盖了整个流形,但是一个显然的问题是,这些坐标卡是否互相矛盾? 也就是说,在两个坐标卡的交集上,这两个坐标卡的坐标变换是否满足光滑性?

不妨设 M 是 n -拓扑流形, (U, ϕ) 和 (V, ψ) 是 M 上的两个坐标卡,其中 $U \cap V \neq \emptyset$. 那么我们可以定义 $\phi \circ \psi^{-1}$ 和 $\psi \circ \phi^{-1}$ 这两个映射,他们分别是 $\psi(V)$ 和 $\phi(U)$ 上的映射,称之为**转移函数** (transition function). 如下图所示,这两个转移函数的图表表示如下:

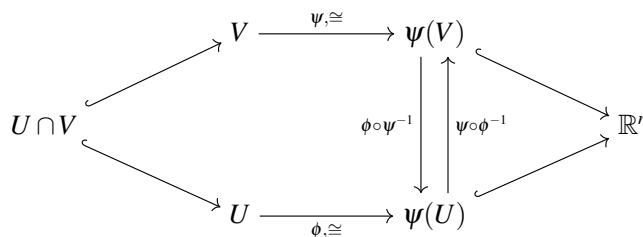


图 2.1: $\phi \circ \psi^{-1}$ 和 $\psi \circ \phi^{-1}$ 的图表表示

此时两个转移函数都是形如 $\mathbb{R}^n \supset X \rightarrow Y \subset \mathbb{R}^n$ 的映射, 他们的光滑性就可以通过我们在欧氏空间中定义的光滑函数来定义了. 此时若两个函数都是 C^\dagger 的, 则称这两个坐标卡是 C^\dagger 兼容 (C^\dagger -compatible) 的. 也就是说, 在两个坐标卡的交集上, 这两个坐标卡的转移函数都是 C^\dagger 的. 其中 \dagger 可以是 0 (连续), 1 (可微), ∞ (光滑), ω (解析) 等等.

特别地我们可以简单地规定, 若坐标卡的交集为空集, 那么他们是任意阶相容的.

我们称流形 M 的一族坐标卡 $\mathcal{A} = \{(U_\alpha, \phi_\alpha)\}$ 是一个图册 (atlas), 当且仅当 $\{U_\alpha\}$ 是 M 的一个开覆盖.

就像我们在拓扑空间中指定开集一样, 我们在流形上指定容许坐标卡也是同样的原理, 现在我们可以给出微分流形的定义了.

定义 2.1.1. 微分流形



设拓扑流形 M 上的图册 \mathcal{A} , 若

- M1. \mathcal{A} 中的任意两个坐标卡都是 C^\dagger 兼容的;
- M2. \mathcal{A} 是 C^\dagger 极大的, 即若 (U, ϕ) 是一个坐标卡, 且与 \mathcal{A} 中的任意一个坐标卡都是 C^\dagger 兼容的, 则 $(U, \phi) \in \mathcal{A}$.

则称 \mathcal{A} 是 M 上的一个 C^\dagger 微分结构 (C^\dagger -differential structure), (M, \mathcal{A}) 是一个 C^\dagger 微分流形 (C^\dagger -differential manifold), 简称 C^\dagger 流形. 称 \mathcal{A} 中的坐标卡为 M 的容许坐标卡 (allowable charts).

其中, \dagger 可以是 0 (连续), 1 (可微), ∞ (光滑), ω (解析) 等等.

显然, 由于 \mathcal{A} 是极大的, 我们有如下定理

定理 2.1.1.



设 M 是一个拓扑流形, \mathcal{A} 是 M 上的一个 C^\dagger -相容的图册, 则存在唯一一个 C^\dagger -微分结构 \mathcal{A}' 使得 $\mathcal{A} \subset \mathcal{A}'$.

Pf. 我们先证明存在性, 设 \mathcal{A} 是给定的 C^\dagger -相容的图册, 则我们可以定义

$$\mathcal{A}' = \{(U, \phi) \mid (U, \phi) \text{ 与 } \mathcal{A} \text{ 相容}\}$$

此时 \mathcal{A}' 是 C^\dagger -相容的, 且 $\mathcal{A} \subset \mathcal{A}'$. 若 (V, ψ) 与 \mathcal{A}' 相容, 由于 $\mathcal{A} \subset \mathcal{A}'$, 则 (V, ψ) 与 \mathcal{A} 中的任意一个坐标卡都相容, 因此 $(V, \psi) \in \mathcal{A}'$. 这说明 \mathcal{A}' 是 C^\dagger -极大的.

唯一性的证明也很简单, 设 \mathcal{A}'' 是另一个 C^\dagger -极大的图册, 且 $\mathcal{A} \subset \mathcal{A}''$, 则 \mathcal{A}'' 中的任意一个坐标卡 (V, ψ) 都与 \mathcal{A} 中的任意一个坐标卡相容, 因此 $(V, \psi) \in \mathcal{A}'$. 这说明 $\mathcal{A}'' \subset \mathcal{A}'$. 同样的, \mathcal{A}' 中的任意一个坐标卡 (U, ϕ) 都与 \mathcal{A} 中的任意一个坐标卡相容, 因此 $(U, \phi) \in \mathcal{A}''$. 这说明 $\mathcal{A}' \subset \mathcal{A}''$. 因此 $\mathcal{A}' = \mathcal{A}''$. \square

一个典型的例子就是 \mathbb{R}^n 自身, 这类流形的微分结构就是 $(\mathbb{R}^n, \mathbb{1})$ 单个坐标卡作为图册生成的, 其中 $\mathbb{1}$ 是 \mathbb{R}^n 上的恒等映射.

一个耐人寻味的问题是, \mathbb{R}^n 上的微分结构是否是唯一的? 答案超乎你的想象, 对于 $\mathbb{R}^n (n \neq 4)$ 的情况, 答案是肯定的. 然而 \mathbb{R}^4 却有不可数无穷多种微分结构, 这被称为**异构 \mathbb{R}^4 现象** (exotic \mathbb{R}^4).

下面的例子是贯彻拓扑学和几何学的重要例子, 也是我们在后续章节中会经常提到的例子.

例 2.1.1. 球面 S^n 与圆盘 D^n



圆盘 (disk) D^n 是 \mathbb{R}^n 中的一个实心闭单位球, 拓扑为 \mathbb{R}^n 的子空间拓扑, 即

$$D^n := \{x \in \mathbb{R}^n \mid \|x\| \leq 1\}$$

球面 (sphere) S^n 是 \mathbb{R}^{n+1} 中的一个空心单位球面, 拓扑为 \mathbb{R}^{n+1} 的子空间拓扑, 即

$$S^n := \{x \in \mathbb{R}^{n+1} \mid \|x\| = 1\}$$

显然有 $\partial D^n = S^{n-1}$. ∂ 在拓扑语境下一般表示的是边界算符, 我们将来也会经常遇到.

我们想为 S^n 和 D^n 构造一个典范的微分结构. S^n 的微分结构可以通过所谓**球极平面投影** (stereographic projection) 来构造, 设 n, s 分别是北极和南极, 则我们可以定义如下的两个坐标卡

$$(S^n \setminus \{n\}, p_n), \quad (S^n \setminus \{s\}, p_s)$$

其中 p_n 和 p_s 分别是从小极和南极出发的球极平面投影, 他们的定义如下:

$$p_n : S^n \setminus \{n\} \rightarrow \mathbb{R}^n$$

$$(x_1, \dots, x_{n+1}) \mapsto \frac{1}{1 - x_{n+1}}(x_1, \dots, x_n)$$

和

$$p_s : S^n \setminus \{s\} \rightarrow \mathbb{R}^n$$

$$(x_1, \dots, x_{n+1}) \mapsto \frac{1}{1 + x_{n+1}}(x_1, \dots, x_n)$$

可以验证, 这两个坐标卡是 S^n 上的坐标卡, 他们的转移函数是 C^∞ 的, 因此这两个坐标卡生成的图册是 S^n 上的一个光滑结构. 我们提到 S^n 时, 默认其为光滑流形, 且其光滑结构由上述两个坐标卡生成.

至于 D^n , 由于 D^n 是 \mathbb{R}^n 的子空间, 因此 D^n 上的微分结构可以直接由 \mathbb{R}^n 上的微分结构诱导得到, 这也是 D^n 上的一个典范微分结构. 我们提到 D^n 时, 默认其为光滑流形, 且其光滑结构由 \mathbb{R}^n 上的微分结构诱导得到. 并且可以证明 S^{n-1} 作为 D^n 的边界所诱导的微分结构也是 S^{n-1} 上的典范微分结构.

2.1.2 光滑映射

我们已经定义了微分流形, 就像 Banach 空间, Hilbert 空间一样, 微分流形也是欧氏空间的推广. 与 Banach 空间和 Hilbert 空间不同的是, 微分流形并不具有线性结构, 因此我们无法定义微分流形上的线性映射, 但是我们可以定义微分流形之间的光滑映射.

我们可以先定义一个流形到实数的光滑函数.

定义 2.1.2. 光滑函数



设 $f: M \rightarrow \mathbb{R}$ 是定义在微分流形 M 上的一个连续函数, 若对于 $x \in M$, 存在 M 的容许坐标卡 (U, ϕ) 使得

$$f \circ \phi^{-1}: \phi(U) \rightarrow \mathbb{R}$$

是在 $\phi(x)$ 处 C^∞ 的函数, 则称函数 f 在 x 处光滑. 若 f 在 M 上的每个点处都光滑, 则称 f 是 M 上的一个**光滑函数** (smooth function).

对于 M 上的一个开集 U , 我们可以定义 U 上的光滑函数为在 U 的每个点光滑的函数. 设 $C^\infty(U)$ 是 U 上的所有光滑函数构成的集合, 则 $C^\infty(U)$ 是一个实代数, 其加法和乘法分别由函数的加法和乘法定义.

并且, 若 $U \hookrightarrow V$ 是包含关系, 则可以定义限制同态

$$\rho_{V,U}: C^\infty(V) \rightarrow C^\infty(U)$$

由函数的限制定义. 这样, C^∞ 就是一个定义在 M 的开集上的预层. 并且不难发现, 若给定 U 的开覆盖 $\{U_\alpha\}_{\alpha \in J}$, 则 $C^\infty(U)$ 中的函数 f_1, f_2 若满足对任意 α ,

$$\rho_{U,U_\alpha}(f_1) = \rho_{U,U_\alpha}(f_2)$$

则 $f_1 = f_2$. 若对于每个 $\alpha \in J$ 给定了 $f_\alpha \in C^\infty(U_\alpha)$, 且对于任意 $\alpha, \beta \in J$ 满足

$$\rho_{U_\alpha, U_\alpha \cap U_\beta}(f_\alpha) = \rho_{U_\beta, U_\alpha \cap U_\beta}(f_\beta)$$

则存在 $f \in C^\infty(U)$ 使得 $\rho_{U,U_\alpha}(f) = f_\alpha$ 对任意 $\alpha \in J$ 成立. 这说明 C^∞ 是 M 上的一个层.

抛开层论的语言, 我们继续可以定义微分流形之间的光滑映射.

定义 2.1.3. 光滑映射



设 M 是 m -微分流形, N 是 n -微分流形, $f: M \rightarrow N$ 是一个连续映射, 若对于 $x \in M$, 存在 M 的容许坐标卡 (U, ϕ) 和 N 的容许坐标卡 (V, ψ) , 使得

$$\psi \circ f \circ \phi^{-1}: \phi(U \cap f^{-1}(V)) \rightarrow \psi(V)$$

在 $\phi(x)$ 处是 C^∞ 的函数, 则称 f 在 x 处光滑. 若 f 在 M 上的每个点处都光滑, 则称 f 是一个**光滑映射** (smooth map).

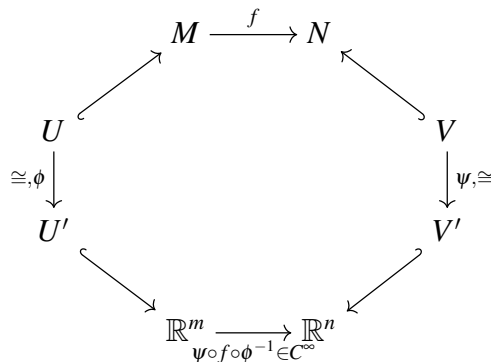


图 2.2: 光滑映射的图表表示

上面的图表表示了光滑映射的定义, 其中 U 和 V 是 M 和 N 上的容许坐标卡, U' 和 V' 是 \mathbb{R}^m 和 \mathbb{R}^n 上的开集, φ 和 ψ 分别是 U 和 V 的同胚映射, $\psi \circ f \circ \varphi^{-1}$ 是一个定义在 \mathbb{R}^m 上的函数, 其在 $\varphi(x)$ 处是 C^∞ 的.

光滑映射到地位在微分流形的理论中至关重要, 这不只是因为它是光滑的, 我们可以定义微分流形这个范畴 Diff, 其对象是 C^∞ 流形, 其态射就是光滑映射. 而 C^∞ 流形是本书的主角.

既然有同态, 同构也得安排上. 其定义已经呼之欲出了.

定义 2.1.4. 微分同胚



设 M 和 N 是两个微分流形, 若存在 M 到 N 的一个双射 f , 且 f 和 f^{-1} 都是光滑映射, 则称 f 是 M 和 N 之间的一个**微分同胚** (diffeomorphism), 此时称 M 和 N 是**微分同胚** (diffeomorphic) 的.

微分同胚意味着流形具有相同拓扑结构的同时, 还具有相同的微分结构. 这说明微分同胚是一个比拓扑同胚更强的概念, 因此微分同胚也比拓扑同胚更难以满足. 显然 Diff 是 Top 的一个子范畴. 然而他却不是全子范畴, 显然可以存在两个微分流形 M 和 N , 使得 M 和 N 是拓扑同胚的, 但 M 和 N 却不是微分同胚的.

2.1.3 切向量与切空间

虽然说, 微分流形没有线性结构, 但是我们可以在微分流形上定义一个局部的线性结构, 这就是切空间 (tangent space). 切空间的定义有很多种, 其中最为常见的一种定义是通过切向量 (tangent vector) 来定义的. 切向量的定义也有很多种, 我们将介绍几种常见的定义, 从直观到抽象, 并且证明他们的等价性.

定义 2.1.5. 光滑曲线



设 M 是一个微分流形, 一个**光滑曲线** (smooth curve) 是指一个光滑映射

$$\gamma: (a, b) \rightarrow M$$

其中 (a, b) 是 \mathbb{R} 上的一个开区间. 由包含映射赋予自然的微分结构.

接下来, 想象你在一个弯曲的纸面上爬行, 类比求导, 你在某个时刻的瞬时速度就是一个切向量, 因为你被限制在了流形上, 你的路径就是一条曲线. 但他却不完全依赖于你爬行的路径, 只要在那个时刻的瞬时速度相同, 那么你就得到了同一个切向量. 这就是我们定义切向量的第一个想法. 顺从这个直觉, 我们可以给出第一个版本的定义:

定义 2.1.6. 切向量 (I)

设 M 是光滑流形, 考虑全体经过点 $p \in M$ 的光滑曲线

$$\{\gamma: (-\varepsilon, \varepsilon) \rightarrow M \mid \gamma(0) = p\}$$

我们考虑 (U, ϕ) 是包含 p 的一个容许坐标卡. 其中 $\phi: U \xrightarrow{\sim} \phi(U) \hookrightarrow \mathbb{R}^n$. 我们可以将曲线 $\gamma(t)$ 映射到 \mathbb{R}^n 上的曲线 $\phi \circ \gamma(t)$. 我们可以定义

$$\left. \frac{d}{dt}(\phi \circ \gamma) \right|_{t=0}$$

的结果是一个 \mathbb{R}^n 中的向量. 这时我们可以定义一个等价关系 \sim 如下:



$$\gamma_1 \sim \gamma_2 \iff \left. \frac{d}{dt}(\phi \circ \gamma_1) \right|_{t=0} = \left. \frac{d}{dt}(\phi \circ \gamma_2) \right|_{t=0}$$

则称 γ 的等价类 $[\gamma]$ 是点 p 处的一个**切向量** (tangent vector).

我们已经计算出

$$\left. \frac{d}{dt}(\phi \circ \gamma) \right|_{t=0}$$

是 \mathbb{R}^n 中的一个向量, 为什么不直接将其作为切向量? 这是因为 ϕ 的选取是任意的, 这么定义的切向量依赖于容许坐标卡的选取, 而通过等价关系拉回到流形上便不依赖选取. 我们可以对于这点给出具体论证:

定理 2.1.2.



切向量不依赖坐标卡的选取. 即, 设两条光滑曲线 $\gamma_1, \gamma_2: (-\varepsilon, \varepsilon) \rightarrow M$, 满足 $\gamma_1(0) = \gamma_2(0) = p$, 若在某个容许坐标卡 (U, ϕ) 中

$$\left. \frac{d}{dt}(\phi \circ \gamma_1) \right|_{t=0} = \left. \frac{d}{dt}(\phi \circ \gamma_2) \right|_{t=0}$$

则在任意一个容许坐标卡 (V, ψ) 中, 都有

$$\left. \frac{d}{dt}(\psi \circ \gamma_1) \right|_{t=0} = \left. \frac{d}{dt}(\psi \circ \gamma_2) \right|_{t=0}$$

Pf. 设 (V, ψ) 是另一个包含 p 的容许坐标卡, 则 $V \cap U \neq \emptyset$, 他们之间存在转移函数

$$\tau = \psi \circ \phi^{-1}: \phi(U \cap V) \rightarrow \psi(U \cap V)$$

并且 τ 是 C^∞ 的. 则对于任意光滑曲线 $\gamma: (-\varepsilon, \varepsilon) \rightarrow M$, ($\gamma(0) = p$), 显然有

$$\left. \frac{d}{dt}(\psi \circ \gamma) \right|_{t=0} = \left. \frac{d}{dt}(\tau \circ \phi \circ \gamma) \right|_{t=0}$$

由链式法则, 上式等于

$$\mathbf{J}_\tau(\phi(p)) \cdot \left. \frac{d}{dt}(\phi \circ \gamma) \right|_{t=0}$$

其中 Jacobian 取在 $\phi(p)$ 是因为 $\phi(p) = \phi(\gamma(0))$. (具体参考链式法则的一般陈述). 分别代入 γ_1 和 γ_2 ,

$$\begin{aligned} \left. \frac{d}{dt}(\psi \circ \gamma_1) \right|_{t=0} &= \mathbf{J}_\tau(\phi(p)) \cdot \left. \frac{d}{dt}(\phi \circ \gamma_1) \right|_{t=0} \\ &= \mathbf{J}_\tau(\phi(p)) \cdot \left. \frac{d}{dt}(\phi \circ \gamma_2) \right|_{t=0} \\ &= \left. \frac{d}{dt}(\psi \circ \gamma_2) \right|_{t=0} \end{aligned}$$

这就证明了定理. □

第三章 直和与矩阵