

杨文学

男 | 31 岁

★ 15021747035

✉ 1026450699@qq.com

9 年工作经验 | 求职意向: AI 产品设计 | 期望城市: 上海



项目经历

项目一: Flux 写真模型微调 (针对个人形象)

2025. 03-2025. 05

- 项目名称: Flux 写真模型微调 (针对个人形象)

项目描述: 本项目旨在通过微调 Flux 模型, 将其定制化为针对个人形象的写真模型。通过调整模型参数和训练集, 项目使得生成的图像更加符合个体的特点, 特别是在人物面容、服饰和姿态等方面的精细化表现。此系统能够为用户提供个性化的数字人物形象, 广泛应用于虚拟形象创建、个性化艺术作品和数字媒体内容创作等领域。

- 技术栈:

- 编程语言: Python
- 模型: Flux 模型
- 深度学习框架: TensorFlow, PyTorch
- 图像处理: OpenCV, PIL
- 数据处理: 数据清洗与增强

- 项目成果:

- 成功将 Flux 模型微调为专注于个性化人物形象的写真生成模型。
- 模型能够根据用户的特点生成高度个性化的人物肖像, 注重面部特征和姿态的精准表现。
- 通过优化数据集和训练流程, 大大提高了图像的细节表现和真实感。
- 提供了易用的 API, 支持快速生成个性化人物图像, 满足多种应用场景需求。

项目二: 基于 Dify 框架以及 Stable Diffusion 模型的批量图像生成功能开发

2024. 11-2025. 01

- 项目名称: 基于 Dify 框架以及 Stable Diffusion 模型的批量图像生成功能开发

项目描述: 本项目旨在利用 Dify 框架与 Stable Diffusion 模型, 开发一个高效的批量图像生成功能。该系统能够根据用户输入的文本描述生成多种风格的图像, 支持批量操作, 满足用户的定制化需求。通过集成图像生成、风格迁移和批量处理技术, 系统实现了快速、高质量的图像输出, 能够应用于广告、创意设计、内容创作等多个领域。

- 技术栈:

- 编程语言: Python
- 图像生成: Stable Diffusion
- 框架: Dify

- 项目成果:

- 系统能够根据文本描述生成多种风格或多主题的图像, 并支持批量处理。
- 高效的图像生成和风格迁移功能, 满足用户多样化的设计需求。
- 提供简单易用的 API 接口, 支持用户快速接入图像生成功能。

项目三：GPT-Sovits 声音克隆

2024.08-2024.10

- 项目名称：GPT-Sovits 声音克隆
- 项目描述：本项目通过 GPT-Sovits 模型实现声音克隆功能，能够将文本转化为与指定人物声音相似的音频。该系统采用深度学习技术，训练出高度逼真的语音模型，能够保留人物独特的语调、语速和发音特征，广泛应用于影视配音、语音助手、游戏角色配音等领域。
- 技术栈：
 - 编程语言：Python
 - 语音合成：GPT-Sovits
 - 深度学习框架：TensorFlow, PyTorch
 - 数据处理：Librosa
- 项目成果：
 - 成功实现了高质量、个性化的声音克隆，能够准确模拟目标人物的声音。
 - 提供了多种自定义选项，用户可以根据需求调整语音特性（如语调、语速等）。
 - 系统可集成到现有的语音交互应用中，提升用户体验。

工作经历

上海布鲁可积木科技有限公司

产品经理、产品测试

2020.04-2024.06

一. 产品经理工作内容：

- 负责产品企划方案制定，并推动项目立项进程，产品定价设定等。
- 设计产品形象，并对产品玩法和搭建逻辑进行梳理，制作产品 BOM，搭建动画和说明书。
- 与结构沟通，设计产品必须新零件，同时对零件互配性、完整性，以及多种搭建方式进行测试。
- 与供应链沟通，在满足产品外观、玩法逻辑的同时控制或降低成本。
- 设计产品包装 UV 主图，与供应链确认彩盒包装方案。
- 产品上市后对销量的分析和总结，进行产品迭代。

二. 产品测试工作内容：

- 创立产品测试部门，制定并持续优化硬件体验测试标准及流程，抓取 BUG 率 90%以上，缩短项目周期 5%-10%，提升了工作效率和产品质量。
- 累积测试超 500+SKU 产品的零件体验测试，对零件尺寸，功能力，玩法，使用寿命等方面进行数据分析，把控零件体系标准。大货产品良率高达 98%。
- 通过对几十种玩具品牌上千种产品说明书的分析总结，制定说明书图档测试标准。优化说明书拼搭逻辑，提高用户拼搭建体验。
- 通过线下参展和线上贴吧、论坛等方式，了解行业动态，不断调整热门 IP 产品的设计方案，挖掘新的产品路线。
- 通过与设计、研发及生产等部门的全面配合，保证产品高质量的生产及上市。
- 统计各个平台对上市产品的销量及用户反馈，根据需求持续迭代优化产品，提升用户体验。

上海芮鼎文化传播有限公司

教务主管、课程研发

2018.07-2020.02

1. 深入探究，桌游市场，精心筛选并分析数百款游戏，针对中国 3-12 岁儿童的教育特点，设计出一套创新课程，有效提升孩子们的逻辑思维、团队合作和压力应对能力。

2. 创新开发卡普积木、惟木匠心轨道积木等课程，构建独特的积木教学法，激发儿童创新思维和实践技能，促进其全面发展。

3. 担纲课程大纲与教案主笔，确保教学内容既科学又趣味盎然；主导新教师培训，提升团队教学质量；高效管理教学日程，保证教学活动的流畅进行。

上海贝乐文化传播有限公司

乐高教师、机器人教师

2016.07-2018.06

1. 作为高级乐高教师兼金牌教练员，成功引导学生在国际知名 Robotchallenge 竞赛中夺取乐高巡线机器人少儿组和成人组双料金奖。

2. 专精 3 至 14 岁儿童的乐高教育，wedo, scratch 编程课程，巧妙结合乐高建构与 EV3 编程，有效培养了孩子们的逻辑思维能力和创新意识，深受学生喜爱及家长信赖。

3. 实施授人以渔的教学方法，点燃学生对科技的探索热情，显著提高他们主动思考发现问题并解决问题的能力,为他们的科技学习之路奠定了坚实根基。

教育经历

东北农业大学 本科（全日制统招） 通信工程

2012.09-2016.06

专业技能

1. 熟练运用开源的 LLM 应用开发平台，例如：Dify。精通各类设计软件：如 Stable Diffusion、Midjourney，可灵 ai，熟练使用 comfyui 工作流及各类 AI 生图、生视频软件，熟练使用 PS，Pr，剪映。

2. 精通游戏、动漫人物角色设计。擅长游戏场景设计，场景原画绘制。同时兼具一定平面设计能力。

个人优势

1. 具备 4 年儿童教育行业及 4 年玩具行业专业积累，洞悉儿童和青少年喜爱玩具及游戏动漫 IP 衍生品的心理，敏锐把握市场动态，为产品开发提供精准方向。

2. 拥有出色的学习能力和高效的执行力，同时具备创新思维，勇于尝试新的理念和技术，在产品思路方面开拓创新。

3. 良好的跨部门协作能力，可以快速融入团队，有强烈的责任心，可以为团队稳定和凝聚力贡献力量。

资格证书

全国英语等级考试 CETS-4

全国计算机等级二级

通信设备检测员

作品集

请扫二维码

