附件6：

论文（设计）管理表一

昌吉学院本科毕业论文（设计）开题报告

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 论文（设计）题目 | | | 基于JAVA和Flutter的校园社交APP | | | | |
| 系（院） | 信息工程学院 | | | 专业班级 | B1902 | 学科 | 工学 |
| 学生 | 姓名 | | 姜刚刚 |  | 指导教师 | 姓名 | 孟建峰 |
| 学号 | | 1945829064 |  | 职称 | 未评级 |
| 1. 选题的根据（1.内容包括：选题的来源及意义，国内外研究状况，本选题的研究目标、内容创新点及主要参考文献等。2.撰写要求：宋体、小四号。） 2. 选题的来源及意义：随着互联网的发展，越来越多的社交类APP不断被发布，例如微信，QQ，Telegram等，社交类APP减小了同学直接的距离，而且帮助同学们能更好的高效的交流学习，学生也越来越离不开这些APP，不仅同学与同学之间、同学与老师直接的交流多数需要在这些APP上完成，一些工作类事件也需要这些借助此类APP完成，如网课等等。但不可忽视的是，此类社交APP是面向全社会发布的，对于学生并没有特别的优化，例如添加好友，同学直接添加好友仍然需要手动完成，且如果不能面对面添加好友，根本无法保证对面是否真正为自己好友，存在不确定风险。不互为好友的两个人信息无法交流，直接限制了学生的交流范围为班级等待。以此为出发点，设计了此类专供学生的APP，以解决以上问题。 3. 国内外研究状况：通过调查，国内校园社交APP主要有 4. 工具类，超级课程表、课程格子等。 5. 学习类，慕课，考研帮，大学圈等。 6. 社交类，summer等。   国外校园社交APP主要有   1. 工具类，SoundNote (iOS)、StudyBlue等。 2. 学习类，BenchPrep，TCY Exam Prep等。 3. 社交类，FaceTime，Skype等。 4. 本选题的研究目标： 5. 学生身份认证的实现方式。 6. 前端界面的设计与实现。 7. 数据库的设计与实现。 8. 后端架构的设计与实现。 9. 高并发与数据安全的处理方式。 | | | | | | | |
| 1. 采用的研究方法及手段（1.内容包括：选题的研究方法、手段及实验方案的可行性分析和已具备的实验条件等。2.撰写要求：宋体、小四号。） 2. 选题的研究方法、手段：首先确定软件主要功能，围绕这些功能进行页面与数据库设计，研究当前开源系统以及网络协议，学习网络开源的优秀社交APP代码，学习其设计模式，代码规范，架构设计等。 3. 实验方案的可行性分析： 4. 互联网发展至今，产生了许许多多的网络协议，可以实现网络通信的协议很多，但可以选择主流的通信协议进行开发，如http协议等。 5. 前端开发语言有多种选择，但该软件选择Flutter框架，该框架可以开发跨平台软件，一套代码可以运行在android、ios、windows、linux上，避免重复开发。 6. 后端使用JAVA开发，为了以后功能的扩展性以及维护性，使用springcloud框架，该框架在中文互联网上较为成熟，有多种教程以及开源代码可供学习。 | | | | | | | |
| 三、论文的框架结构（宋体、小四号）  摘 要  ABSTRACT  第一章 绪论  1.1 开发背景  1.2 国内外研究现状  1.3 研究内容  第二章 前期准备及系统分析  2.1 前期准备  2.2 系统需求分析  2.3 系统开发分析  第三章 系统设计  3.1 系统模块设计  3.2 数据库设计  第四章 系统功能实现  4.1 系统开发环境配置  4.2 项目结构搭建  4.3 NACOS及项目配置BOOTSTRAP加载方法实现  4.4 系统异常处理机制  4.5 HYSTRIX服务熔断与降级机制  4.6 FEIGN服务远程调用  4.7 用户登录  4.8 用户权限校验  4.9 服务网关及配置  4.10 查询学生课表  4.11 朋友圈功能实现  4.12 文件上传下载功能实现  4.13 即时聊天  第五章 前端界面设计  5.1 登录界面  5.2 首页界面  5.3 好友界面  5.4 校园圈界面  第六章 服务部署  6.1 DOCKERFILE  6.2 DOCKERCOMPOSE  6.3 部署脚本  第七章 接口测试  7.1 测试案例  7.2 测试结果汇总  结 论  参考文献  致 谢  注 解 | | | | | | | |
| 四、论文写作的阶段计划（宋体、小四号）  2022.9.1——2022.9.15完成对校园社交APP问题研究的影响对策论文提纲及撰写开题报告、进行开题答辩。  2022.9.20——2022.12.31整理分析校园社交APP相关文献，在掌握系统结构基础上撰写相关的论文初稿，并接受指导。  2023.1.1——2023.2.28配合指导教师完校园社交APP，上交论文二稿。  2023.3.1——2023.3.31按照指导教师意见修改，修改二稿完成论文三稿。  2023.3.1——2023.3.20按照指导老师意见修改，修改三稿完成四稿。  2023.3.21——2023.3.31根据论文要求按时将论文相关材料电子稿、纸质稿提交指导教师审核，最终定稿。  2023.4.1——2022.4.10将定稿论文提交指导教师及评阅教师评阅。  2023.4.11——2023.5.30参加论文答辩,按照论文答辩教师所提意见对毕业论文进一步修改，最终提交需要上交的毕业论文相关材料。 | | | | | | | |
| 指  指导  教师  意见 | | 指导教师签名：  年 月 日 | | | | | |
| 系（院）  毕业  论文  （设计）  指导  委员会  意见 | | 主任签名：  年 月 日 | | | | | |