# [小米一面](https://mp.weixin.qq.com/s?__biz=MzU5NDM5MDg1Mw==&mid=2247484349&idx=1&sn=79761d39380ef27e293ca1d34b290ce2&chksm=fe00b997c9773081d539367d7706efbcdda13c8c8b83e8bcf544d263d122a2dcff3d98ebdda5&token=1883392906&lang=zh_CN" \l "rd)

1、先手写代码

//写闭包

var cal = counter();

cal(); //num=?

cal(); //num=?

var cal2 = counter();

cal(); //num=?

cal2(); //num=?

function counter(){

var num = 0;

function add(){

return num++;

}

return add;

}

说一下每次的num，并解释原因。

函数内部变量（局部变量）在函数执行完成后通常会被清空，有时需要保存函数内部的局部变量以供后续使用，此时通过在函数内部定义一个子函数，

外部的局部变量的初始值保存在了子函数中

2、[说一下继承](https://www.cnblogs.com/sarahwang/p/9098044.html)

写一个并进行讲解

我写的是[组合构造式继承](https://blog.csdn.net/yezi__6/article/details/82182959)，并且改进，这个缺点主要是构造函数new了两次，改成组合寄生式，并且说了其优点。

Object.create()，自己手动实现，不用api。

3、说一下布局

水平和垂直方向居中

我说了两个，一个是利用flex局部，一个是利用transform，这两个都是针对高宽不确定的进行水平和垂直居中。

4、接着进行布局：

float有什么值，作用是什么？

一个inline的元素，一个block的元素，怎么实现让他俩一行。

5、接着谈布局

文字水平垂直居中text-align，line-height base-line的用法。

6、接着说flex

三个块元素，flex-grow分别设置为1、2、3，会怎么样展示。

把中间元素宽度设置为固定宽度为200px，那么剩余的空间怎么分配的？

flex:1;这个是什么呢意思？

flex-grow

以及flex-shrink

flex:是有三部分组成的（flex-grow flex-shrink flex-basis）

7、说一下二分查找

远程面，这个进行实现代码，并且调试

8，说一下你了解的es6

let、const、箭头函数以及[promise](https://blog.csdn.net/weixin_43964148/article/details/106981045?utm_medium=distribute.pc_relevant.none-task-blog-baidujs_baidulandingword-0&spm=1001.2101.3001.4242)，promise外部无法改变它的状态，那么内部能改变它的状态吗？

————————————————

版权声明：本文为CSDN博主「liuliuliu\_666」的原创文章，遵循CC 4.0 BY-SA版权协议，转载请附上原文出处链接及本声明。

原文链接：<https://blog.csdn.net/liuliuliu_666/article/details/78366901>

# 前端面试题-小米二面

## 一、CSS

1、盒模型

W3C盒模型和IE盒子，注意说区别。

1

2、隐藏元素

方法一：display：none；

方法二：visibility：hidden；

方法三：opacity：0；

方法四：z-index

3、实现三角

width:0px;

height:0px;

border:三边透明，一边有颜色

4、轮播图

一种是利用js实现的，一种是利用animation。

这里要注意的是从最后一张到第一张的过度怎么样才能实现更加的平滑。

## 二、HTML篇

块元素和行内元素的区别以及他们都包含什么元素？

## 三、javascript篇

1、原型以及原型链

2、谈一下闭包，之后说一下闭包的坏处。

3、继承：说一下有哪些，说一下**构造函数继承**

4、**从继承**里面引申数组怎么找出最大值以及最小值，**Math.max.apply();**

5、说一下HTTP协议，输入一个网址说一下都发生了什么，就HTTP而言。

6、性能优化：我主要讲了不同页面共有的logo合并。

7、es6你了解多少？

说了一下let,const(这两个不能变量提升，会形成块作用域)。

说了一下箭头函数（不能new，没有了arguments，这里的this不在随运行环境而改变了，this指向的就是定义的环境），这里面试官又让我讲了好处和坏处。

说了一下promise，面试官让我讲一下其作用。

说一下模块化：es6模块化以及旧版本怎么实现模块化的？

## 四、算法

算法：求x的y次方

直接用循环，时间复杂度为O(n)

用x的2次方、x的4次方，x的8次方。。。。。

这样其时间复杂度为O(log(n))

————————————————

版权声明：本文为CSDN博主「liuliuliu\_666」的原创文章，遵循CC 4.0 BY-SA版权协议，转载请附上原文出处链接及本声明。

原文链接：<https://blog.csdn.net/liuliuliu_666/article/details/78364791>

2020

# 一面

1.实现垂直居中，我手写了transform和flex的

2.margin重叠解释下

3.盒模型

4.兼容移动端一些问题？rem、em、vh、vw

5.http缓存

6.cookie的跨子域访问的事（简单说了下理解）

7.cookie和localstroage区别

8.跨域的方法

9.cors的头

10.dom捕获、冒泡、事件代理

**11.call、apply、bind区别**

12.写个大数+1

13.写个二分查找（算法）

————————————————

版权声明：本文为CSDN博主「mus\_木司」的原创文章，遵循CC 4.0 BY-SA版权协议，转载请附上原文出处链接及本声明。

原文链接：<https://blog.csdn.net/mus123/article/details/108203026>

# 2020二面

1.爬楼（我一开始写的递归，后来让我优化，我写了缓存空间换时间，然后老师再优化空间，ok忘了还有dp）

2.浏览器中dom的结构是arr还是list？问我浏览器中div.children的遍历是怎么实现的，写一下伪代码和思路，怎么做成O(1)的复杂度（在老师的提醒下顺出来了）

3.react element 我愣了下，是组件吗？老师说是vdom

4.让我说一下vdom和原生js有什么区别，我讲了diff（没答出来老师的意思，最后老师说。。效率虚拟dom会降低运行效率，但是会节省开发效率）

5.声明式开发和命令式开发是什么？不了解orz

6.能不能写一下useContext和useReducer，不能orz忘了因为确实逻辑比较复杂，看见才会用

7.cookie、localStroage的区别？为什么cookie要这么小？

8.服务端session的实现方式？emmm自己答了点理解但是不知道他与客户端的对应方式

9.mysql中的索引试试？不知道

————————————————

版权声明：本文为CSDN博主「mus\_木司」的原创文章，遵循CC 4.0 BY-SA版权协议，转载请附上原文出处链接及本声明。

原文链接：<https://blog.csdn.net/mus123/article/details/108203026>

# 另

1、BFC模式

2、选择器如何判断优先级大小，比如有两个div，一个里有一个id，一个class，两个tag，另一个里有一个id，两个class，一个tag，如何比较谁的优先级高。

3、变形处理，常用的几种方式，animation和transform的区别

4、position相对定位和绝对定位，相对于什么元素

5、盒子模型

6、媒体查询

7、清除浮动常用的方法

8、轮播图，是否自已实现过，提到swiper插件，就问图片是怎样跳转的

9、是否了解margin叠加

-------------------------------HTTP-----------------------

get和post的区别

-------------------------------HTML-----------------------

web存储机制，LocalStorage，存储时值的长度是否有限制

cookie与LocalStorage的区别

-------------------------------JS-----------------------

1、闭包

2、ES6的let和const

3、是否了解原型链

4、输入一个网址都发生了什么，浏览器和服务器怎样交互

-------------------------------DS-----------------------

1、常用的数据结构

2、队列和栈的区别

3、快速排序

-------------------------------Git-----------------------

1、git的常用命令

2、是否给一个仓库新建过一个分支

------------------------------Vim-----------------------

1、vim编辑的三种模式：插入、替换、V模式

2、V模式的Ctrl+v 和 Shift+v 的区别

----------------------------------------------------------

基础！基础！！基础！！！

重要的事情说三遍！！！！

————————————————

版权声明：本文为CSDN博主「Ace吉吉」的原创文章，遵循CC 4.0 BY-SA版权协议，转载请附上原文出处链接及本声明。

原文链接：https://blog.csdn.net/J\_674277449/article/details/79881388