

蓝桥杯全国大学生软件和信息技术大赛组委会

第十七届蓝桥杯大赛 软件赛（Web 应用开发科目）竞赛大纲

组别	竞赛大纲（1-10 难度系数依次递增）
职业组	<p>1. HTML5[1-3]</p> <p>(1) HTML 基本标签[1]</p> <p>(2) HTML5 新特性[2]</p> <p>(3) HTML5 本地存储[3]</p> <p>2. CSS3[1-3]</p> <p>(1) CSS 基础语法[1]</p> <p>(2) 盒子模型[1]</p> <p>(3) 浮动与定位[2]</p> <p>(4) CSS3 新特性[3]</p> <p>(5) 弹性盒子[3]</p> <p>(6) 媒体查询[3]</p> <p>3. JavaScript[1-5]</p> <p>(1) JavaScript 基础语法[1]</p> <p>(2) DOM 与 BOM[2]</p> <p>(3) JavaScript 内置对象[3]</p> <p>(4) JavaScript 事件[4]</p>

(5) JavaScript AJAX[5]

(6) 正则表达式[3]

4. ES6[1-5]

(1) let 和 const 命令[1]

(2) class[2]

(3) set 和 map[3]

(4) Proxy[4]

(5) 字符串、函数、数组和对象的扩展[5]

(6) 异步编程与模块化[5]

5. Axios[2-5]

(1) Axios API[2]

(2) Axios 实例[3]

(3) 请求配置[3]

(4) 默认配置[3]

(5) 拦截器[5]

6. Vue.js[3-8]

(1) Vue 核心语法[2-4]

(2) Vue 组件化开发[5-8]

(3) vue-router(v4.x)[2-5]

(4) pinia 使用[2-5]

7. ElementPlus[1-5]

(1) 基础组件的使用[1-3]

	<p>(2) 表单和表格组件[1-3]</p> <p>(3) 反馈组件[1-3]</p> <p>(4) 导航组件[1-3]</p> <p>(5) 组件的二次封装[3-5]</p> <p>8. ECharts[1-5]</p> <p>(1) ECharts 基础语法[1-3]</p> <p>(2) ECharts 绘制图表[1-3]</p> <p>(3) ECharts 异步数据加载和更新[3-5]</p> <p>(4) ECharts 交互组件[1-3]</p> <p>(5) ECharts 事件处理[3-5]</p>
大学组	<p>1. HTML5[1-3]</p> <p>(1) HTML 基本标签[1]</p> <p>(2) HTML5 新特性[2]</p> <p>(3) HTML5 本地存储[3]</p> <p>2. CSS3[1-5]</p> <p>(1) CSS 基础语法[1]</p> <p>(2) 盒子模型[1]</p> <p>(3) 浮动与定位[2]</p> <p>(4) CSS3 新特性[3-5]</p> <p>(5) 弹性盒子[3-5]</p> <p>(6) 媒体查询[3]</p> <p>3. JavaScript[1-8]</p>

(1) JavaScript 基础语法[1]

(2) DOM 与 BOM[2]

(3) JavaScript 内置对象[3]

(4) JavaScript 事件[5]

(5) JavaScript AJAX[5-8]

(6) 正则表达式[3-5]

4. ES6[1-5]

(1) let 和 const 命令[1]

(2) class[2]

(3) set 和 map[3]

(4) Proxy[4]

(5) 字符串、函数、数组和对象的扩展[5]

(6) 异步编程与模块化[5]

5. Axios[2-5]

(1) Axios API[2]

(2) Axios 实例[3]

(3) 请求配置[3]

(4) 默认配置[3]

(5) 拦截器[5]

6. Vue.js[3-10]

(1) Vue 核心语法[2-4]

(2) Vue 组件化开发[5-10]

	<p>(3) vue-router(v4.x) [2-5]</p> <p>(4) pinia 使用 [2-5]</p> <p>7. ElementPlus[1-5]</p> <p>(1) 基础组件的使用 [1-3]</p> <p>(2) 表单和表格组件 [1-3]</p> <p>(3) 反馈组件 [1-3]</p> <p>(4) 导航组件 [1-3]</p> <p>(5) 组件的二次封装 [3-5]</p> <p>8. ECharts[1-5]</p> <p>(1) ECharts 基础语法 [1-3]</p> <p>(2) ECharts 绘制图表 [1-3]</p> <p>(3) ECharts 异步数据加载和更新 [3-5]</p> <p>(4) ECharts 交互组件 [1-3]</p> <p>(5) ECharts 事件处理 [3-5]</p> <p>9. Node.js[1-5]</p> <p>(1) Node.js 基础 [1-3]</p> <p>(2) 内置模块使用 (fs、http 等) [3-5]</p>
--	---

说明：大纲列举内容仅供参考，实际比赛内容不限于大纲列举内容。