姓名：XXXX

**年龄：24岁，1997/05/29** **性别：男**

**联系：1596817XXXX 邮箱：265639XXXX@qq.com**

**籍贯：浙江台州**

**本科：杭州电子科技大学 通信工程（和计算机专业相差特别远可以不写专业）**

可以加入自己的初试成绩信息

## 实践经历

* 2018/12-2019/05，杭州诺基亚python岗位实习
* 2016暑期，以小队的形式在滨江、拱墅等地区开展关于杭州G20的问卷调查，进行社会实践
* 2015-2016，多次参加志愿者活动，如“西湖行” 协助交警指挥交通，“三位一体”协助招生。

## 项目经历

**飞机大战**

* 工具：python、pygame（一个用于python游戏设计的模块）
* 面向对象设计，依据游戏出现的角色共设计飞机、敌机（4种）、敌机子弹（3种）、飞机子弹（2种，普通+大招）等多个类，采用继承的思想
* 利用pygame的musicload、draw、display方法，完成游戏开始时加载背景音乐、背景图循环滚动（看上去就是自己的飞机在飞）、游戏结束出现提示画面
* 设计全局事件（event），随着时间推移随机生成随机强度的敌人，按照对象封装的设计，每个敌机的子弹发射是独立的；捕获键盘响应，实现按住空格键可以释放子弹、方向键移动等
* 设计hp与积分系统（游戏全局属性），每击落一定数量敌机，就可完成积分积累，积分积累达到一定数量，增加大招储备。每受到一定的攻击，就依据剩余的HP展示不同状态的图片
* 设计不同的字体，对应敌机、我机受到攻击时的命中提示

**多人聊天室**

* 工具：一台云服务器、python、epoll（linux下可用）
* 云服务器作为第三者开放一个端口供多个客户接入（相当于进入了聊天室），此部分使用socket的TCP连接、epoll多路复用监听
* 当有1个客户发送聊天内容到服务器时，会被（epoll）监听到，随后，服务器比对file.no(一个文件标识符)看是否是发送信息的客户端，若不是，就发送，完成群发功能。

**简单的百度网盘**

* 工具：一台服务器、一个客户端（目前） 、python、多线程设计、tcp连接
* 命名执行：服务器执行客户端发送的命令，然后将执行结果返回给客户端，实现客户端本地执行ls、cd、rm、cp等命令可以实现对云盘文件的操作
* 下载：服务器、客户端使用多线程下载，创建一个固定名字的指令”get file [-d] [filename]”，客户端将filename发给服务端，服务端比对本地是否存在该文件，若有，则将数据返回（tcp的send）。如果是一个文件夹，就先在服务端执行”tar -czf ”命令，打包后再传输，同时客户端本地解压再删除原压缩文件，实现文件夹下载
* 上传：服务器、客户端均使用多线程上传，创建一个固定名字的指令“upload [filename]”，客户端将文件上传到服务器。由于多线程的设计，上传的同时可以做其他的事，比如下载、命令执行等。
* 防止数据混乱：此处，我的设计是开放3个不同的端口，其中1个端口用于传输命令、1个用于文件数据的下行、1个用于文件数据的上行。如果不在这里区分不同端口的话，文件数据、本地命令会在同一段时间内（多线程设计）混在一起发送，就会导致服务端不能有效分开不同的数据。
* 设计一个简单的指令标识：为3种命令（命令执行、下载上传）设计一个1bit的命令标识，整个命令的流程实际分为2个阶段：发送命令标识+发送命令，前者的作用是相当于通知服务端做好准备

**手写简易web服务器（这个学的好同学写）**

使用语言：Python 涉及技术：多进程、多线程、非阻塞、epoll、gevent协程

* 使用多进程编写简单web服务器，主进程负责监听端口，接收请求，然后转发给子进程，子进程解析http协议，解析http协议头部，根据解析的url，返回给客户端对应的页面
* 子进程根据请求，如果是静态页面打开静态页面文件读取，返回静态页面，动态页面，会查询Mysql数据库，得到数据后，使用正则表达式替换对应的html模板，得到最终网页，构造http报文头部，body，拼接后返回给浏览器
* Web服务器改造为多线程，非阻塞，epoll，gevent等不同技术实现，对比不同web服务器的性能

**本地个人博客**

* 使用语言: Python HTML CSS JS 运行环境:Linux Mysql Django 2.2 开发工具: pycharm 开发环境: Windows
* 博客提供注册及登录功能，用户可以注册，登录后可以对博客文章进行留言评论，同时使用oauth模块技术，支持QQ，微博，github等多种第三方登录
* 博客内容模块使用富文本编辑器，支持文章分类，设置标签，记录浏览量
* 支持用户的访问轨迹记录功能，使用中间件实现IP过滤
* 通过haystack中间件，使博客支持文章搜索功能
* 设计了主页、博客页、404、500等html页面，使用了模板继承、标签
* 具备后台管理功能，后台管理可以灵活设置用户，侧边栏，分类，友情链接，评论，邮件发送，查看网站日志等

## 获奖情况

* 2019-3，校优秀毕业生
* 2018-12 大学生数学竞赛一等奖（校）
* 2017-11 省证券投资量化大赛(python)三等奖（团队）
* 2015-2018 校奖学金一等1次，二等3次，三等1次，国家励志奖学金1次
* 2015-2016 校三好学生

## 技能掌握

* 能够熟练使用Python语言进行开发，熟悉PEP8编程规范，熟练使用Python字典、列表、集合，熟悉Python面向对象编程、封装、继承与重写（这里类属性，类方法，静态方法一定要搞清楚，内置方法\_\_del\_\_， \_\_str\_\_有哪些，都有什么作用，私有方法，私有属性作用，多继承继承顺序，Property属性，with等）
* 掌握常用数据结构与算法，如栈，队列，链表，红黑树，位图，二分及哈希查找，八大排序算法（），贪心，能够熟练使用Python原生sort等。
* 熟悉操作系统，如进程状态、进程同步、死锁检测、文件管理等
* 熟悉计算机组成，如IO控制方式（中断、DMA、通道）、cache与主存的映射（直接、组相联、全相联）、原码补码反码等(如果会)
* 掌握多进程、多线程编程，会使用进程池，线程池。掌握进程间通信，epoll 等多路 IO 模型。掌握 socket 网络编程， 熟悉 TCP/IP，HTTP 协议，会使用网络编程编写基础的Web服务器，WSGI框架
* 掌握Python协程，正则表达式，闭包
* 掌握单例模式，工厂模式，装饰器模式，迭代器，生成器的使用，会使用面向接口编程，面向切面编程
* 能够熟练使用Linux的常用命令，文件操作、权限更改，用户创建，VIM编辑器，查看Linux日志，无秘钥登录，定时任务，虚拟环境配置等
* 熟悉Mysql数据库的增删查改、外键约束、索引创建、事务开启关闭、主从同步
* 掌握Django Web框架的使用，掌握Django 模型、视图、模板，admin后台管理，
* 路由配置、Django模板渲染与DTL语法、静态资源加载、ORM的设计与使用，能够使用Django开发各种类型网站系统
* 熟悉Git版本控制系统及Gitee/GitHub代码仓库的使用
* 具备较强的自学能力，大学本科期间平均绩点3.8+，多次获奖学金
* 有自己的学习笔记（markdown整理），有所积累，需要时可以快速查看
* 英语6级，浙江省计算机二级

## 自我评价

xxxxx